

Conversor de moedas

Considere que, num cenário hipotético, estaremos expandindo os negócios e rompendo as fronteiras brasileiras. Em breve começaremos a vender os nossos produtos no exterior. Acontece que nós enviamos as mercadorias a partir dos nossos centros de distribuição que estão no Brasil. Porém, o cliente poderá pagar em sua moeda local.

Com este cenário em mente, encontramos um desafio, que é expor o valor das mercadorias na moeda corrente do cliente.

Precisamos de uma solução tecnológica em que os clients (frontend, app, outras aplicações backend... dentre outros) possam consultar o valor em outras moedas.

Exemplo



Figure 1: Produto

Usando o produto acima como exemplo, ao executar uma requisição para o serviço, queremos obter como resultado todos os valores nas moedas que atendemos para o valor do produto:

USD: 98,23 (Estados Unidos)
EUR: 83,26 (Países da União Europeia)
INR: 7.318,93 (Índia)

Exemplo de interface de um serviço para conversão de **R\$ 529,00** para as demais moedas:

GET /api/convert/BRL/529

Resposta:

```
{
  "USD": 98.23,
  "EUR": 83.26,
  "INR": 7318.93
}
```

Este é apenas um exemplo, fique à vontade para alterar detalhes conforme necessidades que você encontre / precise, mas não precisa ir muito além disso.

Pontos para levar em consideração:

- Ainda estamos estudando atender a mais países que possuem suas próprias moedas, muito provavelmente precisaríamos incluir novas em um curto / médio prazo.
- Seu código deverá estar **pronto para ser colocado em produção**, então use sua criatividade e adote todas as boas práticas e conceitos que você entende como importantes para uma aplicação “production ready”.

- Sua solução será avaliada com os critérios de **organização, manutenibilidade, testabilidade, performance, monitoria** e também pelo seu **entendimento do problema**.
- Lembre-se que nunca trabalhamos sozinhos e por isso uma **boa documentação** é fundamental, além de ser o seu cartão de visitas para nós. Portanto, coloque nela tudo que achar que seria necessário para conhecer, usar e manter a sua aplicação.
- Caso use alguma ferramenta como dependência (banco de dados, cache, etc...) explique como subir ou utilize um docker compose.
- Valorizamos muito testes automatizados, seria importante para nós vermos como você trabalha com eles. =)

Linguagens aceitas

Hoje temos na nossa stack de tecnologia as seguintes linguagens:

- Go
- Javascript / Typescript
- Kotlin
- Python

Dê preferência para a linguagem que você tem mais experiência e caso não se sinta confortável em nenhuma delas, entre em contato com a pessoa recrutadora que está acompanhando você no processo.

Entrega

Ao terminar o teste, suba o seu código no GitHub, em um repositório **privado** e com o nome no seguinte formato: **eng-gruposbf-backend-{linguagem}**, exemplo: um teste em javascript seria **eng-gruposbf-backend-javascript**. Esse formato de nome é importante para o nosso recebimento do repositório e agilizar a sua correção.

Em seguida, depois de ter feito aquele último commit, adicione o nosso usuário **@gruposbftechrecruiter** como colaborador do repositório que nós já vamos receber o teste aqui! Caso tenha dúvidas sobre como adicionar usuários consulte <https://git.io/Jz2oO>.

Importante: não adicione o nosso usuário antes de ter terminado o teste! É nesse momento que iniciamos a correção e podemos nos confundir se o desafio ainda não estiver pronto!

Se possível, deixe o seu nome no perfil do Github, vai nos ajudar a te identificar :)

Boa sorte!