

ÍNDICE GENERAL

	PÁG.
ÍNDICE GENERAL	i
ÍNDICE DE ILUSTRACIONES	ii
ÍNDICE DE GRÁFICOS	iii
ÍNDICE DE CUADROS	iv
ÍNDICE DE ALGORITMOS	v
ÍNDICE DE LISTADOS	vi
REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS	1

ÍNDICE DE ILUSTRACIONES

	PÁG.
1. Índice de prueba para ilustración	1

ÍNDICE DE GRÁFICOS

	PÁG.
1. Índice de prueba para gráfico	2

ÍNDICE DE CUADROS

	PÁG.
1. Este es el indice personalizado	2

ÍNDICE DE ALGORITMOS

	PÁG.
1. Índice del algoritmo	1

ÍNDICE DE LISTADOS

	PÁG.
1. Índice de listado prueba	1

Este documento se generó para probar la clase “uclams” v3.0.

Prueba de Algoritmo 1

```
Inicialización;  
para  $k \leftarrow 1$  a  $m$  hacer  
|   Mostrar  $k$   
fin
```

Algoritmo 1: Algoritmo

Prueba de Ilustración 1



Ilustración 1: Prueba de ilustracion
Fuente: Prueba de fuenteWikipedia (2014)

Prueba de Gráfico 1

Prueba de Listado 1

Listado 1: Listado prueba

Fuente: prueba

```
\begin{ilustracion}  
  \includegraphics{ruta_archivo}  
\end{ilustracion}
```

Prueba de Cuadro 1



Gráfico 1: Prueba de grafico

Fuente: Una fuente

Cuadro 1

Piedra, Papel ó Tijeras – Forma Normal

Jugares I/II	Piedra	Papel	Tijeras
Piedra	$(0,0)$	$(-1,1)$	$(1,-1)$
Papel	$(1,-1)$	$(0,0)$	$(-1,1)$
Tijeras	$(-1,1)$	$(1,-1)$	$(0,0)$

Fuente: Esta es la fuente.

REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

Wikipedia. 2014. LaTeX Bibliography Management. URL http://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/Bibliography_Management.