

#### Problema 1:

Considere una transferencia entre dos cuentas. Para lograr esto tienes que escribir sentencias SQL que hagan lo siguiente

Verifique la disponibilidad del monto solicitado en la primera cuenta.

Deducir cantidad solicitada de la primera cuenta

Depositarlo en segunda cuenta

Si alguien falla este proceso, el conjunto debe revertirse a su estado anterior.



Problema 2:

Se tiene la siguiente tabla de datos:

Datos (id, apellido, nombre, saldo, mail)

Crear un procedimiento almacenado que permita insertar datos.

Crear un procedimiento almacenado que permita actualizar los datos, apellido, nombre o saldo.

Crear un procedimiento almacenado que permita borrar datos.

Cada operación debe quedar registrada en la la tabla log\_datos (id\_cambio,id, apellido, nombre, saldo, mail, operacion)

En operación debe quedar registrado el tipo de operación que generó el registro. (I, U, D)

Problema 3:

Crear la siguiente tabla socio(id, apellido, nombre, fechaingreso, actividad, estado) actividad: Fútbol, Tenis, Natación estado: Activo, Pasivo

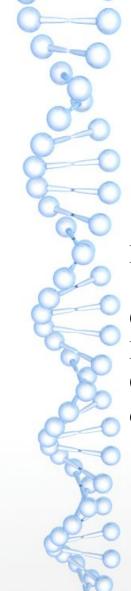
Crear un procedimiento almacenado que permita insertar datos del socio.

Cargar en forma automática las 12 cuotas a pagar por el socio en la tabla cuotas con la siguiente estructura:

cuotas(id cuota, cuota, monto)

Suponer cuota: 1 - 12 monto: 100

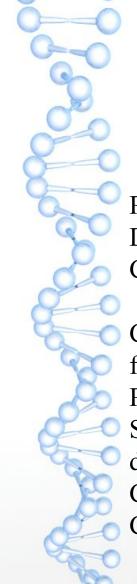
Crear un procedimiento almacenado que permita actualizar los datos, apellido, nombre.



Problema 4:

Crear un procedimiento que permita actualizar estado de socio. Si pasa a Pasivo, cancelar todas las cuotas relacionadas.

Crear un procedimiento que permita actualizar cuota como pagada y descontar del saldo del socio.



Problema 5:

Dada la siguiente tabla:

Competidores(id, nombre, puntos, penalización, premio)

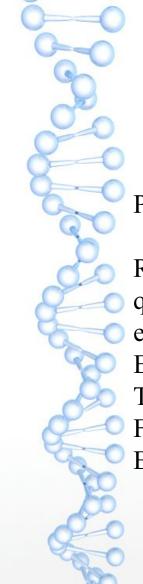
Crear un procedimiento que permita calcular el premio de cada competidor en función de los puntos acumulados menos la penalización recibida.

Premio = (Puntos acumulados – Penalización ) \* valor

Si puntos acumulados – penalización es menor que 100, el premio es directamente 0.

Calcular el premio mediante una función almacenada.

Considerar valor como constante.



Problema 6:

Realizar los cambios necesarios en el modelo para el problema 5, considerando que el valor del premio depende del la competencia en la que haya participado el competidor.

Ejemplo:

Tenis: \$200

Futbol: \$300

Bochas: \$150