

# Análise Comparativa de Qualidade do Código-Fonte de Diferentes Classes de Navegadores Web para Sistemas Android

Felipe Augusto Silva Marques<sup>1</sup>, Lesandro Ponciano<sup>1</sup>

Bacharelado em Engenharia de Software

<sup>1</sup> Instituto de Ciências Exatas e Informática – PUC Minas

Ed. Fernanda. Rua Cláudio Manoel, 1.162, Funcionários, Belo Horizonte – MG – Brasil

{felipe.marques@sga.pucminas.br, lesandrop@pucminas.br}

**Abstract.** *While there is a wide variety of Web browsers available today that can be used by users, little is known about the quality of the source code of these browsers. The quality of software source code is important because poorly written or designed software can bring inconvenience to users, including security and privacy concerns. This study aims to conduct a comparative analysis of the quality of the source code of browsers for Android that have open source license. The study is conducted by applying source code quality metrics. The motivation of this study is due to the increase in the number of Internet access through mobile devices, in addition to the great diversity of browsers available for Android and the importance of analyzing the quality of the source code of these systems.*

*key-words: Quality, Metrics, Source Code, Android*

**Resumo.** *Enquanto existe uma ampla diversidade de navegadores Web disponíveis atualmente e que podem ser usados pelos usuários, pouco se sabe sobre a qualidade do código fonte destes navegadores. A qualidade do código-fonte de um software é importante, pois um software mal escrito ou projetado pode trazer transtornos aos usuários, envolvendo aspectos como segurança e privacidade. Este estudo tem como objetivo realizar uma análise comparativa da qualidade do código-fonte de navegadores para Android que possuem licença open source. O estudo é feito através da aplicação de métricas de qualidade de código-fonte. A motivação deste estudo deve-se ao crescimento no número de acesso à Internet através de dispositivo móveis, além da grande diversidade de navegadores disponíveis para Android e a importância de se analisar a qualidade do código-fonte destes sistemas.*

*Palavras: chave: Qualidade, Métricas, Código-Fonte, Android*

## 1. Introdução

Estima-se que o número de usuários de Internet por meio de dispositivos móveis será de 395.400 pessoas em 2020 na América Latina [Equipe Dub Soluções 2017]. Com o crescimento da utilização de dispositivos móveis cresceu juntamente a diversidade de navegadores *Web*. Navegadores são *softwares* que apresentam páginas *Web* estáticas e dinâmicas [Tanenbaum 2011]. Há navegadores com diferentes características, porque cada um deles atende uma demanda de mercado específica, como segurança e privacidade. Uma parte destes navegadores são desenvolvidos em código aberto. Exemplos destes navegadores são Mozilla Firefox, Mozilla Firefox Focus e *Tor Browsers*.

Enquanto existe uma ampla diversidade de navegadores que podem ser usados pelos usuários, pouco se sabe sobre a qualidade do código-fonte destes navegadores. **A falta de informações sobre a qualidade do código-fonte desse tipo de software é, portanto, o problema tratado neste estudo.** A qualidade de um sistema é definida como o grau em que o

sistema satisfaz os requisitos de suas várias partes interessadas e, portanto, fornece valor a essas partes interessadas ou ao cliente [International Organization for Standardization 2011]. A qualidade de código-fonte de um *software* tem efeito na qualidade de uso que ele oferece. Para que se possa avaliar a qualidade do código-fonte de navegadores, este estudo utiliza métricas que visam quantificar atributos internos do *software* e a partir disso, avaliar a sua qualidade. Tais métricas também possibilitam realizar uma análise comparativa das diferentes classes de navegadores.

A importância deste trabalho deve-se ao fato da qualidade do código-fonte do *software* estar diretamente ligada à qualidade de uso, além do seu custo de desenvolvimento e manutenção. A qualidade do código afeta diretamente a confiabilidade a que o usuário está exposto e a possibilidade de manutenção do *software*, levando-o a ser estendido sem se degradar. O crescimento da diversidade de navegadores que possuem a licença de *software* livre permite verificar a qualidade de código-fonte destes *softwares* e estabelecer critérios de comparação entre eles. O surgimento de diferentes classes de navegadores, como os focados em segurança e os focados em privacidade, mostra a necessidade de uma análise da sua qualidade interna. Considerando este cenário, torna-se necessário medir e comparar a qualidade de cada classe de navegador.

Nesse contexto, o presente estudo tem como objetivo principal realizar uma análise comparativa da qualidade do código-fonte de diferentes classes de navegadores desenvolvidos para a plataforma de dispositivos *mobile Android*. Para alcançar o objetivo principal, almeja-se atingir os seguintes objetivos específicos i) definir uma abordagem de objetivo, perguntas e métricas (GQM, do inglês *Goal Question Metric*) de avaliação de código-fonte para navegadores; ii) caracterizar dados de navegadores através de aplicações da abordagem; iii) estabelecer critérios que permitam compreender qual classe de navegador apresenta uma melhor qualidade no código-fonte. Ao final deste estudo espera-se que com a análise dos resultados seja possível verificar a qualidade do código-fonte dos navegadores e ter critérios objetivos de comparação entre eles. Além de apresentar uma análise comparativa das classes de navegadores.

O restante do texto está organizado como segue. A Seção 2 consiste na fundamentação teórica, onde apresenta-se detalhadamente conceitos e teorias que fundamentam o estudo. Na seção 3 são apresentados trabalhos relacionados ao tema abordado neste estudo. Em seguida, a seção 4 destaca os materiais e métodos.

## **2. Fundamentação Teórica**

Esta seção apresenta conceitos e teorias que fundamentam este trabalho. Dentre os tópicos a serem abordados estão i) Navegadores *Web*; ii) Qualidade de *software*; e iii) Métricas e GQM.

### **2.1. Navegadores Web**

Desde o início da Internet os navegadores apresentam um papel importante. Os navegadores *Web* são *softwares* responsáveis por apresentar páginas *Web* [Tanenbaum 2011]. O navegador busca a página solicitada em servidores de Sistema de Nomes de Domínios (DNS, do inglês *Domain Name System*), interpreta seu conteúdo e exibe a página, formatada de modo apropriado, na tela do computador. Com o crescimento da utilização da Internet e consequentemente da utilização de navegadores *Web* surgiram diversos navegadores. Os mesmos podem ser divididos em diferentes classes. Para este estudo os navegadores são classificados em três classes a serem analisados com base no foco de cada navegador.

Na primeira classe encontram-se os *navegadores tradicionais*. Os navegadores tradicionais apresentam funcionalidades tidas como base para os navegadores. São *softwares*

que possibilitam aos seus usuários interagirem com documentos escritos em linguagens como a Linguagem de Marcação de Hipertexto (HTML, do inglês *HyperText Markup Language*) [Tanenbaum 2011]. A segunda classe de navegador é a focada em *segurança*. São navegadores que se preocupam com que pessoas mal-intencionadas não leiam ou modifiquem mensagens trocadas através das redes de computadores ou, ainda, que o navegador seja usado para o *download* de programas maliciosos [Tanenbaum 2011]. Por último, a terceira classe de navegador inclui aqueles focados em *privacidade*. A privacidade é o direito das pessoas preservar suas informações pessoais, permitindo o controle da exposição e disponibilidade de informações acerca de si mesmo [Tanenbaum 2011]. Navegadores que se preocupam com privacidade oferecem, por exemplo, a possibilidade de navegação anônima.

## **2.2. Qualidade de Software**

A qualidade no contexto de produção e manutenção de *software* é importante [Pressman e Maxim 2016]. No gerenciamento de qualidade de código-fonte, torna-se necessário quantificar a complexidade de se realizar alterações no código ou acréscimo de novas funcionalidades. Este monitoramento da qualidade do código-fonte pode ser realizado por meio de técnicas de revisão e inspeção de qualidade de código, que tem como objetivo melhorar a qualidade de *software* [Sommerville 2011].

O desenvolvimento de código aberto como uma abordagem de desenvolvimento de *software* baseia-se em publicar o código-fonte de um *software* e voluntários são convidados a participar do processo de desenvolvimento [Sommerville 2011]. Uma das vantagens de projetos de código aberto é o compartilhamento do código fonte, o que pode melhorar a qualidade [Meireles 2013]. Isso se deve ao maior número de desenvolvedores e usuários envolvidos com a revisão e validação do *software*. Em outras palavras, um número maior de desenvolvedores, com diferentes perspectivas e necessidades, é capaz de identificar melhorias e corrigir mais erros em menos tempo e, conseqüentemente, promover refatorações que, geralmente, levam à melhoria da qualidade do código.

Qualquer que seja a metodologia de desenvolvimento, monitorar a qualidade do software é fundamental. Em um processo de coleta das métricas é necessário seguir as seguintes etapas i) identificar as metas; ii) identificar o que se deseja aprender; iii) identificar suas submetas; iv) identificar as entidades e atributos relacionados as submetas; v) formalizar suas metas de medição; vi) identificar questões quantificáveis e os indicadores, visando atingir os objetivos; vii) identificar os elementos de dados que vão ser coletados para construir os identificadores; viii) identificar as medidas a serem usadas e tornar essas definições operacionais; ix) identificar as ações que você tomará para implementar as medidas; x) preparar um plano para implantar as medidas [Pressman e Maxim 2016].

## **2.3. Métricas de Software e GQM**

A medição de *software* preocupa-se com a derivação de um valor numérico ou o perfil para um atributo de um componente de *software*, sistema ou processo [Sommerville 2011]. Há uma necessidade de medir e controlar a complexidade do *software* [Pressman e Maxim 2016]. E, se é difícil obter um valor único desta complexidade de um *software*, pode-se desenvolver um modelo de qualidade que agrega diferentes atributos internos do *software*. Com isso, as métricas auxiliam a quantificar a complexidade do *software*. Há diversas métricas de *software*. Elas podem ser categorizadas como: métricas de tamanho, métricas estruturais e métricas de acoplamento. Essas categorias são descritas nos parágrafos a seguir.

As *métricas de tamanho* são métricas que buscam estimar ou verificar o tamanho de um *software* [Pressman e Maxim 2016]. Apesar de nem sempre indicar a complexidade de um *software*, elas possibilitam verificar informações importantes como o percentual do código

escrito para interface, qual o módulo com maior número de linhas de código, verificar se o código está bem dividido em métodos, entre outras medições.

As *métricas estruturais* têm como objetivo mensurar questões estruturais do código. Por exemplo, mensurar questões relacionadas às classes no caso da programação orientada a objeto [Meirelles 2013]. Dentre os elementos a serem mensurados por estas métricas estão número de atributos públicos, número de métodos públicos, média do número de parâmetros por método, profundidade da árvore de herança, número de filhos de uma classe, média da complexidade ciclomática por método e número de atributos de uma classe.

*Métricas de acoplamento* são medidas de como uma classe está ligada a outras classes no *software* [Meirelles 2013]. Altos valores de acoplamento indicam uma maior dificuldade para alterar uma classe do sistema, pois uma mudança em uma classe pode ter um impacto em todas as outras classes que são acopladas a ela [Meirelles 2013]. Em outras palavras, se o acoplamento é alto, o *software* tende a ser menos flexível, mais difícil de se adaptar e modificar e mais difícil de entender. Exemplos de métricas de acoplamento são acoplamento entre objetos (CBO, do inglês *Coupling Between Classes*), fator de acoplamento (COF, do inglês *Coupling Factor*) e conexões aferentes de uma classe (ACC, do inglês *Aferent Connections per Class*).

O GQM é uma abordagem que auxilia na seleção das métricas. GQM permite identificar métricas significativas para qualquer parte do processo de *software* [Pressman e Maxim 2016]. O GQM enfatiza a necessidade de (1) estabelecer um objetivo de medição explícita que é específico para a atividade do processo ou característica de produto que deve ser avaliada, (2) definir um conjunto de questões que devem ser respondidas para atingir o objetivo e (3) identificar métricas bem formuladas que ajudam a responder a essas questões [Pressman e Maxim 2016].

### 3. Trabalhos Relacionados

Nesta seção são discutidos trabalhos que realizam pesquisas semelhantes ou relacionadas ao tema abordado nesta proposta. Tratam-se, em particular, de estudos sobre métricas de *software* e qualidade de *software*.

Meirelles (2013) apresenta uma abordagem para a observação das métricas de código-fonte, estudando-as através de suas distribuições e associações. Também discutem-se as relações de causalidade e implicações práticas-gerenciais para monitoramento das mesmas. São avaliadas as distribuições e correlações dos valores das métricas de trinta e oito projetos de *software* livre. Dentre as principais contribuições desse estudo, pode-se destacar uma análise detalhada, em relação ao comportamento, valores e estudos de caso de quinze métricas de código-fonte. O estudo também propõe uma abordagem que visa diminuir as contradições das análises das métricas.

Com o crescimento da utilização de métodos ágeis, faz-se necessário definir uma forma eficaz de aplicação de métricas nestes métodos. Sato (2007) cita que a Programação Extrema (XP, do inglês *Extreme Programming*) propõe uma atividade para guiar a equipe em direção à melhoria, a atividade é conhecida como *tracking*. O papel do *tracker* é coletar métricas para auxiliar a equipe a entender o andamento do projeto. O estudo investiga o uso de métricas no acompanhamento de projetos utilizando métodos ágeis de desenvolvimento de *software*. Um estudo de caso da aplicação de XP em sete projetos válida algumas dessas métricas e avalia o nível de aderência às práticas propostas, com o objetivo de auxiliar o *tracker* de uma equipe ágil. Algumas das métricas consideradas nesse estudo também serão utilizadas no presente estudo.

Júnior (2015) apresenta um estudo cujo o objetivo é o monitoramento de métricas estáticas de código fonte na interface de programação de aplicações (API, do inglês *Application Programming Interface*) do sistema operacional *Android*. Também é apresentado um estudo da evolução de seus valores nas diferentes versões da API, realizando uma apresentação entre as semelhanças com aplicativos do sistema.

Amara e Rabai (2017) apresentam um estudo onde o objetivo foi propor uma análise completa dos processos de medição de confiabilidade de software. São apresentadas tendências de medição *software* atuais, métricas de *software*, sendo proposto um novo quadro de medição de confiabilidade com base em métricas de *software*. O estudo apresenta as etapas do processo básico e do processo proposto para medição de confiabilidade, além de suas respectivas vantagens e desvantagens. No processo proposto, são duas etapas principais, a primeira é a de aplicação e teste, que consiste na utilização de modelos de confiabilidade, métricas semânticas. A segunda fase é a de validação de confiabilidade que visa verificar se o objetivo da confiabilidade foi atingido.

A predição de módulos propensos a falhas atrai muito interesse, devido ao impacto significativo na garantia de qualidade de software. Um dos objetivos mais importantes de tais técnicas é prever os módulos onde as falhas tendem a se esconder e busca-se fazer essa previsão o mais cedo possível no ciclo de vida de desenvolvimento. Tendo em vista este cenário Jiang et al. (2008) realizam um estudo comparativo do desempenho entre os modelos preditivos que usam métricas de nível de *design*, métricas no nível do código, e aquelas que usam os dois. Analisa-se um conjunto de treze dados do programa de métricas da NASA que oferecem modelos de métricas de código e de *design*. Ambos tipos de modelos provam ser úteis, pois podem ser utilizados em diferentes fases do processo de desenvolvimento.

Pantiuchina, Lanza e Bavota (2018) apresentam um estudo que visa investigar empiricamente se as métricas de qualidade são capazes de capturar a melhoria da qualidade do código conforme a percepção dos desenvolvedores. Para estabelecer um comparativo de qualidade a partir da percepção dos desenvolvedores e a aplicação das métricas, foi realizado perguntas aos usuários e medição de qualidade, através de aplicação das métricas. O estudo mostra que há casos em que métricas de qualidade não são capazes de capturar a melhoria da qualidade conforme percebida pelos desenvolvedores. Um exemplo disto foi quando o desenvolvedor afirma que “melhorou a coesão da classe C”, mas não foi constatada a melhoria de qualidade através da aplicação da métrica.

Souza et al. (2017) apresentam um estudo que visa verificar a eficácia dos valores de referências das métricas para detecção de *bad smells*. No estudo são utilizados dezoito métricas e seus valores de referências para detecção de cinco *bad smells* em doze *softwares*. O resultado destas métricas é comparado com os resultados obtidos pelas ferramentas *JDeodorant* e *JSPiRIT*, usados para identificar *bad smells*. Com base nos resultados obtidos, pode-se dizer que as métricas foram significativamente eficazes no apoio à detecção de *bad smells*.

#### **4. Metodologia**

A pesquisa apresentada neste documento é do tipo quantitativa. Este estudo é quantitativo porque busca realizar uma análise comparativa da qualidade do código-fonte de diferentes classes de navegadores desenvolvidos para a plataforma de dispositivos *mobile Android*. A medição da qualidade se dá através da aplicação de métricas quantitativas de código-fonte.

#### 4.1. Métricas

GQM é utilizado para auxiliar na seleção das métricas. Com a aplicação do GQM chegamos ao objetivo de analisar a qualidade de código fonte de diferentes classes de navegadores com a finalidade de realizar uma análise comparativa da qualidade destas classes com relação a qualidade do *software* do ponto de vista dos envolvidos com o desenvolvimento e manutenção destes *softwares* no contexto de *softwares* livres. Com base neste objetivo foram levantadas as seguintes questões:

1. Qual a classe de navegador apresenta uma melhor qualidade das classes e funções?
2. Qual classe de navegador apresenta uma melhor distribuição do código por pacotes?
3. Qual classe de navegador apresenta uma melhor coesão?
4. Qual classe de navegadores apresenta um melhor acoplamento?
5. Levando em consideração a preocupação com a segurança, os navegadores focados em segurança apresentam melhor índices de qualidade?

Com base no objetivo e questões definidos, pode-se selecionar as métricas candidatas, sendo que as mesmas são apresentadas na Tabela 1. As métricas apresentadas nesta tabela são candidatas a serem utilizadas na avaliação dos navegadores. Para seleção métricas candidatas foi utilizado como referência o estudo realizado por Meirelles (2013), onde este estudo realiza um levantamento de métricas a serem utilizadas para avaliação de qualidade de código-fonte em *softwares* livre.

**Tabela 1. Lista de Métricas Candidatas**

Métricas	Descrição	Classes das Métricas	Perguntas do GQM a serem respondidas
CBO - <i>Coupling Between Objects</i>	Mede quantas classes são utilizadas pela classe analisada;	Métrica de Acoplamento	1, 2 e 5;
CF - <i>Coupling Factor</i>	Acoplamento é uma indicação das conexões entre elementos do projeto orientado a objeto;	Métrica de Acoplamento	1 e 2;
LCOM - <i>Lack of Cohesion between Methods</i>	Número de métodos que acessam um ou mais dos mesmos atributos;	Métrica de Estruturais	1 e 4;
NOC - <i>Number Of Children</i>	Número total de filhos de uma classe;	Métrica Estruturais	1 e 2

RFC - Response For a Class	Número de métodos dentre todos os métodos que podem ser invocados em resposta a uma mensagem enviada por um objeto de uma classe;	Métricas Estruturais	1 e 2;
WMC - Weighted Methods per Class	Soma ponderada de todos os métodos da classe;	Métrica Estruturais	1 e 2;
LOC - Lines Of Code	Número de linha que não seja linha em branco ou comentário, independentemente do número de declarações por linha;	Métrica de Tamanho	3;
LOC por pacote - <i>Lines Of Code per package</i>	Número de linhas médias por pacote;	Métrica de Tamanho	3;
LOC por linguagem - <i>Lines Of Code per programming language</i>	Número de linhas por Linguagens;	Métrica de Tamanho	3;
DIT - <i>Depth of Inheritance Tree</i>	Mede o número de ancestrais de uma classe;	Métrica Estruturais	1 e 2;

AHF - <i>Attribute Hiding Factor</i>	Razão entre a soma de todos os atributos herdados de todas as classes do sistema em consideração ao número total de atributos das classes disponíveis;	Métrica Estruturais	1 e 2;
AIF - <i>Attribute Inheritance Factor</i>	Razão entre a soma dos atributos herdados em todas as classes do sistema e o número total de atributos disponíveis na classe;	Métrica Estruturais	1 e 2;
MHF - <i>Method Hiding Factor</i>	Razão entre a soma de todos os métodos invisíveis em todas as classes em relação ao número total de métodos definidos em um determinado sistema;	Métrica Estrutural	1 e 2;
MIF - <i>Method Inheritance Factor</i>	Razão entre a soma dos métodos herdados em todas as classes e o número total de métodos disponíveis em todas as classes;	Métrica Estrutural	1 e 2;
PF - <i>Polymorphism Factor</i>	Razão entre o número atual de possibilidades de polimorfismos de uma classe e o número máximo de possíveis polimorfismos distintos da referida classe;	Métrica Estrutural	1 e 2;



#### 4.2. Navegadores

Para a seleção dos navegadores foi realizado um levantamento dos navegadores para *Android* que possuem uma licença *open source*, sendo feito posteriormente uma classificação em navegadores focados em privacidade, segurança e tradicionais de acordo com suas características. Após a classificação foi realizado um levantamento dos dez navegadores mais utilizados de acordo com sua classificação.

A Tabela 2 apresenta os navegadores candidatos a serem utilizados neste estudo, juntamente do repositório do código-fonte de cada navegador. Foi realizado um levantamento dos navegadores de cada classe, onde foram selecionados os dez navegadores que obtiveram maior número de *downloads* de cada categoria. Durante a seleção dos navegadores foi realizado um levantamento dos navegadores na plataforma *Google Play*, plataforma responsável por disponibilizar *softwares*, onde após este levantamento foram selecionados os dez navegadores com maior número de *downloads*.

**Tabela 2. Lista de Navegadores Candidatos**

Navegador	Classes	Repositório do Código Fonte
F L OSS Browser	Tradicional	<a href="https://github.com/scoute-dich/browser.git">https://github.com/scoute-dich/browser.git</a>
Firefox	Tradicional	<a href="https://hg.mozilla.org/mozilla-central">https://hg.mozilla.org/mozilla-central</a>
Lightning Browser	Tradicional	<a href="https://github.com/anthonycr/Lightning-Browser.git">https://github.com/anthonycr/Lightning-Browser.git</a>
<i>Midori Web Browser</i>	Tradicional	<a href="https://github.com/midori-browser/midori-android.git">https://github.com/midori-browser/midori-android.git</a>
Zirco	Tradicional	<a href="https://github.com/darvin/zirco-browser.git">https://github.com/darvin/zirco-browser.git</a>
Chromium	Tradicional	<a href="https://github.com/chromium/chromium.git">https://github.com/chromium/chromium.git</a>
Kiwi Browser	Tradicional	<a href="https://github.com/kiwibrowser/android.git">https://github.com/kiwibrowser/android.git</a>
Lucid Browser	Tradicional	<a href="https://github.com/powerpoint45/Lucid-Browser.git">https://github.com/powerpoint45/Lucid-Browser.git</a>
Pale Moon	Tradicional	<a href="https://github.com/MoonchildProductions/Pale-Moon.git">https://github.com/MoonchildProductions/Pale-Moon.git</a>
JumpGo Browser	Tradicional	<a href="https://github.com/JTechMe/JumpGo.git">https://github.com/JTechMe/JumpGo.git</a>
Keepass2Android	Privacidade	<a href="https://github.com/PhilippC/keepass2android.git">https://github.com/PhilippC/keepass2android.git</a>
Lynket Browser	Privacidade	<a href="https://github.com/arunkuma">https://github.com/arunkuma</a>

		<a href="https://github.com/r9t2/lynket-browser">r9t2/lynket-browser.git</a>
Opera com VPN gratuita	Privacidade	<a href="https://operasoftware.github.io/upstreamtools/">https://operasoftware.github.io/upstreamtools/</a>
Privacy Browser	Privacidade	<a href="https://git.stoutner.com/?p=PrivacyBrowser.git;a=summary">https://git.stoutner.com/?p=PrivacyBrowser.git;a=summary</a>
Tor-Browser	Privacidade	<a href="https://github.com/n8fr8/tor-android.git">https://github.com/n8fr8/tor-android.git</a>
IceCatMobile	Privacidade	<a href="https://f-droid.org/en/packages/org.gnu.icecat/">https://f-droid.org/en/packages/org.gnu.icecat/</a>
Waterfox	Privacidade	<a href="https://github.com/MrAlex94/Waterfox.git">https://github.com/MrAlex94/Waterfox.git</a>
Firefox Focus	Privacidade	<a href="https://github.com/mozilla-mobile/focus-android">https://github.com/mozilla-mobile/focus-android</a>
Yuzu Browser	Privacidade	<a href="https://github.com/hazuki0x0/YuzuBrowser.git">https://github.com/hazuki0x0/YuzuBrowser.git</a>
Cliqz	Privacidade	<a href="https://github.com/cliqz-oss/browser-android.git">https://github.com/cliqz-oss/browser-android.git</a>
Fennec F-Droid	Segurança	<a href="https://github.com/f-droid/fdroidclient.git">https://github.com/f-droid/fdroidclient.git</a>
Ungoogled Chromium	Segurança	<a href="https://github.com/Eloston/ungoogled-chromium.git">https://github.com/Eloston/ungoogled-chromium.git</a>
Firefox Nightly	Segurança	<a href="https://hg.mozilla.org/mozilla-central/">https://hg.mozilla.org/mozilla-central/</a>
Iridium Browser	Segurança	<a href="https://github.com/iridium-browser/iridium-browser-dev.git">https://github.com/iridium-browser/iridium-browser-dev.git</a>
Kiwi Browser - Fast & Quiet	Segurança	<a href="https://github.com/kiwibrowser/android.git">https://github.com/kiwibrowser/android.git</a>
Orfox Browser	Segurança	<a href="https://github.com/guardianproject/Orfox.git">https://github.com/guardianproject/Orfox.git</a>
Brave	Segurança	<a href="https://github.com/brave/browser-android-tabs.git">https://github.com/brave/browser-android-tabs.git</a>
<i>UFO Web Browser</i>	Segurança	<a href="https://github.com/anthonycr/Lightning-Browser.git">https://github.com/anthonycr/Lightning-Browser.git</a>
Smart Browser - Free, Fast,	Segurança	<a href="https://github.com/scoute-">https://github.com/scoute-</a>

Secure Private Browser		dich/browser.git
Ducky Browser - Safe Browsing	Segurança	<a href="https://github.com/duckduckgo/android">https://github.com/duckduckgo/android</a>

#### 4.3. Ferramentas Utilizadas

Uma das ferramentas utilizadas é o *Android Studio*, onde esta ferramenta é Ambiente de Desenvolvimento Integrado (IDE, do inglês *Integrated Development Environment*) para desenvolver para a plataforma *Android*, onde auxilia na medição das métricas. Com esta IDE e o *plugin MetricsReloaded* é possível a coleta das métricas utilizadas neste estudo. Por último, o *MetricsReloaded* é ferramenta que fornece métricas de código automatizadas para as plataformas de desenvolvimento baseadas em *IntelliJ IDEA* e *IntelliJ*. Esta ferramenta é utilizada para coleta das métricas selecionadas. Para realizar a etapa de análise estatística foi utilizado a ferramenta *RStudio*, onde este é um software livre de ambiente de desenvolvimento integrado para R, uma linguagem de programação para gráficos e cálculos estatísticos.

#### 4.4. Etapas

Esta seção apresenta as etapas que foram executadas visando atingir o objetivo definido na introdução deste estudo. As etapas são listadas a seguir:

i. **Coleta dos códigos nos repositórios:** é realizada a coleta do código-fonte dos navegadores selecionados para realização deste estudo. Os códigos fontes são coletados e armazenados para apuração dos valores das métricas.

ii. **Preparação do ambiente:** realiza a instalação e configuração *Android Studio* e do *plugin MetricsReloaded*. Os códigos obtidos na etapa anterior são importados para o *Android Studio* e realizado testes iniciais.

iii. **Processamento do código para obtenção dos valores das métricas:** são realizados os cálculos das métricas através das ferramentas *Android Studio* e o *plugin MetricsReloaded*, sendo estas ferramentas apresentadas na etapa anterior. Nesta etapa gera-se um arquivo *Excel* com os valores das métricas por navegador.

iv. **Análise estatística:** os dados são analisados através da geração dos gráficos, onde será possível realizar a análise comparativa dos navegadores. Com isso será possível verificar qual das classes analisadas possui uma melhor qualidade de código fonte. Para realização da análise estatísticas será feito um levantamento de técnicas estatísticas a serem utilizadas, posteriormente será feita uma análise separada de cada classe de navegadores, buscando identificar diferentes resultados dentro de uma mesma classe de navegadores, após isto será realizado um comparativo entre as classes.

v. **Escrita do documento:** Após a análise dos dados, será realizado a documentação da análise e conclusão do estudo no texto a ser gerado neste estudo. O texto será atualizado, com o objetivo reforçar os resultados, as discussões e conclusões.

### 5. Resultados

Esta seção apresenta os resultados obtidos após a execução deste estudo. A partir dos resultados gerados a partir da execução desta pesquisa, busca-se verificar a qualidade do código fonte em diferentes classes de navegadores, através de análise estatística aplicadas em métricas de qualidade de código. Para verificar a qualidade do código dos navegadores, este estudo busca responder questões levantadas na subseção 4.1. As subseções apresentadas a seguir apresentam os resultados através dos gráficos gerados.

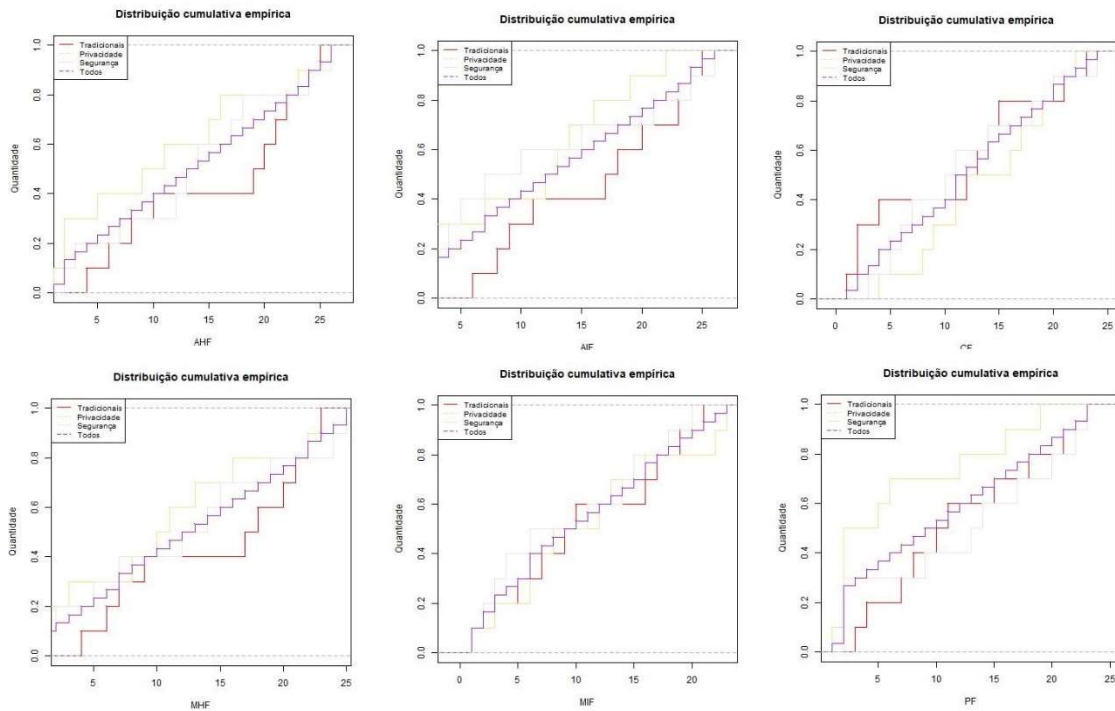
## 5.1. Estatística preliminares

### 5.1.1. Distribuição Cumulativas

Nesta subseção são apresentados os gráficos gerados da distribuição cumulativa das métricas coletada, sendo agrupados pelos conjuntos de métricas descritas na subseção 2.3.

#### 5.1.1.1. Distribuição Cumulativa das Métricas de Acoplamento

O primeiro conjunto de gráfico apresenta os gráficos gerados sobre as métricas de acoplamentos.



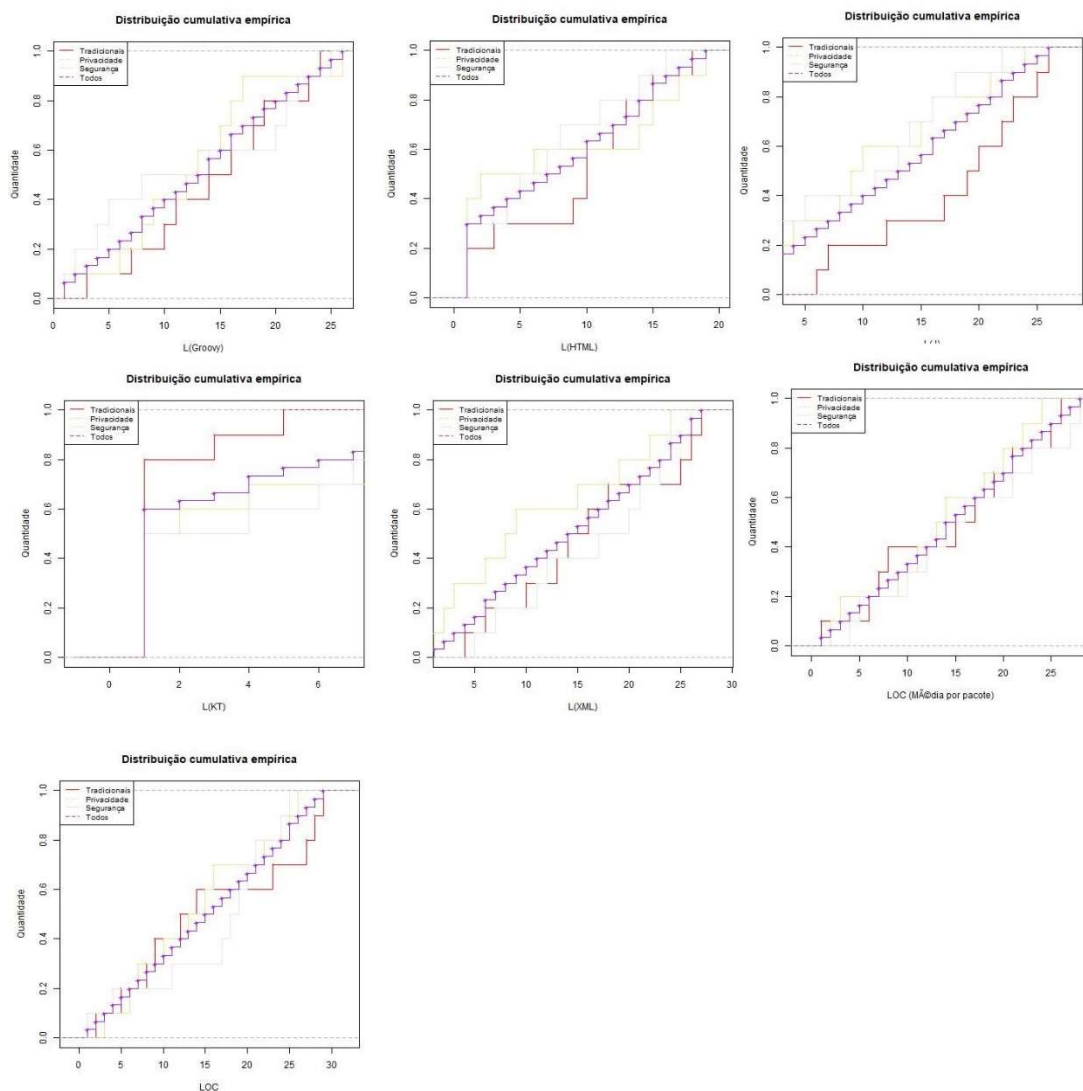
**Figura 1:** Gráficos de Distribuição Cumulativa das Métricas de Acoplamento

Neste conjunto de gráficos serão analisados os resultados buscando verificar se existe algum comportamento distinto entre as classes nas diferentes métricas de acoplamento. Analisando os resultados das classes em cada métrica, pode-se verificar que os resultados são semelhantes entre as classes, exceto na métrica de *Coupling Factor* (CF) que indica a conexão entre os objetos. Nesta métrica os resultados da classe de segurança estão mais baixos e os navegadores da classe tradicionais apresentam resultados maiores do que as métricas anteriores. Realizando um comparativo entre as classes nos gráficos das métricas, o único resultado com uma diferença maior é da classe de segurança apresentada no gráfico da métrica *Polymorphism Factor* (PF), onde os valores apresentados são maiores do que as demais classes. Em geral as classes não apresentaram grandes divergências nos gráficos gerados.

O acoplamento deve ser baixo, indicando que os componentes do sistema são mais independentes entre si. Com isso, a classe que apresenta um melhor resultados nas métricas é o tradicional.

#### 5.1.1.2. Distribuição Cumulativa das Métricas de Tamanho

A seguir são apresentados os gráficos da distribuição das métricas de tamanho com os resultados das classes de navegadores.

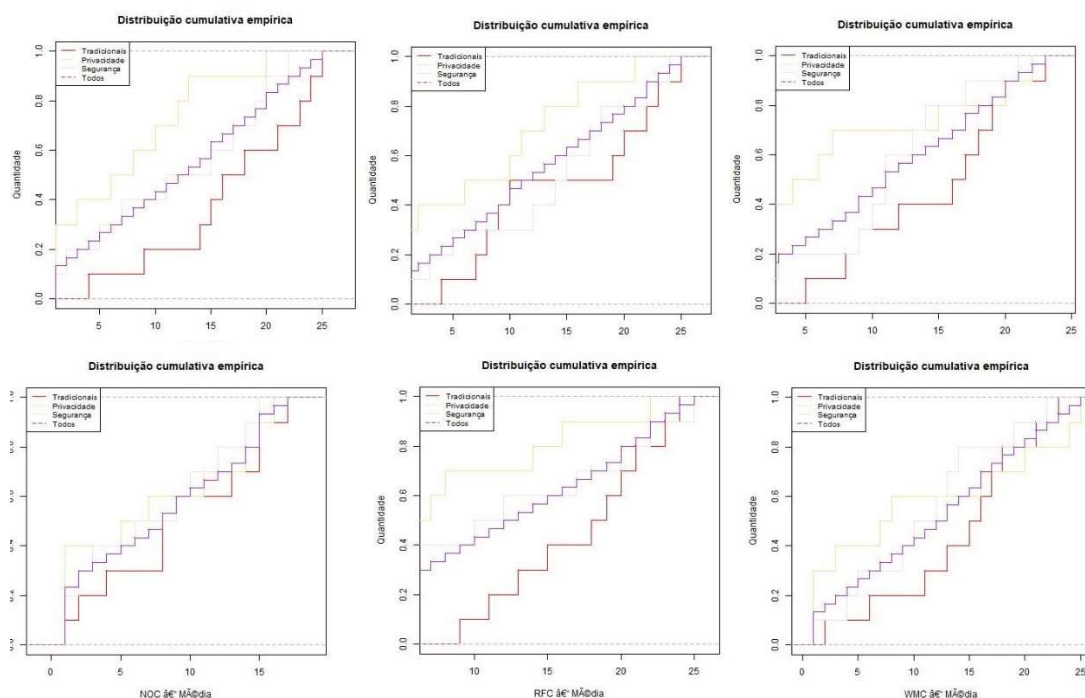


**Figura 2:** Gráficos de Distribuição Cumulativa das Métricas de Tamanho

Os gráficos das métricas apresentam resultados semelhantes, exceto na métrica de *Lines Of Codes* da linguagem Kotlin L(kT). Para os demais métricas, os resultados apresentaram resultados similares. Considerando as classes de navegadores, os navegadores de segurança apresentaram os valores maiores para todas métricas de tamanho. Em contraponto, os navegadores tradicionais apresentaram os menores valores.

#### 5.1.1.3. Distribuição Cumulativa das Métricas Estruturais

A seguir são apresentados os gráficos da distribuição das métricas estruturais, obtidos através do código fonte dos navegadores analisados divididos por classes.



**Figura 3:** Gráficos de Distribuição Cumulativa das Métricas Estruturais

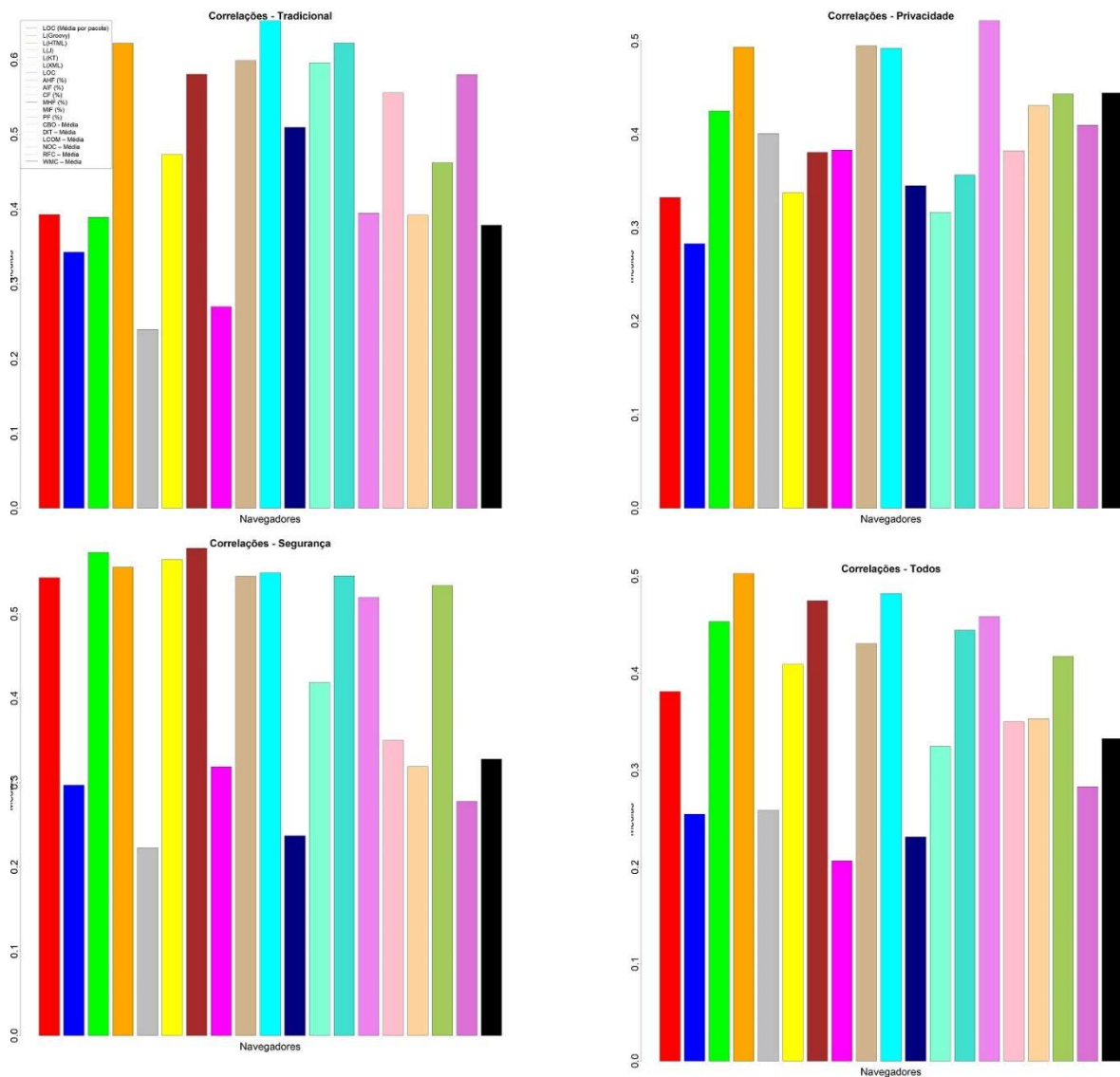
Neste conjunto de gráficos podemos observar um comportamento semelhante nas diferentes métricas. A classe que obteve um maior valor foi a de segurança em todas as métricas estruturais. A classe que apresentou menores valores nestas métricas foi o tradicional. Quanto menor o valor destas métricas, melhor a qualidade do software. Por exemplo no caso da métrica *Number Of Children* (NOC) quanto menor o número de filhos de uma classe, menor será o número de teste a serem realizados. Com isso, a classe de navegadores tradicional apresentou um melhor resultado.

### 5.1.2. Correlações e Desvio Padrão

Esta subseção apresenta os resultados das relações entre as métricas, onde visa constatar as métricas que possuem uma relação entre elas. Após estabelecer a relação entre as métricas, será apresentado o desvio padrão das métricas.

#### 5.1.2.1. Correlação

Para apresentar a correlação das métricas foi calculado as médias das correlações de todas as métricas agrupadas por classes de navegadores. A seguir são apresentados os gráficos gerados a partir das médias das correlações.

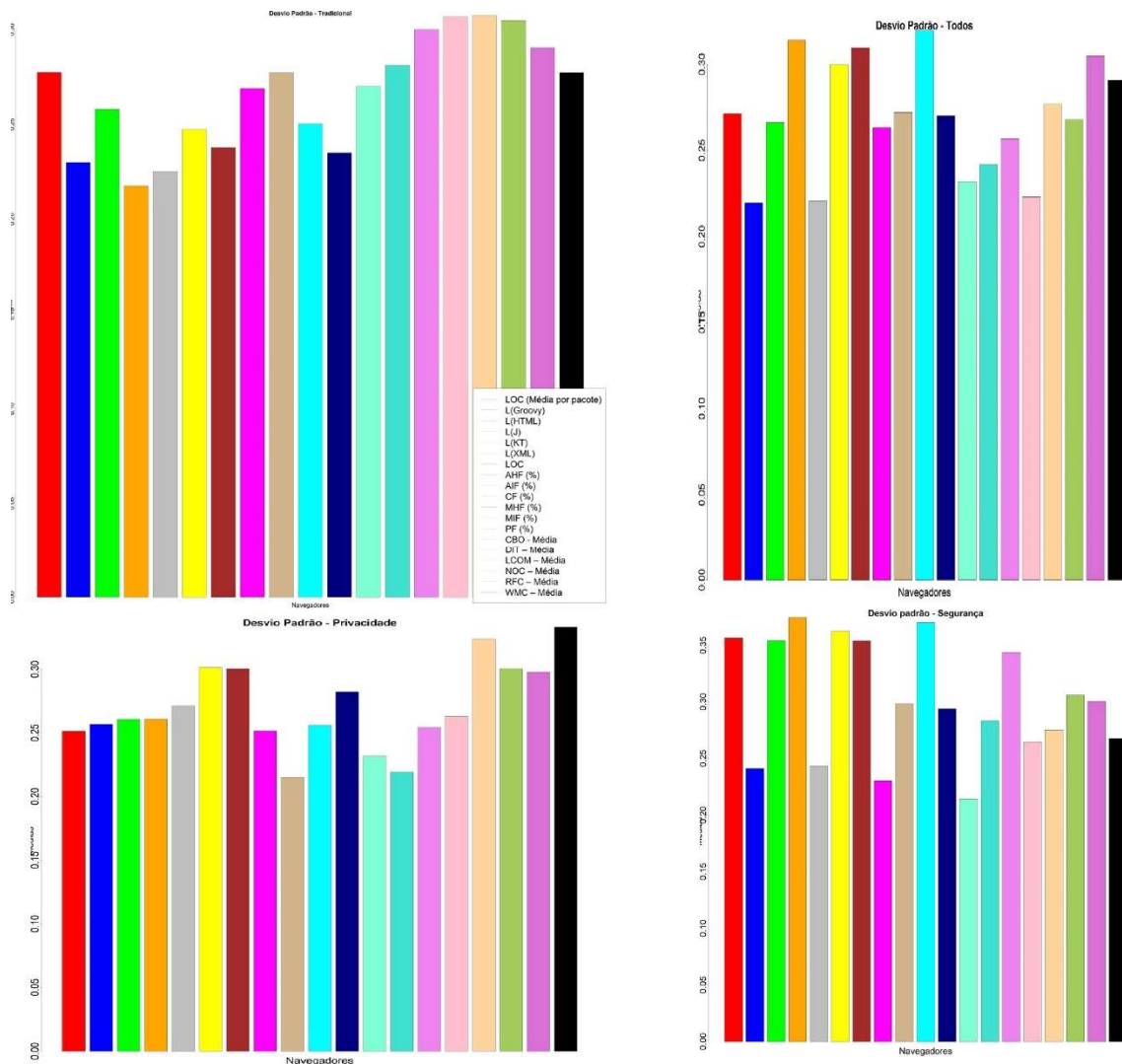


**Figura 4:** Gráficos da Correlação

Neste este gráfico pode-se verificar que em relação às métricas de tamanho, as classes de navegadores tradicionais e focados em segurança obtiveram os maiores valores. Quando é analisado as métricas estruturais, pode-se verificar que os navegadores tradicionais apresentaram os maiores valores. Analisando as métricas de acoplamento é possível verificar que há uma distribuição entre as classes, onde cada classe obteve duas métricas com os maiores valores. Por último, analisando os resultados de todas as classes é possível verificar que os resultados são semelhantes entre as classes, apesar disto os que mostraram maiores valores foram as métricas de tamanho.

#### 5.1.2.2. Desvio Padrão

Está subseção apresenta o desvio padrão das correlações das métricas separados pelas classes de navegadores.



**Figura 5:** Gráficos do Desvio Padrão da Correlação entre as Métricas

Nestes gráficos é possível verificar que nas métricas de tamanho, a classe de segurança obteve os maiores desvio padrão em cinco das sete métricas, verificando os menores valores a classe tradicional apresentou os menores valores em cinco das seis métricas. Em relação as métricas estruturais, a classe de segurança apresentou maiores valores em quatro das seis métricas e a classe de privacidade apresentou os menores valores em três das seis métricas. Quando se analisa os resultados das métricas de acoplamento, pode-se verificar que novamente a classe de navegadores focados em segurança apresentaram os maiores valores em três das seis métricas, em contrapartida os navegadores focados em privacidade obtiveram os menores valores em três das seis métricas. Analisando os resultados de todas as classes, os valores do desvio padrão dos tipos das métricas apresentaram-se semelhantes, sendo as métricas de tamanho apresentarem os maiores valores e os estruturais como os valores de menores valores.

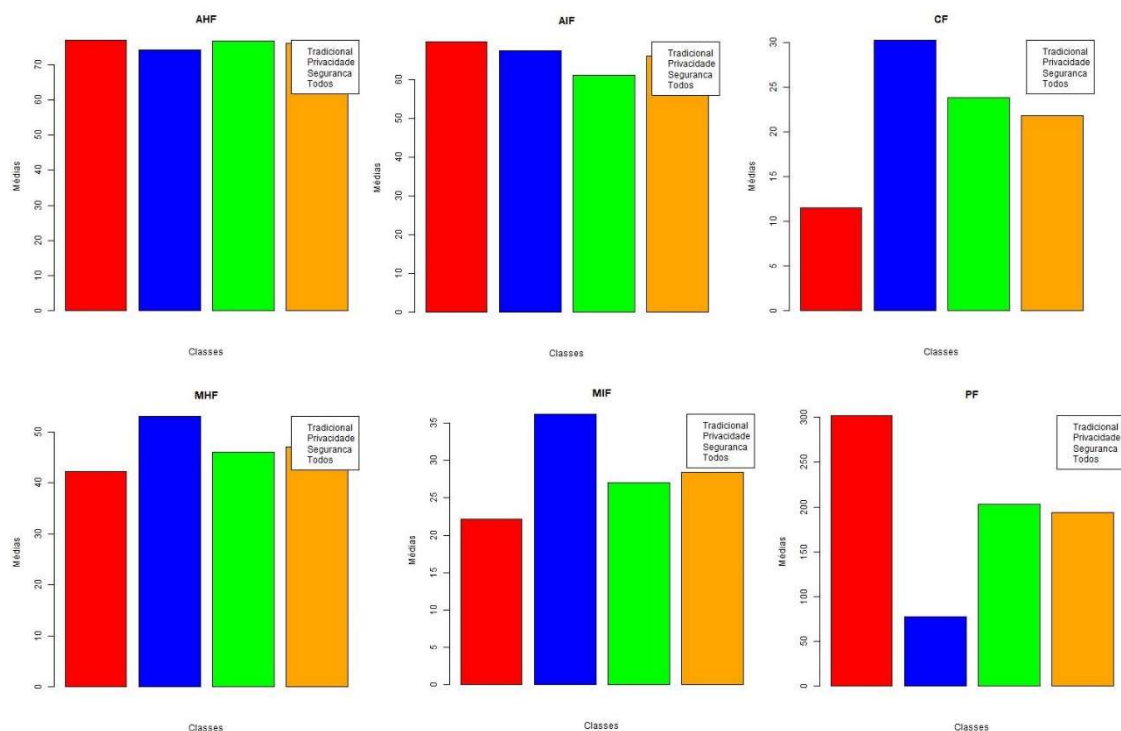
## 5.2. Resultados

Para esta subseção foram calculados as médias de cada métricas para cada classe de navegadores, onde os resultados serão apresentados por categorias das métricas.

### 5.2.1. Métricas de Acoplamento

As métricas de acoplamento visam apresentar o quão uma classe está ligada a outra. Para isto, será apresentado a seguir os gráficos gerados para as métricas de acoplamento.



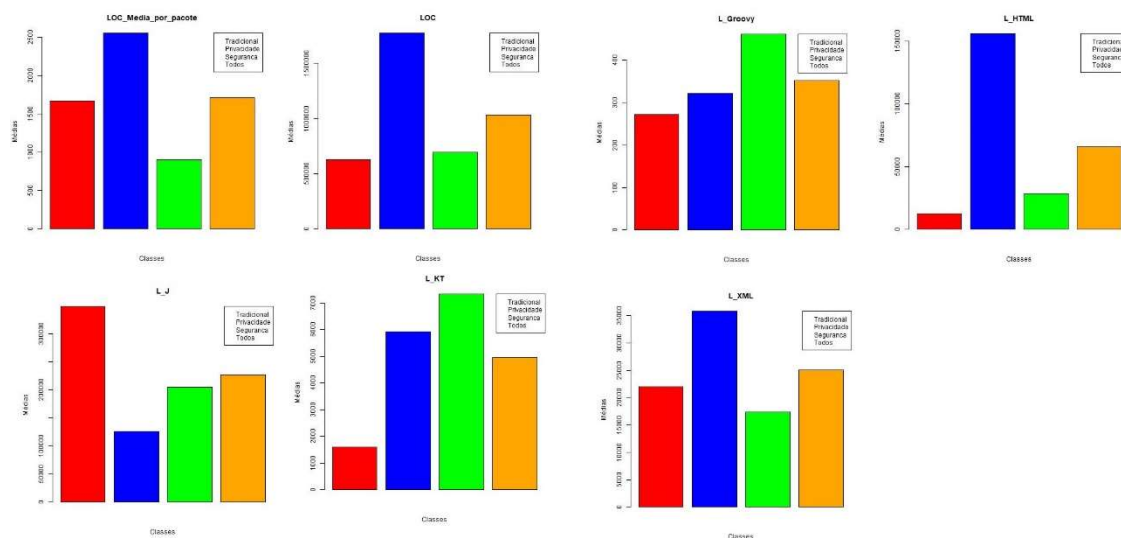


**Figura 6:** Gráficos das Médias de Acoplamento

Neste gráfico pode-se observar que as métricas focados em privacidade e os tradicionais apresentaram os maiores valores em três das seis métricas cada. Isto mostra que estas classes de navegadores devem melhor estes índices, pois quanto maior os valores, maior a complexidade do software. Apesar dos navegadores focados em segurança não apresentar os menores índices, foram os que apresentaram resultados mais constantes nas métricas de acoplamento.

### 5.2.2. Métricas de Tamanho

Estas métricas buscam apresentar a distribuição do código-fonte das classes analisadas neste estudo. A seguir são apresentados os gráficos referentes às métricas de tamanho.

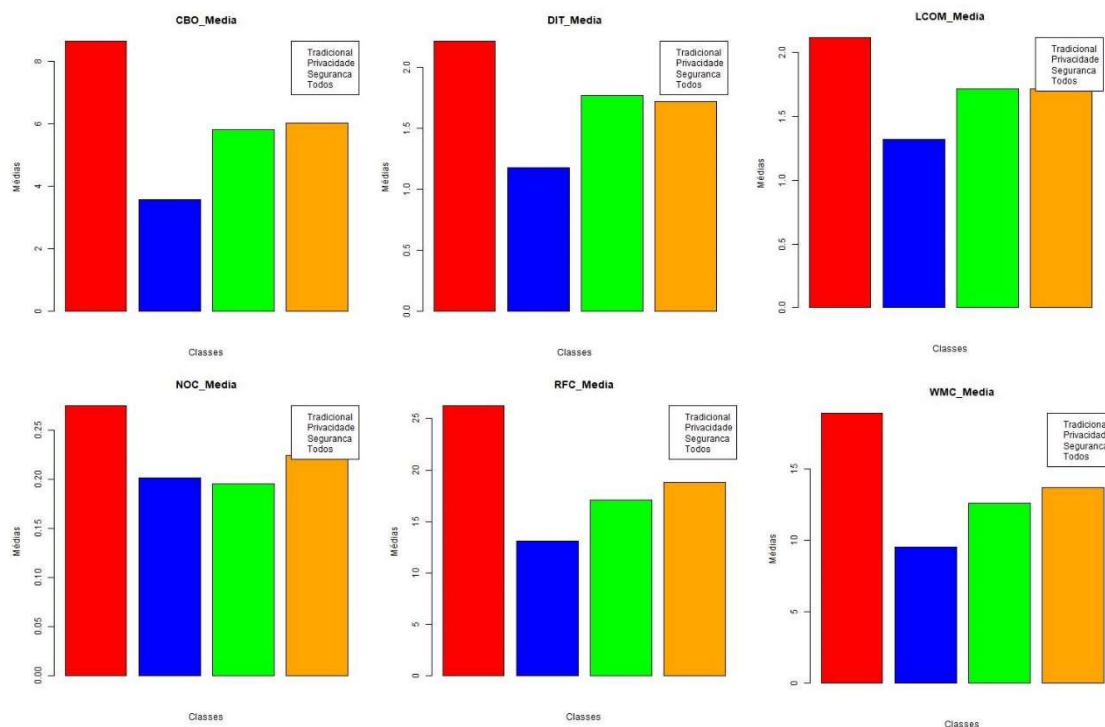


**Figura 7:** Gráficos das Médias de Tamanho

Em relação as métricas de tamanho podem-se observar que a classe de navegadores focados em privacidade tem o maior valor na métrica *Lines Of Codes* (LOC) e seu código está distribuídos em maior parte nas interfaces. Já em relação ao *back end* os códigos estão escritos em Kotlin. Os navegadores focados em segurança apresentam o segundo maior valor na métrica *Lines Of Codes* (LOC) tem seu código distribuídos em Groovy e Kotlin, já as linguagens da interface são em sua maioria em XML. Por último a classe tradicional tem seus códigos distribuídos em sua maior parte em *Java* e XML.

### 5.3. Métricas Estruturais

Estas métricas têm como objetivo mensurar questões estruturais do código. A apresentação dos resultados é feita nos gráficos apresentados a seguir.



**Figura 7:** Gráficos das Médias de Tamanho

Nesta categoria de métricas, observa-se que os navegadores tradicionais apresentaram os maiores valores, o que significa que estas métricas devem ser melhoradas, visando diminuir os resultados destes navegadores. Em contrapartida, os navegadores focados em privacidade apresentaram os melhores resultados na categoria estruturais.

### 5.3. Analise

Nas duas principais categorias de métricas a classe tradicional apresentou resultados a serem melhorados. Já os navegadores focados em privacidade apresentaram resultados a serem melhorados nas métricas de acoplamento e os melhores índices nas métricas estruturais. Por último, os navegadores focados em segurança se apresentaram com resultados mais constantes em todas as categorias de métricas.

## Referências

ALBESON, E. Frank. SEAN, Robi. ORTIZ, C. Erique. Android em Ação. 3. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012.

- Android Studio (2019) “Android Studio” Disponível em:  
<<https://developer.android.com/studio/?hl=pt-br>> Acesso em: 24/04/2019
- AMARA, Dalila. RABAI, Latifa Ben Arfa. 2017 “Towards a new framework of software reability measurement based on software metrics" *Procedia Computer Science* 2017. pp. 81-90.
- AMRUTKAR, Chaitrali. Traynor, Patrick. Oorschot, Paul C. van (2010) "*An Empirical Evaluation of Security Indicators in Mobile Web Browsers*" in *IEEE Transactions on Mobile Computing*, vol. 14, no. 5, pp. 889-903, May 2015.
- Ó Cinnéide, M., Hemati Moghadam, I., Harman, M. (2017) "*An experimental search-based approach to cohesion metric evaluation*" *Empir Software Eng* 22: 292–329.
- DE FIGUEIREDO, João Pedro Pacheco. "Indicadores de Desempenho em Equipes de Desenvolvimento de *Software*". 2018. 103f. Mestrado Integrado em Engenharia Informática e Computação - Faculdade de Engenharia da Universidade do Porto, Porto, 2018.
- Equipe Dub Soluções. (2017) “Estatísticas de uso de aplicativos no Brasil”, Disponível em: <<https://www.dubsolucoes.com/single-post/estatisticas-de-uso-de-aplicativos-no-Brasil>> Acesso em: 24 fev. 2019.
- International Organization for Standardization (2011). *ISO/IEC 25010:2011, Systems and software engineering -- Systems and software Quality Requirements and Evaluation (SQuaRE) - System and software quality models, International Organization for Standardization.*
- JIANG, Yue. CUKI, Bojan. MENZIES, Tim. BARTLOW, Nick. 2008. “*Comparing Design and Code Metrics for Software Quality Prediction*" In *Proceedings of the Fourth International Workshop on Predictor Models in Software Engineering*. New York, NY, pp. 11-18
- JÚNIOR, Marcos Ronaldo Pereira. "Estudo de métricas de código fonte no sistema *Android* e seus aplicativos" 82f. Trabalho de Conclusão de Curso - Graduação em Engenharia de *Software* - Universidade de Brasília, Brasília
- KAF, Ali Al. ISMAIL, Talal Al. Baggili, Ibrahim. Marrington, Andrew. (2018) "*Portable web browser forensics: A forensic examination of the privacy benefits of portable web browsers*" 2012 International Conference on Computer Systems and Industrial Informatics, Sharjah, 2012, pp. 1-6.
- PANTIUCHINA, Jevgenija. LANZA, Michele. BAVOTA Gabriele. 2018 “*Improving Code: The (Mis) Perception of Quality Metrics*” *IEEE International Conference on Software Maintenance and Evolutioin*. Madrid. pp. 80-91.
- PRESSMAN, Roger S. MAXIM, R. Bruce. *Engenharia de Software: uma abordagem profissional*. 8. ed. São Paulo: Pearson Makron Books, 2016.
- ROSHAN, Shashi. KUMAR, S Vinay. KUMAR, Manish. (2017) "Performance evaluation of web browsers in iOS platform" *2017 Third International Conference on Research in Computational Intelligence and Communication Networks (ICRCICN)*, Kolkata, 2017, pp. 74-78.

- MDN WEB DOC. (2018) "Firefox" Disponível em:  
<<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Mozilla/Firefox>> Acesso em: 20 abr. 2019
- MEIRELLES, Paulo R. Miranda. "Monitoramento de métricas de código-fonte em projetos de *software* livre". 2013. 161f. Tese de Doutorado em Ciência da Computação Instituto de Matemática e Estatística, Universidade de São Paulo, São Paulo, 2013
- MENDIVELSO, Luis F. Garcés, Kelly Casallas, Rubby (2018) "*Metric-centered and technology-independent architectural views for software comprehension*" Journal of Software Engineering Research and Development, 2018
- MOHAN, Michael. (2018) "*A survey of search-based refactoring for software maintenance*" Disponível em: <<https://jserd.springeropen.com/articles/10.1186/s40411-018-0046-4>> Acesso em: 24 fev. 2019
- Mozilla Firefox Focus. (2017) "O que é o Firefox Focus?", Disponível em:  
<<https://support.mozilla.org/pt-BR/kb/o-que-e-o-firefox-focus>> Acesso em: 24 fev. 2019.
- SATO, Danilo Toshiaki. "Uso Eficaz de Métricas em Métodos Ágeis de Desenvolvimento de *Software*". 2007.155f. Dissertação de Mestrado em Ciências - Instituto de Matemática e Estatística da Universidade de São Paulo, São Paulo, 2018.
- SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de *Software*. 9. ed. São Paulo: Pearson Addison Wesley, 2011.
- Souza, Priscila P. and Sousa, Bruno L. and Ferreira, Kécia A. M. and Bigonha, Mariza A. S. 2017. "Applying Software Metric Thresholds for Detection of Bad Smells" In Proceedings of the 11th Brazilian Symposium on Software Components, Architectures, and Reuse (SBCARS '17). ACM, New York, NY, USA, Article 6, 1-10 pp.
- STATCOUNTER. (2019) "Website analytics made easy." Disponível em:  
<<https://statcounter.com/>> Acesso em: 20 abr. 2019
- STATCOUNTER STATISTICS. (2019) "Mobile & Tablet Browser Market Share Worldwide" Disponível em: <<http://gs.statcounter.com/browser-market-share/mobile-tablet/worldwide/#yearly-2018-2018-bar>> Acesso em: 20 mar. 2019
- STERLING, C. Managing Software Debt: Building for Inevitable Change. 1. Ed. New Jersey: Addison-Wesley, 2010.
- TANENBAUM, A. S. Redes de Computadores 5ª ed. São Paulo: Pearson, 2011.
- Tor. (2017) "What is Tor Browser?", Disponível em:  
<<https://www.torproject.org/projects/torbrowser.html.en>> Acesso em: 24 fev. 2019.
- TOURE, Fadel. (2018) "A metrics suite for JUnit test code: a multiple case study on open source *software*" Journal of Software Engineering Research and Development, 2018 2ª ed.
- W3COUNTER "Browser & Platform Market Share" Disponível em:  
<<https://www.w3counter.com/globalstats.php>> Acesso em: 20 mar. 2019
- YE, Peng. (2010) "Research on mobile browser's model and evaluation" 2010 IEEE 2nd

Symposium on Web Society, Beijing, 2010, pp. 712-715.