Felipe Brito Martins

CEP: 74850-100 felipe.b.m2001@hotmail.com +55 (62) 98627-0263

• Formação:

- Ensino médio completo em 2019, no Colégio Estadual da Polícia
 Militar Unidade Hugo de Carvalho Ramos
- Cursando 5ª período de Engenharia de Software, na UNIFAN -Centro Universitário Alfredo Nasser

Idiomas :

- Inglês básico
- Espanhol básico

Experiências :

- Jovem Aprendiz do arco administrativo na Tahto durante 15 meses
 - Desempenhava papel de ajudante de controlador, no acompanhamento dos auxiliando desvios produtividade operação, realizava por também acompanhamento do funcionamento dos sistemas da Oi, acompanhava e analisava o funcionamento dos robôs de automação, monitorava, controlava e emitia alertas das falhas em sistemas que eram utilizados no setor e fazia abertura de chamados para as falhas no sistema
- Estagiário de suporte técnico na Empresa Zscan Software durante 4 meses
 - Desempenhava a função de suporte técnico, oferecendo ajuda para os usuários e sanando suas dúvidas. Fazia também configurações básicas de rede para o funcionamento do sistema. Fazia a instalação e implantação do sistema.

- Efetivo de suporte técnico na empresa Zscan Software
 - Desempenhava o mesmo papel quando estagiário, suporte contudo. prestando para problemas mais avançados envolvendo banco de dados. Fazia consultas MYSQL no е recuperava banco corrompido. Desempenhava de QA também o papel (Quality Assurance), testando e homologando atualizações do sistema.

Cursos:

- Engenharia de Dados
- Ética e Liderança
- LGPD
- Resolução de Problemas
- Pacote Office básico
- Git e GitHub:
- HTML e CSS: ambientes de desenvolvimento, estrutura de arquivos e tags
- JavaScript para Web: Crie páginas dinâmicas
- JavaScript: manipulando elementos no DOM
- SQL com MySQL: manipule e consulte dados

Conhecimentos:

- Java básico
- Javascript intermediário
- o HTML e CSS intermediário
- Photoshop básico
- Python básico
- Lógica de programação avançada
- o Informática avançada
- MYSQL básico
- React Native básico

• Objetivos:

- Desenvolver habilidades em programação e tecnologias atualizadas.
- Aplicar conhecimentos teóricos adquiridos em projetos práticos.
- Adquirir experiência em equipe
- Aperfeiçoar habilidades de comunicação e apresentação.
- Desenvolver habilidades em solução de problemas e pensamento crítico.
- Conhecer diferentes metodologias de desenvolvimento de software.
- Aprender a trabalhar com processos de desenvolvimento de software de forma eficiente.
- Adquirir conhecimento sobre garantia da qualidade do software.
- Conhecer as tendências e evoluções do mercado de tecnologia da informação.

Github: github.com/felipebmarts