Especificación de Requerimientos de Software

para

Programa Nacional Integral de Sustitución de cultivos ilícitos

Versión 1.0 aprobada

Realizado por Felipe Cardozo, Paola Zárate

Politécnico Grancolombiano

16 de junio de 2018

Tabla de Contenido

Tabla de Contenido	ii
Historial de Cambios	ii
1.Introducción	<u>5</u>
1.1Propósito	5
1.2 Alcance	5
1.3 Personal involucrado	5
1.4 Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas	6
1.5 Referencias	6
2 Descripción global del dominio	7
2.1 Perspectivas del producto	7
2.2 Interfaces con el sistema	7
2.3 Interfaces con el usuario	7
2.4 Interfaces con el software	7
2.4 Operaciones	8
3 Requerimientos funcionales del sistema	8
3.1 Requisitos Funcionales	7
3.1.1 Casos de uso del sistema	8
3.2 Requisitos No funcionales	8
4 Catálogo De Requisitos Del Sistema A Desarrollar	21
4.1 Especificación de Tarjetas CRC	21
4.2 Diagrama del dominio	22
4.3 Diagrama de clases	22
4.5 Diagrama de Secuencia	23
4.6 Diagrama de actividades	23
4.6 Patrones Grasp usados en el sistema	25
4.6 Patrones GOF usados en el sistema	26
4.6 Solid	27

Historial de Cambios

Registro del control de cambios en el documento SRS del PNIS (Sistema de Información del programa nacional de sustitución de cultivos ilícitos)

Número Revisión			Autor		
001	16/06/18	Versión inicial	Felipe Cardozo Paola Zarate	SRS_V1	

1. Introducción

En este documento se encuentra la especificación de los requerimientos de la aplicación SI-PNIS, partiendo de la definición de requerimiento tenemos "especificación de requisitos de software (ERS) es una descripción completa del comportamiento del sistema que se va a desarrollar", para lo cual se analizaran y documentaran los casos de uso, el dominio, los requerimientos funcionales entre otros.

1.1. Propósito

Introduzca Contenido Y Borre Cuadro>El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales y del sistema para la implementación de una aplicación que permitirá administrar y consultar la información de los planes de sustitución en Colombia.

Este documento va dirigido al cliente y al equipo de desarrollo, también puede ser usado en el futuro para definir nuevos requerimientos, en el caso que se requiera.

1.2. Alcance

Diseño y desarrollo del sistema SI-PNIS (Sistema de Información del programa nacional de sustitución de cultivos ilícitos)

El SI-PNIS será una aplicación que funcionara en entorno web , que permitirá administrar y consultar toda la información relacionada con los planes de sustitución.

Ésta aplicación dará apoyo a los siguientes procesos:

- Administrar usuarios
- Administrar roles
- Administrar terrenos
- Administrar propietarios de terrenos
- Administrar sustituciones

1.3. Personal involucrado

Nombre	Felipe Cardozo		
Rol	Programador		
Categoría profesional	Ingeniero de sistemas		
Responsabilidades	Diseñar y programar la aplicación		

Nombre	Paola Zárate		
Rol	Programador		
Categoría profesional	Ingeniero de sistemas		
Responsabilidades	Diseñar y programar la aplicación		

Nombre	Luis Gabriel Moreno		
Rol	Evaluador		
Categoría profesional			
Responsabilidades	Realizar seguimiento al documento		

1.4. Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

- IEEE Institute of Electrical and Electronics Engineers
- ERS Especificación de requisitos de software
- SI Sistema de información
- PNIS Programa nacional integral de sustitución de cultivos de uso ilícito

1.5. Referencias

[1] <u>IEEE Software Requirements Specification Template</u>

2. Descripción global del dominio

En Colombia los altos costos, social, ambiental y político, que representan los cultivos ilícitos fueron la principal motivación para desarrollar una propuesta alterna de sustitución voluntaria. Es importante que exista un programa a lo largo de la nación para que exista un plan a futuro de recuperación ambiental de terrenos que ha sido imposible por la guerra administrar o seguir. Sin embargo, después del conflicto armado existen aun terrenos donde terrenos con cultivos ilícitos se han venido desmontando. Existen algunas propuestas que son basados en modelo agroforestal, estructurado para diferentes especies de terreno. Tal deforestación que sufrieron grandes terrenos en Colombia ha sido históricamente imposible de recuperar debido a la no organizada planta de coca, sin embargo para llegar a la sustitución completa de estos cultivos ilícitos y sus diferentes ecosistemas es importante que la comunidad después del conflicto puedan ayudar a esta reforestación como parte del plan de sustitución de cultivos ilícitos.

Los cultivos ilícitos en Colombia se encuentran ubicados en regiones donde predominan las poblaciones campesinas o indígenas con muy poca presencia del gobierno y es casi nulo que esta presencia que es necesaria en los cultivos o terrenos que harían parte del plan nacional de sustitución tengan algún tipo de seguimiento, control y conocimiento frente a este problema. Desde que la población no cuenta con recursos necesarios para este tipo de control del proyecto se debe iniciar algún plan o proyecto que mantenga un registro que ayude a administrar al estado los diferentes terrenos, parámetros, circunstancias para llevar y continuar el plan de sustitución.

En este sentido es importante retomar estrategias que ayuden al actual gobierno para la erradicación de cultivos ilícitos donde más de 50.000 familias se verían beneficiadas, esta propuesta se considera una alternativa viable para las áreas donde el proceso de sustitución voluntaria garantice un beneficio al gobierno especialmente, indirectamente a la guardia nacional, a los delegados de los municipios afectados y a la comunidad un manejo adecuado y mejor control del plan nacional de sustitución de cultivos ilícitos en Colombia.

El SI-PNIS es un proyecto que pretende cubrir los municipios afectados de esta deforestación que ha sufrido por décadas, se trata de un sistema que permita administrar la información de los cultivos ilícitos que se encuentran en un tipo de sustitución. Los tipos de sustitución son Voluntario que es cuando se llega a una acuerdo con el dueño específicamente de un terreno que tiene o tuvo cultivos ilícitos en el cual, tanto el gobierno como este propietario llegan a un acuerdo firmado y digitalizado y se da una fecha inicial y una fecha final para el término de este proceso de sustitución, en caso de incumplimiento se procederá a una sustitución obligatoria, en este último caso ya bien sea si no existe tal acuerdo desde un inicio o si hay incumplimiento por parte del propietario la guardia nacional hará una erradicación manual. Se deja constancia de igual manera un documento autorizado por alguno de los delegados de zonas que también serán digitalizados independientemente y cargados al igual que la sustitución voluntaria al sistema.

El sistema contará con dos tipos de usuarios uno que será el delegado de algunas zonas, sin embargo es necesario que tengan visibilidad de todos los territorios incluidos en el proceso, y además serán los únicos habilitados para finalizar un proceso de sustitución requiriendo para este el acuerdo digitalizado ya bien sea para obligatorio o voluntario. El otro tipo de usuario es aquel que puede administrar terrenos, administrar planes de sustitución más no podrá realizar la sustitución o finalizar un acuerdo en el sistema.

Finalmente una vez finalizado los acuerdos por el delegado administrativo deberán ser notificados vía email todos los tipo de usuario delegados administrativos mostrando que acuerdo y sustitución finalizó.

De manera general la aplicación tiene dos módulos:

- Módulo de trabajo: Contiene el menú con las opciones de cada funcionalidad
- Módulo de administración: En este módulo se realiza la creación, consulta y edición de cada entidad del sistema.

2.1. Perspectivas del producto

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales y del sistema para la implementación de una aplicación que permitirá administrar y consultar la información de los planes de sustitución en Colombia. Este tipo de aplicación no existe en el mercado y las herramientas que usa actualmente el gobierno no tienen contemplado la gestión de los planes de sustitución. Esta aplicación es la primera que representa a través del software el plan de sustitución de cultivos ilícitos en Colombia.

La aplicación está diseñada para que los delegados del PNIS la puedan usar desde cualquier municipio del país y desde cualquier tipo de dispositivo.

2.2. Interfaces con el sistema

De acuerdo a lo mencionado anteriormente, al ser una aplicación nueva no tiene interfaces o sistemas con los cuales interactuar, debido que no existe ningún sistema con el que se pueda integrar.

2.3. Interfaces con el usuario

La interfaz con el usuario consistirá de un conjunto de páginas con formularios, botones, listas, campos de texto. Estos serán construidos específicamente para la aplicación.

2.4. Interfaces con el software

Para el correcto funcionamiento de SI-PNIS, la aplicación debe de interactuar con estos softwares:

Nombre				
Spring 4.4				
mysql 5.1				
jpa 2.2				
html				
Bootstrap				

2.5. Operaciones

En el "Modos de Operación Usuario"s se pueden observar los modos de usuario que puede utilizar el programa y operaciones que tienen estos con respecto a las funciones de la aplicación:

Modos de Operación Usuario			
Usuario	Función		
Director	Crear delegados		
Delegado			

3. Requerimientos funcionales del sistema

3.1 Requisitos funcionales

El sistema quiere permite llevar un control de la información de las sustituciones, debido a que actualmente se hace manualmente.

El sistema permite al usuario delegado y director, crear sustituciones y para esto estos usuarios debieron haber creado previamente un terreno y un propietario.

Los usuario podrán consultar propietarios, consultar terrenos, consultar terrenos, como parte de la tarea de actualización dinámica de la información se puede editar y eliminar los registros.

En la creación de la sustitución el delegado tiene la responsabilidad de adjuntar el acuerdo con las firmas de los propietarios.

3.1.1 Casos de uso del sistema

Aquí se puede ver la funcionalidad básica de SI-PNIS, en esta sección se mencionan los User Stories como las funcionalidades principales que ofrece el sistema

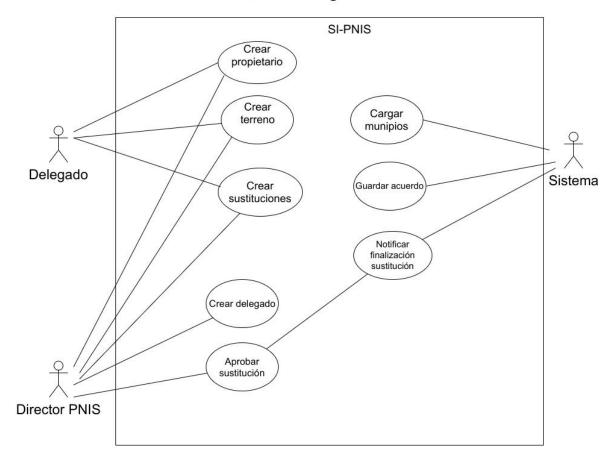
Con el siguiente formato se documentaron los casos de uso:

Use case						
Fecha	Versión					
Nombre	Id					
Objetivo						

Actores	5							
Entrada	s							
Salidas								
Pre-condic es	ion							
		Condición	de Éxito					
Post-Cond	icio							
nes		Condición	de Fallo					
				Flo	ujo			
No.	USU	ARIO			No.	Sis	tema	
		1			ernativo			
No.		Actor		No	•		Sistema	
				Relac	iones			
Relaciones Id					Nombre			
Extensiones								
Requerimientos								
asoc	asociados							

A continuación ilustramos los casos de uso definidos en el sistema, para comenzar a detallar los casos de uso:

Use Case Diagram



	USE CASE						
Fecha	17/06/2018		Versión	V002			
Nombre		CRUD Usuario	Id	CU001			
Objetiv	vo	Director puede registrar e	n el sistema a	a los usuarios			
Actore	Actores Director						
Entradas Información del usuario: nombre, apellidos, número documento y tipo documento.			idos, número documento y tipo				
Salida	Salidas Alerta en pantalla						
Pre-cond es	icion	El director debe acceder a la aplicación					
		Condición de Éxito					
Post-Condicio Registro de usuario							
nes							
	No se registra usuario						

_		
ı		

	Flujo					
No.	USUARIO	No.	Sistema			
01	1 Director Ingresa al sistema					
02	Director ingresa a Usuarios	03	Muestra listado de usuarios			
04	Hace clic en "Crear usuario"		Muestra formulario con los datos a llenar			
06	LLenar campos y hace clic en "enviar"					
		07	Valida información			
		08	Guarda Información usuario			
		09	Muestra mensaje "el usuario se guardó exitosamente"			

	Flujo Alternativo			
No.	Actor	No.	Sistema	
01	Director Ingresa al sistema			
02	Director ingresa a Usuarios	03	Muestra listado de usuarios	
04	Hace clic en "Crear usuario"	05	Muestra formulario con los datos a llenar	
06	LLenar campos y hace clic en "enviar"			
		07	Valida información	
		08	Rechaza Validación	

	Relaciones			
Relaciones	Id	Nombre		
Extensiones				
Requerimientos asociados				

	USE CASE			
Fecha	17/06/2018	Versión	V002	
Nombre	Crear propietario	Id	CU002	
Objetivo	El delegado puede crear p	ropietarios		
Actores	delegado	delegado		
Entradas	email y contraseña			
Salidas	Alerta "Propietario creado exitosamente!"			
Pre-condicion es	El delegado debe haber ingresado			
	Condición de Éxito			
	Listado de propietarios con el nuevo propietario			
Post-Condicio				
nes	Condición de Fallo			
	No crea el propietario			

	Flujo			
No.	USUARIO	No.	Sistema	
01	Ingreso de email			
02	Ingreso contraseña			
03	Presiona botón "Login"			
		04	Validación datos	
		05	Menú principal	
06	Selecciona opción Propietarios Terrenos			
		07	Muestra botón "Crear Propietario terreno"	
08	Presiona botón "Crear Propietario terreno"			
		09	Muestra formulario con campos a Ilenar	
10	Ingresa tipo de identificacion, numero de identificacion, nomre			
11	Presiona boton Enviar			
		12	Muestra mensaje "Propietario creado exitosamente!"	
		13	Actualiza lista de propietarios	

Flujo Alternativo			
No.	USUARIO	No.	Sistema

01	Ingreso de email		
02	Ingreso contraseña		
03	Presiona botón "Login"		
		04	Validación datos
		05	Menú principal
06	Selecciona opción Propietarios Terrenos		
		07	Muestra botón "Crear Propietario terreno"
08	Presiona botón "Crear Propietario terreno"		
		09	Muestra formulario con campos a llenar
10	Ingresa tipo de identificacion, numero de identificacion, nomre		
11	Presiona boton Enviar		
		12	Muestra mensaje de error

	Relaciones				
Relaciones	Id	Nombre			
Extensiones					
Requerimientos asociados	CU001	CRUD Usuario			

	USE CASE			
Fecha	echa 17/06/2018 Versión V002			
Nombre	Crear terreno	Id	CU003	
Objetivo	El delegado crea un terreno			
Actores	Delegado			
Entradas	email y contraseña			
Salidas	Mensaje: Terreno creado exitosamente!			

Pre-condicion	El delegado debe haber ingresado	
es	Li delegado dese naser ingresado	
	Condición de Éxito	
	Mensaje: Terreno creado exitosamente!	
Post-Condicio		
nes	Condición de Fallo	
	Mensaje: "no se pudo guardar el terreno"	

	Flujo				
No.	USUARIO	No.	Sistema		
01	Ingreso de email				
02	Ingreso contraseña				
03	Presiona botón "Login"				
		04	Validación datos		
		05	Menú principal		
06	Selecciona opción Propietarios Terrenos				
		07	Muestra botón "Crear Terreno"		
08	Presiona botón "Crear Terreno"				
		09	Muestra formulario con campos a llenar		
10	Ingresa información				
11	Presiona boton Enviar				
		12	Muestra mensaje exitoso		

	Flujo Alternativo			
No.	Actor	No.	Sistema	
01	Ingreso de Usuario			
02	Ingreso contraseña			
03	Presiona botón "Login"			
		04	Validación datos	
		05	Menú principal	
06	Selecciona opción			
00	Terrenos			
		07	Muestra listado vacío de Terrenos	

	Relaciones			
Relaciones	Id	Nombre		
Extensiones				
Requerimientos	CU001	CRUD Usuario		
asociados	CU002	Crear propietario		

	USE CASE			
Fecha	17/06/2018	Versión	V002	
Nombre	Crear sustitución	Id	CU004	
Objetivo	El delegado crea una susti	tución		
Actores	Delegado			
Entradas	email y contraseña			
Salidas	Mensaje: Sustitución creada exitosamente!			
Pre-condicion es	El delegado debe haber ingresado			
	Condición de Éxito	Condición de Éxito		
	Mensaje: Sustitución creada exitosamente!			
Post-Condicio				
nes	Condición de Fallo			
	Mensaje: No se pudo guai	rdar la sustitu	ción	

	Flujo			
No.	USUARIO	No.	Sistema	
01	Ingreso de email			
02	Ingreso contraseña			
03	Presiona botón "Login"			
		04	Validación datos	
		05	Menú principal	
06	Selecciona opción Sustituciones			
		07	Muestra botón "Crear Sustitucion"	
08	Presiona botón "Crear Sustitucion"			
		09	Muestra formulario con campos a Ilenar	
10	Ingresa información			
11	Presiona boton Enviar			
		12	Muestra mensaje exitoso	

Flujo Alternativo				
Flujo				
No. USUARIO No. Sistema				

01	Ingreso de email		
02	Ingreso contraseña		
03	Presiona botón "Login"		
		04	Validación datos
		05	Menú principal
06	Selecciona opción Sustituciones		
		07	Muestra botón "Crear Sustitucion"
08	Presiona botón "Crear Sustitución"		
		09	Muestra formulario con campos a llenar
10	Ingresa información		
11	Presiona boton Enviar		
		12	Muestra mensaje error

	Relaciones				
Relaciones	Id	Nombre			
Extensiones					
	CU001	CRUD Usuario			
Requerimientos	CU002	Crear propietario			
asociados	CU006	Cargar municipios			

USE CASE				
Fecha	17/06/2018	Versión	V002	
Nombre	Aprobar sustitucion	Id	CU004	
Objetivo	El director aprueba una su	El director aprueba una sustitución		
Actores	Director			
Entradas	email y contraseña			
Salidas	Mensaje: Sustitucion aprobada!			
Pre-condicion es	El director debe haber ingresado a la opcion "Sustituciones"			
	Condición de Éxito			
Post-Condicio	Mensaje: Sustitucion aprobada!			
nes				

Condición de Fallo
Mensaje: No se pudo aprobar la sustitución

	Flujo			
No.	USUARIO	No.	Sistema	
01	Selecciona opción Sustituciones			
		02	Muestra listado de sustituciones con un boton "aprobar"	
03	Presiona botón "Aprobar"			
		04	Muestra mensaje "¿Esta seguro que desea aprobar esta sustitucion?"	
		05		
06	Selecciona opción "Si"			
		07	Cambia el estado de la sustitución a aprobada	
		08	Lista las sustituciones actualizadas	

	Flujo Alternativo Flujo			
No.	USUARIO	No.	Sistema	
01	Selecciona opción Sustituciones			
		02	Muestra listado de sustituciones con un boton "aprobar"	
03	Presiona botón "Aprobar"			
		04	Muestra mensaje "¿Esta seguro que desea aprobar esta sustitucion?"	
		05		
06	Selecciona opción "No"			
		07	Muestra listado de sustituciones con un boton "aprobar"	

	Relaciones				
Relaciones	Id	Nombre			
Extensiones					
Extensiones					
	CU001	CRUD Usuario			
Requerimientos	CU002	Crear propietario			
asociados	CU006	Cargar municipios			

	USE CASE			
Fecha	17/06/2018	Versión	V002	
Nombre	Cargar municipios	Id	CU006	
Objetivo	Cargar los municipios para	a consulta		
Actores	Sistema			
Entradas	Tabla de municipios			
Salidas	Listado de municipios			
Pre-condicion es	El delegado debe haber ingresado a la opcion "Crea Terreno"			
	Condición de Éxito	Condición de Éxito		
	Información municipio			
Post-Condicio				
nes	Condición de Fallo			
	No returna informacion de	el munipio		

	Flujo		
No.	USUARIO	No.	Sistema
01	Selecciona opción Terrenos		
		02	Muestra listado de terrenos con un boton "Crear terreno"
03		03	Muestra formulario con los datos a Ilenar
		04	Muestra campo Municipio con la informacion de los municipios
		05	
06	Ingresa el texto de un municipio		
		07	Retorna el id y descripcion del municipio

USE CASE			
Fecha	17/06/2018	Versión	V002
Nombre	Cargar municipios	Id	CU006
Objetivo	Cargar los municipios para consulta		
Actores	s Sistema		

Entradas	Tabla de municipios
Salidas	Listado de municipios
Pre-condicion es	El delegado debe haber ingresado a la opcion "Crea Terreno"
	Condición de Éxito
	Información municipio
Post-Condicio	
nes	Condición de Fallo
	No returna informacion del munipio

	Flujo		
No.	USUARIO	No.	Sistema
01	Selecciona opción Terrenos		
		02	Muestra listado de terrenos con un boton "Crear terreno"
03		03	Muestra formulario con los datos a Ilenar
		04	Muestra campo Municipio con la informacion de los municipios
		05	
06	Ingresa el texto de un municipio		
		07	Retorna el id y descripcion del municipio

USE CASE				
Fecha	17/06/2018	Versión	V002	
Nombre	Cargar municipios	Id	CU007	
Objetivo	Guardar acuerdo			
Actores	Sistema			
Entradas	Documento con el Acuerdo			
Salidas	Guardar el acuerdo			
Pre-condicion es	El delegado debe haber ingresado a la opcion "Crea Sustitucion"			
	Condición de Éxito			
Post-Condicio nes	Información municipio Condición de Fallo			

No returna informacion del munipio

	Flujo			
No.	USUARIO	No.	Sistema	
01	Selecciona opción Terrenos			
		02	Muestra listado de terrenos con un boton "Crear terreno"	
03		03	Muestra formulario con los datos a llenar	
		04	Muestra campo Municipio con la informacion de los municipios	
		05		
06	Ingresa el texto de un municipio			
		07	Retorna el id y descripcion del municipio	

3.2 Requisitos No funcionales

Esta sección está dedicada a verificar los factores que no son visibles para el usuario, pero que ayudan a que la aplicación sea eficiente, mantenible y eficiente.

- 1. Almacenar la información en una base datos.
- 2. Base de datos no relacional
- 3. Versionar el codigo: El codigo fuente de la aplicación se encuentra almacenado en github.
- 4. Arquitectura orientada a servicios rest.

4 Catálogo De Requisitos Del Sistema A Desarrollar

4.1 Especificación de Tarjetas CRC

Como parte de la tarea de desarrollo del sistema, se eligió las posibles clases, se definió sus responsabilidades y sus colaboradores.

A continuación listamos las tarjetas del SI-PNIS:

Class Name: Usuario		
SuperClass / SubClass:		
Responsabilidades	Colaboradores	

Conoce id Conoce nombre Conoce numeroldentificacion Conoce email Conoce password Conoce idTipoUsuario	
Class Name: TipoSustitucion	
SuperClass / SubClass:	
Responsabilidades	Colaboradores
Conoce nombre Conoce codigo Conoce id	
Class Name: Departamento	
SuperClass / SubClass:	
Responsabilidades	Colaboradores
Conoce id Conoce idPais Conoce latitud Conoce longitud Conoce nombre	
Class Name: Municipio	
SuperClass / SubClass:	
Responsabilidades	Colaboradores

Conoce id Conoce nombre Conoce latitud Conoce longitud Conoce departamento	Departamento
Class Name: Propietario	
SuperClass / SubClass:	
Responsabilidades	Colaboradores
Conoce id Conoce nombre Conoce numeroldentificacion Conoce tipoDocumento	
Class Name: Terreno	
SuperClass / SubClass:	
Responsabilidades	Colaboradores
Conoce id Conoce latitud Conoce longitud Conoce tamanio Conoce nombre	Conoce Propietario Conoce Municipio
Class Name: Sustitucion	
SuperClass / SubClass:	
Responsabilidades	Colaboradores

Conoce id	Usuario
Conoce fechalnicio	Terreno
Conoce fechaFin	TipoSustitucion
Conoce estado	Acuerdo

Class Name: Acuerdo		
SuperClass / SubClass:		
Responsabilidades	Colaboradores	
Conoce id Conoce fechaAcuerdo Conoce aprobado		

Class Name: AcuerdoRepository	
SuperClass: CrudRepository	
Responsabilidades	Colaboradores
Hacer los Crud para Acuerdo Acuerdo	

Class Name: PropietarioRepository	
SuperClass: CrudRepository	
Responsabilidades	Colaboradores
Hacer los Crud para Propietario findByNumeroIdentificacion para obtener Propietario	Propietario

Class Name: SustitucionRepository	
SuperClass: CrudRepository	
Responsabilidades	Colaboradores
Hacer los Crud para Sustitucion Sustitucion	

Class Name: TerrenoRepository	
SuperClass: CrudRepository	
Responsabilidades	Colaboradores
Hacer los Crud para Terreno findAllByPropietario para retornar lista de terrenos	Terreno

Class Name: TipoSustitucionRepository	
SuperClass: CrudRepository	
Responsabilidades	Colaboradores
Hacer los Crud para TipoSustitucion findByNombre retornar tipo sustitucion	TipoSustitucion

Class Name: UsuarioRepository
SuperClass: CrudRepository

Responsabilidades	Colaboradores
Hacer los Crud para Usuario findByEmailAndPassword para logear al sistema findByEmail retornar el usuario findAllEmailByTipoUsuario retorna la lista de emails dado el tipo de usuario 1 o 2	Usuario

Class Name: LoginService		
SuperClass: CrudRepository		
Responsabilidades	Colaboradores	
Login para autenticar usuarios UsuarioRepository		

Class Name: DefaultSustitucionService	
SuperClass: SustitucionService	
Responsabilidades	Colaboradores
getAllSustituciones createSustitucion updateSustitucion deleteSustitucion getSustitucionById	SustitucionRepository TerrenoRepository UsuarioRepository TipoSustitucionRepository SustitucionBuilder SustitucionRequestDTO Sustitucion

Class Name: AcuerdoVoluntarioService	
SuperClass: AcuerdoService	
Responsabilidades	Colaboradores

Obtener los email de tipo usuario tipo 1 y registrarlos para ser notificados RealizarAcuero RealizarAcuero Sustitucion MensajeDTO NotificarDelego DelegadoObse Observer	sitory doDTO doBuilder ados
--	--------------------------------------

Class Name: RealizarAcuerdoBuilder	
SuperClass / SubClass:	
Responsabilidades	Colaboradores
buildSustitucion buildFile buildArchivo buildTipoSustitucion buildDelegado buildEstado buildAcuerdo	SustitucionRepository TipoSustitucionRepository UsuarioRepository AcuerdoRepository Sustitucion FileBridge

Class Name: FileBridge	
SubClass: MacFileBridge, WindowsFileBridge	
Responsabilidades	Colaboradores
buildArchivo guardar en el repositorio buildCodigo buildIdFile	

Class Name: SustitucionBuilder	
SuperClass:	
Responsabilidades	Colaboradores

buildTerreno builDelegado buildTipoSustitucion buildEstado buildFechas	TerrenoRepository UsuarioRepository TipoSustitucionRepository Sustitucion
	343.143.1311
Build construye una sustitución	

Class Name: Observer	
SubClass: DelegadoObserver	
Responsabilidades	Colaboradores
Update actualiza los delegado	

Class Name: DelegadoObserver	
SuperClass: Observer	
Responsabilidades	Colaboradores
Conoce el subject Actualiza a los delegados	

Class Name: Subject	
SubClass: NotificarDelegados	
Responsabilidades	Colaboradores
registerObserver notifyObserver unRegisterObserver getEmail lista de emails getSustitucion	

Class Name: NotificarDelegados		
SuperClass: NotificarDelegados		
Responsabilidades	Colaboradores	
Conoce delegados Conoce emails registerObserver notifyObserver unRegisterObserver getEmail lista de emails getSustitucion		
Class Name: FileDTO		
SuperClass / SubClass:		
Responsabilidades	Colaboradores	
Conoce mensaje		
Class Name: LoginDTO		
Class Name: LoginDTO		
SuperClass / SubClass: Responsabilidades	Colaboradores	
Conoce email Conoce password	Collaboradorido	
Class Name: MensajeDTO		
SuperClass / SubClass:		
Responsabilidades	Colaboradores	
Conoce mensaje		

Class Name: RealizarAcuerdoDTO	
SuperClass / SubClass:	
Responsabilidades	Colaboradores
Conoce idSustitucion Conoce idTipoSustitucion Conoce idDelegado Conoce estado Conoce file Conoce aprobado	MultipartFile (Spring)

Class Name: SustituirRequestDTO	
SuperClass / SubClass:	
Responsabilidades	Colaboradores
Conoce idSustitucion Conoce idTipoSustitucion Conoce idDelegado Conoce estado Conoce aprobado	

4.2 Diagrama del dominio

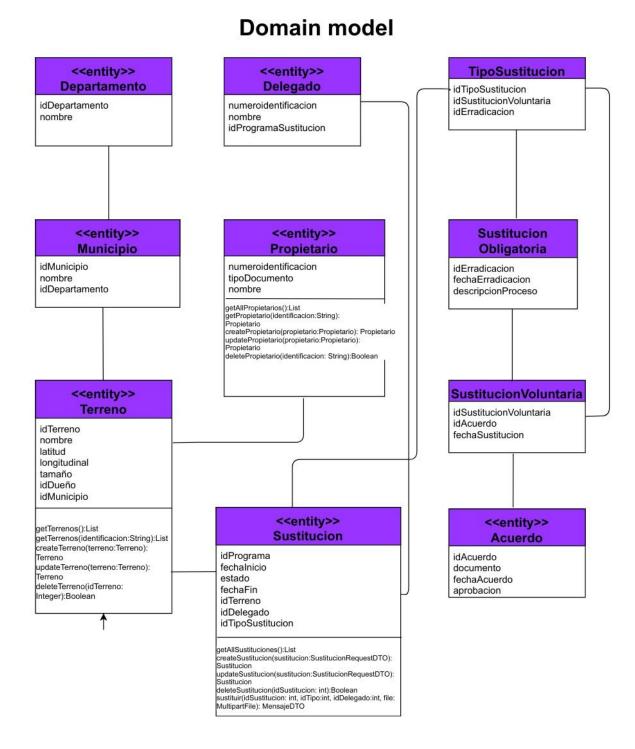
En esta sección se presenta el modelo del dominio, un **modelo de dominio**, es un modelo conceptual de todos los temas relacionados con un problema específico, en el que se describen las entidades, sus atributos, sus roles y relaciones, además de las restricciones que rigen el dominio del problema.

Vamos al crear el dominio del problema, con el objetivo de representar el vocabulario y los conceptos clases del sistema.

Además de igual forma, también describiremos cada uno de los elementos en el modelo del dominio a través de su documentación.

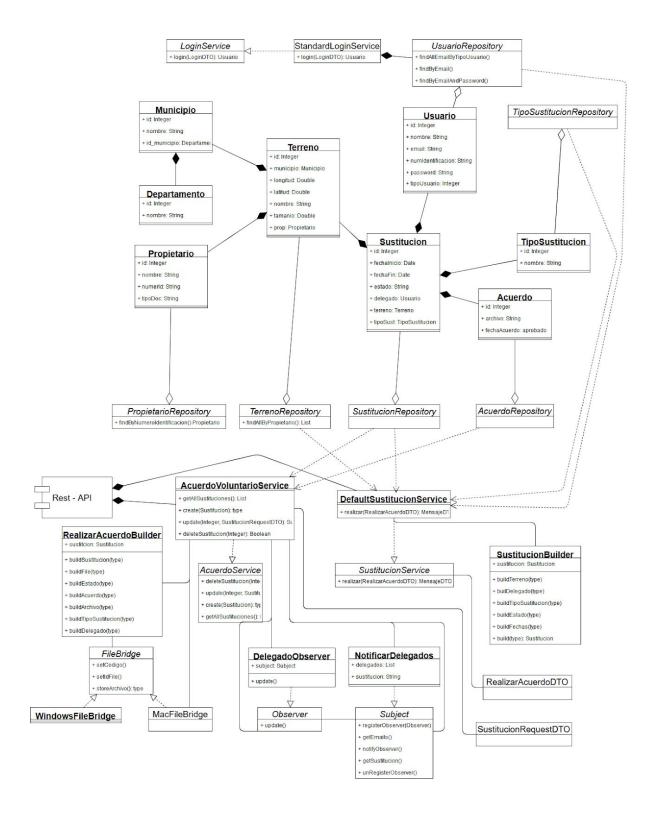
El modelo de dominio de SI-PNIS lo constituyen un total de 10 entidades.

En la siguiente ilustración se muestra el modelo del dominio que conforma el núcleo de entidades que están relacionados en la aplicación:



4.2 Diagrama de clases

La aplicacion se dividio en diferentes paquetes para mantener una



4.4 Diagrama de Secuencia

Se realizó el diagrama de actividades de los principales flujos del sistema que son, el login de un usuario, crear una sustitución, crear un acuerdo dentro de la sustitución, realizar el acuerdo en el sistema y editar un terreno.

Diagrama de secuencia del proceso de login

Sequence Diagram

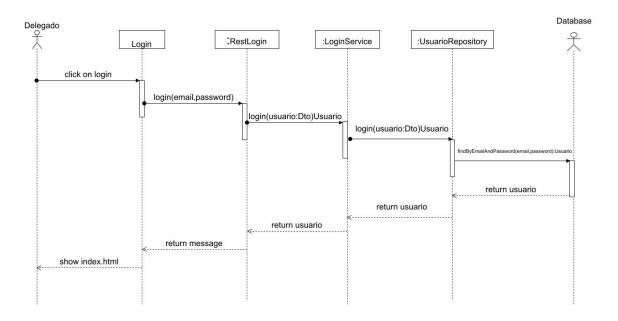


Diagrama de secuencia del proceso de creación de una sustitución

Sequence Diagram

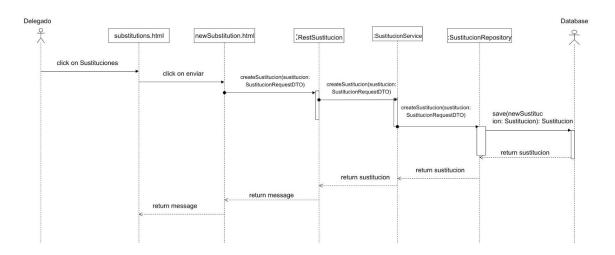


Diagrama de secuencia del proceso de crear sustitución

Sequence Diagram

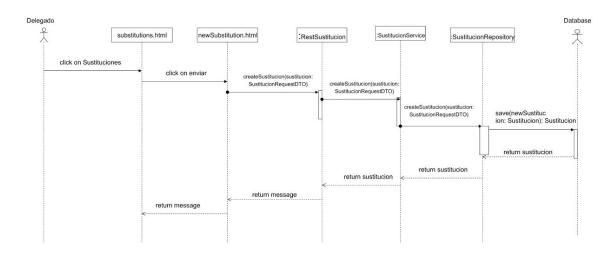
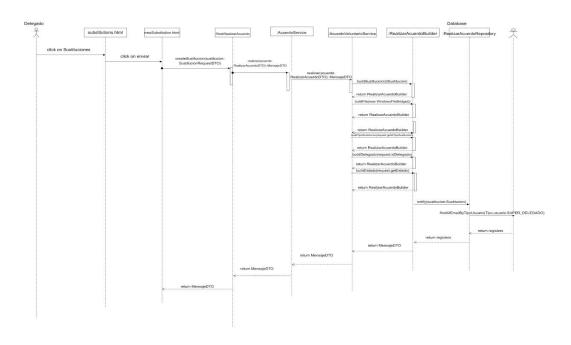


Diagrama de secuencia del proceso de crear acuerdo

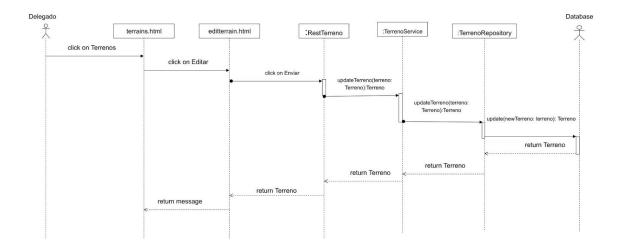
Sequence Diagram



AcuerdoServio

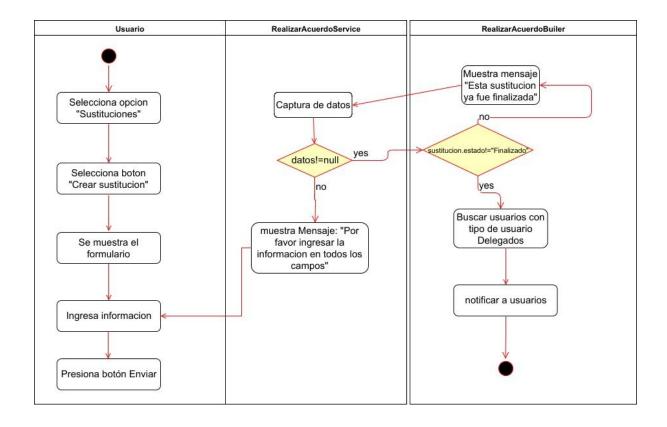
Diagrama de secuencia del proceso de editar terreno

Sequence Diagram



4.5 Diagrama de actividades

Se realizó el diagrama de actividades para el flujo de creación de sustituciones, debido a que es el núcleo del sistema, en este proceso tenemos validaciones relacionada con la captura de datos en el formulario al crear una sustitución, también se muestra como al finalizar la sustitución se busca los usuarios y se notifica a estos.



4.6 Patrones Grasp usados en el sistema

- Controller
- Alta cohesión
- bajo acoplamiento
- polimorfismo

4.7 Patrones GOF usados en el sistema

Strategy

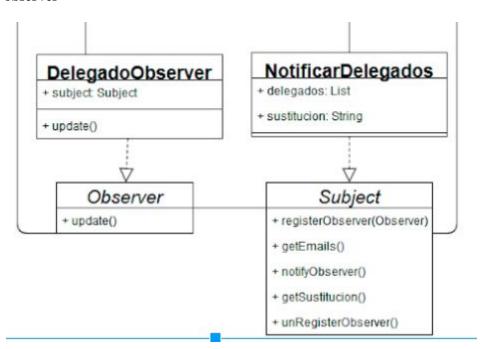
```
⚠ Loader.java 

☒ 
                                                                                                                           1 package com.pnis.loader;
1 package com.pnis.loader;
    3 import java.io.FileNotFoundException;
                                                                                                                              3⊕ import java.io.File;
                                                                                                                            11 public class LoaderMunicipios implements Loader {
              public void loadFile() throws FileNotFoundException;
                                                                                                                                       private MunicipioRepository municipioRepository;
                                                                                                                            150
                                                                                                                                       public LoaderMunicipios(MunicipioRepository municipioRepositor
this.municipioRepository = municipioRepository;
  10
                                                                                                                            16
17
                                                                                                                            18
                                                                                                                            198
                                                                                                                                       public void loadFile() throws FileNotFoundException {
                                                                                                                            20
                                                                                                                                             File file = new File("C:\\Users\\rene.cardozo\\Documents\\
Scanner sc = new Scanner(file);
                                                                                                                            21
22

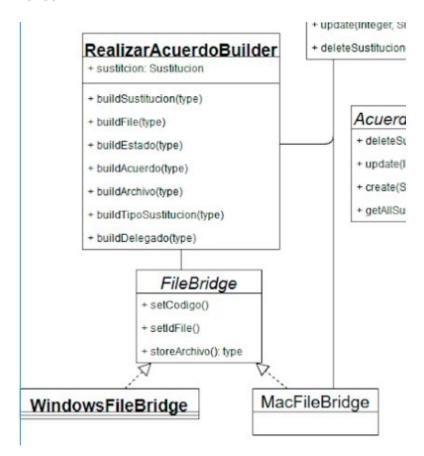
☑ LoaderDeptos.java 
☒

                                                                                                                            23
24
25
26
27
28
1 package com.pnis.loader;
                                                                                                                                             Municipio municipio = new Municipio();
                                                                                                                                            while( sc.hasNextLine() ) {
   String line = sc.nextLine();
   String input[] = line.split(",");
   municipio.setId(Integer.parseInt(input[0]));
   municipio.setNombre(input[1]);
   if( input.length>4 ) municipio.setLatitud(Double.parselef( input.length>4 ) municipio.setLongitud(Double.parselef( input.length>4 ) municipio.setLongitud(Double.parselef( input.length);
   d.setId(Integer.parseInt(input[2]));
   municipio.setDepartamento(d);
}
   3 import java.io.File; ...
                                                                                                                            29
30
31
  13 public class LoaderDeptos implements Loader {
            private DepartamentosRepository departamentosRepository;
                                                                                                                            33
34
            public LoaderDeptos(DepartamentosRepository departamentosRepository
                   this.departamentosRepository = departamentosRepository;
                                                                                                                                                   municipio.setDepartamento(d);
municipioRepository.save(municipio);
            @Override
```

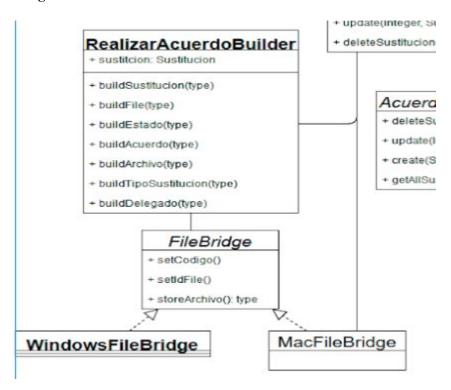
observer



Builder



bridge



4.8 *Solid*

Principio de responsabilidad única

Principio de inversión de dependencia

Principio de abierto/cerrado