

FTL066—Programação de Sistemas de Tempo Real

Exercício 1 – Ambiente de programação

Prof. André Cavalcante
andrecavalcante@ufam.edu.br

Agosto de 2017

1 Objetivos

- Criar o ambiente de programação em C ANSI ou C++.
- Gerar um programa em C ou C++ que gere a soma e a diferença de dois números passados na linha de comando.

2 Observações

- Deve haver uma função para a soma e outra para a subtração.
- Estas funções deverão estar definidas cada uma em um arquivo fonte diferente cujos arquivos objeto deverão ser *linkados* com o programa principal, que deverá estar em um terceiro arquivo fonte.
- O usuário pode digitar números inválidos ou não colocar nenhum parâmetro. O programa deve ser capaz de se recuperar de tais erros.
- Os protótipos das funções devem estar em um arquivo *header* apropriado
- Deve ser gerado um arquivo *Makefile* apropriado para a compilação

3 Entrega

- Data: 22 de agosto 2017
- Hora: 8h às 10h
- Entregar relatório impresso contendo:
 1. Descrição dos objetivos
 2. Introdução teórica

3. Descrição dos arquivos fontes
 4. Descrição da estrutura de diretórios utilizada
 5. Descrição do arquivo da compilação
 6. Suas conclusões sobre o ambiente de programação e o processo de compilação
- Enviar a pasta de desenvolvimento para o e-mail do professor, contendo, no assunto: [PTR] Exercício 1 <NOME DO ALUNO>
 - Entrega individual.
 - Não serão aceitos trabalhos iguais.
 - Não serão aceitos trabalhos fora de prazo.