Felipe Cadar Chamone - 2016006417

Lab 1 - Clean Code no GitHub

- 1. Quais sistemas adotam práticas de melhoria de código? Para cada sistema, liste as principais labels associadas as práticas (ex: cleaning_code, refactoring, quality, etc).
 - Vue: é mais comum usar a tag ready to merge, mas a maioria só escreve refactor (type) no título do PR, sem adicionar nenhuma tag.
 - Django: Possui apenas 6 labels no total mas não usa elas nos PRs de refactor.
 - Spring Boot: é mais comum o uso de tags type: task, type: enhancement. Parece ser o repositório com mais PRs de refactors.
- Quais os principais problemas resolvidos em issues/commits relacionados a melhoria de código? Apresente três problemas típicos (ex: remover duplicação, remover complexidade, limpar código, etc) juntamente com exemplos concretos
 - Problema 1 (Spring Boot): Moving Packeges, Issue #10261 #12061
 - Problema 2 (Vue): Duplicate Code, Issue #9469 #9006
 - Problema 3 (Vue): Dead Code, Issue #10434 #9109 #8348 #8359
- 3. Selecione e discuta dois exemplos concretos de melhoria de código que julgar interessante dentre os commits/issues analisados.
 - 1. Fix #32317: Refactor loaddata #13842

Esse refactor é bem interessante pois é extremamente simples e é um passo essencial para, mais tarde, trabalhar na extração de método mais tarde. Ele trata de substituir o uso de um objeto externo a esse método por um local, facilitando a extração de método.

2. Refactor. Stop using memory for list copies. #2509

Esse PR entra no refactor de Substitute Algorithm. Ele troca o estilo de verificação de objetos em um lista de python para que não precisemos usar list comprehension e assim evitar de copiar memória sem necessidade no python, um ambiente que já é proprício a gastar mais memório do que o necessário.

```
# From:
if base_lang(lang) in [base_lang(trans) for trans in
list(_translations)]:
# To:
if any(base_lang(lang) == base_lang(trans) for trans in
_translations):
```