

Programação Orientada a Objetos Fausto Maranhão Ayres

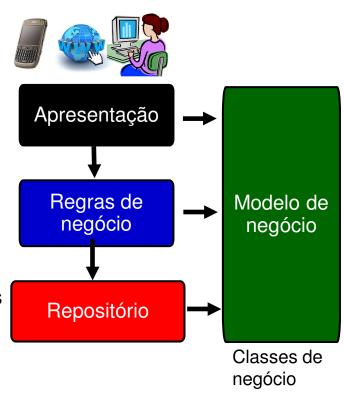
11 **Desenvolvimento em Camadas**

Camadas do sistema

classes que interagem com usuário (*console, desktop, web, mobile*)

classe que implementa os requisitos e regras de negócio do sistema

classe que armazena todos os objetos criados pelo sistema



Desenvolvimento em Camadas

Vantagem:

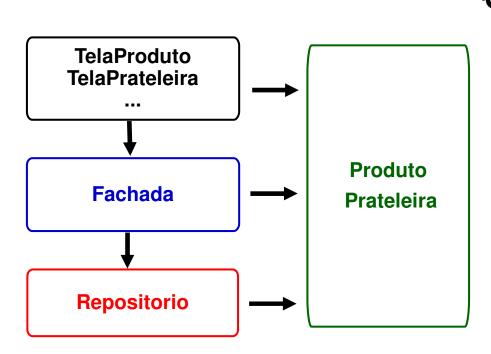
- Facilita o teste e manutenção (é mais fácil localizar a classe que tem problema)
- Facilita o trabalho em equipe (cada um trabalha numa camada)
- Facilita a portabilidade para web e mobile (troca a tela sem trocar a fachada)
- Permite adicionar outras camadas com pouca interferência nas existentes (p.ex camada de acesso a banco de dados)

fausto.ayres@ifpb.edu.br

3

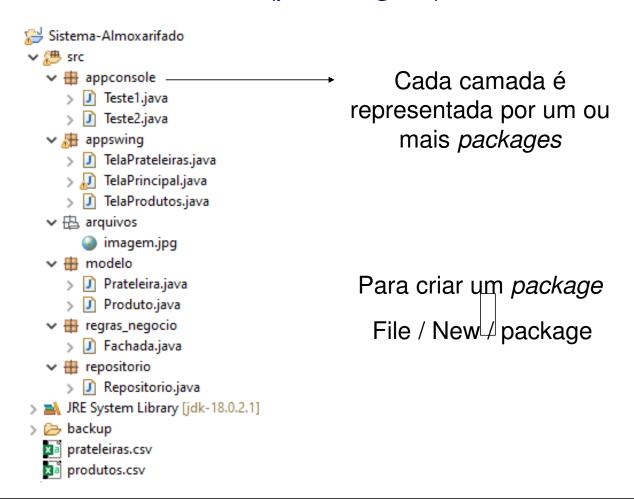
Exemplo: Sistema Almoxarifado

■ Classes



4

Camadas (packages) do sistema



Aplicação console (classe Teste1)

Chama os métodos da classe Fachada

```
Fachada.criarProduto("arroz", 3.0);
Fachada.criarProduto("feijao", 5.0);
Fachada.criarProduto("leite", 2.0);
Fachada.criarProduto("carne", 30.0);
Fachada.criarProduto("oleo", 10.0);
Fachada.criarPrateleira(200);
Fachada.criarPrateleira(300);
Fachada.criarPrateleira(400);
Fachada.inserirProdutoPrateleira(1, "arroz");
Fachada.inserirProdutoPrateleira(1, "feijao");
Fachada.inserirProdutoPrateleira(2,
                                    "leite");
Fachada.inserirProdutoPrateleira(3, "carne");
Fachada.removerProdutoPrateleira("carne");
Fachada.apagarProduto("arroz");
ArrayList<Produto> lista1 = Fachada.listarProdutos();
ArrayList<Prateleira> lista2 = Fachada.listarPrateleiras();
```

5

6

Classe Fachada

A classe utilitária **Fachada** implementa todas os requisitos e regras de negócio do sistema. Acessa o repositório de obietos

fausto.ayres@ifpb.edu.br

-

Classe Repositorio

Reúne na memória todos os objetos criados pela Fachada

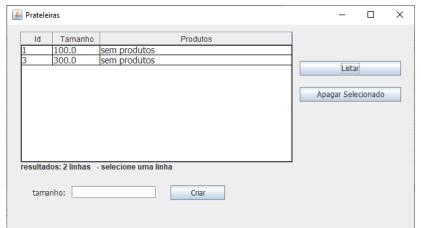
```
public class Repositorio {
   private ArrayList<Produto> produtos = new ArrayList<>();
   private ArrayList<Prateleira> prateleiras = new ArrayList<>();
   public Repositorio() {
   public void adicionar(Produto p) {
   public void remover(Produto p) {
   public Produto localizarProduto(String nome) {
   public void adicionar(Prateleira p) {
   public void remover(Prateleira p) {
   public Prateleira localizarPrateleira(int id) {
   public ArrayList<Produto> getProdutos() {
   public ArrayList<Prateleira> getPrateleiras() {[]
   public int getTotalProdutos() {
   public int getTotalPrateleiras() {
   public void apagarProdutos() {
   public void apagarPrateleiras() {
   public int gerarId() {[]
   public void carregarObjetos()
   public void salvarObjetos() {
```

TelaPrincipal

Aplicações gráficas





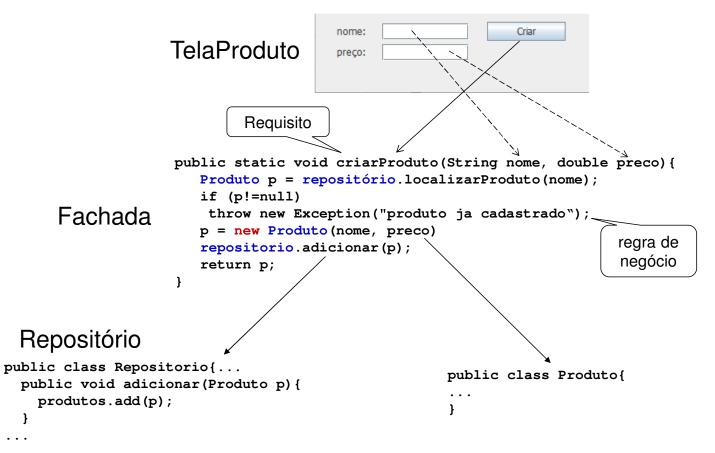


TelaProduto

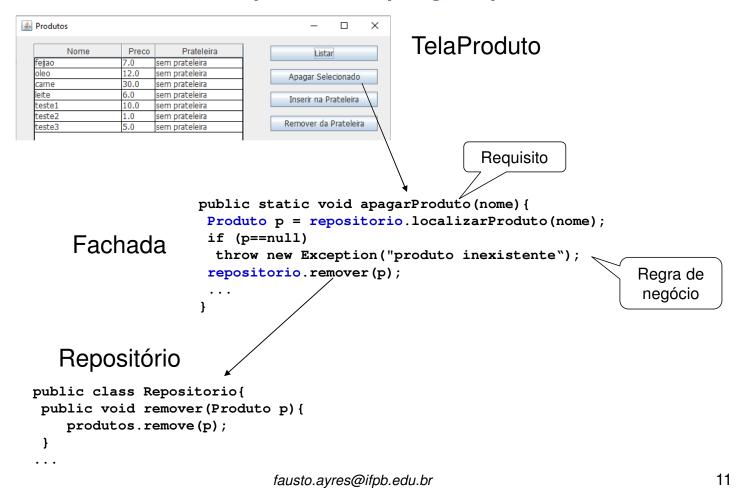
TelaPrateleira

9

Requisito: criar produto



Requisito: apagar produto



Requisito: listar produtos

