

Nome Projeto: Vertical Shooter

Integrantes: Felipe Cardoso, Bruno Lck, Paulo André Lima Flores.

Descrição do projeto: Desenvolver um game 2D do gênero vertical shooter seguindo aspectos de jogos antigos (retros) como, artes em pixel art, dificuldade média/alta, resolução com aspect ratio 4:3.

Requisitos

- **Funcionais**
 - Começar jogo.
 - Sair do jogo.
 - Controlar player.
 - Pausar Jogo.
 - Continuar jogando (após game over)
 - Salvar Jogo Automático (localmente em arquivo .ini)
 - voltar
- **Não Funcionais**
 - Engine: Game Maker Studio 2 - Licença Desktop
 - Linguagem de programação: GML (Game Maker Language)
 - SO: Windows, Mac e Ubuntu.
 - Jogo Single Player.
 - Conexão offline.
- **Regras de negócio**
 - Passar de stage após derrotar o boss.
 - Vida máxima 3.
 - Máximo de powerup 3.
 - Ataque especial máximo 3.
 - Coletáveis (health, power-up, special attack): chance de dropar ao matar inimigos de nível intermediário.
- **Requisitos adiados**
 - Escolha de personagens
 - Cutscene