

Curso: ADS

Turma: ADS 61

Nome: Felipe Cardoso

1 - O que é activity? Exemplifique.

Uma atividade é o ponto de entrada para a interação com o usuário. Ela representa uma tela única com uma interface do usuário. Por exemplo, quando o usuário preenche um campo de texto e apertar um botão, ele está interagindo com a interface (tela), que dentro do código fonte é representada pela classe Activity.

2 - O que é uma intent? Exemplifique.

Os intents vinculam componentes individuais uns aos outros no ambiente de execução. Eles atuam como se fossem mensageiros que solicitam uma ação de outros componentes, seja o componente pertencente ao aplicativo ou não. O intent é criado com um objeto Intent que define uma mensagem para ativar um componente específico ou um tipo específico de componente. Os intents podem ser explícitos ou implícitos, respectivamente. Por exemplo, podemos usar os objetos Intent para sinalizar uma intenção de trocar de uma tela de homepage para uma de cadastro.

3 - Explique a ligação entre o arquivo .XML e .java. Exemplifique

O XML serve para separar a apresentação do aplicativo do código que controla o comportamento dele (código fonte). O uso de arquivos XML também facilita layouts diferentes para diferentes orientações e tamanhos de tela. Através do .java podemos manipular os componentes contidos no .XML como, campos de textos, botões, labels, etc...

4 - para que serve o arquivo androidmanifest.xml?

O arquivo manifest.xml é responsável por apresentar informações essenciais e importantes sobre o aplicativo ao sistema operacional Android. Essas informações são utilizadas para o sistema operacional Android executar o aplicativo com suas devidas permissões e configurações.

5 - Crie um projeto que com o nome n1, onde o usuário poderá digitar seu nome (tela 1), 2 notas (2 telas). Mostre a média, e se o aluno está aprovado ou não em outra tela (tela 3).