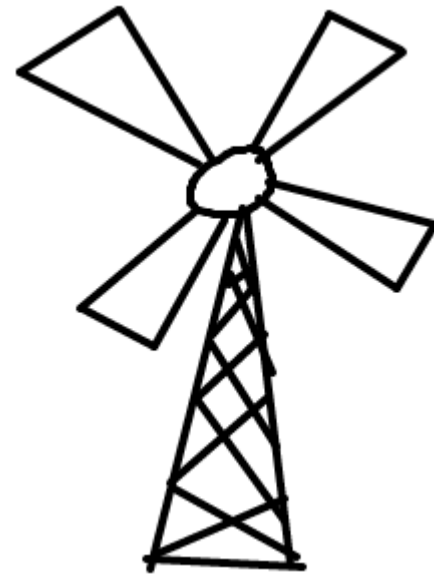
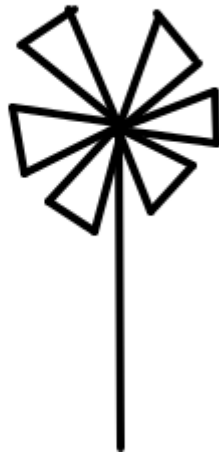


Trabalho – Transformações 2D

Trabalho 1: Confeccionar uma cena com a OpenGL que contenha o esboço de um cata-vento* e um plano de fundo**. Cada vez que o usuário clicar com o botão esquerdo do mouse, a hélice do cata-vento deverá realizar uma rotação no sentido anti-horário e, caso o usuário clique com o botão direito do mouse, o movimento deverá ser no sentido horário.

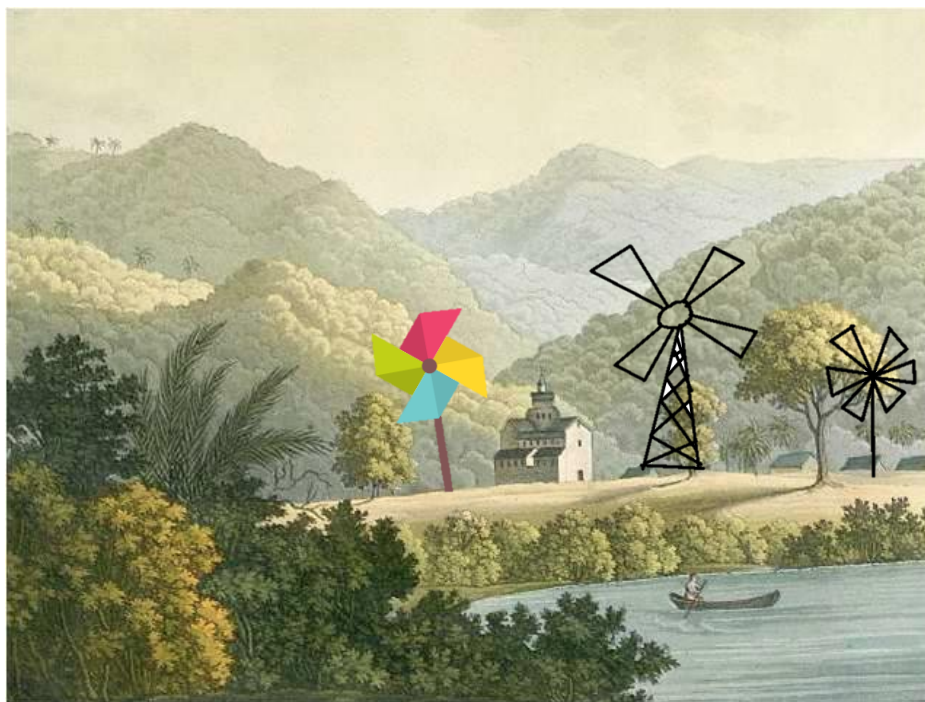
Trabalho - Transformações 2D

#* O cata-vento deverá ser constituído de hélices e de uma haste fixadora.



Trabalho - Transformações 2D

** O plano de fundo é livre à imaginação do aluno.



Trabalho - Transformações 2D

- # Data limite para a entrega: **21/04/2017**
- # Depósito do trabalho no ambiente **stoa**

Trabalho - Transformações 2D

- # O código deve ser enviado como .rar segundo a nomenclatura:

“T1_NOME1_NOME2_NOME3_NOME4.rar”

O aluno também deverá entregar um relatório descrevendo o trabalho conforme modelo **“Relatório de Computação Gráfica.docx”** disponibilizado no site da disciplina