▶ 02

Enviando parâmetros

Transcrição

Seguiremos com o projeto e aprenderemos mais funcionalidades do Servlets. Teremos mais algumas explicações teóricas e configurações, mas iremos introduzir esse conteúdo aos poucos.

Um pequeno resumo do que fizemos até o momento: usamos o navegador para enviar uma requisição, o Servlet foi mapeado e devolveu uma resposta que criamos no código Java. Construímos a comunicação remota, isto é, a URL poderia ser aberta em outro computador para acessar o Tomcat por meio da rede. Na verdade, mesmo aqui, usando o mesmo computador, já temos uma conexão remota.

Retomaremos também a construção do nosso código: Em

OiMundoServlet.java, temos a configuração @WebServlet(urlPatterns="/oi"),
a URL que evoca o Servlet. Temos o método service() quer recebe os objetos

HttpServletRequest e HttpServletResponse, isto é, referências fundamentais
de requisição e resposta. A partir de resp, usamos o método getWriter()

para de fato devolver algum conteúdo ao navegador.

Por fim, utilizamos o System.out.println() para mostrar que o Servlet realmente está sendo chamado.

```
import java.io.IOException;
import java.io.PrintWriter;
import javax.servlet.ServletException;
```

```
import javax.servlet.annotation.WebServlet;
import javax.servlet.http.HttpServlet;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
//oi
@WebServlet(urlPatterns="/oi")
public class OiMundoServlet extends HttpServlet {
    @Override
    protected void service(HttpServletRequest req, HttpServletI
        PrintWriter out = resp.getWriter();
        out.println("<html>");
        out.println("<body>");
        out.println("oi mundo, parabens vc escreveu o primeiro
        out.println("</body>");
        out.println("</html>");
        System.out.println("o servlet OiMundoServlet foi chamac
    }
}
                                                 COPIAR CÓDIGO
```

A próxima meta é criar um sistema de cadastro para empresas por meio do Servlet. Passaremos a enviar dados para este pequeno servidor e precisaremos devolver uma resposta de confirmação de cadastro.

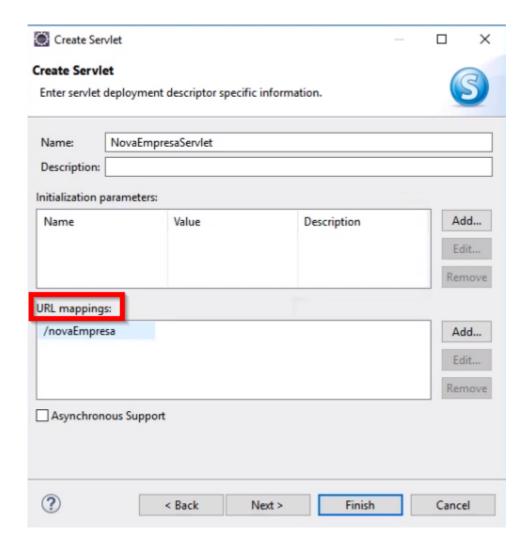
Para isso, faremos um novo Servlet. Na pasta "gerenciador > Java Resources > src > br.com.alura.gerenciador", clicaremos com o botão direito e selecionaremos a opção "*New > Servlet*". Com esse diálogo, podemos criar um Servlet por meio do próprio Eclipse.

Caso essa opção não esteja visível para você, selecione "New > Other" e digite no campo "Wizard" a palavra "Servlet".

Na caixa de diálogo aberta, chamaremos a nova classe de NovaEmpresaServlet . A superclasse ("Superclass") será estendida de

javax.servlet.http.HttpServlet . Já poderíamos confirmar a criação da classe, mas pressionaremos o botão "Next" para conhecer mais algumas configurações.

Na página seguinte, temos a opção "*URL mappings*", na qual é possível editar o mapeamento da URL. Clicaremos sobre a opção "Edit". e modificaremos o nome de /NovaEmpresaServlet para /novaEmpresa.



Clicando em "*Next*", acessaremos outra janela de diálogo. Nessa nova área, podemos escolher métodos que podem ser previamente implementados pelo Eclipse. Iremos desmarcar a opção de construtor padrão "*Constructors from superclass*"; e desmarcaremos também os métodos "doPost" e "doGet".

Which method stubs would you like to create?		
Constructors from superclass		
✓ Inherited abstract methods		
init	destroy	getServletConfig
getServletInfo	service	✓ doGet
✓ doPost	doPut	doDelete
doHead	doOptions	doTrace

Clicando em "Finish", nossa nova classe estará criada:

```
package br.com.alura.gerenciador.servlet;
 import java.io.IOException;
 /**
 *Servlet implementation class NovaEmpresaServlet
 */
@WebServlet("/novaEmpresa")
 public class NovaEmpresaServlet extends HttpServlet {
                        private static final long serialVersionUID = 1L;
                        /**
                             * @see HttpServlet#service(HttpServletRequest request, HttpServletRequest request, HttpServletRequest, HttpServletRequest,
                             */
                        protected void service(HttpServletRequest request, HttpServ
                                               //TODO Auto-generated method stub
                        }
 }
                                                                                                                                                                                                                                                                                    COPIAR CÓDIGO
```

Nesse código, removeremos os comentários. O serialVersionUID serve para que desapareça um *warning* relacionado ao Java IO, mas ele é totalmente opcional.

O Servlet está pronto, e podemos testá-lo acionando o System.out.println() com a mensagem Cadastrando nova empresa, que será impressa somente no console.

Em seguida, estruturaremos também a mensagem HTML por meio do PrintWriter(), especializado no envio de caracteres. Usaremos a referência out, e o coletaremos por meio de response.getWriter(). Lembre-se que é necessário importar o método PrintWriter() do pacote java.io.

```
package br.com.alura.gerenciador.servlet;
import java.io.IOException;

@WebServlet("/novaEmpresa")
public class NovaEmpresaServlet extends HttpServlet {
    private static final long serialVersionUID = 1L;
    protected void service(HttpServletRequest request, HttpServletRequest request, HttpServletRequest request, PrintWriter out = response.getWriter();
    out.println("<a href="httpServletRequest">httpServletRequest request</a>, HttpServletRequest request, HttpServletRequest, HttpServletRequest
```

Executaremos o Tomcat e verificaremos o console em busca de alguma ocorrência de erro. Não encontramos nenhum, então seguiremos para o navegador, onde digitaremos a URL

http://localhost:8080/gerenciador/novaEmpresa (http://localhost:8080/gerenciador/novaEmpresa).

A mensagem Empresa cadastrada com sucesso! será exibida no navegador como esperávamos, e no console teremos a mensagem Cadastrando nova empresa.

O que fizemos até agora foi uma simples revisão do conteúdo aprendido. A partir desse ponto nós podemos de fato começar a criar o sistema de cadastro de empresas, isto é, enviar dados a partir do navegador para o Servlet - nesse caso, o nome da empresa.

Existem duas formas de fazer isso: a primeira consiste em inserir parâmetros da requisição na URL. Depois do nome da URL, inserimos o caractere ? que marcará o início do parâmetro, seguido de seu valor. Vejamos um exemplo hipotético, cujo nome do parâmetro será nome e o valor Alura . Para adicionarmos mais um parâmetro adicionaremos o caractere & , seguindo do cnpj (nome do segundo parâmetro) e o valor 123 .

localhost:8080/gerenciador/novaEmpresa?nome=Alura&cnpj=123

Ou seja, respeitando essa sintaxe, é possível enviar parâmetros para o servidor. Se utilizarmos essa URL no navegador, os parâmetros serão enviados com sucesso e o servidor foi chamado corretamente, já que a mensagem "Cadastrando nova empresa" é impressa no console. Porém, nosso Servlet ainda não está lendo esses parâmetros.

Gostaríamos de ler o novo parâmetro enviado, o que pode ser feito a partir da requisição (request) com o método getParameter() , que recebe uma string - isso porque precisamos passar o nome do parâmetro, que é nome . Será devolvida uma string nomeEmpresa .

Por fim, concatenaremos na mensagem HTML a variável nomeEmpresa.

```
package br.com.alura.gerenciador.servlet;
import java.io.IOException;

@WebServlet("/novaEmpresa")
public class NovaEmpresaServlet extends HttpServlet {

   private static final long serialVersionUID = 1L;

   protected void service(HttpServletRequest request, HttpServletRequest request, HttpServletRequest, HttpServletRequest, HttpServletRequest, HttpServletR
```

Salvaremos as modificações e executaremos o Tomcat.

Feito isso, acessaremos a URL http://localhost:8080/gerenciador/novaEmpresa?nome=Alura), e teremos a mensagem "Empresa Alura cadastrada com sucesso!". Caso modifiquemos a URL para http://localhost:8080/gerenciador/novaEmpresa?nome=Caleum), a mensagem será atualizada para "Empresa Caelum cadastrada com sucesso!".

Chamamos o Servlet, enviamos um parâmetro na requisição, lemos esse parâmetro e depois o concatenamos com a resposta exibida no navegador. Podemos fazer esse processo ser mais elaborado, mas a primeira parte já conseguimos completar, enviamos os dados por meio da requisição HTTP.