



## Carregamento de imagens

### Transcrição

Quando o projeto possui imagens, elas devem fazer parte da pasta `alurapic/static`. A pasta não existe, sendo necessário criá-la. Por exemplo, se dentro dela tivermos o arquivo `teste.png`, se quisermos exibí-la no componente `Home` basta usamos a seguinte url:

```

```

[COPIAR CÓDIGO](#)

Só não esqueça de enviar a pasta `static` com o arquivo `index.html` e a pasta `dist` quando for fazer o deploy da aplicação.