

SPRINT #02

Projeto: Jogo Vertical Shooter

Integrantes: Bruno Loschenkohl, Felipe Cardoso, Paulo André Lima Flores

Artefatos do scrum

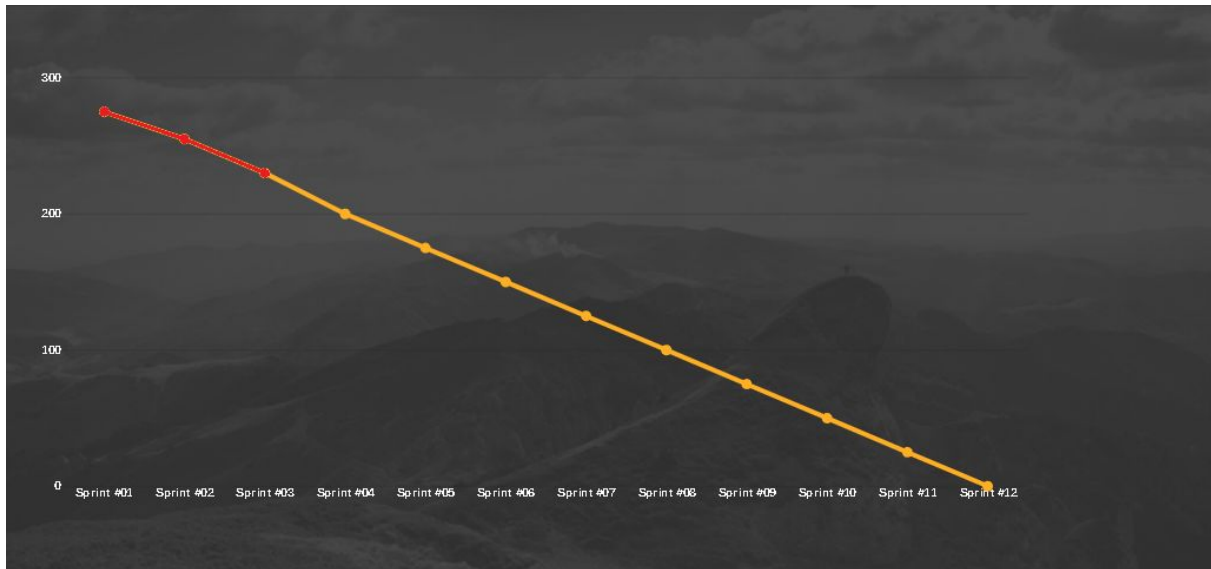
Product backlog:

- criar telas
- criar inimigos base
- criar player jogável
- criar câmera
- sistema de combate
- sistema de power up
- sistema de score

Sprint backlog:

- criar player jogável
 - implementar inputs do player
 - implementar animações
 - implementar interação com a câmera
- criar camera
 - definir o target da câmera
 - funcionalidade de shake(balançar câmera)
 - implementar função de "follow target"
- criar inimigo base
 - criar i.a.
 - criar sistema de movimento
 - criar sistema de ataque

Burndown de release:



Burndown de sprint:

