



Universidade Federal de Uberlândia
Faculdade de Engenharia Elétrica
Curso de Graduação em Engenharia da Computação
Disciplina: Programação Orientada a Objetos

Laboratório 01 – Programação Orientada a Objetos
Data de Entrega: 06/09/2018

Profs.: Edgard Lamounier Jr.

Obs.: Enviar projeto C# da solução para o e-mail: poofeelt20151@gmail.com

01. Defina uma classe Vetor2D que contenha dois atributos (*data members*):

```
double      x;  
double      y;
```

Inclua,

- a) dois construtores: o primeiro (*default*) que crie o vetor nulo e outro que receba os valores x e y ;
- b) getters() e setters();
- c) uma função membro que retorna o produto escalar entre dois vetores;
- d) uma função membro que retorna o módulo do vetor;
- e) uma função membro que retorna o ângulo entre dois vetores;
- f) uma função membro que retorna o vetor projecção de um vetor a em um vetor b .