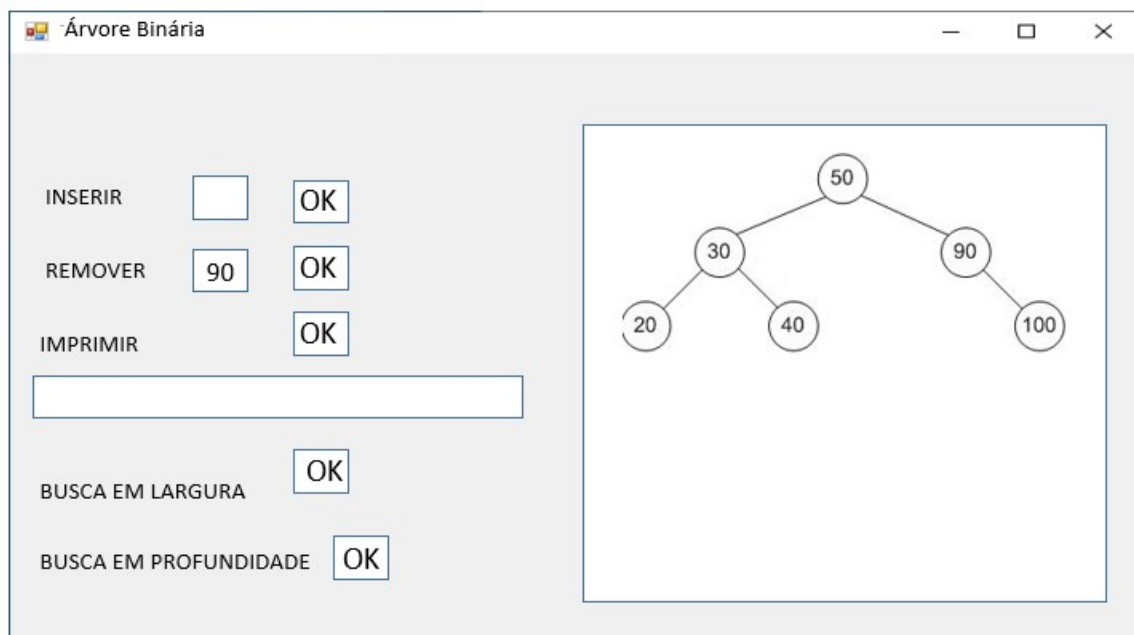




**Valor: 40,0 pontos**

Desenvolver um aplicativo para operações em árvores binárias, baseado na GUI abaixo.



A aplicação é na ordenação de uma lista de inteiros aleatórios. Os botões INSERIR e REMOVER devem permitir a inserção e remoção de nós na árvore, apresentando uma representação gráfica, conforme figura à direita. Para o botão imprimir, os números deverão ser apresentados em ordem crescente, no respectivo campo de texto,

Ao selecionar o botão OK para a BUSCA EM LARGURA ou BUSCA EM PROFUNDIDADE, o sistema deve mostrar a busca graficamente, colorindo os nós na parte gráfica à direita, com um delay suficiente para acompanhar o preenchimento sequencial dos nós.