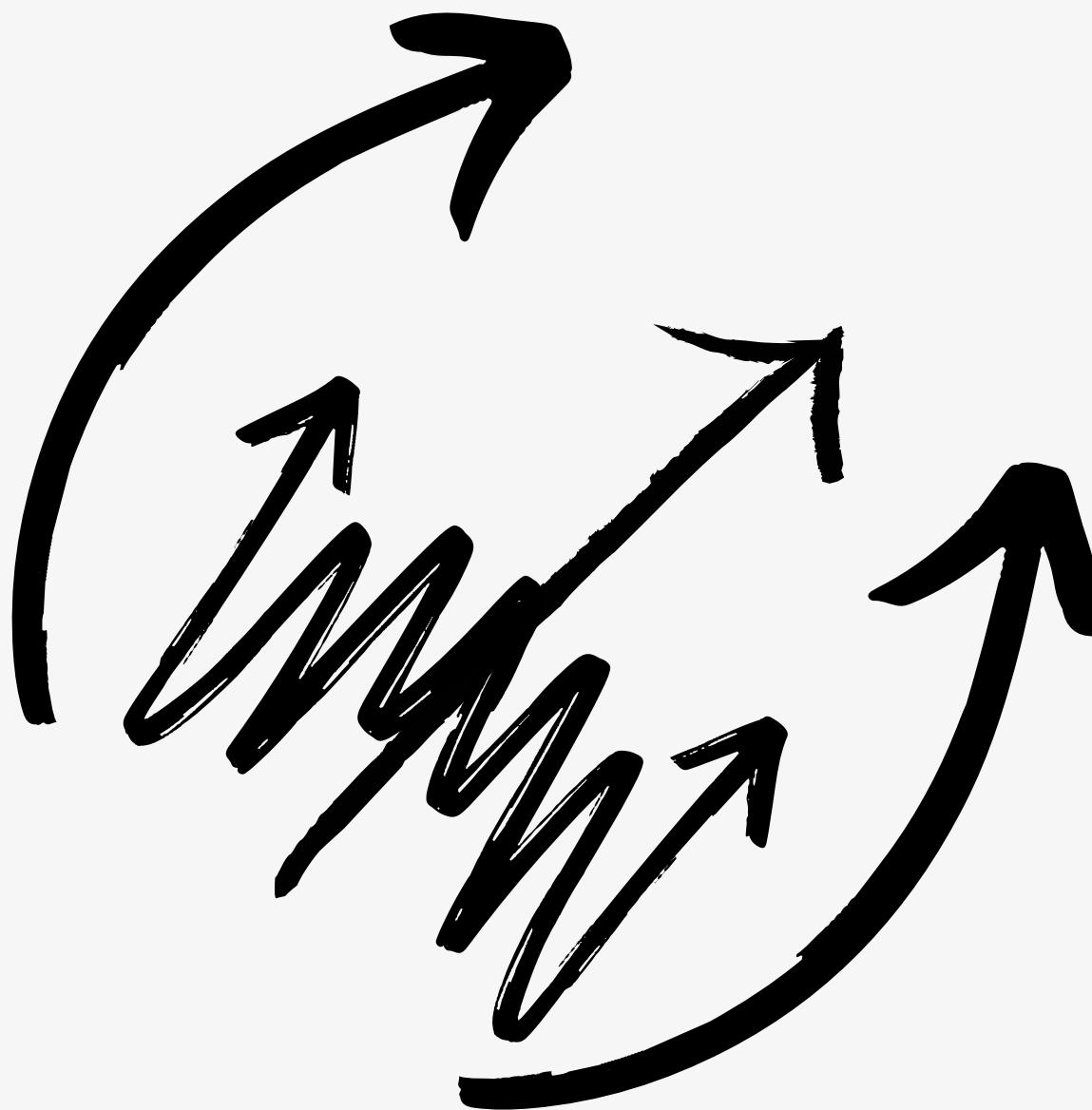

Um livro digital para aprender sobre testes e se divertir.



OS CAMINHOS DO Testador



Aprendendo a Testar

Sumário

3 Sobre

29 Fase 1

4 Composição

47 Fase 2

5 Prefácio

63 Fase 3

6 Os caminhos
do Testador

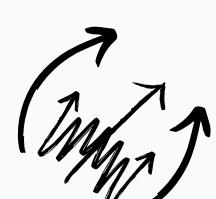
74 Fase 4

12 Tutoriais

79 Ferramentas

19 Escolhendo
os caminhos

80 Agradecimentos



Sobre



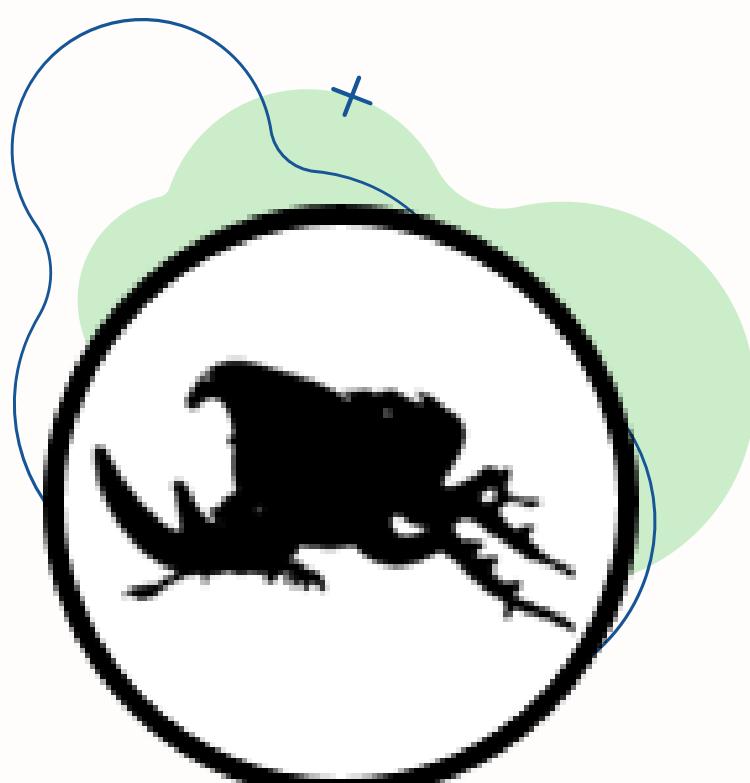
João Júnior

QA, Gestor de Projetos, inovador, criador do 4ALL Tests, COPA TI e organizador de vários eventos na área de Tecnologia.



Aprendendo a Testar

Site guia de aprendizado da área de Testes de Software



4ALL Tests

Portal de Testes de Software criado para divulgação de tudo o que acontece na área.



Composição

Como ler e o que esperar neste livro?

Fantasia x Realidade

O dia a dia contado em uma história animada com personagens fictícios.

Bom Humor

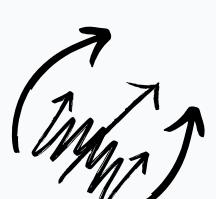
Gírias são constantes no livro, bem como situações engraçadas e sinceras do dia a dia.

Gameficação

Este e-book traz uma nova visão da área de testes em formato de um jogo.

Formato

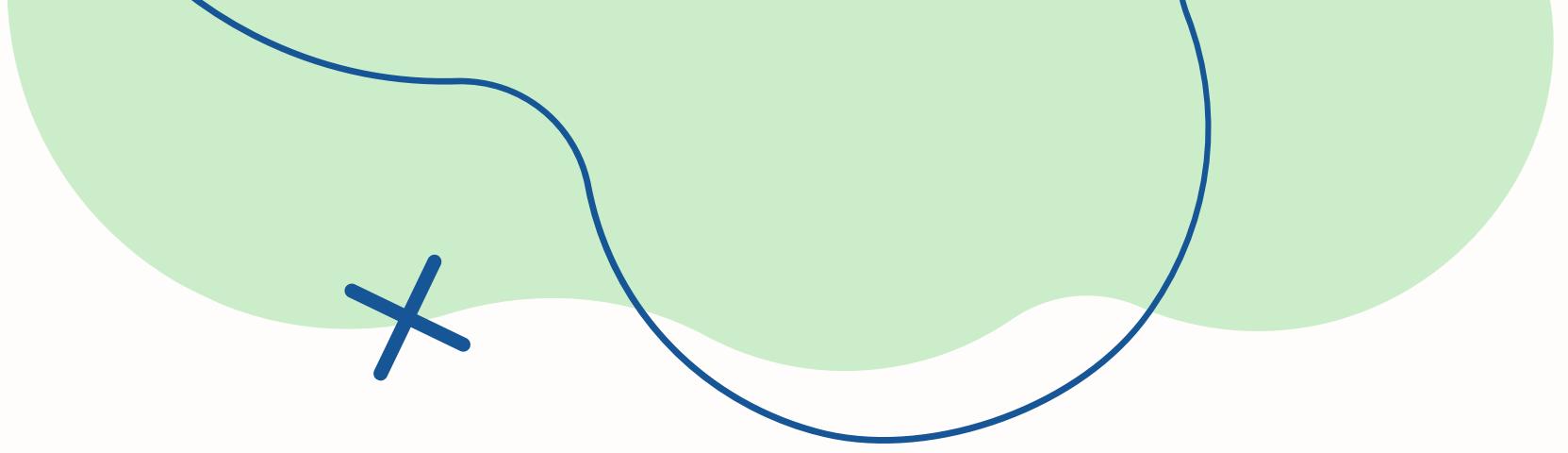
Em um formato digital, passível de ler em modo mobile.



Prefácio

Narrador: Em terras distantes, eis que surge um novo herói, o Tester!
Sem mais delongas, simbora...





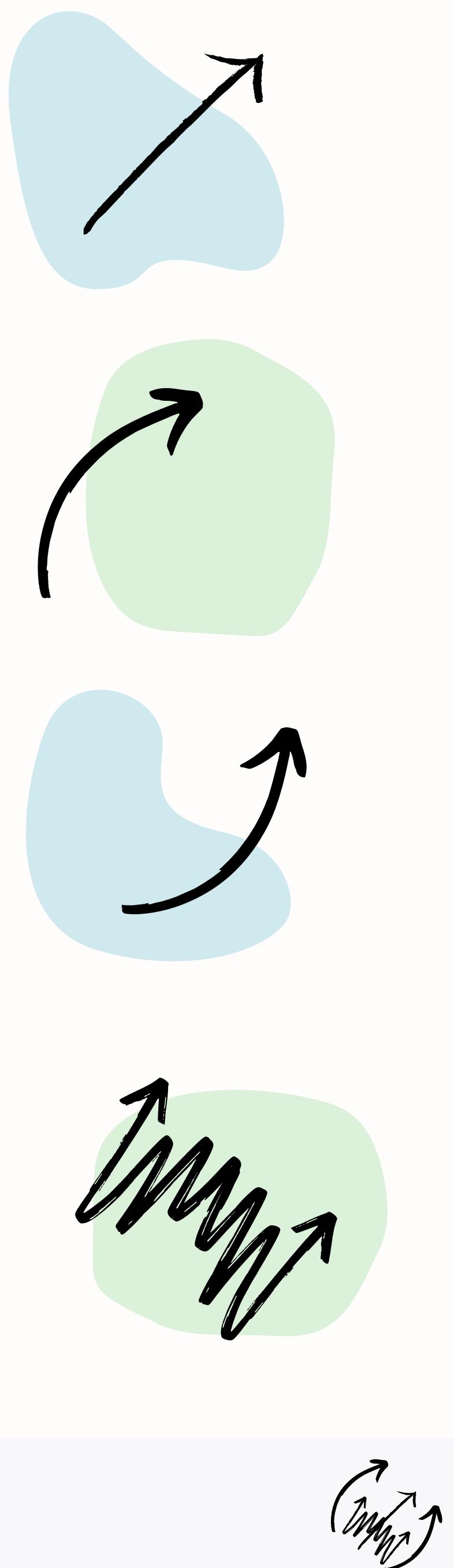
Os Caminhos do Testador

Narrador: A área de Testes de Software, é uma área vasta e com numerosos caminhos a se aperfeiçoar, neste artigo tento simplificar e mostrar em uma visão diferente como seria a jornada para a Qualidade de Software.

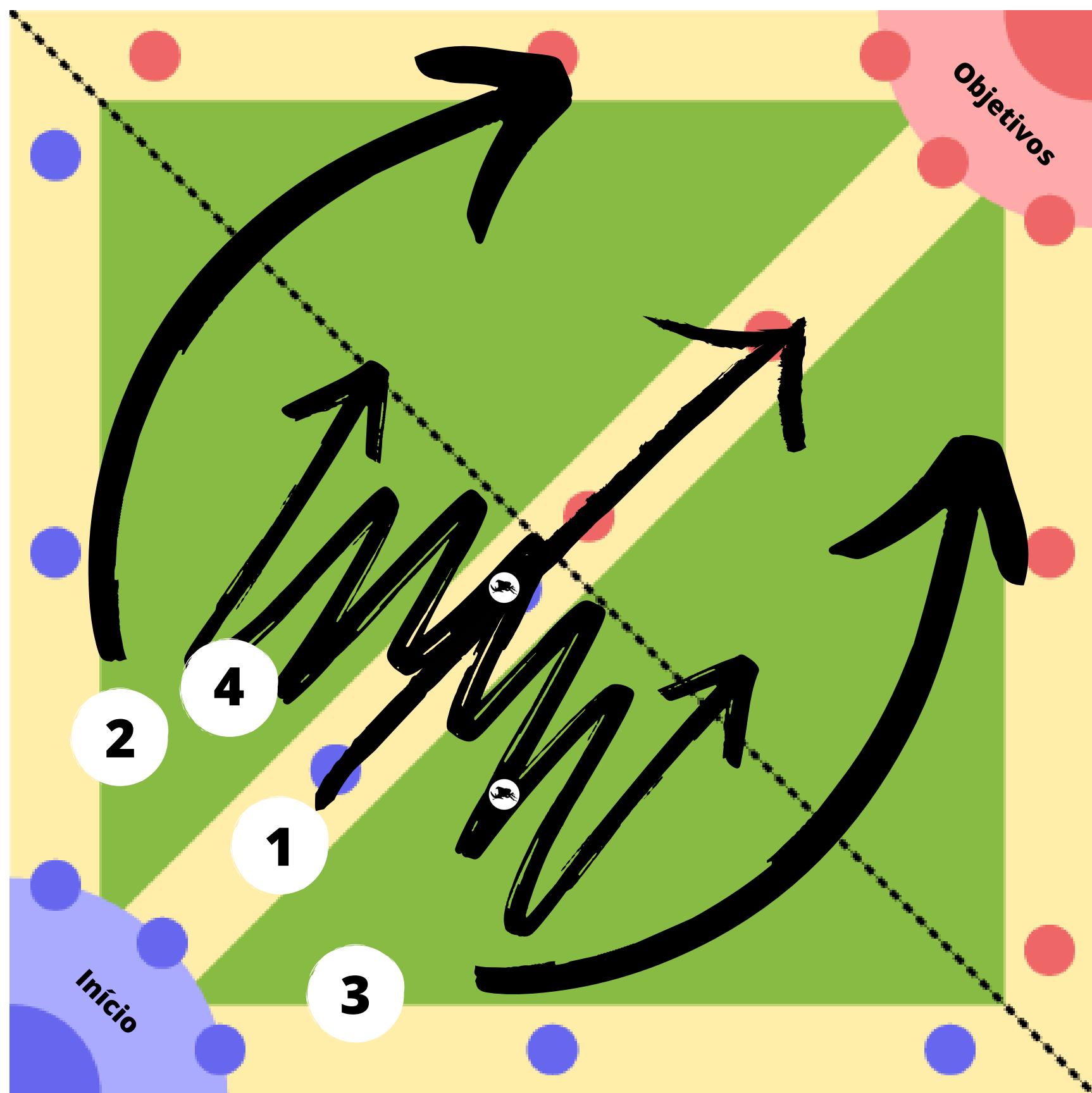
Para isto, vou gamificar a jornada dando papéis à escolha de personagens para o caminho.



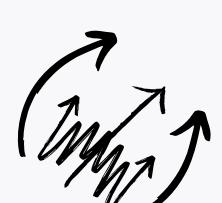
N.: São basicamente 4 papéis/caminhos à se escolher, tornando o personagem cada vez mais experiente:



N.: Estes 4 caminhos podem fazer você se tornar especialista em uma área, mais pra frente você verá que alguns caminhos podem se fundir, fazendo com que o papel do personagem possa ser alterado, melhorado e deixando ele cada vez mais experiente.



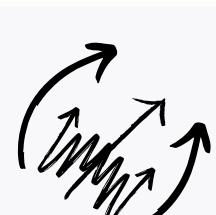
Mapa(MOBA) muito conhecido por gamers, para exemplificar os caminhos do QA.



Nestes caminhos você vai encontrar de tudo: baús com ferramentas novas, monstros problemáticos, sábios que te ajudam à resolver problemas e muito mais...



Em seu caminho você terá milhares de desafios, Qual seu caminho preferido?



Que lindo!
Só sucesso nos
caminhos.



Lembre-se:
Quem está no caminho é
você! Não deixe que
falsos gurus pelo
caminho digam o que é
melhor para você.

Agora é sua vez!
Boa sorte no
caminho que
escolher.







Tutoriais

Como em todo jogo, você tem os tutoriais que ensinam sobre as Skills dos participantes, bem como ferramentas que cada um utiliza.

Tutorial



Para nosso jogo, temos vários locais que trazem ótimos tutoriais:

Sites e Blogs

Aprendendo Testar, 4ALL Tests, Walmyr Filho, Pessonizando, Elias Nogueira e Júlio de Lima.

Escolas de cursos

QANinja, Iterasys, Test And Play, Inove Teste.

Certificação

ISTQB - TMAP NEXT

Ps.: Uma faculdade também é um bom tutorial, mesmo que não tenha nenhuma matéria de testes.



Dica



Não deixe de dar uma passadinha no Aprendendo Testar e também leia o Syllabus do ISTQB.
Tirar a certificação é apenas uma escolha sua.

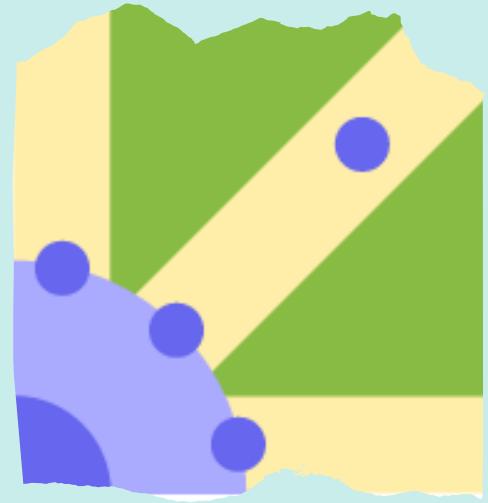


Aprendendo a Testar

Início

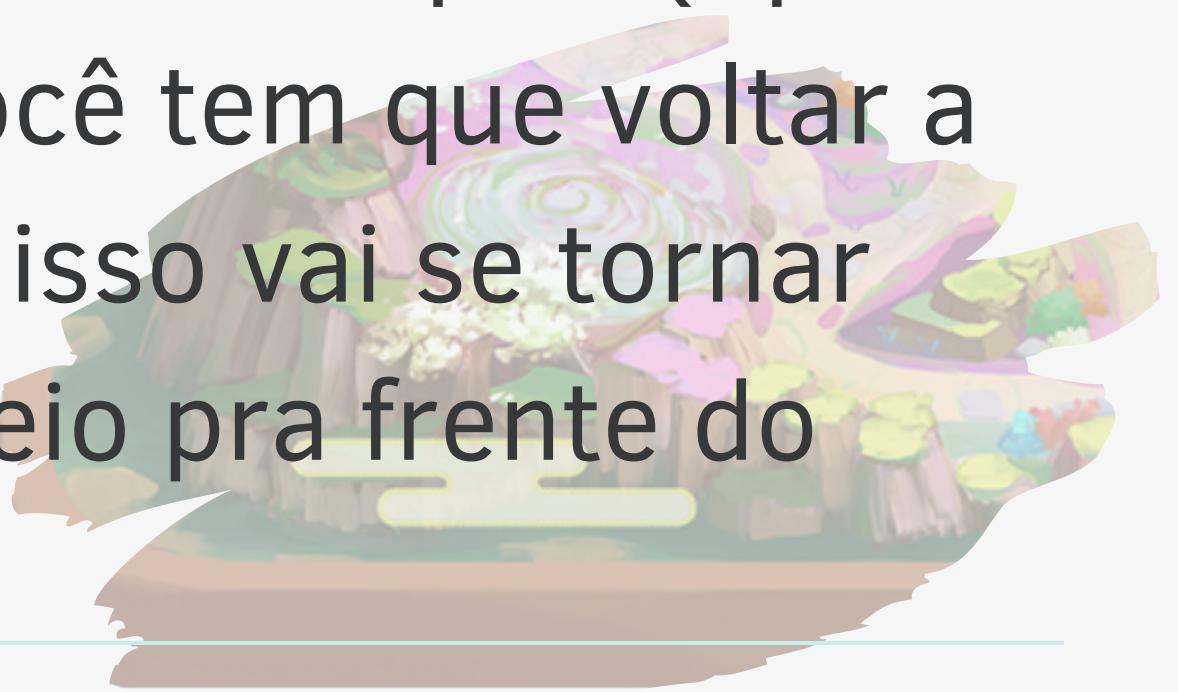


Problemas à vista



Destaco nesse início de caminho, importante ter uma base, como em tudo o que é feito no mundo, se você não tem uma base boa, ao longo do caminho, o jogo fica sofrível, se você não lê as regras, alguma hora você trava.

Por outro lado, muitos pulam essa fase e vão direto pro jogo. Não tem nada de errado em fazer isso, você só terá algumas dificuldades e lá na frente poderá perder algo sem saber. Não se preocupe, você pode voltar e realizar os tutoriais sempre. (Spoiler: na realidade, você tem que voltar a todo momento, isso vai se tornar frequente do meio pra frente do mapa).



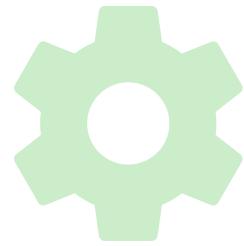
Importante



Nesta fase você já deve ter aprendido que a Qualidade de Software exige algumas características essenciais ao software (Funcionalidade, Usabilidade, Performance, Segurança, entre outras...), bem como a premissa básica de todo Teste (O teste nada mais é que uma ação executada em um determinado software que por sua vez devolve uma saída esperada, entrada x saída).



Importante



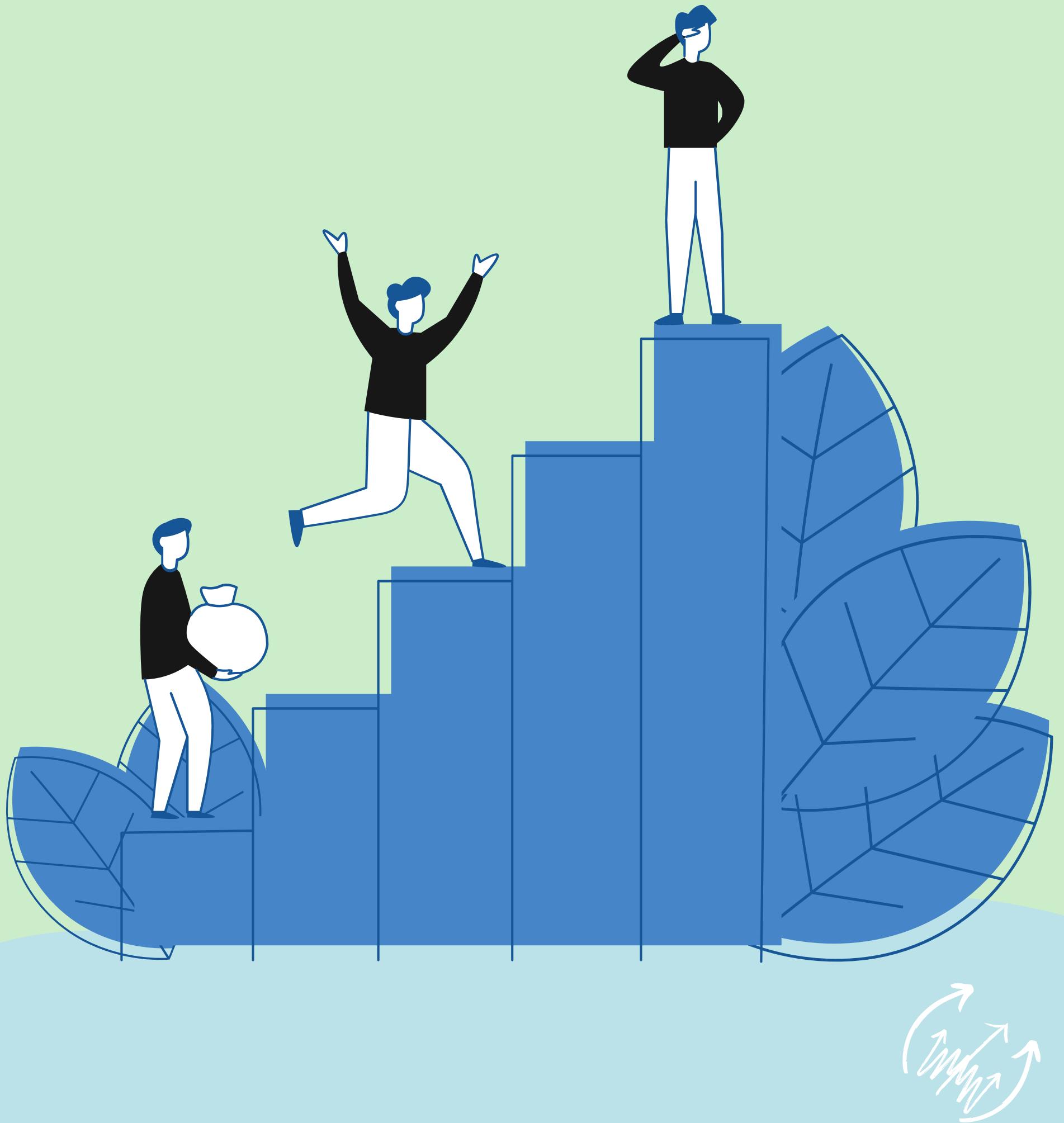
Ferramentas(arminhas para os íntimos):

Você também deve ter ouvido falar sobre ferramentas de testes de software(veja mais em 4ALL Testes Ferramentas), bem como de algumas ferramentas simples da área como: Testlink, Mantis, Selenium, utilização de planilhas, diagramas e documentos de estórias ou casos de uso



Escolhendo o Caminho

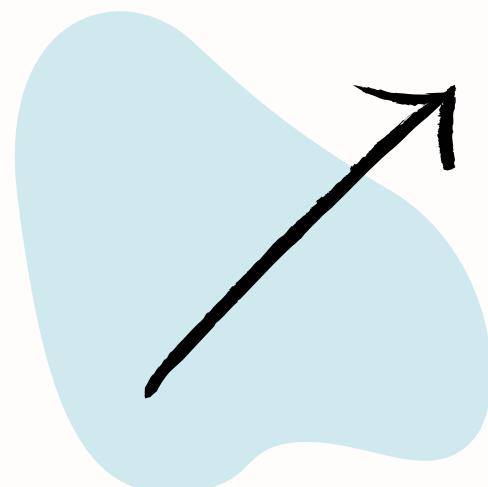
Você decidiu ou decidiram pra você?



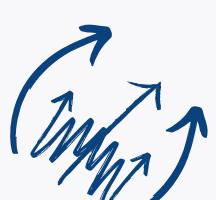
Responsável por garantir que a qualidade do software não inicie o desenvolvimento de forma errada.

CAMINHO 1

QA
Negócio

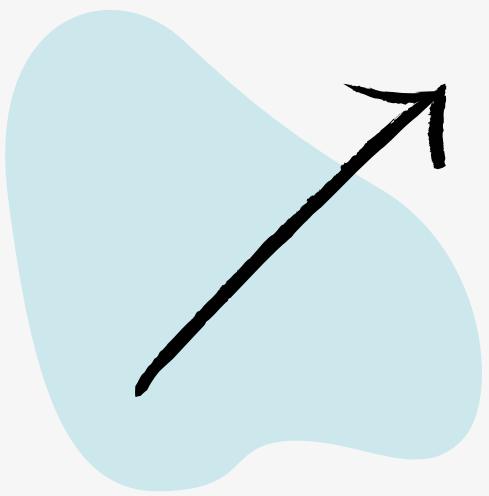


Neste, você tem vários desafios de leitura, conversa, comunicação, trabalho em equipe, escrita, desenho, criatividade e bom senso, sempre orientado ao cliente.



CAMINHO 1

QA Negócio



Busque sobre: formas de escrita de casos de testes, reporte de Bugs, pesquise tipos de sistemas, converse com o cliente.

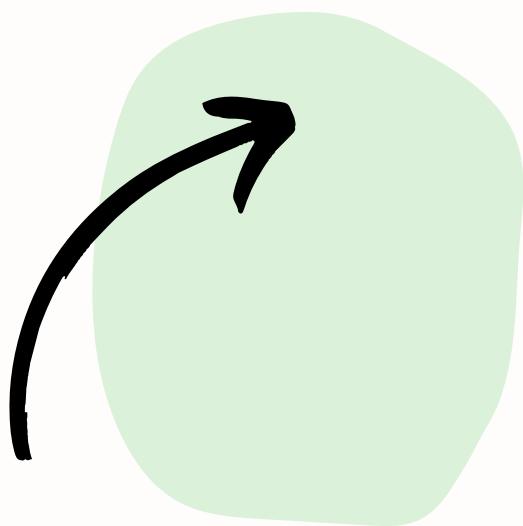


Palavras chave:
CT, US, Gherkin,
Design Thinking,
UX



Responsável por mostrar ao cliente a qualidade visual do sistema, você consegue escalar o negócio em relação aos cenários de testes que sempre serão repetíveis.

CAMINHO 2
QA
FrontEnd



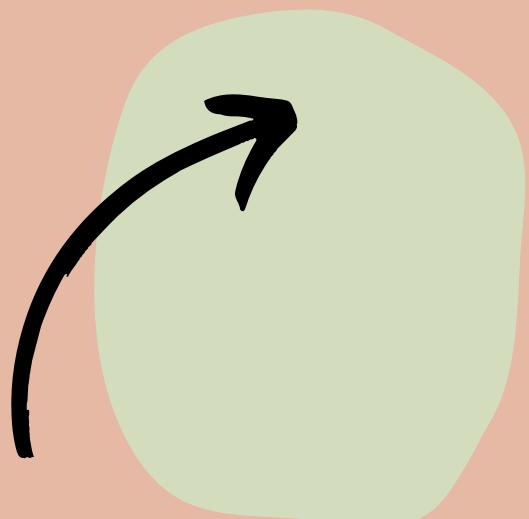
Neste caminho você tem vários desafios visuais e de tecnologias, escrita, criatividade e também interação com o cliente.



CAMINHO 2

QA

FrontEnd



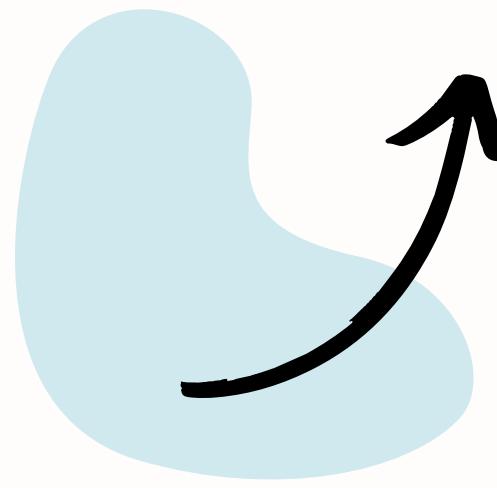
Busque sobre: elementos, tags, headless browser, cross-browsers, pesquise w3s.



Responsável por atuar junto ao programador BackEnd, trazendo insights sobre Testes e atuar nos testes de baixo nível.

CAMINHO 3

QA
BackEnd



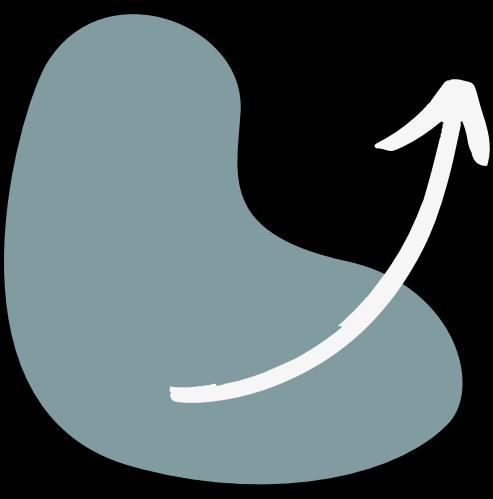
Neste caminho você tem vários desafios de lógica e código, aqui você não interage com o cliente, mas é onde pode dar uma escala gigante ao qualidade de software.



CAMINHO 3

QA

BackEnd

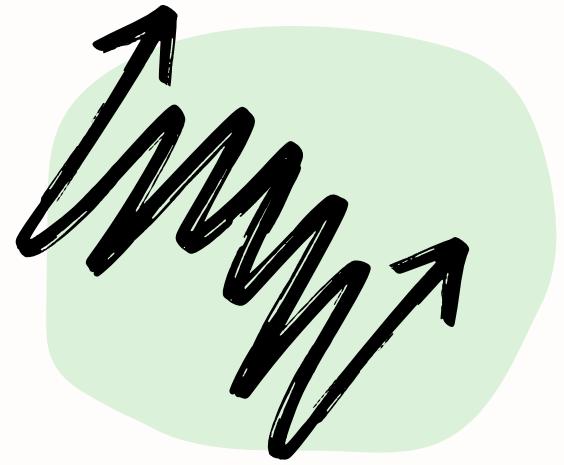


Palavras chave:
**Unidade, E2E, API,
contrato,
mutação.**

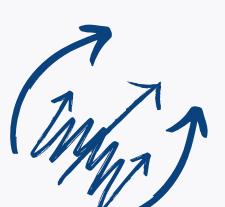
Responsável por cultivar a qualidade de software na empresa, avaliar o software, aplicar técnicas e métodos, bem como alinhar o time para os caminhos do Testes de Software.

CAMINHO 4

QA
FullStack



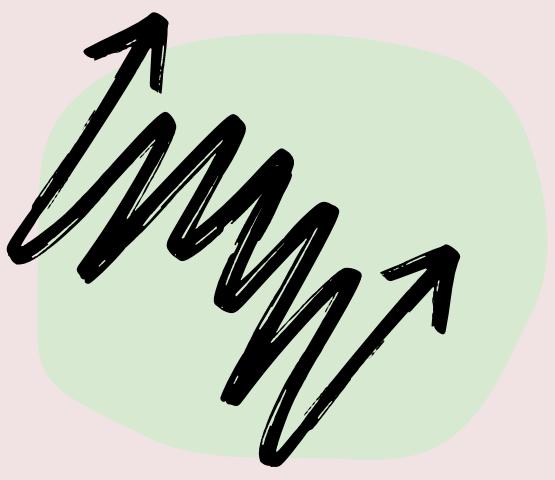
Neste caminho você encontra vários desafios e ainda consegue se movimentar entre todos os caminhos sem dificuldades.



CAMINHO 4

QA

FullStack



Palavras chave:
Todas as citadas
nas outras
linhas.



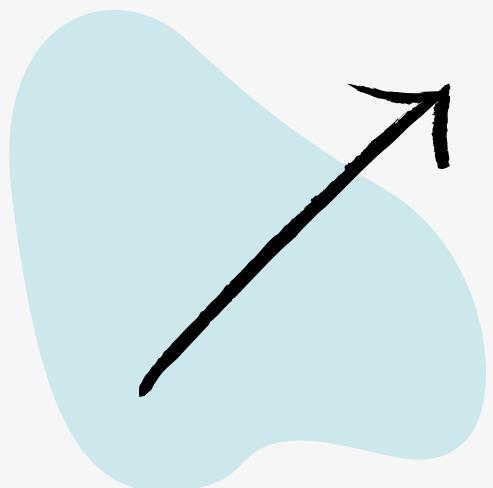


Fase 1: Bora pro pau

Vamos começar finalmente à jogar

CAMINHO 1

QA Negócio



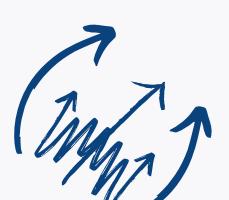
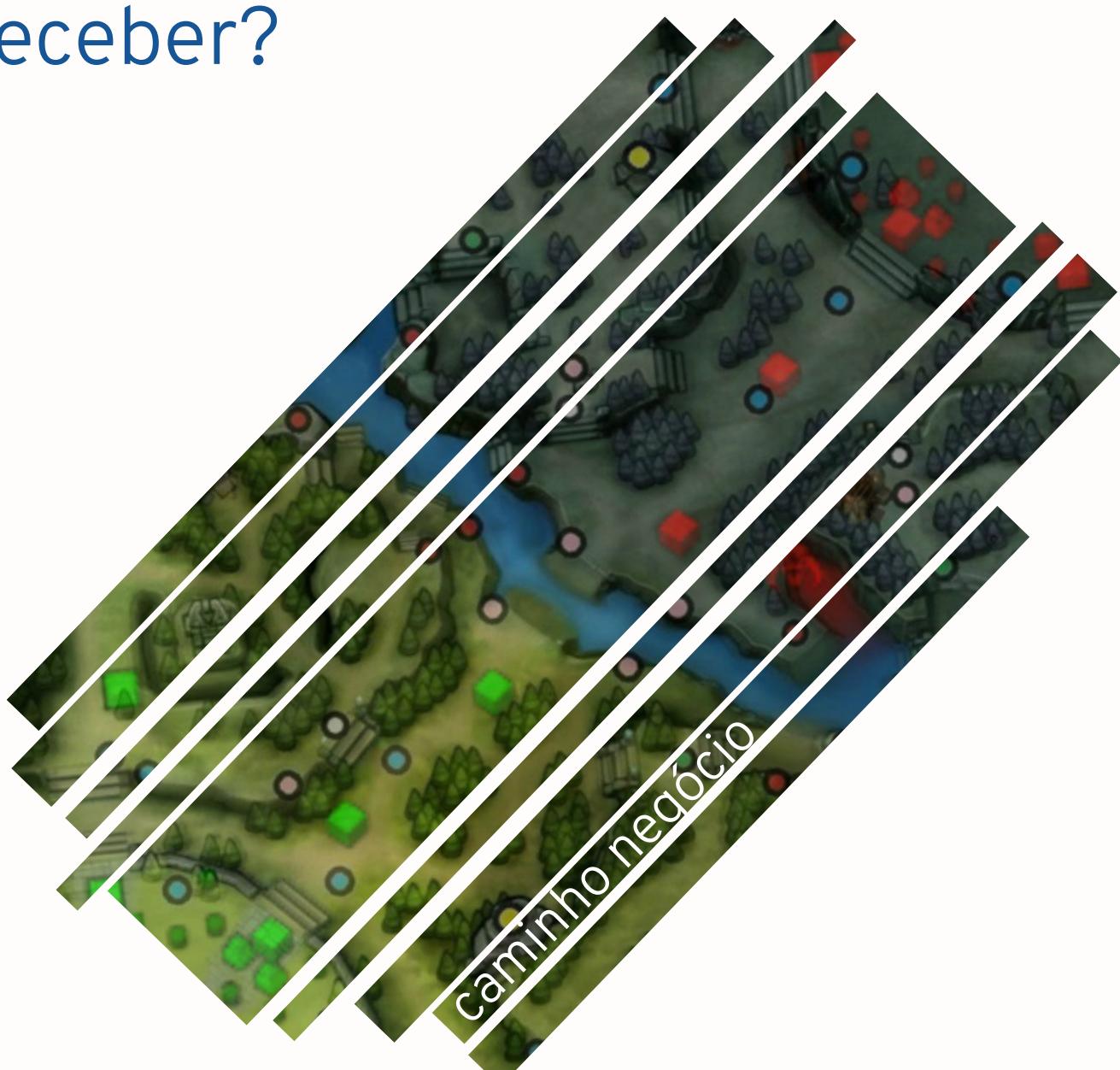
Se você escolheu o caminho do negócio você já tem situações exigentes ao seu posto. Ao decorrer do caminho você se deparará com vários desafios:

Como criar casos de testes que não fiquem esquecidos no tempo?

Como reportar um erro?

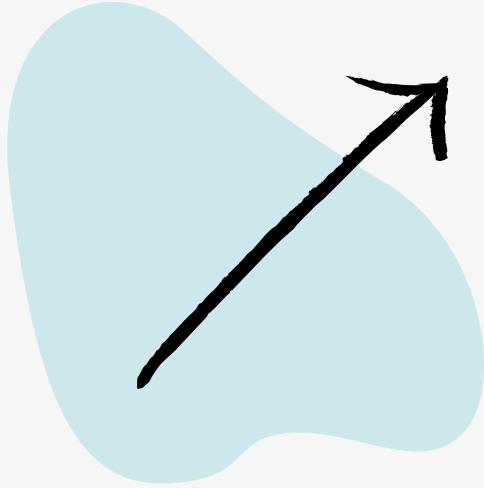
Como mensurar a severidade de um bug?

O sistema está sendo feito como o cliente espera receber?



CAMINHO 1

QA Negócio

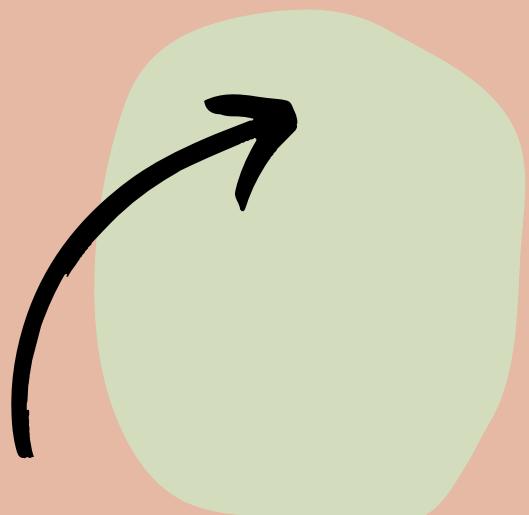


Ferramentas: Tesltink, Pacote Office, Bloco de Notas, Planilhas, Wireframes, Mantis, Redmine.

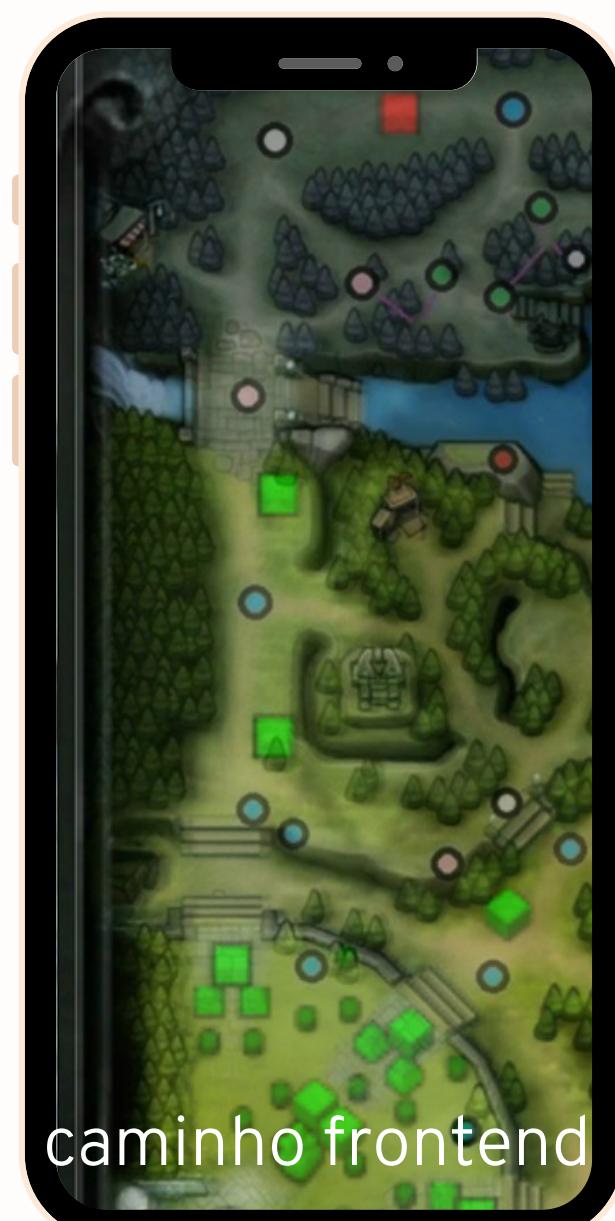
Para passar dessa fase você deve ser capaz de levantar cenários de testes, escrever casos e/ou cenários de testes, criar massa de dados, conversar com o cliente e expor corretamente os incidentes durante o desenvolvimento. Fluência em sistemas Web, Mobile e Desktop.



CAMINHO 2
QA
FrontEnd

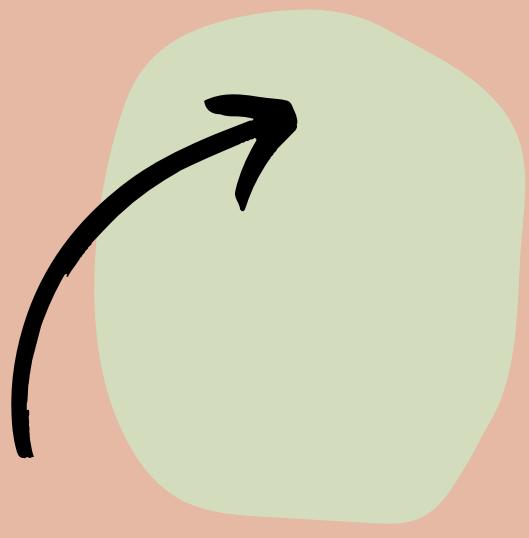


Se você escolheu o caminho do Front, você descobre o que são marcações, bem como acaba fazendo várias páginas web, até se arrisca criar um app híbrido. Ao decorrer do caminho você se depara com algo lindo, que acaba sendo um problema pra você: os frameworks (milhares de bots do inimigo, que caem em sua frente).



CAMINHO 2

QA FrontEnd



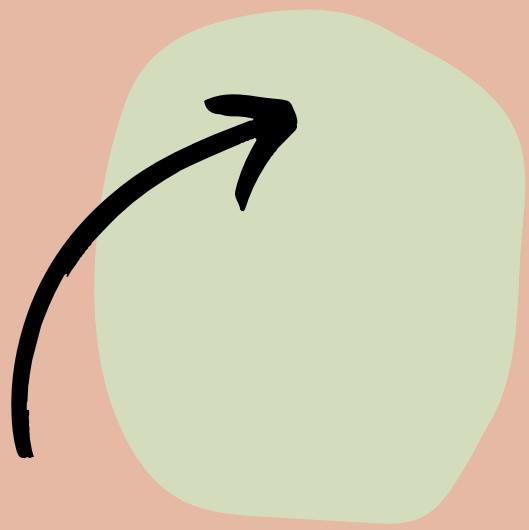
Se acalme, olhe pro lado você verá algo que vai te ajudar, antes de atacar essa manada de ferramentas jogue o mini-game do HTML, aprenda as marcações faça suas primeiras páginas, crie alguns CSS e num próximo passo de uma olhada em bootstrap.

Agora você está pronto para as quests que esse caminho vai te trazer, mergulhar no Selenium.

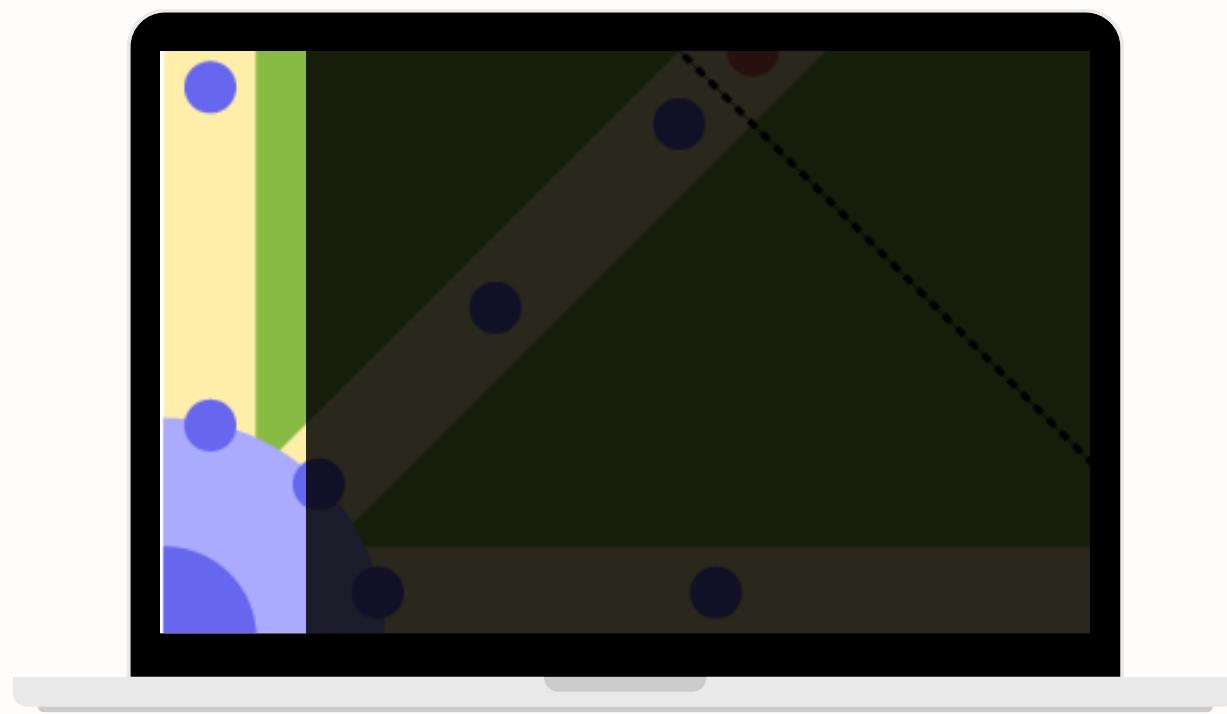
```
<div class="container">
  <div class="row">
    <div class="col-md-6 col-lg-8"> <!-- BEGIN NAVIGATION --
      <nav id="nav" role="navigation">
        <ul>
          <li><a href="index.html">Home</a></li>
          <li><a href="home-events.html">Home Events</a></li>
          <li><a href="multi-col-menu.html">Multiple Column Men
          <li class="has-children"> <a href="#" class="current">
            <ul>
              <li><a href="tall-button-header.html">Tall But
              <li><a href="image-logo.html">Image Logo</a></li>
              <li class="active"><a href="tall-logo.html">Ta
            </ul>
          </li>
          <li class="has-children"> <a href="#">Carousels</a>
            <ul>
              <li><a href="variable-width-slider.html">Variab
              <li><a href="variable-width-slider.html">Testimoni
            </ul>
          </li>
        </ul>
      </nav>
    </div>
  </div>
</div>
```



CAMINHO 2
QA
FrontEnd



Cuidado com as armadilhas que o caminho te traz, não esqueça de voltar no início e 'encher a life' para os desafios que vem por aí. Logo logo, você vai se deparar com um monstro, o tal do JS.



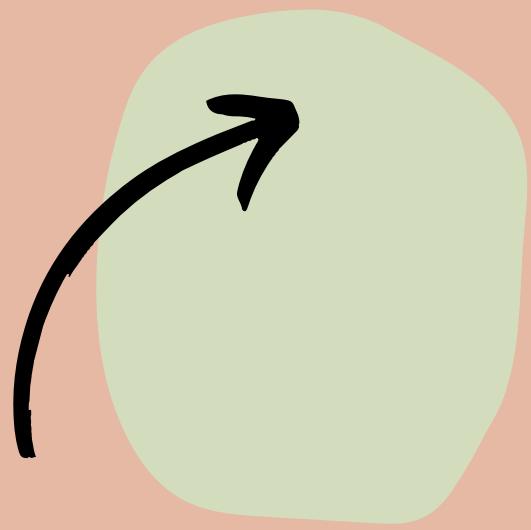
Ferramentas: Selenium, Cucumber, Editores de Texto e Editores de Código.
Hacks: Selenium IDE, Katalon Studio, leitura de projetos no github.



CAMINHO 2

QA

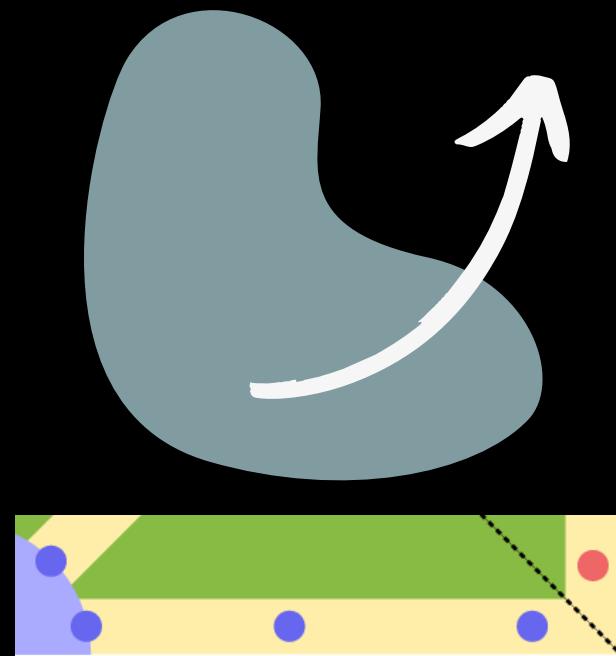
FrontEnd



Para passar dessa fase, você terá de ter criado várias páginas web, ter feito automação de vários CRUDs, conhecer alguns frameworks, saber escrever cenários e/ou casos de Testes.



CAMINHO 3
QA
BackEnd



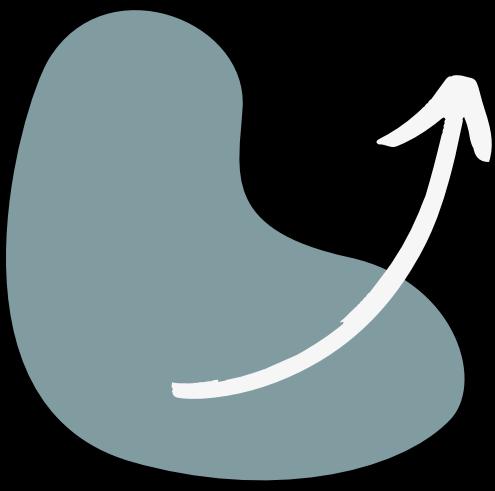
Basicamente se você está começando o jogo a partir desse caminho e nunca foi à faculdade ou nunca teve contato com programação, será algo bem difícil para você.



Boa escolha para você que gosta de um quarto escuro, hieróglifos e muitos sinais.



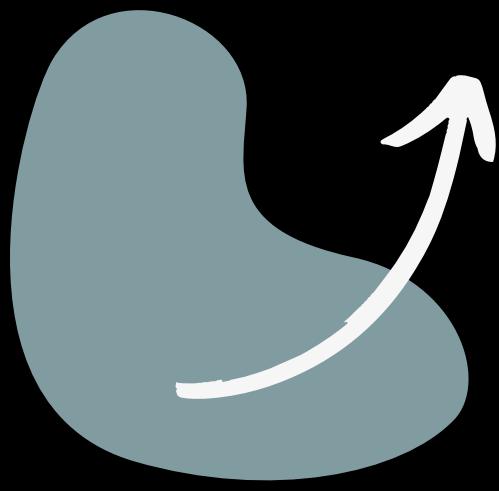
CAMINHO 3
QA
BackEnd



Passado esse susto que tentei te dar, vou simplificar sua vida, hehe.
Fora a primeira barreira inicial que você precisa escalar,
Do outro lado é lindo e tudo são flores.
Nem tudo heheheh.



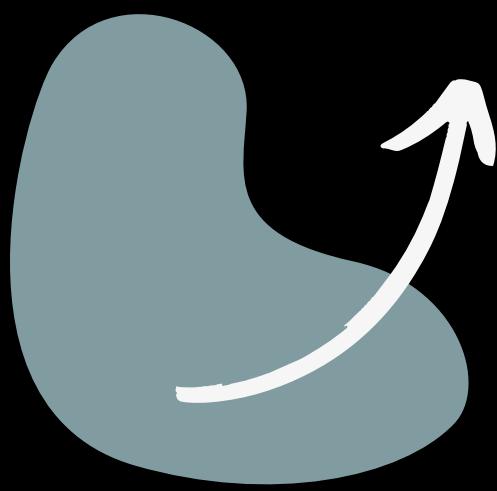
CAMINHO 3
QA
BackEnd



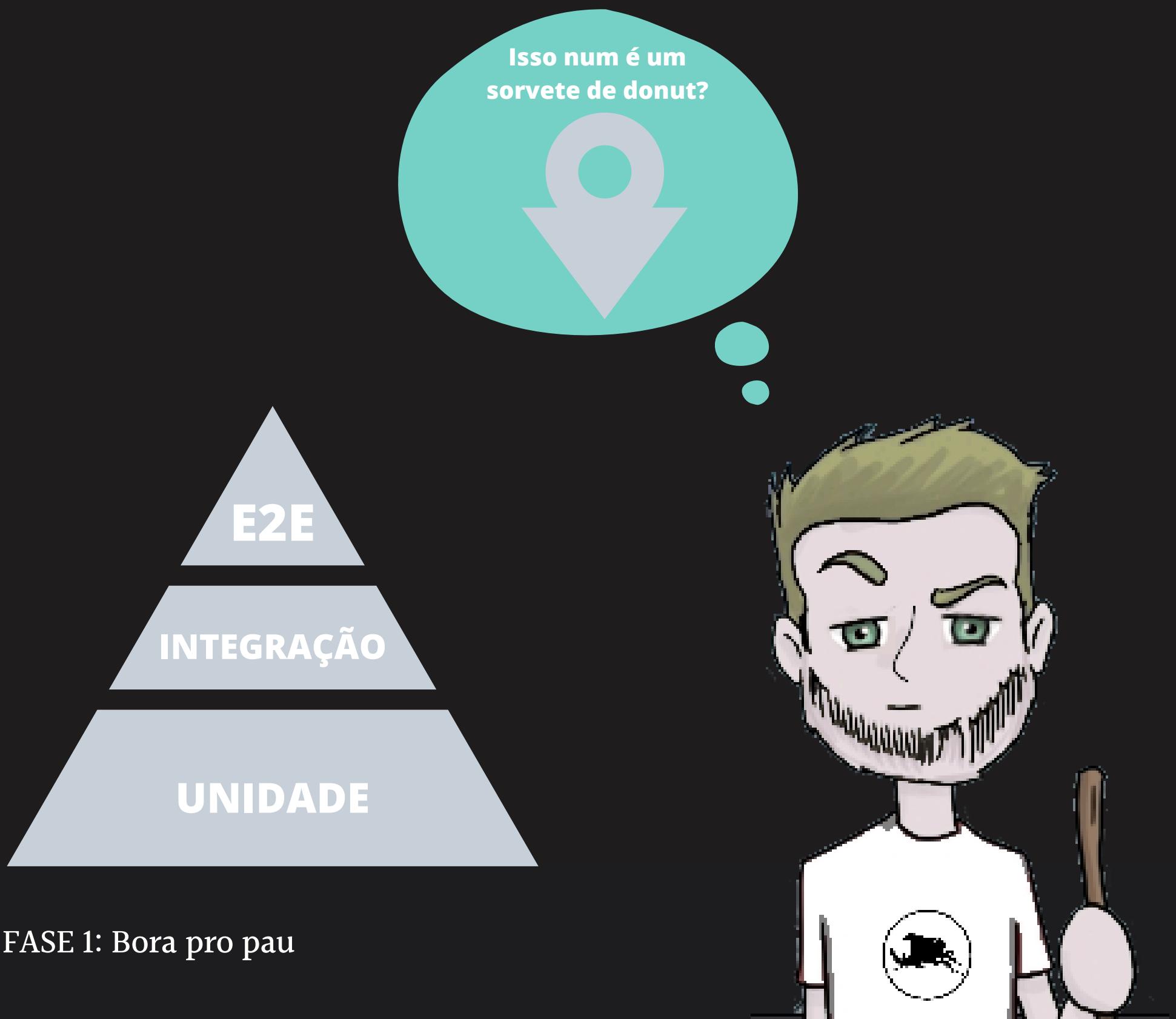
Neste caminho você se depara com o lado banco de dados, o código que se comunica com ele, as formas de inserir, mostrar, editar e excluir dados, surgem as QUESTs chamadas APIs.



CAMINHO 3
QA
BackEnd

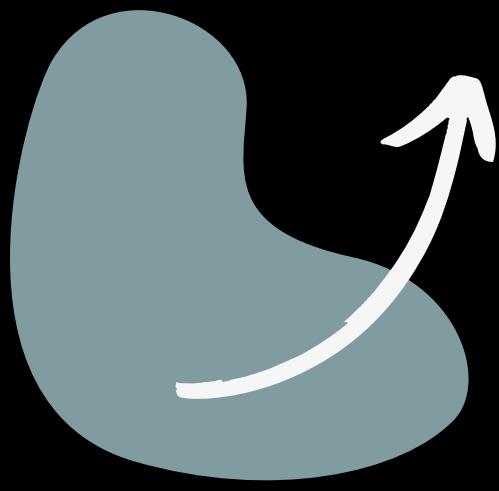


Prezando em você ter feito os tutoriais, você ouviu falar na tal da Pirâmide dos Testes, sabe que a grande maioria da automação de testes ficará contigo em algumas fases dos testes.



CAMINHO 3

QA BackEnd



Por último mas não menos importante, antes de sair dessa fase, o desafio do Git vem até você, agora você precisa ser capaz de trabalhar com controle de versão dos códigos.

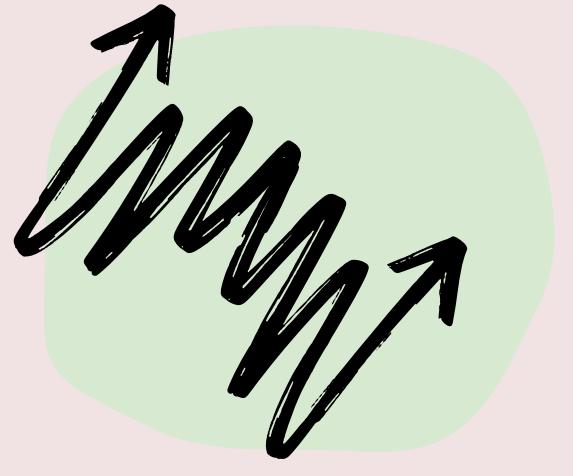
Ferramentas: IDEs, linguagens de programação, SGBDs, Git.

Hacks: Notepad ++, Sublime Text, Postman, MySQWorkbench, DBeaver, VSCode.

Para passar dessa fase, é necessário que saiba sobre queries, requisições e versionamento de código.

CAMINHO 4

QA FullStack



A pergunta é: Você tem certeza disso mesmo?

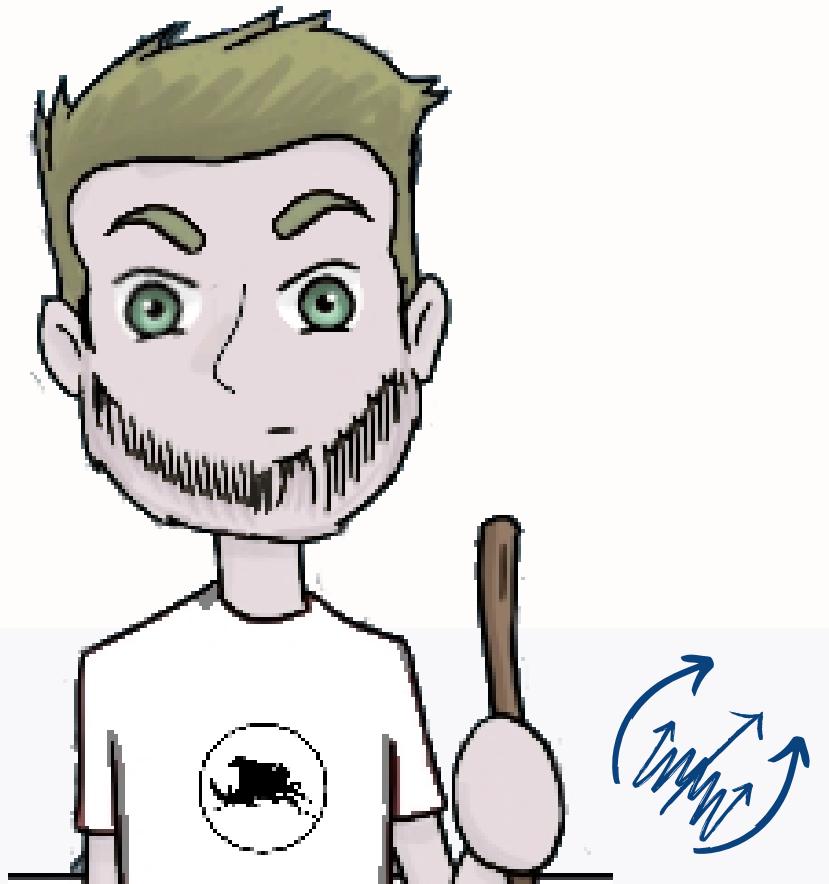
Ainda com minha dúvida, responde aí:
Você tem vida suficiente?

Olha aí, seus colegas de jogo
começaram com o mesmo tanto de *life*
que você.



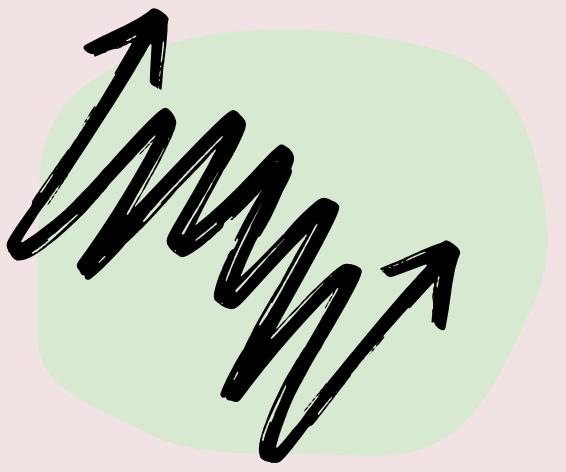
Cuidado pra não nadar, nadar, nadar
e morrer na praia.

FASE 1: Bora pro pau



CAMINHO 4

QA
FullStack

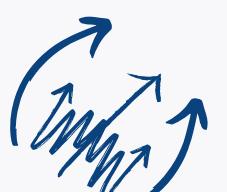


Bom, você agora na famosa Jungle, vai procurar saber inicialmente dos Testes Exploratórios.

Aprender onde pisar é essencial, nada melhor que caindo em um monte de armadilha, não?

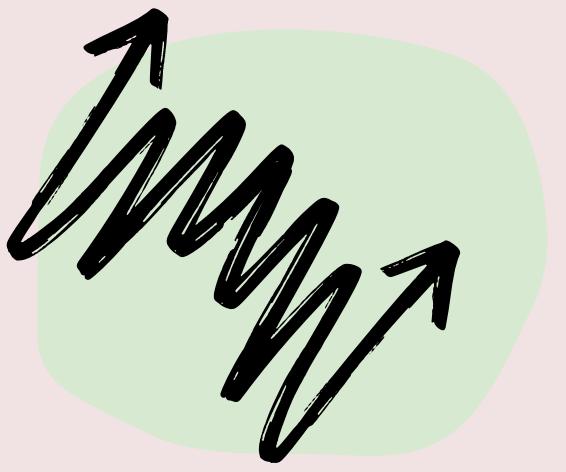
Calma, vou te dar umas dicas, como você viu nos tutoriais, você viu, né?

Existem tipos de testes, fases de testes e estratégias de executar estes tipos de testes em cada uma dessas fases.



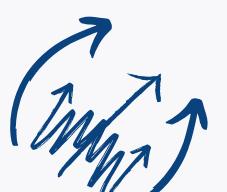
CAMINHO 4

QA
FullStack



Aprimore no primeiro momento seus casos de testes, referenciando cada fase de testes(Pirâmide), dê um pulo nos caminhos dos colegas, você tem esse "poder", visite cada uma das outras fases, não ligue se seus colegas de jogo já estiverem em outros níveis do jogo nesse momento.

O mais importante agora é "engordar sua life".





DESAFIO EXTRA:

Você está prestes a passar de fase, é imprescindível responder a pergunta para alcançar o próximo nível:

Você já trabalhou com projetos ágeis?

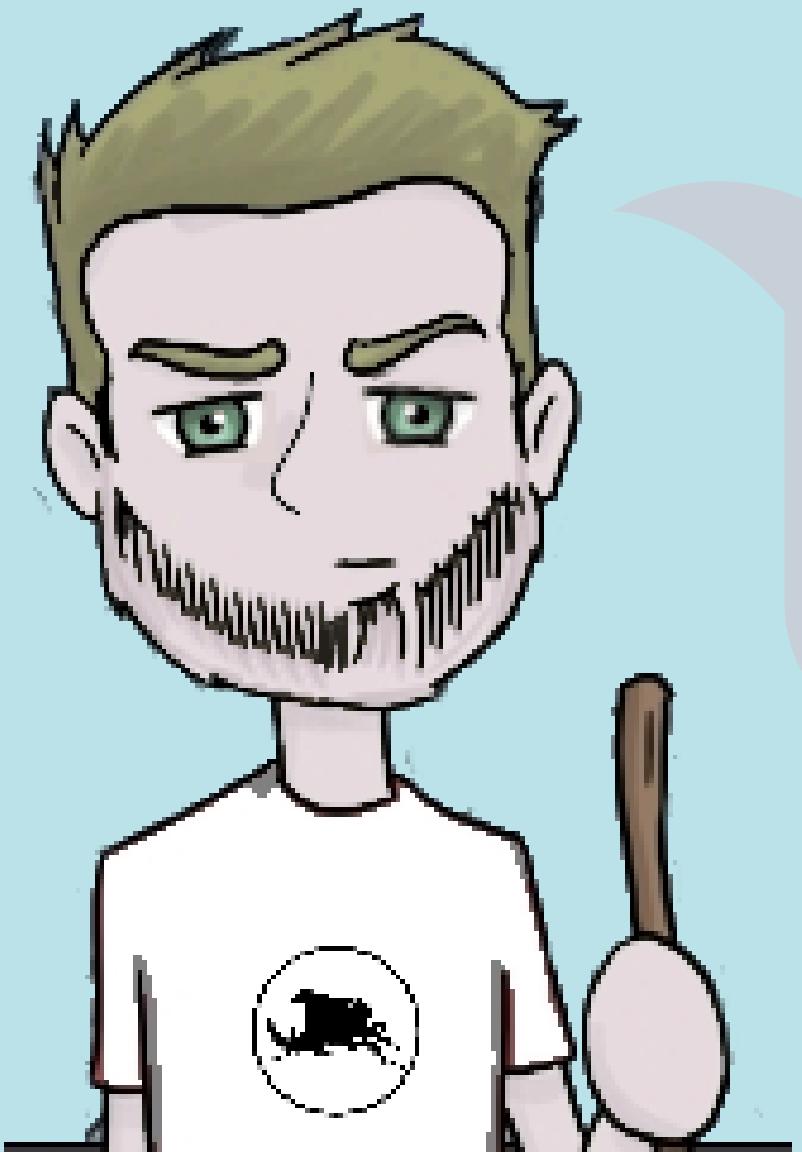
Vale trabalhos com mais de 200 horas, seja em projetos sociais, ou em sua empresa.

Se não fez isso ainda, volte 3 casas, perca 80% de sua vida e faça isso.



DESAFIO EXTRA:

É imprescindível para QAs, visto que este artigozinho foi escrito em 2020. Se num for ágil nem continua seu bugado.



Tava demorando,
apareceram os Haters.
Continue seu caminho!







Fase 2

Hora da verdade

Fase 2 - Estrada dos Caminhos

Que legal, você chegou nesta fase, você já é um herói por si só.

Já pensou em mudar de jogo?

Diz aí...

Pensa bem, falou baixinho na cabeça né...

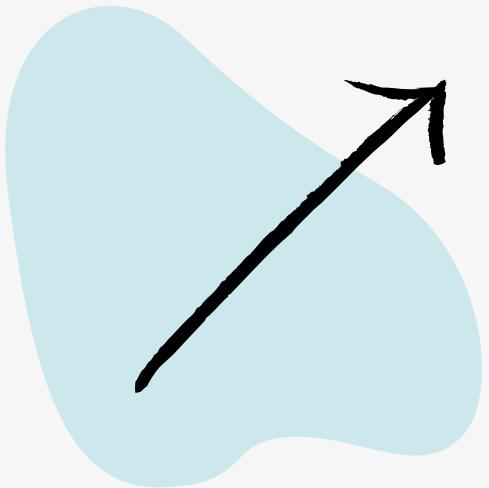
Sei como é, não tem problema, vamos continuar a brincadeira..

A partir de agora os Haters estarão mais presentes no jogo, não dê *rage*, só servem para te atrasar e te desaninar no caminho



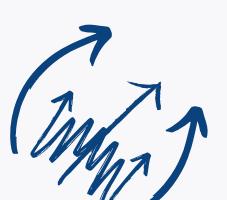
CAMINHO 1

QA
Negócio



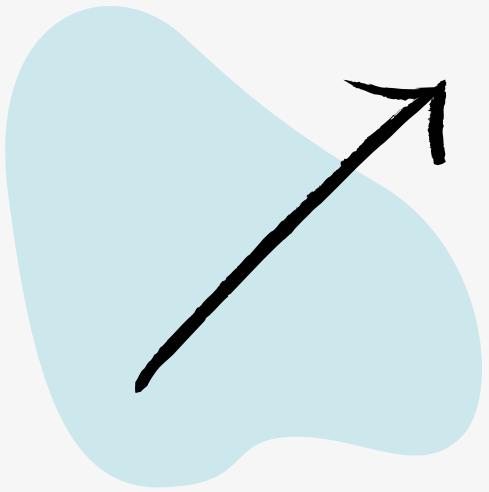
Não sei se reparou no mapa,
mas você tomou o caminho do
meio, uma linha reta ao seu
objetivo de conhecer sobre
Testes de Software.

Porém, nessa rota é onde você
mais encontra o Hater, como
você tem determinação, você
não se abaterá, pois o
importante é seu conhecimento .

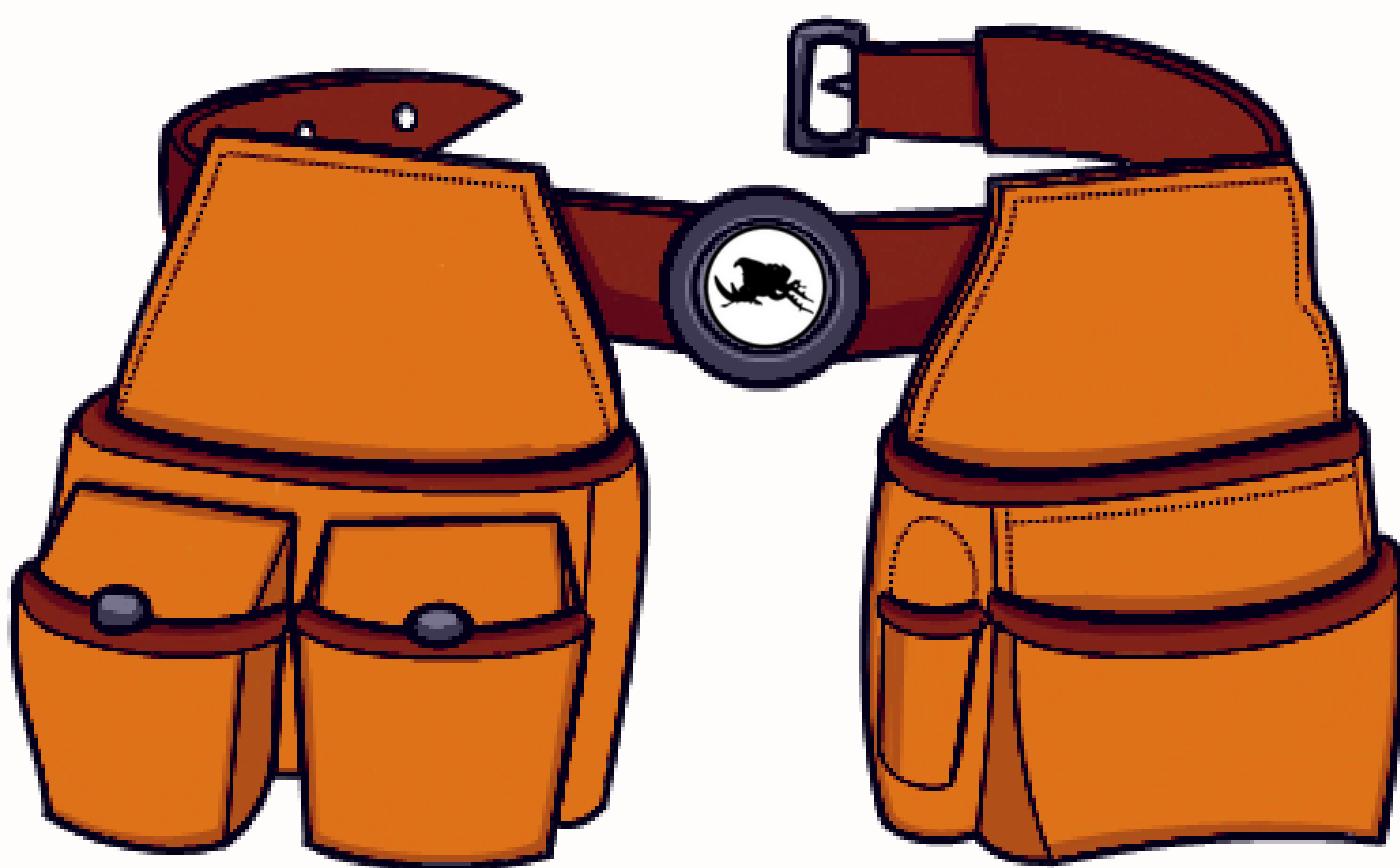


CAMINHO 1

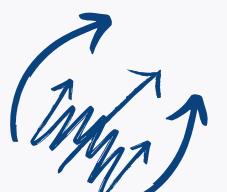
QA
Negócio

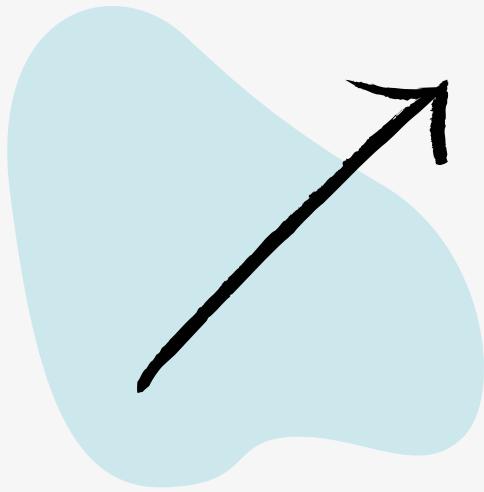


E agora chegando ao meio do caminho você descobre uma super ferramenta do seu caminho: O cinturão do QA.



Com o cinturão do QA, você consegue rapidamente executar várias ações do BackEnd e do FrontEnd.





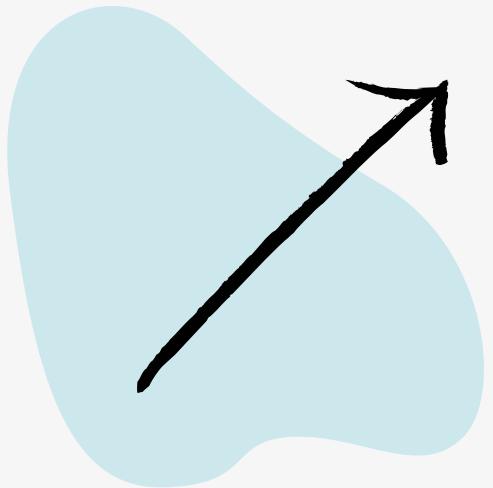
Nele a ferramenta Katalon Studio te auxilia criar os Testes do caminho crítico de forma automatizada, sem colocar a mão no código. Com ele você consegue automatizar testes de API, FrontEnd Web e Mobile, rapidamente auxiliando sua equipe e preparando os testes de regressão.

Ferramentas: Jira, Freemind, RunScope.
Hacks: Postman, Katalon Studio.



CAMINHO 1

QA Negócio



Você descobre um super poder do QA de Negócio: O Pivô.

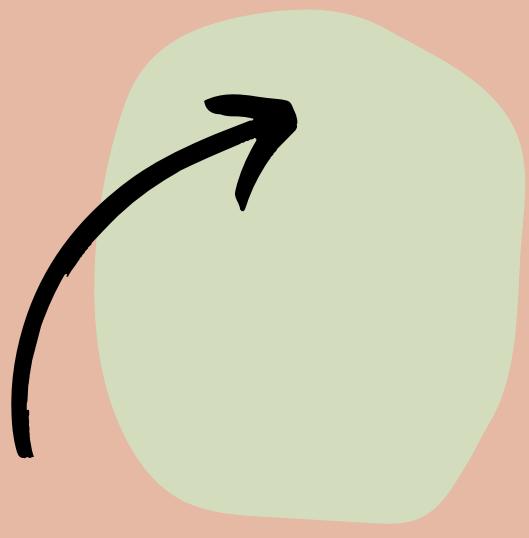
Você agora sabe como ninguém realizar todos os tipos de testes mais básicos e consegue pivotar para qualquer um dos caminhos que achar melhor.



CAMINHO 2

QA

FrontEnd



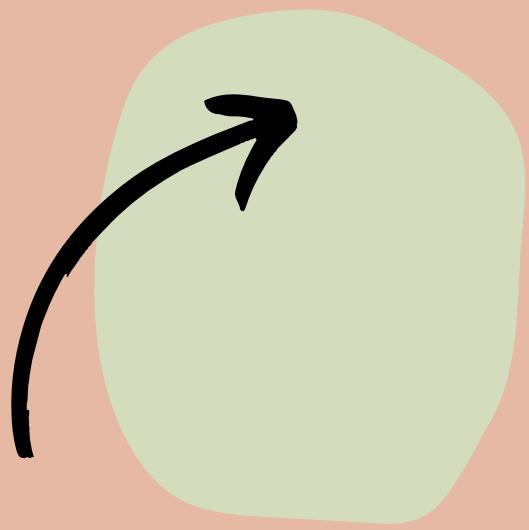
Se ainda está por aqui, quer dizer que já passou por alguns frameworks, já testou web, já brincou nas QUESTs mobile pra aumentar HP e agora chegaram os desafios do meio do jogo.

Olha só esse 'jogadô', ainda está por aqui, não virou um Dev Front End? Pois bem, respeitemos sua história.



CAMINHO 2

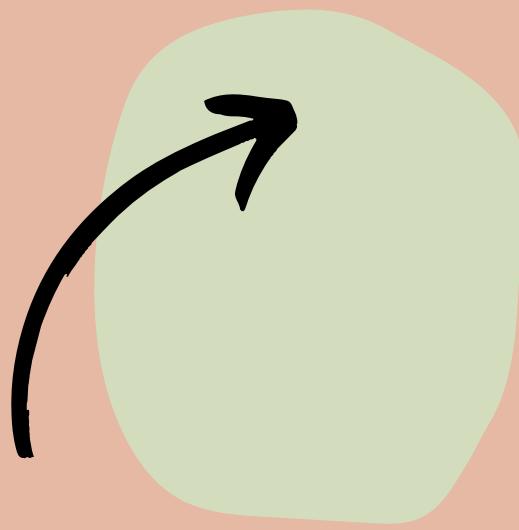
QA
FrontEnd



De repente você se vê visitando os outros caminhos, do nada te pedem pra levantar cenários, criar casos de testes e esse monstro JS que de vez em quando manda o irmão dele(TS), aparece umas tais de APIs no caminho e você tem que correr pro caminho do BackEnd pra "ver de qual que é".

Do nada agora você é 'brother' do QA BackEnd e do QA de Negócio, da até pra pensar em ir pros caminhos deles né?





Nem dá, pois agora você tem o desafio Mobile pela frente e agora tem que correr atrás de Android e iOS.

Agora você recebeu uma ferramenta nova para o jogo: Appium.

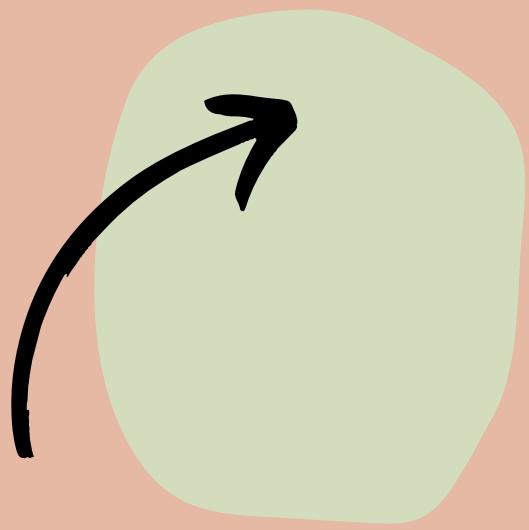
Mas não se preocupe, você já manja de Selenium, né? Ouviu um barulho no meio do mapa? Foi um contêiner caindo do céu, vá ver o que é.

Não manja de selenium ainda?
Volte 5 casas, perca 80% do seu life e volte aos tutoriais.



CAMINHO 2

QA
FrontEnd

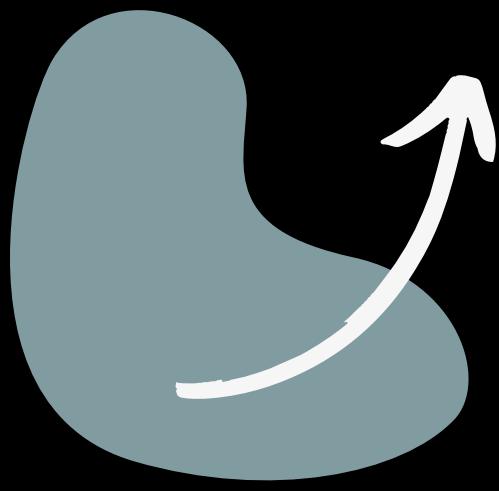


Ferramentas: Appium,
Protractor, Espresso, Cypress,
Docker.
Plus: Nighwatch, Robotium,
Robot.

Para passar de fase, você já tem que ser fluente em automação de testes web e mobile, conhecer vários frameworks de frontend e frameworks que testam. Para passar dessa fase, é necessário conhecer sobre conteinerização.



CAMINHO 3
QA
BackEnd

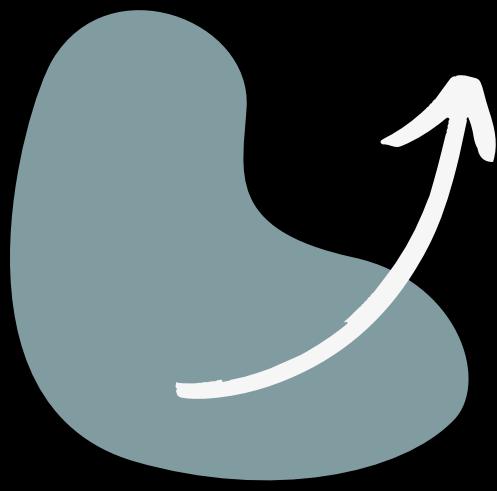


Chegando nessa fase, se você ainda não passou para outro game da vida, você começa a ter mais facilidades. Sua vida nesse momento passa a ser mais tranquila, dado que você ralou pra caramba na fase 1, diferentes de outros caminhos, o caminho do back tem sua maior dificuldade na fase inicial, se conseguir sair dela, você consegue caminhar mais fácil.

A dificuldade dessa fase é o pivô, se você reparar, para chegar ao caminho do meio é mais longe pelo Back, e para o front é mais longe ainda.

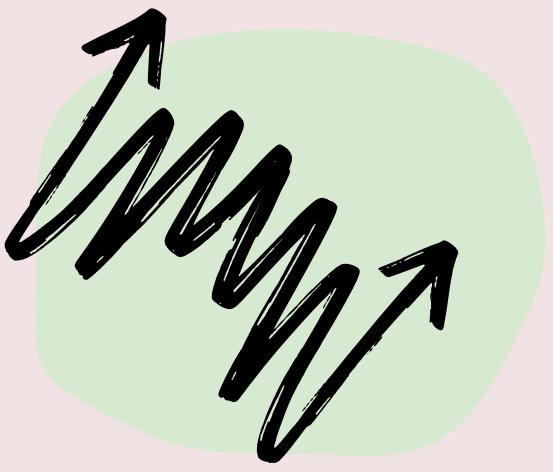


CAMINHO 3
QA
BackEnd



Agora que você passou pelos dilemas, seus desafios nessa fase são: Se aperfeiçoar em API, saber tudo de requisições, status codes e componentização de código, nessa fase também você começa a estudar e validar testes de unidade





Nesta parte do caminho, você tem desafios simultâneos com os outros colegas.

Aqui agora, você não tem outra escolha, têm que buscar todos os caminhos dos colegas nessa fase 2.

Sua atividade é realizar testes por pares, buscar ferramentas de backend e frontend.





DESAFIO EXTRA:

Ouviu um barulho no meio do mapa?

É um contêiner, vá ver o que é.



DESAFIO EXTRA:



*Eu sei tudo de Docker. Você não sabe? O que
está fazendo nessa área?*



**Se estiver no seu caminho
e você não conseguir
passar, pesquise sobre, se
não, continue seu
caminho!**



Fase 3

A grandeza está logo ali...



Onde mesmo?

Fase 3 - O mundo sombrio

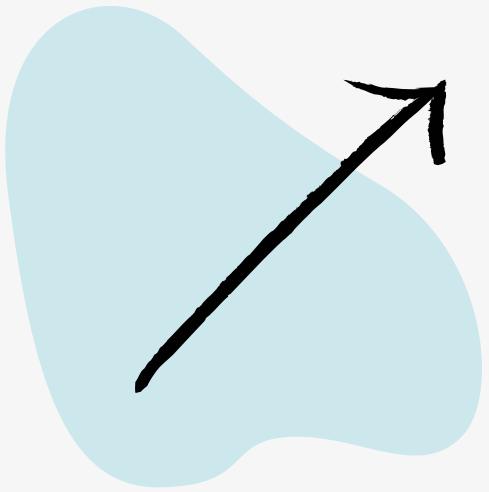
Você chegou até aqui? parabéns!

Você é incrível!

Sabia que mais de 80% de colegas que jogaram este jogo, antes de chegar aqui já se mudaram, ou a partir daqui estão mudando de área, ou viraram personagens de outros jogos como *Dungeons And Devs*, League of POs ou até Counter Chiefs.

Nessa hora os Haters ficam mais fortes e persuasivos pelo caminho, cuidado e continue seu caminho.



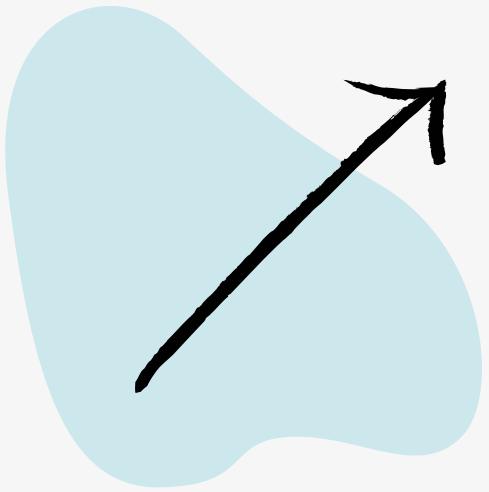


Olá jovem chegastes até aqui?

Não virou um analista de requisitos ou de negócios? Que singular.

Agora você está no escuro e não consegue ver a luz ao final do túnel. De repente você se vê trabalhando em outra empresa, com métodos diferentes e seu desafio é ser responsável pela qualidade.



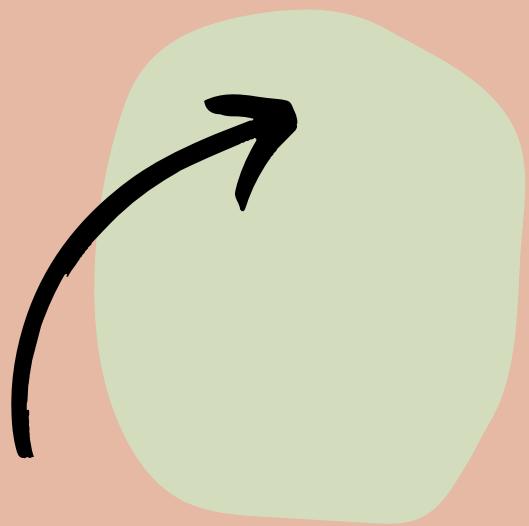


Neste momento, para passar de fase, você deve voltar aos tutoriais, ver o que ainda não realizou e ser capaz de conseguir realizar todas as ações de um analista de requisitos ou negócios, você além de ser especialista em Qualidade, não sairá dessa fase sem ser referência em negócio da empresa.



CAMINHO 2

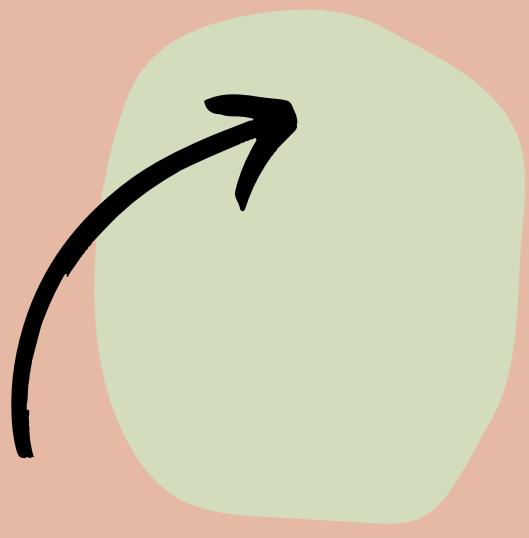
QA
FrontEnd



Agora você está em um momento do jogo em que começa ser referência dentro da empresa, você consegue escalar o desenvolvimento de maneira ímpar, o desafio agora é se especializar em ferramentas do dia a dia, sem deixar de buscar novidades na área.



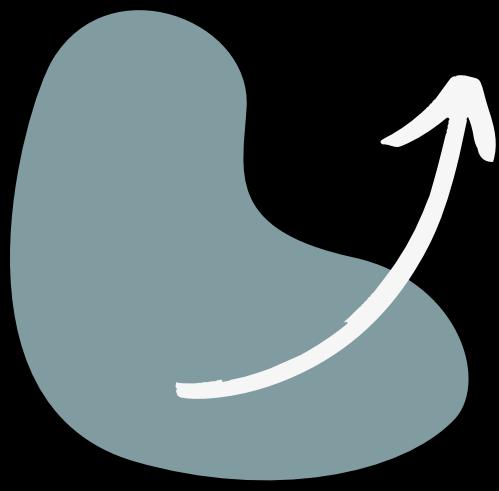
CAMINHO 2
QA
FrontEnd



O objetivo agora é manter o alto nível e não perder tempo com haters, comece a ajudar novos jogadores e você terá um ganho altíssimo de XP.



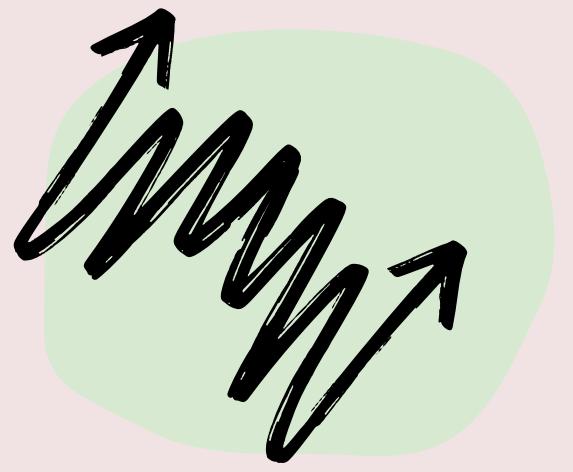
CAMINHO 3
QA
BackEnd



Seu desafio aqui é criar MOCKs, esses bots que te ajudam a derrotar os inimigos facilmente.

Aqui também você consegue criar a arquitetura e trabalhar no mais alto nível com outros QAs de caminhos diferentes.





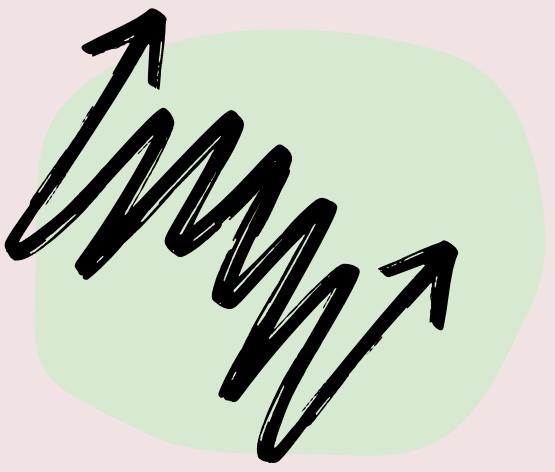
Ainda não desistiu?

Neste momento, você já sabe que pelo menos 2 de seus colegas já terminaram o jogo no primeiro caminho e pelo menos em um segundo caminho.

Não se engane, você é muito valioso agora, você conhece todos os caminhos.



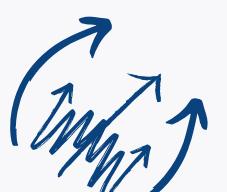
CAMINHO 4
QA
FullStack



Aqui em seu caminho entra uma nova Quest.

Segurança. Pentest e hacking tests.

Essa é sua última jornada.

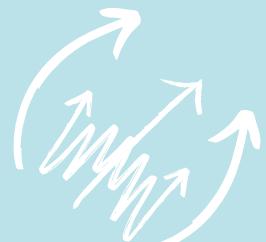




DESAFIO EXTRA:

Você já desenvolveu algo próprio?
Já fez um site para uma ONG?
Um app para um negócio próprio?

Esse é o momento de mostrar





Fase 4

Dividir para conquistar



Juntos somos mais fortes

Fase 4 - Em busca dos 100%

Aqui nessa fase está tudo escuro, você não sabe o que fazer nos próximos passos do caminho, é uma zona aberta do mal e você não consegue ajuda de ninguém.

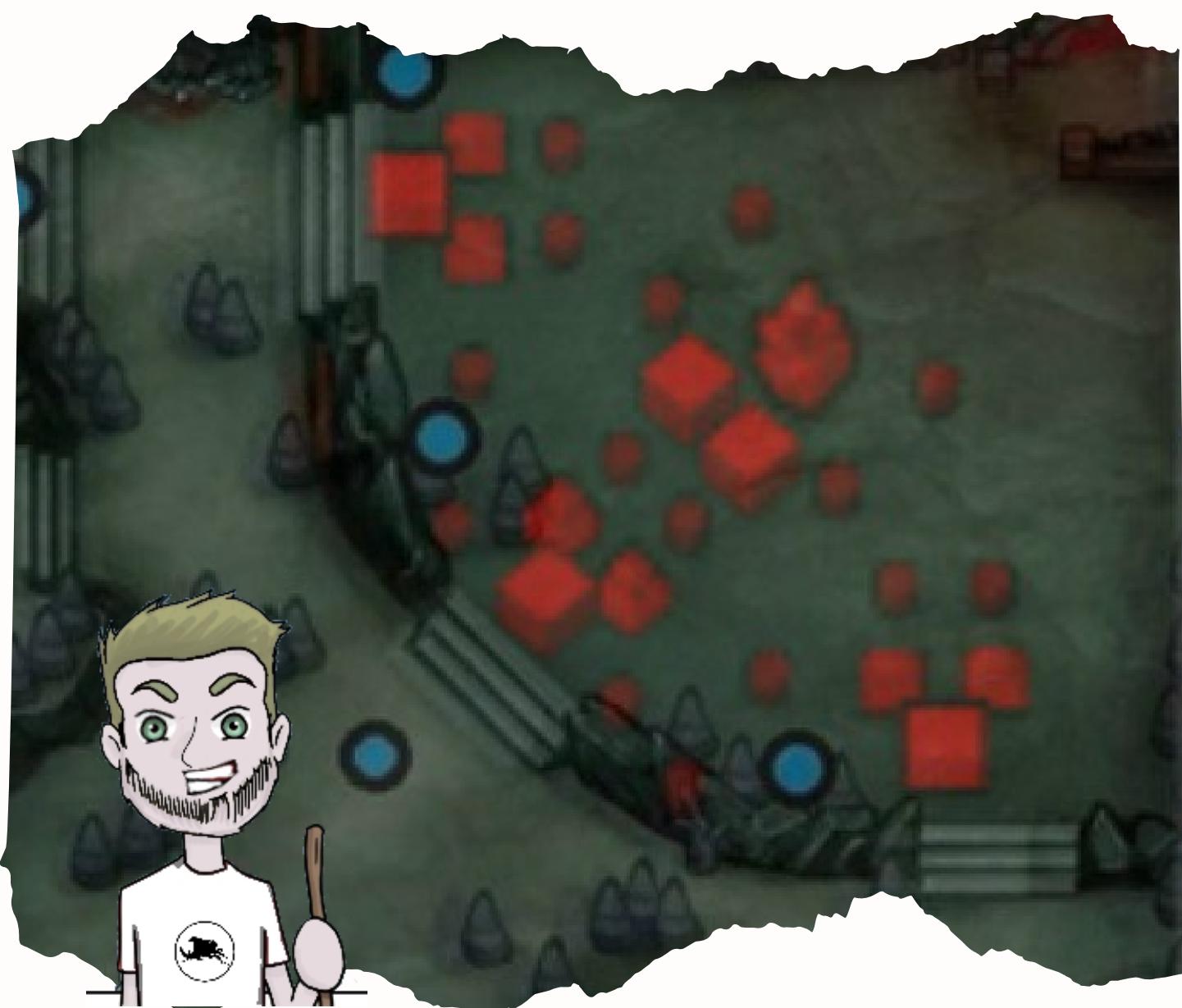
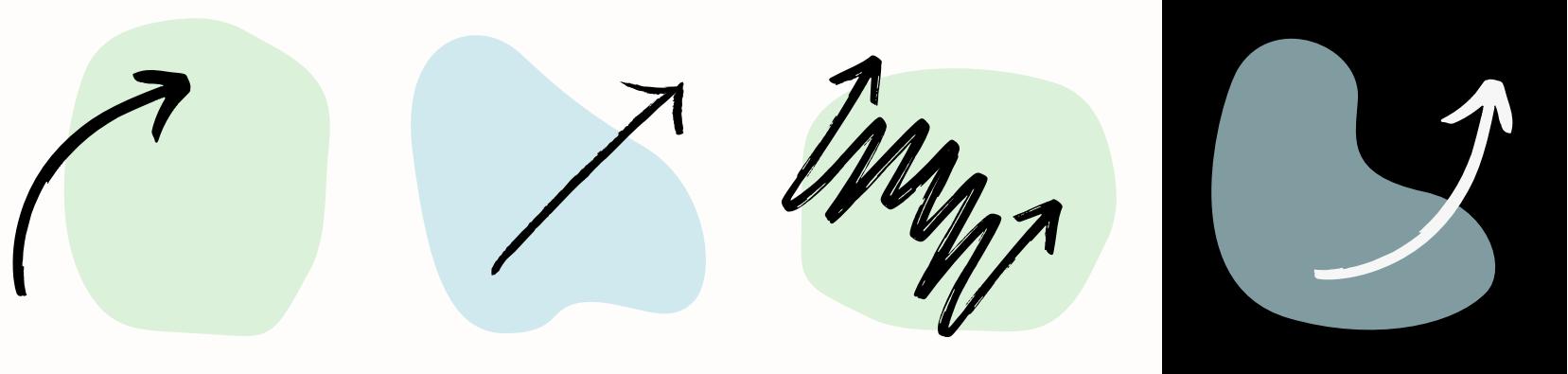
O que lhe resta é relembrar o que viu nos tutoriais ou em outros jogos da vida como um bem famoso: Faculdade.

Esta é a fase mais difícil do jogo, procure eventos, tente ver se o job de escrever e compartilhar conhecimento consegue lhe ajudar



CAMINHOS INTERCALADOS

QA

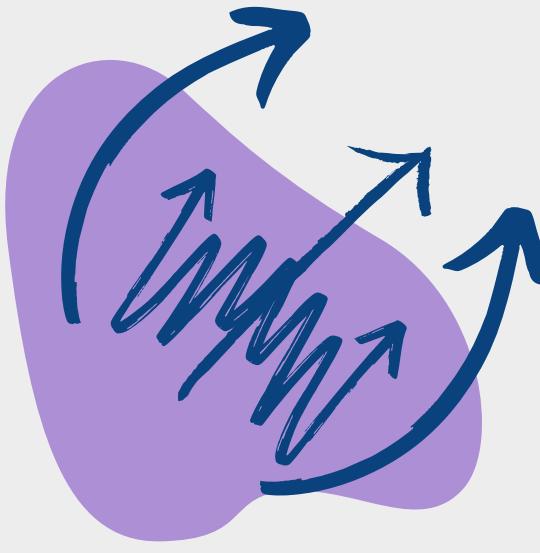


Você chegou onde pouco menos que 5% dos jogadores chegam.
Aproveite para descobrir quem está aqui também.



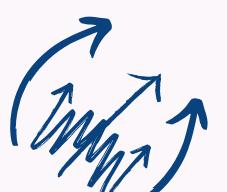
EM BUSCA DOS 100%

Um caminho só



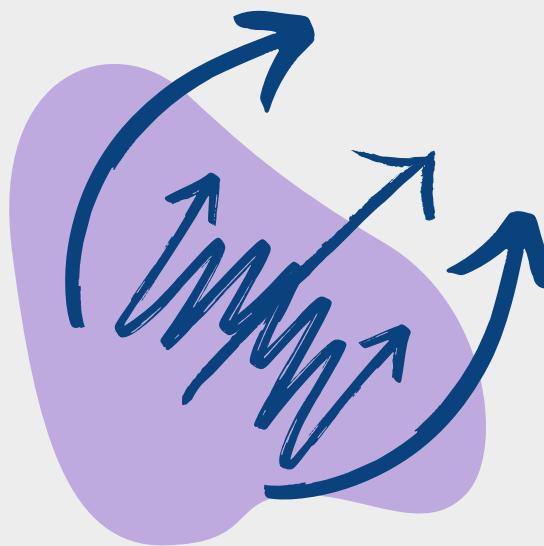
Bem poucos chegam até aqui,
muitos se mantêm na fase
anterior ou até mudam de jogo.

Aqui é um espaço de busca e
excelência, onde só se mantêm
aqueles que compartilham suas
experiências, aqueles que se
apresentam em eventos e
aqueles que sempre estão
envolvidos em comunidades.



EM BUSCA DOS 100%

Um caminho só



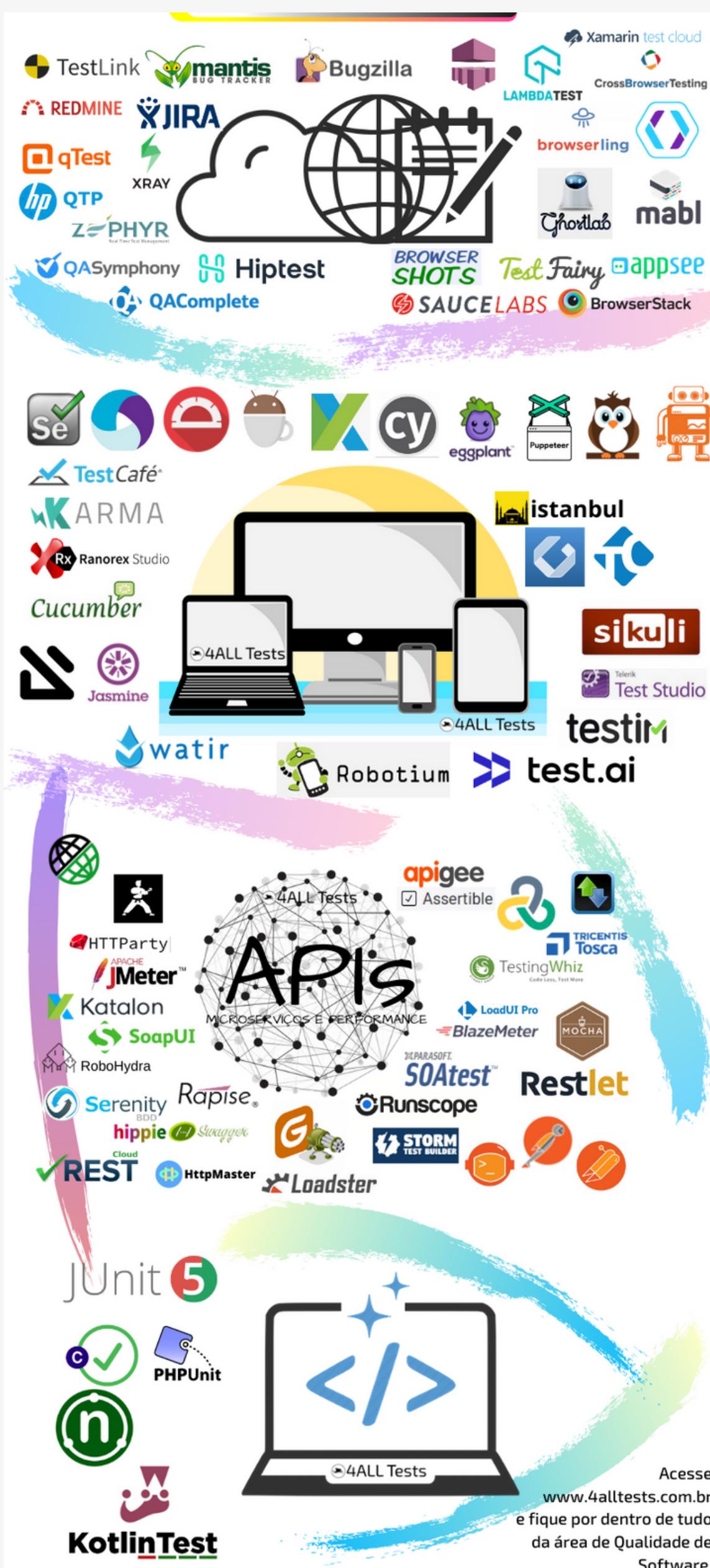
Normalmente é aqui nessa fase em que novas ferramentas e especiais chegam primeiro e são lapidados, antes mesmo de serem inseridas na fase 1 para os próximos jogadores.

Parabéns, você agora é referência, neste ponto se manterá em busca dos 100% eternamente.



Lista de Ferramentas

Veja algumas ferramentas listadas neste livro digital acessando www.4alltests.com.br/ferramentas



Agradecimentos

Sem estas pessoas não faria nenhum sentido nosso livro.

À todXs estXs queridXs que ajudaram a tornar este e-book realidade

Rayla Tanache

Michel Santos

Vinicius Pessoni

José Carlos (JC)

Augusto Magalhães

Marlon Almeida

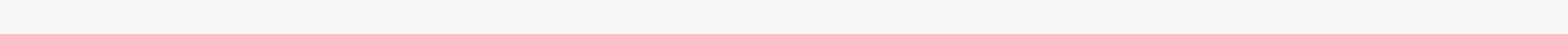
Robson Agapito

Júlio de Lima

João Lucas

Livia Santana

Anderson Caldeira



Agradecimentos

Sem estas pessoas não faria nenhum sentido nosso livro.

À Rayla Tanache

Minha querida por estar sempre comigo e me apoizando em minhas empreitadas.

Ao Vinicius Pessoni

Por dedicar um tempo para contribuir com este livro digital e também à ajudar a internacionalizar esta idéia.

À você leitor

Que sempre está de olho no Blog da 4ALL Testes desde 2012, no Aprendendo Testar desde 2014 e em todos os eventos que está participando comigo.

Bugs

Como você sabe, tem bug em todo lugar, aqui não será diferente.

Maaaaas, contudo, entretanto, todavia, aqui você não terá correções, aqui você terá networking, ao encontrar bugs, entre nos grupos da 4ALL Tests, poste seu bug e faça colegas de aprendizado.

Lá também tem referências da área, só chegar e aprender mais.

No whatsapp

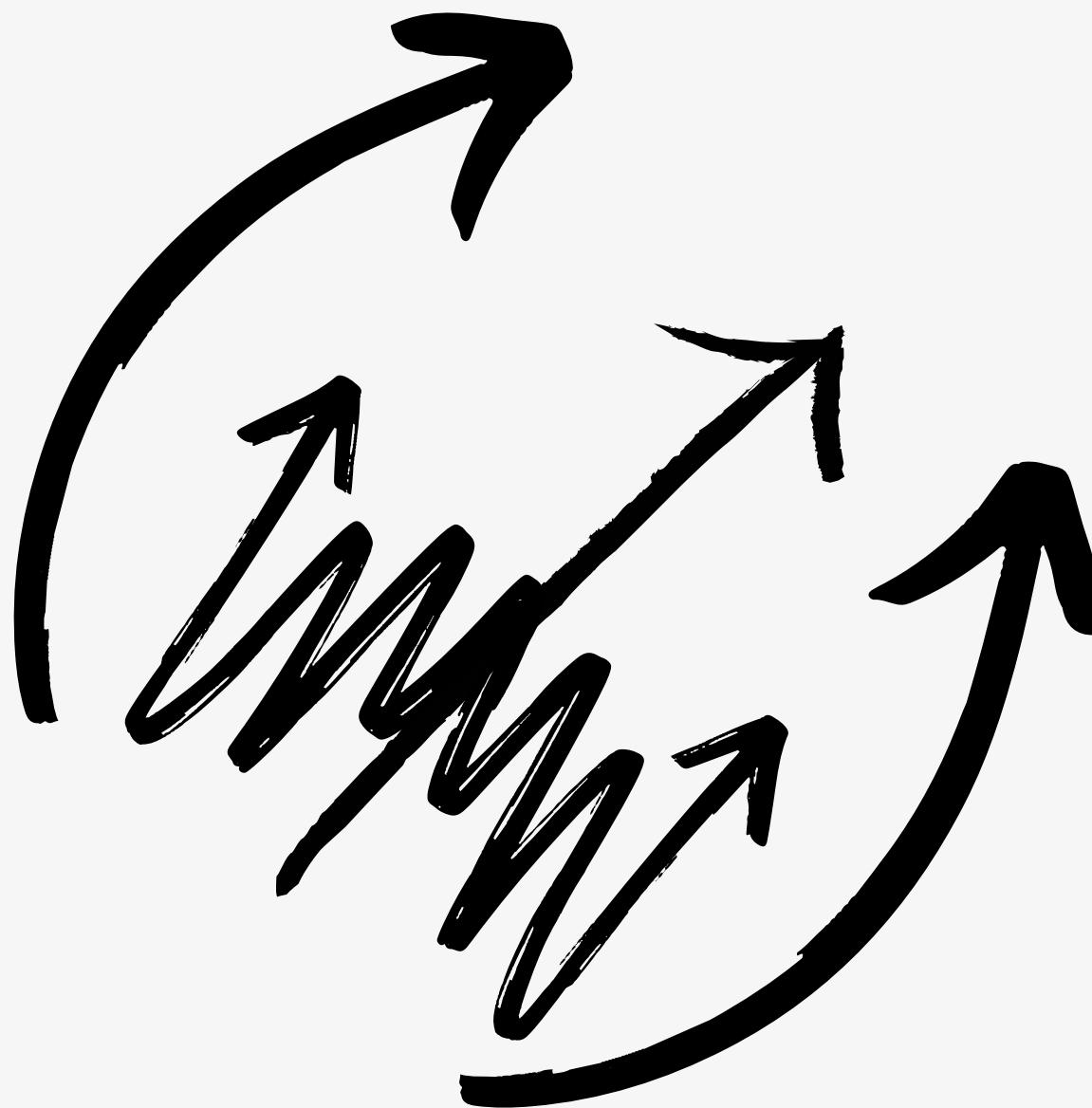
<https://chat.whatsapp.com/GtbUQOAao7BLYkQpKzYmwX>



No telegram

<https://t.me/aprendendotestar>

Um livro digital para aprender sobre testes e se divertir.



O CAMINHO É SEU *Testador*



ESCOLHA E SIGA,
MUDE QUANDO:
QUISER.



Aprendendo a Testar