

O Objetivo do trabalho consiste em obter uma solução computacional para o problema das n-rainhas utilizando os seguintes algoritmos:

- Busca em Profundidade Iterativa;
- Subida de Encosta (*hill climbing*);
- Recristalização Simulada (*simulated annealing*);

Submissão do trabalho. O envio do trabalho deve conter a listagem de todos os códigos relevantes, listagens dos dados de teste juntamente com a saída produzida por cada um. Além dos códigos um relatório também deverá ser escrito contendo, no mínimo:

- Introdução. Seção que descreve o problema a ser resolvido;
- Experimentos. Seção que descreve os experimentos realizados para cada um dos algoritmos. Esta seção deve incluir um gráfico mostrando o tempo gasto pelo computador em função da quantidade de rainhas para cada um dos algoritmos especificados.
- Conclusão. Seção que conclui o relatório mostrando as dificuldades encontradas e observações pessoais a respeito do trabalho desenvolvido.

1. o trabalho poderá ser realizado em grupo constituído por no máximo 3 alunos. Caso seja realizado em grupo observa-se que a sua avaliação será feita de forma individualizada com base em apresentação a ser agendada com professor em que necessariamente todos os componentes do grupo deverão estar presentes.
2. A escolha da linguagem de programação a ser utilizada fica a critério do grupo. Quero apenas lembrar que os algoritmos foram apresentados num formato procedimental, o que permite que o desenvolvimento possa ser feito usando uma linguagem de programação tal como C que já foi vista por vocês em outras disciplinas.

[illegible]