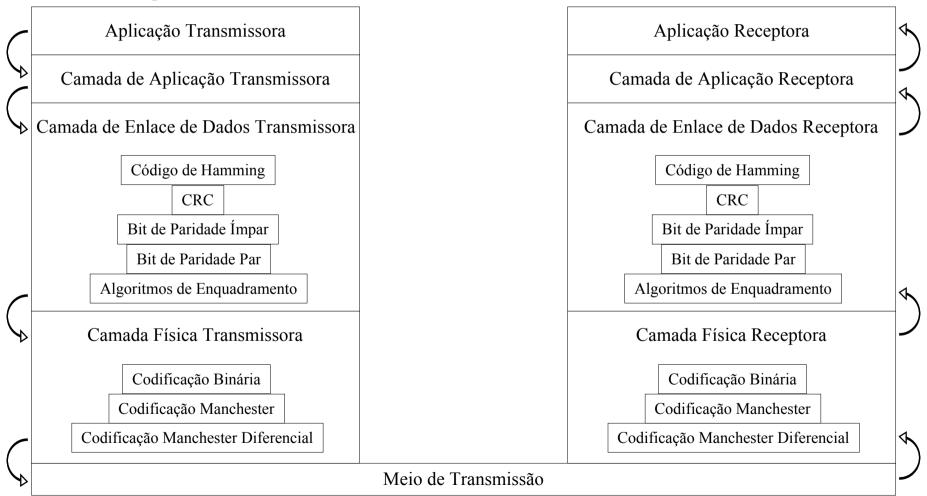
⇒ Descrição

- ✓ Acrescentar ao código do "simulador de redes" os protocolos vistos para o controle de erro da informação
 - Bit de paridade par
 - Bit de paridade ímpar
 - CRC
 - Código de Hamming

➡ Detalhes do projeto

- ✓ Levar em consideração **todas** as observações feitas anteriormente
- Para poder testar o controle de erros, não esquecer de alterar o código de geração de erros na camada física
 - ✓ Complementar o método MeioDeComunicacao

⇒ Diagrama



```
void CamadaEnlaceDadosTransmissora (int quadro []) {
    //algum codigo aqui
}//fim do metodo CamadaEnlaceDadosTransmissora

void CamadaEnlaceDadosTransmissoraEnquadramento (int quadro []) {
    //algum codigo aqui
}//fim do metodo CamadaEnlaceDadosTransmissoraEnquadramentos

void CamadaEnlaceDadosTransmissoraControleDeErro (int quadro []) {
    //algum codigo aqui
}//fim do metodo CamadaEnlaceDadosTransmissoraControleDeErro

void CamadaEnlaceDadosTransmissoraControleDeFluxo (int quadro []) {
    //algum codigo aqui
}//fim do metodo CamadaEnlaceDadosTransmissoraControleDeFluxo
```

```
void CamadaEnlaceDadosTransmissora (int quadro []) {
   CamadaEnlaceDadosTransmissoraEnquadramento(quadro)
   CamadaEnlaceDadosTransmissoraControleDeErro(quadro);
   CamadaEnlaceDadosTransmissoraControleDeFluxo(quadro);

//chama proxima camada
   CamadaFisicaTransmissora(quadro);

}//fim do metodo CamadaEnlaceDadosTransmissora
```

```
void CamadaEnlaceDadosTransmissoraControleDeErro (int quadro []) {
  int tipoDeControleDeErro = 0; //alterar de acordo com o teste
  switch (tipoDeControleDeErro) {
    case 0 : //bit de paridade par
      //codigo
     break:
    case 1 : //bit de paridade impar
      //codigo
     break;
    case 2 : //CRC
      //codigo
    case 3 : //codigo de Hamming
      //codigo
     break;
  }//fim do switch/case
}//fim do metodo CamadaEnlaceDadosTransmissoraControleDeErro
```

)

```
void CamadaEnlaceDadosTransmissoraControleDeErroBitParidadePar (int quadro []) {
    //implementacao do algoritmo
}//fim do metodo CamadaEnlaceDadosTransmissoraControledeErroBitParidadePar

void CamadaEnlaceDadosTransmissoraControleDeErroBitParidadeImpar (int quadro []) {
    //implementacao do algoritmo
}//fim do metodo CamadaEnlaceDadosTransmissoraControledeErroBitParidadeImpar

void CamadaEnlaceDadosTransmissoraControleDeErroCRC (int quadro []) {
    //implementacao do algoritmo
    //usar polinomio CRC-32(IEEE 802)
}//fim do metodo CamadaEnlaceDadosTransmissoraControledeErroCRC

void CamadaEnlaceDadosTransmissoraControleDeErroCodigoDeHamming (int quadro []) {
    //implementacao do algoritmo
}//fim do metodo CamadaEnlaceDadosTransmissoraControleDeErroCodigoDehamming
```

Trabalho Prático: Camada de Enlace de Dados Meio de Comunicação

PROVOCAR O ERRO!

```
void MeioDeComunicacao (int fluxoBrutoDeBits []) {
  //OBS: trabalhar com BITS e nao com BYTES!!!
  int erro, porcentagemDeErros;
  int fluxoBrutoDeBitsPontoA [], fluxoBrutoDeBitsPontoB [];
  porcentagemDeErros = 0; //10\%, 20%, 30%, 40%, ..., 100%
  fluxoBrutoDeBitsPontoA = fluxoBrutoDeBits;
  while (fluxoBrutoDeBitsPontoB.lenght!=
         fluxoBrutoDeBitsPontoA)
    if ((rand()%100) == ...) //fazer a probabilidade do erro
      fluxoBrutoBitsPontoB += fluxoBrutoBitsPontoA; //BITS!!!
    else //ERRO! INVERTER (usa condicao ternaria)
      fluxoBrutoBitsPontoB==0) ?
      fluxoBrutoBitsPontoA=fluxoBrutoBitsPontoB++:
      fluxoBrutoBitsPontoA=fluxoBrutoBitsPontoB--;
  }//fim do while
}//fim do metodo MeioDeTransmissao
```

```
void CamadaEnlaceDadosReceptora (int quadro []) {
   //algum codigo aqui
}//fim do metodo CamadaEnlaceReceptora

void CamadaEnlaceDadosReceptoraEnquadramento (int quadro []) {
   //algum codigo aqui
}//fim do metodo CamadaEnlaceDadosReceptoraEnquadramento

void CamadaEnlaceDadosReceptoraControleDeErro (int quadro []) {
   //algum codigo aqui
}//fim do metodo CamadaEnlaceDadosReceptoraControleDeErro

void CamadaEnlaceDadosReceptoraControleDeFluxo (int quadro []) {
   //algum codigo aqui
}//fim do metodo CamadaEnlaceDadosReceptoraControleDeFluxo
```

```
void CamadaEnlaceDadosReceptora (int quadro []) {
   CamadaDeEnlaceTransmissoraEnquadramento(quadro)
   CamadaDeEnlaceTransmissoraControleDeErro(quadro);
   CamadaDeEnlaceTransmissoraControleDeFluxo(quadro);

   //chama proxima camada
   CamadaDeAplicacaoReceptora(quadro);

}//fim do metodo CamadaEnlaceDadosReceptora
```

```
void CamadaEnlaceDadosReceptoraControleDeErro (int quadro []) {
  int tipoDeControleDeErro = 0; //alterar de acordo com o teste
  switch (tipoDeControleDeErro) {
    case 0 : //bit de paridade par
      //codigo
     break;
    case 1 : //bit de paridade impar
      //codigo
     break;
    case 2 : //CRC
      //codigo
    case 3 : //codigo de hamming
      //codigo
      break;
  }//fim do switch/case
}//fim do metodo CamadaEnlaceDadosReceptoraControleDeErro
```

```
void CamadaEnlaceDadosReceptoraControleDeErroBitDeParidadePar (int quadro []) {
    //implementacao do algoritmo para VERIFICAR SE HOUVE ERRO
}//fim do metodo CamadaEnlaceDadosReceptoraControleDeErroBitDeParidadePar

void CamadaEnlaceDadosReceptoraControleDeErroBitDeParidadeImpar (int quadro []) {
    //implementacao do algoritmo para VERIFICAR SE HOUVE ERRO
}//fim do metodo CamadaEnlaceDadosReceptoraControleDeErroCRC (int quadro []) {
    //implementacao do algoritmo para VERIFICAR SE HOUVE ERRO
    //usar polinomio CRC-32(IEEE 802)
}//fim do metodo CamadaEnlaceDadosReceptoraControleDeErroCRC

void CamadaEnlaceDadosReceptoraControleDeErroCodigoDeHamming (int quadro []) {
    //implementacao do algoritmo para VERIFICAR SE HOUVE ERRO
}//fim do metodo CamadaEnlaceDadosReceptoraControleDeErroCodigoDeHamming
```