Estatísticas de Futebol

Modelo de Casos de Uso

Usage note: There is procedural guidance within this template that appears in a style named InfoBlue. This style has a hidden font attribute allowing you to toggle whether it is visible or hidden in this template. Use the Word menu Tools🡪Options🡪View🡪Hidden Text checkbox to toggle this setting. A similar option exists for printing Tools🡪Options🡪Print.

# Introdução

# Este projeto é um exemplo da disciplina de Engenharia de Software II, da Faculdade Senac Porto Alegre, no segundo semestre de 2015, os envolvidos no projeto são fictícios. O projeto será para um jornal desportivo que necessita de sistema online de informação que lhe permita armazenar e disponibilizar informações de um campeonato nacional de futebol.

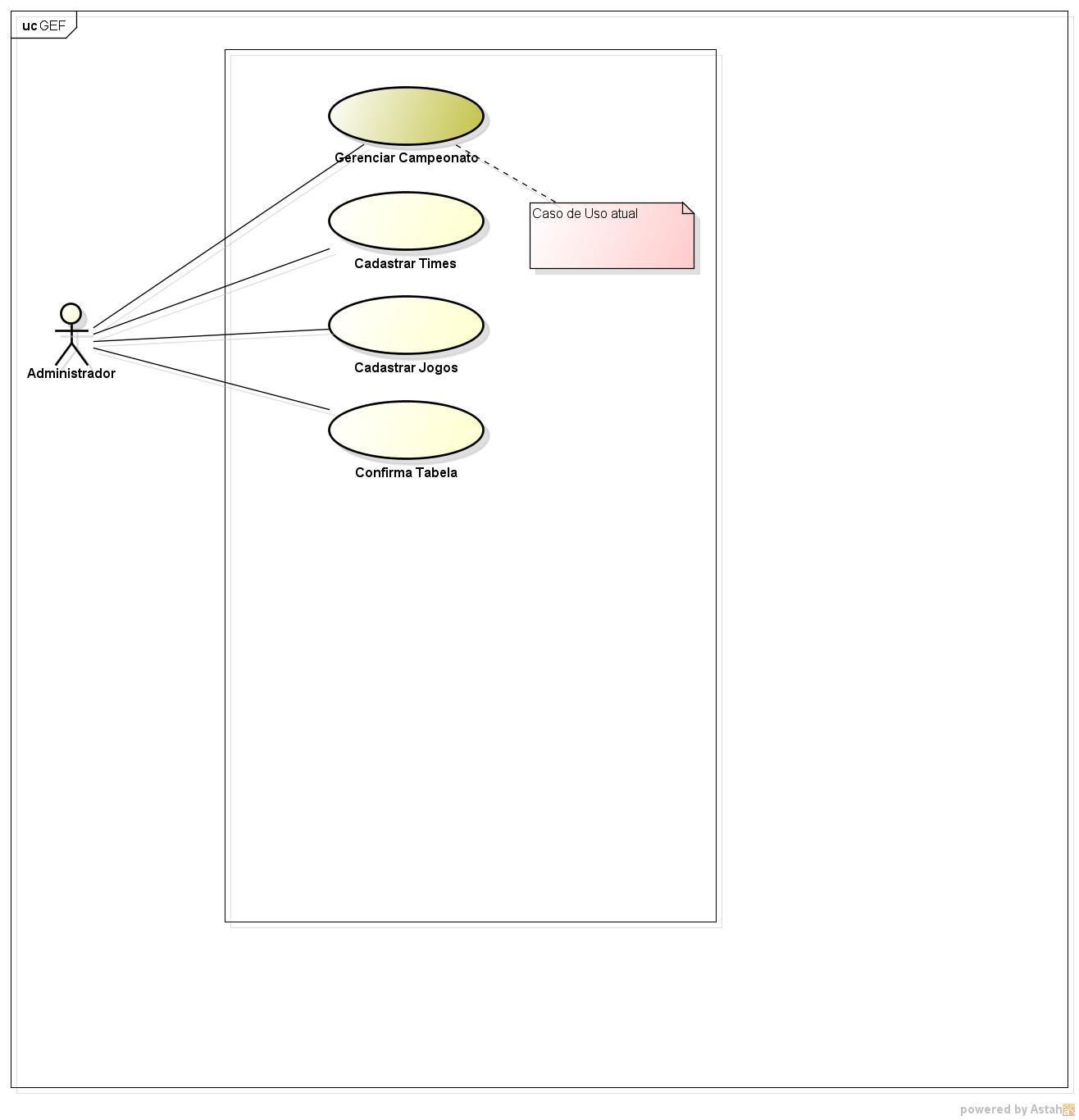
# Visão Geral

O sistema de Gerenciamento de Estatísticas de Futebol (GEF) possui aplicações necessárias e suficientes para auxiliar do administrador

# Diagrama de Casos de Uso

Um caso de uso se destaca no sistema proposto (Figura 1). Três casos definem o cadastro.

Figura 1 Requisitos do Sistema GEF



# Atores

Apenas um ator foi identificado até o momento.

## Administrador

O administrador, que gerencia o sistema do Jornal Desportivo.

# Casos de Uso.

De um total de cinco casos de uso, um caso apresenta função de maior valor ao jornal.

## Gerenciar Campeonato

Definir os times, jogos e resultados em casos de partidas já realizadas.

## Cadastrar Times

O administrador cadastra os times participantes do campeonato.

## Cadastrar Jogos

O administrador cadastra as datas, os horários dos jogos, os confrontos dos times e os locais das partidas.

## Confirmar Tabela

O administrador confirma a tabela com os jogos definidos.

Example:

http://epf.eclipse.org/wikis/openup/core.tech.common.extend\_supp/guidances/examples/uc\_model\_elaboration\_phase\_70035F60.html