

## HOJA DE TRABAJO 1 - MODELAJE - SISTEMA TRANSACCIONAL DISTRIBUIDO

### OBJETIVOS

- Revisar los conceptos básicos de modelaje, mediante la identificación de sus elementos estructurales de la arquitectura de la aplicación
- Identificar requerimientos de transaccionalidad en el sistema propuesto

### METODOLOGÍA

- Se trabaja en grupos de 2 estudiantes, de acuerdo con la asignación de grupos para trabajos prácticos del curso.
- Se hace la entrega en Sicua+, dentro de los plazos previstos
- La entrega debe seguir las pautas de normas de presentación de reportes técnicos que se encuentra en la Wiki del curso (Sección documentos de referencia).
- Los diagramas de diseño deben hacerse preferiblemente en Enterprise Architect, disponible en los laboratorios. Si lo hace con otra herramienta equivalente debe asegurarse de incluir de manera completa y legible la misma información.

### RESULTADOS ESPERADOS

Basándose en el enunciado del sistema transaccional Turismo de los Alpes, proponga:

- Un modelo conceptual del mundo de negocio para el negocio propuesto.
- Un modelo conceptual para el componente de negocio relacionado con la organización, promoción y venta de visitas guiadas.
- Diseñe un primer borrador de la arquitectura que tenga en cuenta requerimientos no funcionales tales como distribución y persistencia.
- Un modelo de análisis del mundo (diagrama de clases del análisis). En dicho modelo se ignora todo lo relacionado con requerimientos no funcionales: Información persistente, distribución (ejecución del programa en varios computadores), etc.
- Para el Requerimiento Funcional: Reservar Alojamiento, resuelva las siguientes preguntas:
  - ¿Qué operaciones están involucradas en la transacción?
  - ¿Cuáles son los posibles escenarios de manejo de transacciones?