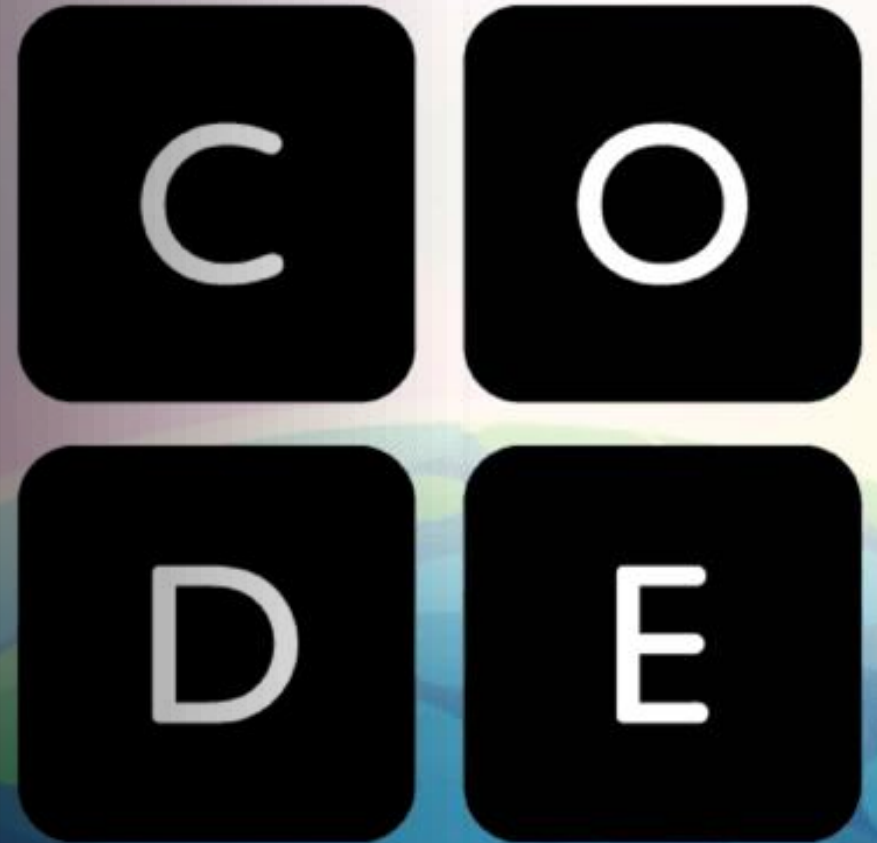


Ferramentas
para aprender
programação

Code.org

Felipe Campolina





Sobre a plataforma

- Organização sem fins lucrativos, o qual dedica a expansão do acesso à ciência da computação em escolas e ao aumento da participação de jovens mulheres e estudantes de grupos minoritários não representados.
- Pretendem oferecer a oportunidade aos alunos apreenderam CC assim como aprendem outras matérias.
- Apoiados por diversos doadores, incluindo Amazon, o Facebook, o Google, e a Microsoft.

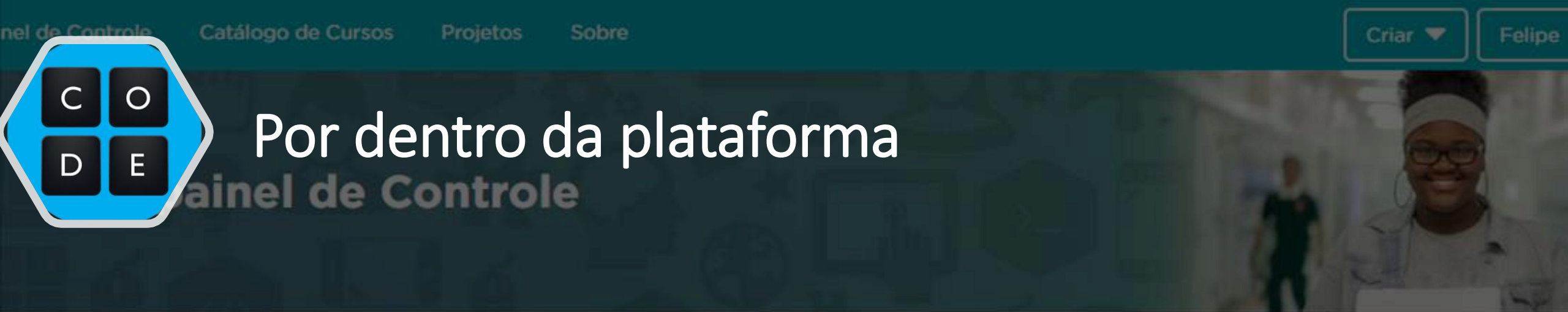


História

- Em 2013, a Code.org foi lançada pelos irmãos gêmeos Hadi e Ali Partovi , por meio de um vídeo promovendo a plataforma e a Ciência da Computação.
- Este vídeo chegou ao primeiro lugar no YouTube por um dia, e 15.000 escolas estenderam a mão para pedir ajuda a organização .
- Desde então, a equipe foi expandida com voluntários para construir uma organização completa que apoia um movimento mundial.
- Link: <https://www.youtube.com/watch?v=nKlu9yen5nc>

O que fazem?

- Trabalham com todo aspecto educacional:
 - Projetam os próprios cursos ou fazendo parcerias com outros.
 - Treinam professores.
 - Fazem parcerias com grandes distritos escolares.
- Ajudam a mudar políticas governamentais.
- Criam templates de projetos para ajudar no entendimento logico da programação.



Meus Cursos

- Meu painel de controle
- Catálogo de cursos
- Projetos
- Sobre

Express Course (2021)

Você está trabalhando atualmente em Lição 1: Programando com Angry Birds.

Continue a lição para pular para onde você parou ou visualize o curso inteiro para ver uma visão geral do seu progresso.

Ver curso

Continuar a lição

Encontre um curso

Navegar os cursos do Code.org para encontrar o seu próximo desafio.

Encontre um curso

• • • Por dentro da plataforma - Meu painel de controle

- Cursos recentes.
- Projetos recentes.
- Entrar em uma sessão.
- Link: <https://studio.code.org/home>

Por dentro da plataforma - Catálogo de cursos

- Curso rápido de Fundamentos da Ciência da Computação(divido por idades)
- Hora do Código(pequenos tutoriais)
- Fundamentos de Ciência da Computação para o Ensino Fundamental(dividido por idades)
- Cursos de Fundamentos da CC 1-4(Curso Acelerado)
- Ferramentas para ensino fundamental e médio (somente em inglês)
- Link: <https://studio.code.org/courses>

Por dentro da plataforma - Projetos

- Programação via blocos.
- Diversificado tipos de projetos com tutoriais .
- Ideia de projetos e projetos públicos.
- Link: <https://studio.code.org/projects>

Open-Ended Creativity



Laboratório de
Sprite



Festa dançante



Poesia



Os caras maus

Desenho



Artista



Frozen

Minecraft



Aventureiro de
Minecraft



Designer de
Minecraft



Herói de Minecraft



Minecraft Aquático

Jogos com Eventos



Flappy bird



Star Wars (Blocos)



Pingue-pongue



Esportes



Basquete

Além de Blocos



Laboratório de
Aplicativo



Laboratório de
Jogos

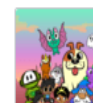


Laboratório Web



Star Wars

Histórias e Jogos com Laboratório



Laboratório



Infinito

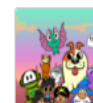


O Incrível Mundo
de Gumball



Era do Gelo

Leitura prévia



Laboratório de
Jogos (Pré-leitor)



Artista (Pré-leitor)

Matemática



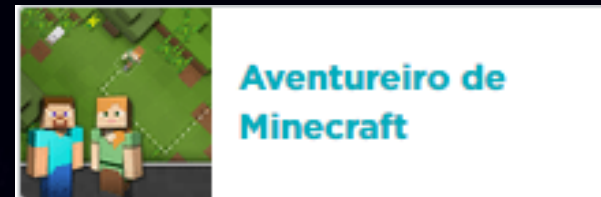
Calc



Eval

Usando laboratório de sprinte e minecraft aventureiro para programar

- Link laboratório de sprint: https://studio.code.org/projects/spritelab/eG21z4Cgooi4-KSaX2MxBpCHHuBvtB36f9RSRx7_SPI/edit
- Link minecraft: https://studio.code.org/projects/minecraft_adventure_r/EmJL77n-XNzmBbrZlgO7vdLMzDfktLOSy5Mddj6qJjM/edit





Referências

- HADI PARTOVI ,ALI PARTOVI. **Code.org**. 2013. Disponível em: <https://code.org/>. Acesso em: 06 jun. 2022.

