▶ 06

Tratamento de erros e notificação do usuário

Transcrição

Hoje, quando acessamos nossa aplicação sem que nossa API esteja rodando o que acontece? Vemos uma página com apenas o menu com conteúdo em branco. Se abrirmos o console do Chrome vemos informações mais detalhadas.

Deixar a página em branco pode suscitar muitas dúvidas no usuário a respeito do que esta acontecendo. É por isso que precisamos exibir uma mensagem para que ele saiba que não foi possível buscar as imagens e que ele pode tentar mais tarde.

Aprendemos que toda promise possui no método then dois callbacks, funções que são chamadas em um tempo futuro. O primeiro é o callback de sucesso e o segundo de fracasso. Sendo assim, podemos alterar o componente Home desta forma:

```
// alurapic/src/components/home/Home.vue
// código anterior omitido
  created() {
    this.service = new FotoService(this.$resource);

    this.service.lista()
        .then(
        fotos => this.fotos = fotos,
        err => {
            console.log(err); // Logando o erro que veio do
```

Se pararmos nosso servidor com a nossa API e recarregarmos nossa aplicação, vemos a mensagem de erro sendo exibida. Funciona, mas a podemos aplicar uma solução ainda melhor.

Veja que em todos os lugares que o método lista de FotoService for chamado, teremos que logar a mensagem de erro que veio do servidor, o que é uma boa prática para em seguida definir a mensagem que desejamos exibir para o usuário. Essa mensagem é importante, porque não faz sentido mostrar o erro que veio do servidor para a tela dele, é uma informação muita técnica que só geraria mais confusão.

Então, podemos isolar o processo de logar a mensagem de erro do servidor e a mensagem de erro de alto nível, isto é, aquela feita para o usuário no próprio serviço. A vantagem dessa abordagem é que todos os lugares que chamarem o método lista não precisaram logar o erro e nem definir sua própria mensagem de erro.

Alterando FotoService:

```
// alurapic/src/domain/foto/FotoService.js
export default class FotoService {
    // código anterior omitido
```

Veja que na função then que realizamos a conversão dos dados para json, no callback de erro, logamos o erro e lançamos um exceção com nossa mensagem de erro. Quem chamar o método lista, além de passar uma função para obter o resultado da operação, passar um callback de erro, terá acesso a mensagem de erro definida pelo serviço. Veja que em nenhum momento quem usa o método lista precisará logar o erro e definir a mensagem.

Alterando o componente Home:

```
// alurapic/src/components/home/Home.vue
// código anterior omitido

created() {
    this.service = new FotoService(this.$resource);
    this.service.lista()
    .then(fotos => this.fotos = fotos, err =>
```

```
this.mensagem = err.message);
}
// código posterior omitido
```

COPIAR CÓDIGO

Muito mais enxuto e o valor de this.mensagem será err.message, o texto do objeto de Error lançado pelo serviço.

Podemos usar essa estratégia em vários lugares da nossa aplicação, mas por brevidade vamos aplicar em mais um local apenas, na exclusão. Alterando FotoService:

Como a operação de deleção não nos devolve nenhum dado, passamos null para then e em seguida passamos o callback de erro. Nele usamos a mesma estratégia que utilizamos em lista.

Por fim, vamos alterar em Home a parte do código que solicita a nossa API a exclusão de uma foto:

```
// código anterior omitido
  methods: {
    remove(foto) {
      this.service
        .apaga(foto._id)
        .then(
          () => {
            let indice = this.fotos.indexOf(foto);
            this.fotos.splice(indice, 1);
            this.mensagem = 'Foto removida com sucesso'
          },
          err => this.mensagem = err.message
    }
  },
// código posterior omitido
                                                  COPIAR CÓDIGO
```

Por fim, em nosso FotoService é possível escrutinarmos a resposta de erro vinda do servidor, por exemplo, para sabermos o status da requisição entre outras coisas que podem ser levadas em consideração para lançarmos uma mensagem de erro mais apropriada com o erro vindo do servidor varia. Para saber as possível propriedades que o objeto de resposta de erro contém basta verificar sua saída no console.