

## INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO CEARÁ – CAMPUS CEDRO – CE. BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

#### FELIPE DA COSTA MARQUES, RAYANNE OLIVEIRA DOS SANTOS

# DOCUMENTAÇÃO DO TRABALHO FINAL DE PROGRAMAÇÃO WEB II

### **DESCRIÇÃO**

A aplicação, conhecida como Ward.GG, é uma plataforma direcionada para a comunidade de jogadores de League of Legends, que se utiliza da API da Riot Games para extrair e apresentar informações relevantes sobre o desempenho dos jogadores e o panorama das partidas. Nessa plataforma, os usuários têm a oportunidade de acessar uma variedade de estatísticas individualizadas, incluindo taxa de vitória, pontuação de KDA (Kills, Deaths, Assists) e um detalhado histórico de partidas. O desenvolvimento da aplicação está fundamentado no React e na biblioteca Shadon/ui, com a finalidade de proporcionar uma experiência moderna e intuitiva. Ward.GG oferece uma ferramenta amigável, destinada a auxiliar os jogadores de League of Legends na compreensão e aprimoramento de seu desempenho dentro do jogo.

#### **API**

Para a utilização da API foi usado a <u>Riot Games API</u>. Essa API, feita oficialmente pela desenvolvedora do jogo, fornecerá dados de jogadores, informações sobre campeões, estatísticas de partidas, dentre outros. A API pode ser utilizada por qualquer pessoa que tenha uma conta Riot, com um certo limite de requisições. É necessário uma chave para acessar a API.

#### ROTAS DA APLICAÇÃO

As rotas da aplicação que serão usadas são:

Rota	Objetivo
/player/{nomeJogador}	Resgatará informações básicas do jogador, incluindo PUUID.
/characters/{IdJogador}	Usando o PUUID do jogador, será demonstrado os personagens mais jogados.
/liga/{IdJogador}	Usando o PUUID do jogador, será demonstrado sua liga.
/match/{idJogador}	Usando o PUUID, retornará as IDs das últimas partidas.
/match/{idPartida}	Usando os IDs das partidas, será demonstrado informações específicas dessas partidas.

## PROTÓTIPO DE BAIXA FIDELIDADE

