

## Modelo Relacional do Banco de Dados

**GRUPOS**(Id\_Grupo, Id\_Mestre, Edição\_Aberta)

**FICHAS**(Id\_Grupo, Id\_Jogador, Nome, Identidade\_Civil, Identidade\_Secreta, Sexo, Idade, Altura, Peso, Tamanho, Olhos, Pele, Cabelo, Base\_de\_Operações, Nível\_de\_Poder, Pontos\_de\_Poder, Pontos\_de\_Perícia, Ataques, Defesa)

**FICHAS**(Id\_Grupo) REFERENCIA **GRUPOS**(Id\_Grupo)

**HABILIDADES**(Id\_Grupo, Id\_Jogador, Força\_Base, Destreza\_Base, Constituição\_Base, Inteligência\_Base, Sabedoria\_Base, Carisma\_Base, Força\_Bonus, Destreza\_Bonus, Constituição\_Bonus, Inteligência\_Bonus, Sabedoria\_Bonus, Carisma\_Bonus)

**HABILIDADES**(Id\_Grupo, Id\_Jogador) REFERENCIA **FICHAS**(Id\_Grupo, Id\_Jogador)

**SALVAMENTOS**(Id\_Grupo, Id\_Jogador, Fortitude\_Grad, Reflexo\_Grad, Vontade\_Grad, Resistencia\_Bonus, Fortitude\_Bonus, Reflexo\_Bonus, Vontade\_Bonus)

**SALVAMENTOS**(Id\_Grupo, Id\_Jogador) REFERENCIA **FICHAS**(Id\_Grupo, Id\_Jogador)

**FEITOS**(Id\_Grupo, Id\_Jogador, Nome, Bonus)

**FEITOS**(Id\_Grupo, Id\_Jogador) REFERENCIA **FICHAS**(Id\_Grupo, Id\_Jogador)

**PERICIAS**(Id\_Grupo, Id\_Jogador, Nome, Bonus\_Habilidade, Graduações, Bonus)

**PERICIAS**(Id\_Grupo, Id\_Jogador) REFERENCIA **FICHAS**(Id\_Grupo, Id\_Jogador)

**DESVANTAGENS**(Id\_Grupo, Id\_Jogador, Descrição, Frequência, Intensidade)

**DESVANTAGENS**(Id\_Grupo, Id\_Jogador) REFERENCIA **FICHAS**(Id\_Grupo, Id\_Jogador)

**PODERES\_E\_DISPOSITIVOS**(Id\_Grupo, Id\_Jogador, Nome, Descrição, Tipo, Ativa, Área\_Efeito, Tempo\_Ativação, Tempo\_Recarga, Duração, Custo\_Base, Graduações, Feitos, Extras, Falhas)

**PODERES\_E\_DISPOSITIVOS**(Id\_Grupo, Id\_Jogador) REFERENCIA **FICHAS**(Id\_Grupo, Id\_Jogador)