▶ 01

## Atendendo mais um pedido do design

## **Transcrição**

Começando deste ponto? Você pode fazer o <u>DOWNLOAD</u>

(https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/vue/stages/08alurapic.zip) completo do projeto do capítulo anterior e continuar seus
estudos a partir deste capítulo. Será necessário abrir seu terminal, entrar
dentro da pasta alurapic e executar o comando npm install para baixar
novamente todas as dependências da aplicação.

Até o momento, aprendemos a criar componentes reutilizáveis extremamente úteis. No entanto, o meu designer, que vocês já devem ter percebido que é meu amigo imaginário, me pediu para implementar a seguinte funcionalidade em nossa aplicação.

Toda vez que dermos um duplo clique na imagem do painel ela será rotacionada 90 graus. Mas ele esta na dúvida se gira imagem mesmo ou o próprio painel como um todo. Sendo assim, precisaremos fazer a rotação com os dois componentes e verificar em qual deles o efeito fica mais interessante.

Podemos quebrar a cabeça um pouco e criar métodos ou computed properties em nossos componentes, inclusive trabalhar com eventos para implementar essa solução. Se vamos conseguir não tenho certeza, mas mesmo que consigamos se quisermos usar essa mesma funcionalidade em outros componentes precisaremos repetir seu código o que torna a manutenção da aplicação mais complicada. Par solucionar problemas como esse o Vue possui as diretivas.

## **Diretivas vs Componentes**

Diretivas são blocos de código isolados que operam sobre componentes e que manipulam o DOM apenas, diferente de componentes que são unidades confinadas de código que possuem sua apresentação e lógica. Inclusive, já usamos algumas diretivas do Vue como v-for, v-show entre outras.

Talvez você tenha torcido o nariz quando escutou a frame "manipulação de DOM", pois é exatamente a manipulação de DOM que o Vue tenta evitar com seus mecanismos de data binding. No entanto, esse tipo de manipulação é totalmente permitida dentro das diretivas.