

#### Front-end: React

Aula 01 - Front-end: Conceitos Básicos + Start no ReactJS

Prof. MSc. Kelson Almeida

## Quem é tu, homi?

- "Profissional" de TI desde 2004.
  - "Fazedor" de páginas html's no Dreamweaver, Frontpage, Bloco de Notas e PHP.
- Mestre em Informática pela Universidade Federal da Paraíba
- Bacharel em Sistemas de Informação pela UFPB
- Participei de Projetos de Pesquisa na University of New Brunswick -Canadá
- Desenvolvedor Senior na DB1 Global Software - Maringá (PR)





# Tecnologias com que trabalho / trabalhei.













































# Alguns locais onde já me aturaram...



































Canadian Institute for Cybersecurity

**FEDERAL** Paraíba



# E quem vai me aturar agora???





### Google Classroom da turma...



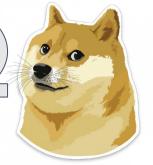
Entre com o seu gmail (conta google) **PESSOal**, não entre com o email institucional.

https://abre.ai/frontenduniesp



# Sobre o prof nas redes...









**Kelson Almeida** 





@profkelson





(83) 986608771



kelson.almeida@iesp.edu.br



### Vamos conversar?

- Quero te conhecer, faz teu nome!
- Como estão minhas habilidades em HTML/CSS/JavaScript e/ou React?
- Meu foco é tal...
- Qual será o MEU compromisso com a turma??
- E o seu??





### Nossa proposta de ementa:

- Conceitos básicos de HTML / CSS / JavaScript
- Revisão de JavaScript (Sintaxe e Exemplos)?
- Introdução ao React
  - Trabalhando com componentes
  - JSX
  - **Eventos**
  - Funções (Eventos e Renderização)
  - Imagens públicas e em src (assets)
  - Hooks

  - useState e Renderização de listas Props, list render, fragmentos Prop children, as function, state lift
  - React + CSS
  - HTTP e React Router
  - Context API
- Projeto Prático alinhado com a da disciplina de Back-end (Integração da API com o nosso front)





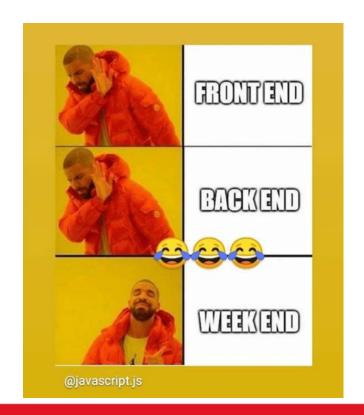
# Agenda

- O que é front-end?
- · Conceitos básicos de:
  - HTML
  - CSS
  - JavaScript
- Introdução ao ReactJS
  - Hello World



# O que é front-end?

- A parte "visual" de um site/sistema em geral.
- A interface gráfica de um projeto.
- Porta de entrada (e saída) da interação direta do usuário com o sistema.

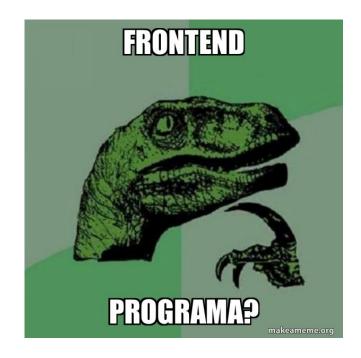




### Front-end: Conceitos básicos

 Prof, então já que o dev front-end está voltado para criar e dar manutenção na interface gráfica, então não mexe com código!?

ERRADO!

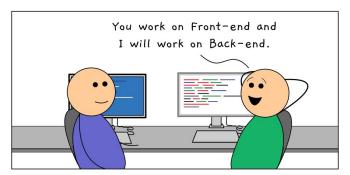


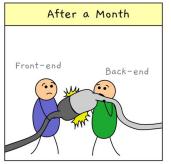


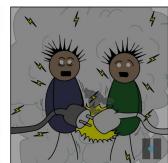
### Front-end: Conceitos básicos

 Assim como o dev back-end, o front-end também precisa codificar para entregar as interfaces para o usuário.

 Também precisa estar 100% alinhado com o back para que suas entregas se conectem perfeitamente.



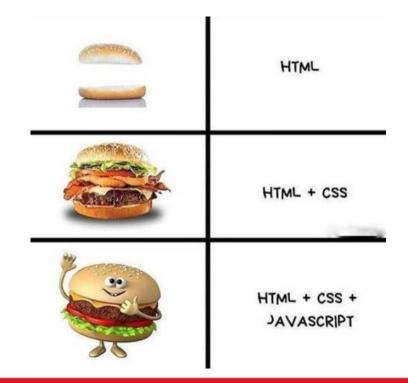






# Front-end: Tecnologias

- Quando pensamos nas principais tecnologias utilizadas no mundo front-end, pensamos nas seguintes:
  - HTML
  - CSS
  - JavaScript
- Mas por que, prof? Vamos conhecer um pouco cada uma delas...





### HTML?

- Linguagem de Marcação de Hipertexto (HTML)
- É uma linguagem de marcação, não é uma linguagem de programação.
  - Com ele não é possível criar funcionalidades dinâmicas.



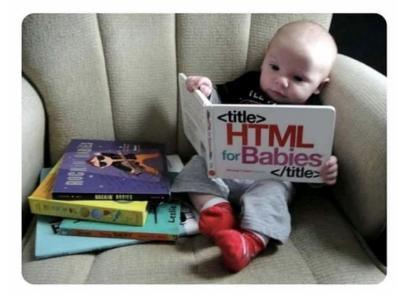


#### HTML

 HTML é considerado um padrão oficial da internet.

- Mas quem mantém o HTML?
  - O World Wide Web Consortium (W3C)

When employers want 10 years of experience before you turn 20

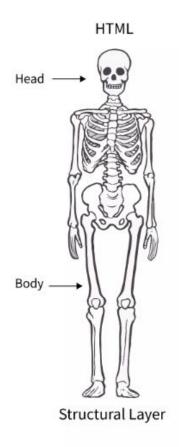




#### HTML

 Os documentos html podem ter extensão terminadas em .html ou .htm

 Os browsers lêem arquivos htmls e renderiza o seu conteúdo para ficar legível ao usuário final.



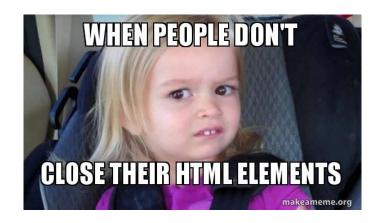
Renderizando esse HTML em uma página bonitinha para o user...

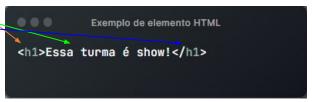




### HTML

- As páginas HTML são compostas por vários elementos.
- As três partes de um elemento são:
  - Tag de abertura
  - Conteúdo
  - Tag de fechamento







Essa turma é show!



### CSS?

Folha de estilo em cascatas.

 Utilizado, geralmente, para "estilizar" os elementos escritos no HTML.

 Alterar cor do texto, fonte, espaçamento, etc.





#### **CSS**

 CSS não é uma necessidade técnica para o funcionamento de uma página, mas é uma necessidade de visualização e até de usabilidade de um projeto.

 A diferença de um sistema que utiliza CSS e um que não usa é notável!





### **CSS**

 Vamos ver um pequeno exemplo de como aplicar CSS em um elemento HTML?





A BACKEND DEVELOPER

CENTERING A (DIV)

CLICK HERE!

## JavaScript

- Antes de tudo, JavaScript não é Java. Apesar do nome, elas não possuem ligação direta.
- JS é uma linguagem de programação. Foi criada, originalmente, com o objetivo de facilitar processos dentro páginas web, tornando a programação de animações e alertas mais simples.





# JavaScript

 Com isso, os browsers foram aceitando o JS e compatibilizando o seu uso dentro das páginas web.

 Pouco tempo depois foi se popularizando tanto que se tornou uma das principais linguagens de programação do mercado.



JavaScript Developers





## JavaScript

- Vantagens:
  - Não precisa de um compilador, o browser vai interpretá-lo com HTML;
  - Fácil aprendizagem, comparada com outras linguagens de programação;
  - Compatibilidade com várias plataformas e navegadores;
  - Faz com que os sites/sistemas sejam bem mais interativos e menos estáticos, gerando uma melhor experiência ao usuário.

#### Math Class

1 = 1

1 ≠ 2

**Normal Coding Languages** 

1 == 1

1!= 2

#### **Javascript**

1 === 1

1!== 2





#### Frameworks

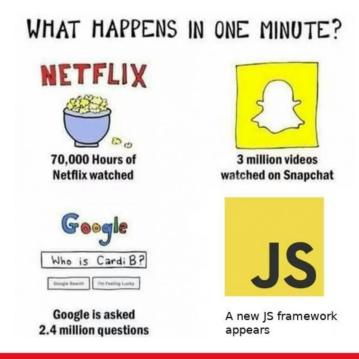
- Facilitar o processo de desenvolvimento de software.
- Oferecem a "estrutura básica" para o sistema ser programado.
- São criados por equipes de dev experientes, geralmente com ampla comunidade ativa.





### E no mundo front tem framework?

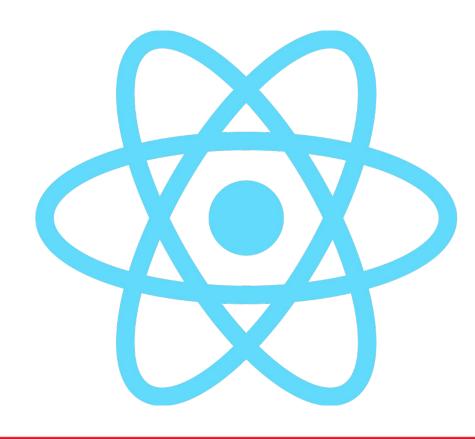
- Sim, e muitos!
- Entre os mais populares podemos destacar:
  - ReactJS
  - Angular
  - Vue.js
  - Ember.js
  - Entre outros!





### Nosso foco: React JS

- Um dos mais populares frameworks JavaScript.
- Desenvolvido inicialmente pelo Facebook em 2013.
- Utilizado por grandes empresas como Netflix, Airbnb, Whatsapp e Instagram.





### Vamos de hello world com React?

- Vamos baixar e instalar:
- VS Code
  - Extensão:



Node.js

Criar uma pasta para nosso projetos React:

Terminal: npm create vite@latest





