

1. O código abaixo cria um ponteiro chamado vet, que irá alocar 5 espaços de memórias, apontando para a memória alocada.
2. O programa abaixo irá imprimir a posição da memória do vet.

Memoria	7Eh		0	1	2	3	4				0	5	10	15	20
---------	-----	--	---	---	---	---	---	--	--	--	---	---	----	----	----

3. .

Tela	
ADDRs:	
c1(null)	
c2(null)	
c3(null)	
ADDRs:	
c1(7Ah)	
c2(7Ah)	
c3(A5h)	
ATRIBUTOs:	
c1(3/aa)	
c2(3/aa)	
c3(2/bb)	

4.

c1	33h	
c2	33h	
c3	33h	
	6 / ff	33h
	2 / bb	
	5 / ee	
	62h	
	33h	

5.

6. Deve-se usar o `c2 = c1.clone()`

c1	33h	
c2	62h	
c3	51h	
	1 / aa	33h
	2 / bb	51h
	1 / aa	62h

7.

Tela	
ADDRs:	
c1(null)	
c2(null)	
c3(null)	
ADDRs:	
c1(7Ah)	
c2(9Ah)	
c3(A5h)	
ATRIBUTOs:	
c1(1/aa)	
c2(3/aa)	
c3(2/bb)	

8.

1. .

2. .

Memoria	7Eh		0	1	2	3	4					
---------	-----	--	---	---	---	---	---	--	--	--	--	--

9-B

10-A