

Seguindo um conceito

Na hora de seguir um conceito de desenvolvimento, seja mobile-first ou desktop-first, não existe certo ou errado. Cada um deles tem suas vantagens e desvantagens, e elas devem ser avaliadas de acordo com as necessidades do projeto.

Algumas motivações para usar mobile-first:

- Grande parte dos acessos e vendas vem de dispositivos mobile
- O design é minimalista e simplificado
- Foco em conteúdo

Algumas motivações para usar desktop-first:

- A interface pode ter diversas features mais ricas
- Maior capacidade de banda e processamento
- O produto é otimizado para desktop (ex: Google Docs)

Então na hora de desenvolver é importante analisar todos os pontos que vão influenciar no projeto. Clientes, features, custo e linguagem visual, são alguns dos pontos que vão favorecer uma abordagem sobre a outra.