### Aula 01

Front-end: Parte visual; Interface de interação do usuário

#### HTML

- É linguagem de marcação: serve para estruturar a página;
- ∪m dos padrões oficiais da internet; → w3c faz a sua manutenção
- o extensão .html/ .htm
- o renderizar: transformar, exibir...
- Elementos:
  - Tag de abertura; ex.: <h1>
  - Conteúdo; "Essa turma é show!"
  - Tag de fechamento; </h1>

# CSS

Estiliza a página, com alteração de cor do texto, fonte, espaçamento, etc.

#### JAVASCRIPT

 É uma linguagem de programação, surgida para dinamizar os processos das páginas web.

#### Frameworks

- São facilitadores do processo de desenvolvimento, oferecendo a estrutura básica de um sistema:
  - Ex.: ReactJS, Angular, Vue.js, etc..
    - Obs.: ReactJS é considerado oficialmente uma biblioteca

#### ReactJS

- npm create vite@latest
  - o nome do projeto
  - botão direito na pasta → abrir terminal integrado:
    abre o terminal na pasta do projeto
- npm install: baixa as primeiras dependências necessárias ao projeto
- npm run dev: gera o link <a href="http://localhost:5173/">http://localhost:5173/</a>
  - O react é altamente "componentizado" (para tudo, é necessário criar um arquivo novo).
  - App.jsx: é o componente-pai do React

## Aula 02

- **jsx**: amálgama de JavaScript e html;
  - template expressions: dentro do <h1>, utilizando "{}" é possível inserir uma variável dentro da expressão em html
- Single page Application: todo o conteúdo é carregado em uma única página;
- NodeJS:
  - É o Runtime ("tempo de execução") de javaScript

- NPM (Node Package Manager): permite gerenciar e compartilhar pacote de software nos projetos. ex.: npm install
  - node modules: armazena todas as bibliotecas baixadas com nom install
  - **public**: armazena arquivos estáticos (.jpeg, .png...)
  - src: onde é armazenado o código fonte da aplicação;
- Componentes: aplicações reutilizáveis. Podem ser de:
  - o Função:
    - função dentro de função (componentes filhos e componentes pai)
  - o Classe

"rafce": atalho