Lista 8

- 1. Faça um algoritmo que recebe uma string e imprime 1 se a mesma é igual a "engenharia". Caso contrário, imprima 0;
- 2. Faça um algoritmo que recebe uma string, um caractere e um número inteiro correspondendo a uma posição na string. O seu algoritmo deve substituir o caractere da posição informada pelo caractere que também foi recebido e imprimir a nova string;
- **3.** Faça um algoritmo que recebe uma string e um caractere e imprime quantas vezes o caractere aparece na string;
- **4.** Faça um algoritmo que recebe três palavras e imprime a última se colocadas em ordem alfabética;
- **5.** Faça um algoritmo que recebe duas palavras e retorna uma nova string contendo as duas palavras concatenadas;
- **6.** Faça um algoritmo que recebe três palavras e as concatena colocando '-' (traço simples ASCII 45) como separador entre elas. Em seguida, imprima a nova string de traz para frente;
- 7. Faça um algoritmo que recebe uma string e verifica: a)se ela for um número real, imprima "float"; b)se ela for um número inteiro, imprima "int"; c)se não for "int" ou "float", imprima "não se aplica";
- **8.** Faça um programa para ler do teclado uma palavra e um inteiro k e criptografá-la utilizando o ciframento de César. Nesse caso, cada caractere da mensagem deve ser substituído pelo caractere cujo código ASCII é igual ao seu mais a constante k (lida do teclado);