

# Bienvenido al API CRUD de eventos para la prueba técnica de SIER

## Requisitos

Antes de iniciar el programa recuerde instalar la dependencia flask de python

Donde:

Tipo de entrada/output	Descripción
id	Es un parámetro de entrada de event el cual es un número entero mayor que 0.  Nota: cuando se desea obtener ciertos event se puede indicar el número en los params, la cadena "all" para retornar todos los eventos.
name_event	Es un parámetro de entrada de event el cual es una cadena alfanumérica se recomienda poner un nombre descriptivo para el evento.
type_event	Es un parámetro de entrada de event el cual es una cadena alfanumérica.
date_event	Es un parámetro de entrada de evento el cual es una cadena que simboliza la fecha, DD-MM-YYYY.
status_event	Es un parámetro de entrada de event el cual simboliza una transición de estados al crear un evento se debe de ingresar obligatoriamente en el estado: "PendingRevision" y luego de ser creada puede ser modificada a "Revised" es sensible a mayúsculas.
200	código de estado que refleja toda transacción exitosa.
401	código de estado que refleja toda transacción no exitosa.
402	código de estado que refleja un error en la solicitud por parte del usuario.

## Endpoints

### Para insertar nuevos eventos:

La solicitud `post` a `/event` creará un nuevo event y retornará un código de estado más un mensaje que indicará cómo fue procesada la solicitud por el servidor.

Dicha solicitud tiene que ir acompañada de un archivo Json el cual contiene los parámetros de creación.

Ejemplo de Json:

```
{
  "id" : 1,
  "name_event" : "event001",
  "type_event" : "test1",
  "description" : "This is a test event1",
  "date_event" : "09-02-2023",
  "status_event" : "PendingRevision"
}
```

Al momento de crear el evento el servidor retorna un archivo Json informando del estado de la creación.

Ejemplo de creación exitosa:

```
{
  "mesagge": "Event ID:1 insert successfull",
  "status": 200
}
```

Ejemplo de creación no exitosa:

```
{
  "mesagge": "Not insert Event with id 1 Duplicated ID?",
  "status": 402
}
```

## Para obtener los Eventos:

la consulta `get` de `/event` retornara los resultados requeridos en los filtros enviados en los params, siempre retornara 1 archivo Json con la información correspondiente y los eventos indicados en los parámetros enviados.

El Json que retorna el servidor contiene 3 valores

1. data: un vector de eventos con toda la información requerida por el usuario: identificador, nombre, tipo, descripción, fecha.
2. message: Son metadatos que se obtienen a través de las consultas en el servidor.
3. satus: código de estado de la solicitud.

Filtros:

- id: es el parámetro a filtrar por identificador de evento.

Ejemplos:

Para obtener todos los event

url: localhost:4000/event

params:

id=all

The screenshot shows a REST client interface with a GET request to `localhost:4000/event?id=all`. The response is a JSON object with a status of 200 OK. The JSON body is displayed in a pretty-printed format, showing a list of events under the 'data' key.

KEY	VALUE	DESCRIPTION
<input checked="" type="checkbox"/> id	all	
Key	Value	Description

```
1 {
2   "data": [
3     {
10    },
11    {
12      "date": "09-02-2023",
13      "description": "Defecto",
14      "id": 2,
15      "name": "evento 2",
16      "status": "PendingRevision",
17      "type": "clase A"
18    },
19  ],
20 }
```

Resultado:

```
{
  "data": [
    ...
  ],
  "message": "All information of events > total: 7",
  "status": 200
}
```

Para obtener el evento con identificador igual a 1:

url: localhost:4000/event

params:

id=1

Resultado:

The screenshot shows a REST client interface with the following details:

- URL:** localhost:4000/event?id=1
- Method:** GET
- Params:** id=1
- Status:** 200 OK
- Time:** 22 ms
- Size:** 402 B

The response body is displayed in JSON format:

```
1 {
2   "data": [
3     {
4       "date": "09-02-2023",
5       "description": "Defecto",
6       "id": 1,
7       "name": "evento 1",
8       "status": "PendingRevision",
9       "type": "clase A"
10    }
11  ],
12  "message": "Event Nr 1",
13  "status": 200
14 }
```

Para obtener los eventos borrados:

```
localhost:4000/event?id=delete
```

Para obtener el contador total de eventos:

```
localhost:4000/event?id=delete
```

## Para eliminar un evento:

La solicitud `delete` a `/event` eliminará el evento según su identificador, para ello debemos de enviar un archivo Json que contendrá el id del evento que se desea eliminar. Una vez enviada la petición el servidor responderá con un archivo Json que contiene la información acerca de la eliminación del evento.

El Json retornado es “status” donde se observará el código que depende de la solicitud y “message” que corresponde al mensaje que da el servidor.

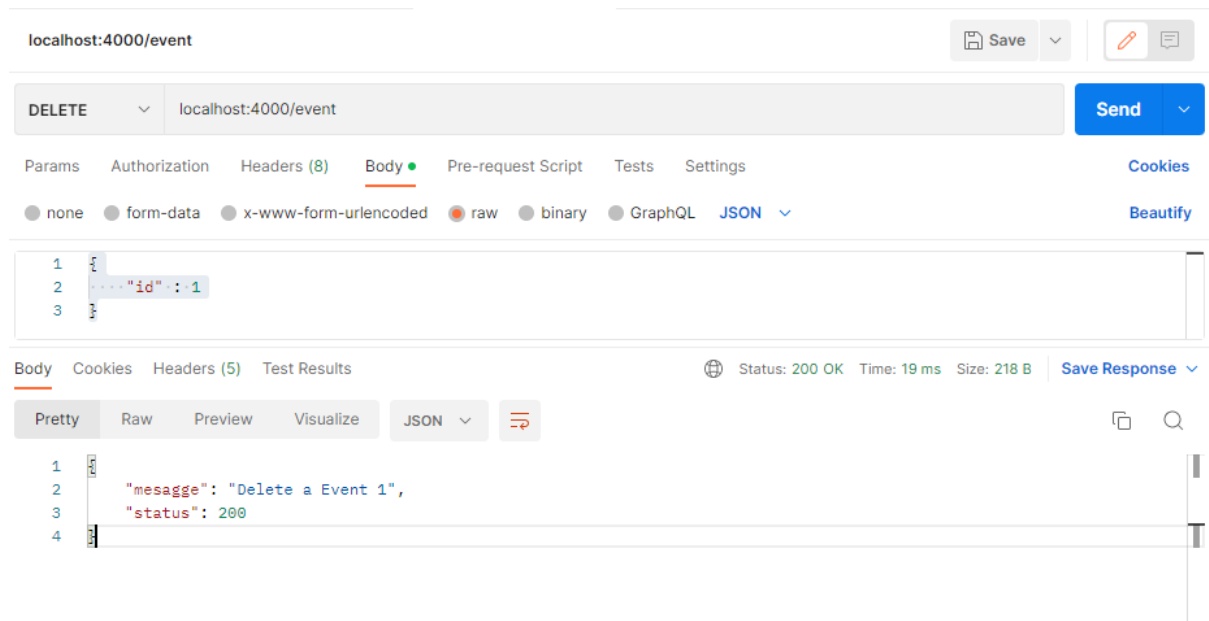
Por ejemplo:

Si usted desea eliminar el evento con identificador 1 basta con enviar el siguiente Json:

```
{  
  "id" : 1  
}
```

Y esto retornará el siguiente Json:

```
{  
  "mesagge": "Delete a Event 1",  
  "status": 200  
}
```



## Para modificar un evento:

La solicitud patch a /event es capaz de modificar los atributos de event, para ellos los atributos que quieren ser modificados deben enviarse como Json. Nota: No se necesita enviar todos los parámetros sólo aquellos que el usuario esté interesado en modificar. Cuando se envíe la solicitud al servidor recibiremos un Json con la información correspondiente a la modificación.

El Json retornado contiene: "status" es el código de la solicitud, "message": es el mensaje para el usuario.

Ejemplo:

Se tiene el evento 2

localhost:4000/event?id=2

GET localhost:4000/event?id=2

Params Authorization Headers (6) Body Pre-request Script Tests Settings Cookies

KEY	VALUE	DESCRIPTION	...	Bulk Edit
<input checked="" type="checkbox"/> id	2			
Key	Value	Description		

Body Cookies Headers (5) Test Results Status: 200 OK Time: 14 ms Size: 402 B Save Response

Pretty Raw Preview Visualize JSON

```
1  {
2    "data": [
3      {
4        "date": "09-02-2023",
5        "description": "Defecto",
6        "id": 2,
7        "name": "evento 2",
8        "status": "PendingRevision",
9        "type": "clase A"
10     }
11  ],
12  "message": "Event Nr 2",
13  "status": 200
14 }
```

Nota: esta imagen es solo un GET y no tiene nada que ver con la modificación.

Dicho evento se desea modificar su nombre, descripción y estado entonces procederemos a enviar dichos parámetros a través de un Json de la siguiente manera:

```
{
  "id" : 2,
  "name_event" : "change name",
  "description" : "This is a Edit",
  "status_event" : "Revised"
}
```

Luego de ello el servidor retornará un Json con el estado de la modificación.

PATCH localhost:4000/ev GET localhost:4000/ever DEL localhost:4000/ever POST localhost:4000/evr + ... No Environment

localhost:4000/event Save

PATCH localhost:4000/event Send

Params Authorization Headers (8) Body Pre-request Script Tests Settings Cookies

none form-data x-www-form-urlencoded raw binary GraphQL JSON Beautify

```
1 {
2   ... "id": 2,
3   ... "name_event": "change name",
4   ... "description": "This is a Edit",
5   ... "status_event": "Revised"
6 }
```

Body Cookies Headers (5) Test Results Status: 200 OK Time: 17 ms Size: 216 B Save Response

Pretty Raw Preview Visualize JSON

```
1 {
2   "message": "Edit a Event 2",
3   "status": 200
4 }
```

Y así quedará nuestro evento despues de ser modificado:

localhost:4000/event?id=2 Save

GET localhost:4000/event?id=2 Send

Params Authorization Headers (6) Body Pre-request Script Tests Settings Cookies

	KEY	VALUE	DESCRIPTION	...	Bulk Edit
<input checked="" type="checkbox"/>	id	2			
	Key	Value	Description		

Body Cookies Headers (5) Test Results Status: 200 OK Time: 9 ms Size: 404 B Save Response

Pretty Raw Preview Visualize JSON

```
1 {
2   "data": [
3     {
4       "date": "09-02-2023",
5       "description": "This is a Edit",
6       "id": 2,
7       "name": "change name",
8       "status": "Revised",
9       "type": "clase A"
10    }
11  ],
12  "message": "Event Nr 2",
13  "status": 200
14 }
```



