



Alumnos—

Poled Yahid Amaya Torres

Vania Sabina Osorio Noyola

Caldera Flores Gustavo Armando

Jose Fernando Flores Quijano.

ID—

00000228367

00000229143

00000228500

00000206796

Asignación—

Definición de la arquitectura de información del proyecto

Fecha—

10/03/2023

Materia—

Diseño de sistemas interactivos

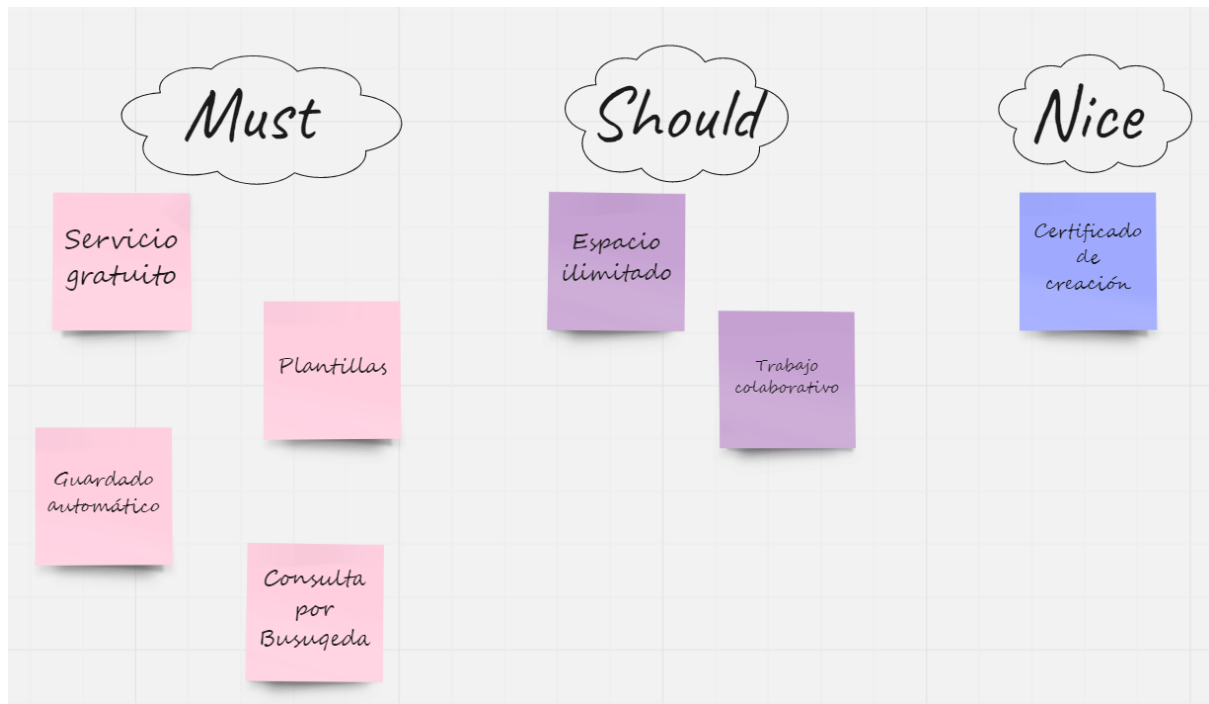
Profesor—

Saúl Grijalva Varillas

1.- valores fundamentales que acompañarán a la interacción

Los valores que va a tener nuestra aplicación es que será totalmente Gratuito, tendrá la opción de ser Colaborativo, será Ordenado, será Sencillo de usar, tenga una Autenticidad de cada diseño que se realice, tendrá un menú de Consulta para cualquier duda de las opciones disponible.

2.- Especificaciones funcionales previamente definidas (must have)



nuestro proyecto es una pagina para hacer diversos diagramas, que principalmente está dirigido a estudiantes, por eso lo más importante es que nuestro servicios sean gratuitos, el guardado automático, ya que muchas veces por las prisas o porque se nos va el internet se cierra el program, con el guardado automático cualquier cosa que agregues o hagas se va a guardar, la consulta de búsqueda que ayuda a encontrar herramientas que necesitas, o buscar plantillas ya creadas, para darte una idea, por eso el certificado de creación, eso es para validar que tu fuiste el creador de dicha plantilla, el espacio ilimitado te ayudará para poder agregar cualquier cosa en cualquier lugar, el trabajo colaborativo, es para poder compartir tu plantilla con amigos o compañeros de equipo, donde ellos también podrán modificar el proyecto.

3.- Los tipos de usuario que utilizarán la aplicación



La página principalmente va dirigida a estudiantes de cualquier nivel, para generar diagramas de cualquier tipo, ya que esta aplicación es totalmente gratuita, y les puede ayudar en cualquier tipo de tarea, para que sea más fácil y dinámica de usar, también pueden usarlo las empresas si gustan.