

Etapa 1 - Projeto da Linguagem

Aluno: Felipe Alves Belisário

Matrícula: 11721BCC030

➤ Identificação dos tokens e expressões regulares:

O token para espaços em branco e quebra de linha foi colocado na tabela no intuito de que no momento em que o analisador léxico identificar o lexema que representa esse token a análise será reiniciada e começará o processo de reconhecimento do próximo lexema.

A mesma lógica se aplica para os tokens de comentário, a partir do momento que for reconhecido o token de início do comentário tudo que vier em seguida será ignorado até que seja reconhecido um token de fim de comentário.

Todos os tokens terão de atributos em comum:

- linha
- coluna

Logo, esses atributos não serão adicionados na tabela a seguir.

Token	Expressão Regular	Atributos
letra	$\backslash A \dots \backslash Z \backslash a \dots \backslash z$	lexema
letras	letra^+	lexema
digito	$0 \dots 9$	lexema
digitos	digito^+	lexema
fracao	$\backslash \cdot \text{digitos}$	lexema
expoente	$(\backslash E (\text{aritmop} \epsilon) \text{digitos}) \epsilon$	lexema
cnt_real	$\backslash -? \text{digitos fracao expoente}$	valor
cnt_int	$\backslash -? \text{digitos}$	valor
cnt_char	$\backslash ' \text{letra} \backslash '$	valor

id	letra (letra digito _)*	posição na tabela de símbolos
ws	"\t" "\n" " "	
relop	\> \< ">=" "<=" "==" "<>"	tipo
boolop	"and" "or"	tipo
aritmop	\+ \- * \/	tipo
se	"se"	
entao	"entao"	
senao	"senao"	
principal	"procedure principal"	
inicio	"Inicio"	
fim	"Fim"	
enquanto	"enquanto"	
repita	"repita"	
tipo	"integer" "char" "real"	tipo
(\(
)	\)	
:=	:=	
;	\;	
:	\:	
,	\,	
inicio_comentario	\{	
fim_comentario	\}	

➤ Gramática Livre de Contexto (GLC):

G = (V, T, P, main)

V = {
 ids,
 declaracao ,
 expr_aritm ,
 expr_relop ,
 expr_bool ,
 termo ,
 atrib ,
 if_sozinho ,
 if ,
 while ,
 do_while ,
 expr_bloco ,
 exprs_bloco ,
 bloco ,
 main
}

T = {
 cnt_real ,
 cnt_int ,
 cnt_char ,
 id ,
 tipo ,
 aritmop ,
 relop ,
 boolop ,
 se ,
 entao ,
 senao ,
 enquanto ,
 repita ,
 inicio ,
 fim ,
 principal ,
 : ,
 , ,
}

(,
) ,
 ; ,
 :=
 }

P = {

<i>ids</i>	→	<i>ids</i> , id id
<i>declaracao</i>	→	tipo : <i>ids</i> ;
<i>expr_aritm</i>	→	<i>expr_aritm</i> aritmop <i>termo</i> <i>termo</i>
<i>expr_relop</i>		<i>expr_aritm</i> relop <i>expr_aritm</i> (<i>expr_relop</i>)
<i>expr_bool</i>	→	<i>expr_bool</i> boolop <i>expr_relop</i> <i>expr_relop</i> (<i>expr_bool</i>)
<i>termo</i>	→	id cnt_int cnt_real cnt_char (<i>expr_aritm</i>)
<i>atrib</i>	→	id := <i>expr_aritm</i>
<i>if_sozinho</i>	→	se (<i>expr_bool</i>) entao <i>bloco</i>
<i>if</i>	→	<i>if_sozinho</i> senao <i>bloco</i> <i>if_sozinho</i>
<i>while</i>	→	enquanto (<i>expr_bool</i>) <i>bloco</i>
<i>do_while</i>	→	repita <i>bloco</i> enquanto (<i>expr_bool</i>);
<i>expr_bloco</i>	→	<i>declaracao</i> <i>atrib</i> <i>if</i> <i>while</i> <i>do_while</i>
<i>exprs_bloco</i>	→	<i>exprs_bloco</i> <i>expr_bloco</i> ε
<i>bloco</i>	→	inicio <i>exprs_bloco</i> fim
<i>main</i>	→	principal <i>bloco</i>

}