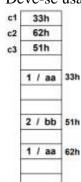
- 1. O código abaixo cria um ponteiro chamado vet, que irá alocar 5 espaços de memorias, apontando para a memória alocada.
- 2. O programa abaixo irá imprimir a posição da memória do vet.

2 5 0 4 Memoria 7Eh 3 0 10 | 15 | 20 3. ADDRs: c1(null) c2(null) c3(null) ADDRs: c1(7Ah) c2(7Ah) c3(A5h) ATRIBUTOS: c1(3/aa) c2(3/aa) c3(2/bb) 4. c1 33h 33h c2 33h 6 / ff 33h



2 / bb

5 / ee 62h

7.

Tela

ADDRs:
c1(null)
c2(null)
c3(null)
ADDRs:
c1(7Ah)
c2(9Ah)
c3(A5h)
ATRIBUTOs:
c1(1/aa)
c2(3/aa)
c2(3/aa)
c3(2/bb)

8.

1. .

2. . Memoria 7Eh 0 1 2 3 4 | |

9-B

10-A