



03

## Praticando localmente

### Transcrição

Para a comodidade de vocês, baixe [este \(https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/vue/server.zip\)](https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/vue/server.zip) servidor também feito em `Node.js` que servirá nossa aplicação localmente. Com o arquivo baixado e descompactado, entre dentro da pasta `server` através do seu terminal e suba o servidor com o comando:

```
npm start
```

[COPIAR CÓDIGO](#)

Lembre-se que na prática temos um servidor que serve nossa aplicação e outro que disponibiliza nossa API. Sendo assim, certifique-se que em outro terminal você tenha com nossa API rodando.

que atende os requisitos para servidor nosso arquivo. Ele também rodará na porta 8080, sendo assim, é importante que o CLI do Vue não esteja rodando.

Agora, copie o arquivo `alurapic/index.html` e `alurapic/dist` para dentro da pasta `server/public`. Tudo que estiver dentro dessa pasta será acessível pelo navegador.

Por fim, abra seu navegador no endereço `http://localhost:8080` (atenção, estamos usando a mesma porta do CLI, por isso ele precisa estar parado). Nossa aplicação será carregada e consumirá nossa API.

Uma boa prática também é ativar a compactação de arquivos no servidor. Por exemplo arquivo `build.js` possui 170k sem estar compactador. Com esse recurso de compactação do servidor, ele pode cair para 55k, uma redução e tanto.

No entanto, quando nossa aplicação vai crescendo pode ser que o `build.js` ultrapasse, por exemplo, 600k. Como temos nossa aplicação é uma Single Page Application ela carregará tudo que precisa logo no primeiro carregado, o que pode fazer com que seu tempo de primeiro carregamento deixe a desejar e fruste o usuário. É por isso que podemos quebrar nossa aplicação em partes (chunks) e carregar essas partes apenas quando elas forem requisitas. É isso que aprenderemos no próximo capítulo.