

LÓGICA COM JAVASCRIPT.

1. Crie uma variável chamada "nome" e atribua a ela o seu nome. Em seguida, exiba uma mensagem de boas-vindas com seu nome usando um alert e document.write.
2. Peça ao usuário para inserir sua idade usando o prompt e armazene-a em uma variável chamada "idade". Em seguida, exiba a idade do usuário em um alert.
3. Crie uma variável chamada "temperatura" e atribua a ela um valor numérico. Verifique se a temperatura está acima de 30 graus Celsius e exiba uma mensagem correspondente usando um if/else.
4. Use um loop while para contar de 1 a 10 e exibir cada número no console.
5. Crie uma função chamada "soma" que recebe dois números como argumentos e retorna a soma deles. Em seguida, use um prompt para obter dois números do usuário, chame a função e exiba o resultado em um alert.
6. Peça ao usuário para confirmar se ele deseja continuar (sim ou não) usando o confirm. Com base na resposta, exiba uma mensagem apropriada usando if/else.
7. Use um loop for para exibir os números pares de 2 a 20 no console.
8. Crie um loop do...while que pede ao usuário para adivinhar um número entre 1 e 10 até que ele acerte. Exiba uma mensagem de parabéns quando ele acertar.
9. Peça ao usuário para inserir um número usando o prompt e armazene-o em uma variável. Verifique se o número é positivo, negativo ou zero e exiba uma mensagem correspondente usando if/else.
10. Crie uma variável chamada "frutas" que contenha um array com três nomes de frutas. Use um loop for para exibir cada fruta no console.
11. Crie uma função chamada "maiorNumero" que recebe três números como argumentos e retorna o maior deles. Use prompt para obter três números do usuário, chame a função e exiba o resultado em um alert.
12. Peça ao usuário para inserir um número usando o prompt e armazene-o em uma variável. Use um loop while para verificar se o número é primo ou não e exiba uma mensagem correspondente.
13. Crie um programa que calcule a média de 5 notas inseridas pelo usuário usando um loop for.
14. Peça ao usuário para inserir uma senha usando o prompt. Se a senha for "senha123", exiba uma mensagem de acesso permitido. Caso contrário, exiba uma mensagem de acesso negado.

15. Crie um loop for que exiba a tabuada de multiplicação de um número inserido pelo usuário usando prompt.
16. Crie um programa que simule um jogo de adivinhação. Escolha um número aleatório entre 1 e 100 e peça ao usuário para adivinhar o número usando prompts. Forneça dicas (maior ou menor) e conte quantas tentativas foram necessárias para acertar.
17. Crie um programa que calcule o fatorial de um número inserido pelo usuário usando um loop for.
18. Peça ao usuário para inserir uma palavra usando prompt e verifique se a palavra é um palíndromo (lê-se da mesma forma de trás para frente) usando if/else.
19. Crie um programa que gere uma lista de números pares de 1 a 50 usando um loop for. Em seguida, exiba essa lista no console.
20. Crie um programa que calcule o IMC (Índice de Massa Corporal) do usuário. Peça ao usuário para inserir sua altura e peso usando prompts e calcule o IMC usando a fórmula $IMC = peso / (altura * altura)$. Em seguida, exiba uma mensagem com o resultado.