▶ 05

Simplificando o JSON

Transcrição

[00:00] Vamos continuar então. No último vídeo vimos como fazer validação de formulário com Bean validation. Testamos no Postman e vimos que funcionou. Quando você manda o JSON com todos os dados certos, dá ok, normal, ele cria o recurso. Agora, quando tem algum campo faltando, inválido, o servidor devolve o erro "400 Bad Request". Só que no corpo da resposta, por padrão, o Spring gera um JSON gigantesco.

[00:40] Na aula de hoje vamos ver como simplificar esse JSON que é mandado de resposta pelo Spring. Vamos voltar para o Eclipse, no nosso projeto TopicosController.java. Como isso vai ser tipo um tratamento de erros, e esse tratamento não vai valer só para o TopicosController.java. Qualquer Controller do meu projeto quero que tenha esse tratamento de erros. A lógica para tratar a validação e as mensagens não vai ficar no TopicosController.java. Temos que colocar isso em outro lugar isolado para que valha para qualquer tipo de Controller do nosso projeto.

[01:20] O Spring tem uma solução para esse tipo de cenário. A solução é criar uma espécie de interceptador.

```
@GetMapping
public List<TopicoDto> lista(String nomeCurso) {
    if (nomeCurso == null) {
        List<Topico> topicos =
    topicoRepository.findAll();
        return TopicoDto.converter(topicos);
    } else {
```

Toda vez que acontecer uma *exception*, em qualquer método de qualquer Controller , o Spring automaticamente vai chamar esse interceptador, e nós faremos o tratamento apropriado. Esse interceptador é chamado de *Controller Advice*. A ideia é criarmos uma classe e transformá-la em um *Controller Advice*, onde vamos fazer o tratamento do erro.

[01:48] Precisamos criar uma nova classe no projeto. Para isso, pressionaremos "br.com.alura.forum" e abriremos uma nova tela, onde selecionaremos, em "Create a new Java class", "Class" e "Next". Na próxima tela, preencheremos "Package" com "br.com.alura.config.validacao", colocando em um pacote config.validacao , porque depois teremos outras configurações no projeto. Vamos nomear essa classe de "ErroDeValidacaoHandler" (essa classe que vai fazer o *Handler*, o tratamento dos erros de validação) e finalizar apertando "Finish".

[02:23] No "ErroDeValidacaoHandler".java, preciso dizer para o Spring que a classe ErroDeValidacaoHandler é um *Controller Advice*. Existe a anotação @ControllerAdvice, mas, no nosso caso, usaremos @RestControllerAdvice, porque estamos usando RestController da API REST.

```
package br.com.alura.forum.config.validacao;
```

import

org.springframework.web.bind.annotation.RestControllerAdvice;

@RestControllerAdvice

```
public class ErroDeValidacaoHandler {
}
COPIAR CÓDIGO
```

Agora, precisamos ensinar para o Spring que esse *Controller Advice* vai fazer tratamento de erros, para quando aparecer uma exceção. Por exemplo, invalidação de formulários.

[02:55] Para isso, vamos criar um método usando void por enquanto, public void handle(), sendo que é o método handle() que fará o tratamento do erro. Preciso dizer para o Spring que esse método deve ser chamado quando houver uma exceção dentro de algum Controller. Para falar isso para o Spring, em cima do método, vamos colocar uma anotação @ExceptionHandler, que é do próprio Spring.

```
import
org.springframework.web.bind.annotation.ExceptionHandler;
import
org.springframework.web.bind.annotation.RestControllerAdvice;

@RestControllerAdvice
public class ErroDeValidacaoHandler {

     @ExceptionHandler()
     public void handle() {

     }

}
COPIAR CÓDIGO
```

E temos que passar como parâmetro que tipo de exceção que, quando acontecer dentro do Controller, o Spring vai direcionar para o método handler(). No nosso caso, é exceção de validação de formulário. Quando dá um erro de validação de formulário, usando Bean Validation, que exceção que o Spring lança? Ele manda uma *exception* chamada

MethodArgumentNotValidException. Temos que passar o nome da classe, isto é,

MethodArgumentNotValidException.class. Agora o Spring sabe que se acontecer

essa execption em qualquer RestController, ele vai cair no método

@ExceptionHandler().

[04:05] No método handle(), preciso pegar a exceção que aconteceu, para pegar as mensagens, fazer o tratamento. Esse método recebe como parâmetro um objeto do tipo MethodArgumentNotValidException, que é o mesmo *Handler* que estou utilizando no @ExceptionHandler(). Chamarei o parâmetro de exception.

[04:32] Toda vez que acontecer alguma *exception* desse tipo em qualquer

RestController do projeto, o Spring vai chamar esse método handle()

passando como parâmetro a *exception* que aconteceu. Tendo esse
interceptador, o Spring considera que deu um erro, mas que não vai devolver

código 400 para o cliente. Ele vai chamar o interceptador e, aqui dentro, você faz o tratamento. Ele considera que fizemos o tratamento e, por padrão, ele vai devolver 200 para o cliente. Mas não quero que ele devolva 200, quero que ele devolva 400. Então, em cima do método, escreverei @ResponseStatus() para falar para ele qual o status que ele vai devolver. O parâmetro será code = HttpStatus.BAD_REQUEST

```
package br.com.alura.forum.config.validacao;
import org.springframework.http.HttpStatus;
@RestControllerAdvice
public class ErroDeValidacaoHandler {
     @ResponseStatus(code = HttpStatus.BAD_REQUEST)

@ExceptionHandler(MethodArgumentoNotValidException.class)
     public void handle(MethodArgumentNotValidException exception) {
     }
}
COPIAR CÓDIGO
```

[05:20] Por mais que eu tenha tratado o erro, não é para devolver 200. É para continuar devolvendo 400, porque meu tratamento é só para mudar as mensagens. Agora, dentro do código, eu faço o tratamento.

[05:33] Só que o Spring, além de devolver o @ResponseStatus, devolve o que o método estiver retornando. Então, nosso método não pode ser void. Ele tem que devolver alguma coisa, que, no nosso caso, vai ser uma lista com as mensagens de erro. Mas ao invés de ser aquela mensagem bizarra, enorme, do Spring, vai ser uma mensagem que nós vamos personalizar.

[05:55] Esse método vai devolver um List<>> . Para representar o erro, vou criar um novo DTO que serve para representar um erro de formulário. Vou criar uma classe chamada ErroDeFormularioDto .

Essa classe não existe, então vou criá-la selecionando, no atalho, "Create class 'ErroDeFormularioDto". Depois, em "Create a New Java Class" - considerando que essa classe faz parte da configuração de validação - a colocarei no mesmo pacote "br.com.alura.forum.config.validacao". Essa classe ErroDeFormularioDto que vai representar um erro de validação. O JSON, que vai ser devolvido para o cliente, não vai ser mais aquele imenso do Spring. Vai ser o JSON representado por essa classe.

[06:43] Nessa classe, o que preciso ter de informações para mandar para o JSON? Só duas: primeiro, qual foi o campo que deu erro (se foi título, mensagem, nome do curso), então vou criar um atributo chamado campo ; e o segundo, é uma String também, correspondente à mensagem - qual o erro - logo, chamarei de erro .

```
package br.com.alura.forum.config.validacao;
public class ErroDeFormularioDto {
    public String campo;
    private String erro;
}
```

COPIAR CÓDIGO

[07:23] E aí vou declarar um construtor. Para isso selecionarei "Generate Construtor using Fields" usando o atalho. Na próxima tela, selecionados "campo" e "erro", basta apertar "Generate". Agora, quando der new nessa classe, já passarei campo e mensagem de erro. Usarei de novo o atalho para gerar os *Getters* e *Setters*, selecionando "Generate Getters and Setters". Só que no caso, como já estou recebendo os parâmetros do construtor, só vou gerar os *Getters*. Sendo assim, seleciono "campo" e "erro" e, em seguida, "Select Getters".

[07:37] O DTO, ErroDeFormularioDto, representa o erro de algum campo. Ele tem o nome do campo, private String campo, e uma mensagem de erro, private String erro. Era só o que eu queria: para cada campo, o nome do campo e a mensagem de erro.

```
package br.com.alura.forum.config.validacao;

public class ErroDeFormularioDto {
    private String campo;
        private String erro;

    public ErroDeFormularioDto(String campo, String erro) {
        this.campo = campo;
            this.erro = erro;
    }

    public String getCampo() {
        return campo;
    }

    public String getErro() {
        return erro;
}
```

}

}

COPIAR CÓDIGO

[07:52] Voltando ao nosso ErroDeValidacaoHandler.java. Esse que vai ser o retorno: List<ErroDeFormularioDto> handle(MethodArgumentNotValidException exception). Isto é, ele vai devolver uma lista com cada um dos erros que aconteceram.

[08:02] Como eu descubro que erros aconteceram? Por isso o método handle() recebe o tal do (MethodArgumentNotValidException exception). Dentro desse objeto tem todos os erros que aconteceram.

[08:41] Se pegarmos o parâmetro exception, seguido do método getBindingResult(), com o resultado das validações, e do método getfieldErrors() que contém todos erros "Field", de formulário.

exception.getBindingResult().getFieldErrors();

COPIAR CÓDIGO

com o comando "Ctrl + 1", usarei o atalho para criar uma variável local que chamarei de fieldErrors. Essa variável tem os erros de formulário. Só que não quero devolver essa lista, List<>, de FieldError. Quero devolver uma lista de ErroDeFormulárioDto. Então:

List<ErroDeFormularioDto> dto = new ArrayList<>()

COPIAR CÓDIGO

O que vou devolver nesse método é justamente o DTO, return dto . Estou devolvendo uma lista de erro de formulário DTO. Só que no momento essa lista

está vazia.

[09:24] Agora que peguei os fieldErrors, vou ter que percorrer essa lista para cada *field error* criar um objeto *erro dto* e guardar nessa lista representada pela minha variável dto (List<ErroDeFormularioDto> dto = new ArrayList<>()).

```
Agora vou usar os recursos de stream, de interação, do Java8. Então, vou chamar direto o forEach(), (fieldErrors.forEach()) e passar um lâmbda, indicando: para cada erro, o que quero fazer, isto é, fieldErrors.forEach(e -> { . Neste caso, quero criar um erro de formulário DTO, então, ErroDeFormularioDto erro = new ErroDeFormularioDto(campo, erro).
```

```
List<FieldError> fieldErrors =
exception.getBindingResult().getFieldErrors();
    fieldErrors.forEach(e -> {
        ErroDeFormularioDto erro = new
ErroDeFormularioDto(campo, erro);
    });
    return dto;
}
```

COPIAR CÓDIGO

[10:00] Lembre-se que, quando eu dou new no ErroDeFormularioDto(), tenho que passar uma mensagem e qual o campo que deu erro. O campo pego pelo e.getField(). O próprio erro do FieldError já tem qual é o nome do campo.

```
List<FieldError> fieldErrors =
exception.getBindingResult().getFieldErrors();
  fieldErrors.forEach(e -> {
        ErroDeFormularioDto erro = new
ErroDeFormularioDto(e.getField(), erro);
```

```
});
return dto;
}
```

COPIAR CÓDIGO

Agora, para pegar a mensagem, começaremos esrevendo String mensagem = . Como podemos ter aquele esquema de internacionalização, isto é, de mensagens em vários idiomas, o Spring nos ajuda com uma classe chamada MessageSource . Vou injetar com o @Autowired , nessa classe Handler um atributo do tipo messageSource . Essa classe MessageSource te ajuda a pegar mensagens de erro, de acordo com o idioma que o cliente requisitar.

}

```
return dto;
```

COPIAR CÓDIGO

[11:15]Para pegar mensagens de erro, String mensagem = messageSource.getMessage() e vou passar como parâmetro o erro e , e uma classe do Spring chamada localeContextHolder.getLocale() , para ele descobrir qual o "locale", qual o local atual para pegar a mensagem no idioma correto.

Agora falta só pegar o dto, que é minha lista de erros, e adicionar uma mensagem de erro add(erro).

Essa vai ser a lógica do nosso ErroDeValidacaoHandler.java . É um pouco estranha, mas a ideia do *Handler* é justamente isso. Pense que o *Handler* é un interceptador, em que estou configurando o Spring para, sempre que houver

um erro - alguma *exception* em algum método de qualquer Controller - ele chamar automaticamente o interceptador, passando a lista com todos os erros que aconteceram. Sendo assim, eu pego essa lista e transformo no meu objeto ErroDeFormularioDto , que só tem o nome do campo e a mensagem para simplificar.

[12:33] Pronto. É só isso. Você só precisa criar esse *Handler*. Não precisa mexer nos Controllers . Automaticamente o Spring sabe que é para chamar esse erro em qualquer Controller quando houver um erro de validação.

[12:47] Vamos testar no Postman. Ao abrir o Postman, encontrei aquela útlima requisição, a que tinha disparado na última aula e que tem um JSON do Spring com inúmeras informações. Vou disparar novamente e agora volta o JSON só com campo e nome da mensagem. Não vem aquele JSON gigantesco.

Então, nesse meu exemplo eu mandei o título vazio, "titulo":"". Na resposta, portanto, aparece que o erro é no campo título, em que o "tamanho deve estar entre 5 e 2147483647". Um outro erro, no próprio título, é que ele "não pode estar vazio". Esses são os dois problemas: estar vazio e, por isso, ser menor que 5 caracteres. Logo, funcionou corretamente.

[13:38] Só para mostrar o esquema da internacionalização, no centro esquerdo da tela, vamos localizar a aba "Headers". Lembram que mandamos um Header que é o Content-Type, para dizer que estamos mandando no JSON? Podemos adicionar outro cabeçalho. Existe um chamado "Accept-Language", para dizermos qual é a linguagem que nós aceitamos como resposta. No campo a frente, "Value", posso passar "en-US", para dizer que é em inglês americano.

[14:08] Se eu mandar esse cabeçalho, o Spring detecta que o cabeçalho está vindo, e por causa da classe LocaleContextHolder.getLocaLe(), ele sabe que é para pegar as mensagens em inglês. Vamos fazer o teste pressionando "Send" e disparando de novo a requisição. Teremos:

[14:48] Com isso, atingimos nosso objetivo: simplificamos o JSON que é devolvido para o cliente no caso de uma requisição inválida com valores dos parâmetros enviados pelo cliente com valores inválidos. Na próxima aula vamos complementar nossa API fazendo a lógica para detalhar, excluir, alterar um tópico que foi cadastrado.