

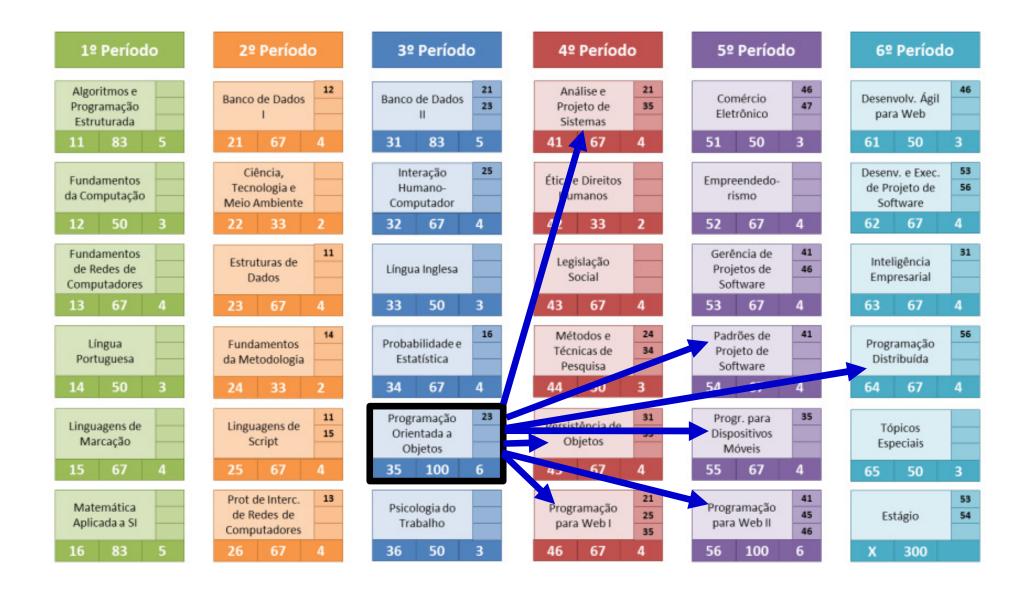
## Programação Orientada a Objetos Fausto Maranhão Ayres

A disciplina POO

# Sobre o que trata a disciplina de POO?

não é um curso de **Java** é um curso de *programação orientada a objetos*, que usa **Java** como *linguagem orientada a objetos* 

### Fluxo de POO



## A disciplina

### Objetivo

 Compreender os conceitos do paradigma da programação orientada a objetos e aplicá-los, usando a linguagem orientada a objetos Java

### Conteúdo

- Sintaxe da linguagem Java
- Modelo orientado a objetos
  - classe, interface, herança, relacionamento, etc
- Interface Gráfica do Usuário (swing)
- Desenvolvimento usando arquitetura em camadas

# Avaliação

- $\blacksquare$  2 Provas (100 + 100) = 200
- $\blacksquare$  2 Trabalhos (100 + 100) = 200
- Total = 400
- Aprovação

```
media = (p1 + p2 + t1 + t2) / 4 (media>=70)
```

■ Bônus:

If media >= 70 and "fez todos os questionários" media = media + 0.5

#### resumo

http://lattes.cnpq.br/2656274212155774



#### Fausto Véras Maranhão Ayres

- Endereço para acessar este CV: http://lattes.cnpq.br/2656274212155774
- ID Lattes: 2656274212155774
- Última atualização do currículo em 26/01/2021

É graduado em Engenharia Civil pela Universidade Santa Úrsula-RJ e mestre e doutor em Informática pela PUC-Rio. Foi professor da PUC-Rio, UENF-RJ, IFF-RJ e CEFET-RJ. É professor titular do IFPB (Instituto Federal da Paraíba) / Campus João Pessoa, onde tem lecionado nos cursos superiores de Tecnologia em Sistemas para Internet e de Tecnologia em Geoprocessamento e coordenado projetos de pesquisa aplicada. Exerceu cargos de Coordenador da Unidade Acadêmica de Informática e de Diretor de Inovação Tecnológica (Reitoria/PRPIPG). Tem experiência na plataforma Java em desenvolvimento orientado a objetos, persistência de objetos, desenvolvimento web, sistema de informação geográfica, tdd, sistema de recuperação de informação, banco de dados relacional, nosql e fulltext. (Texto informado pelo autor)