Universidade Estadual do Oeste do Paraná

Ciências da Computação

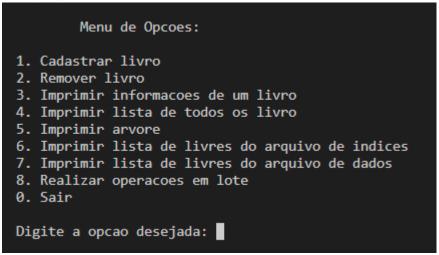
Disciplina: Algoritmos e Estruturas de Dados

Professor: Rômulo Silva

Alunos: Gustavo Borges

Descrição do Programa

O programa trabalha com 2 arquivo em formato Binário para armazenamento dos dados (Livro) e para armazenamento dos nós da estrutura de árvore-b.



Ao executar o programa o seguinte menu irá aparecer para o usuário, permitindo que o mesmo entre com a opção de funcionalidade desejada:

- Cadastrar Livro: Realiza o cadastro de um novo livro, permitindo ao usuário entrar com os dados do mesmo. É impresso na tela a confirmação ou negação do cadastro, caso o livro já exista.
- 2. **Remover livro:** Realiza a remoção de livro a partir do código informado pelo usuário.
- **3. Imprimir informacoes de um livro:** Informado o código do livro a ser buscado, exibe suas informações caso esteja presente no arquivo binário.
- 4. **Imprimir lista de todos os livro:** Busca por um Livro dado seu código e exibe na tela para o usuário.
- 5. **Imprimir arvore:** Imprime apenas os c´odigos dos produtos formatados visualmente como uma arvore B.
- 6. **Imprimir lista de livres do arquivo de indices:** imprime a lista de nós livres da árvore devido às remoções
- 7. **Imprimir lista de livres do arquivo de dados**: imprime a lista de registros livres devido às remoções no arquivo de dados
- 8. **Realizar operacoes em lote:** realiza operações de inserção, alteração e remoção a partir de arquivo texto a ser carregado
- 9. **Calcula total de livros:** Calcula a quantidade de livros cadastrados até o momento e exibe na tela.
- 10. **Carregar arquivo:** Realiza a inserção de livros em lote a partir de um arquivo texto cujo nome é dado pelo usuário.

O programa é encerrado caso o usuário entre com a opção "0" (zero). Caso o usuário entre com uma opção inválida, o programa pede novamente por uma opção até que o usuário insira uma opção válida.