



CICLO 01

[FORMACIÓN POR CICLOS]  
Fundamentos de  
**Programación**

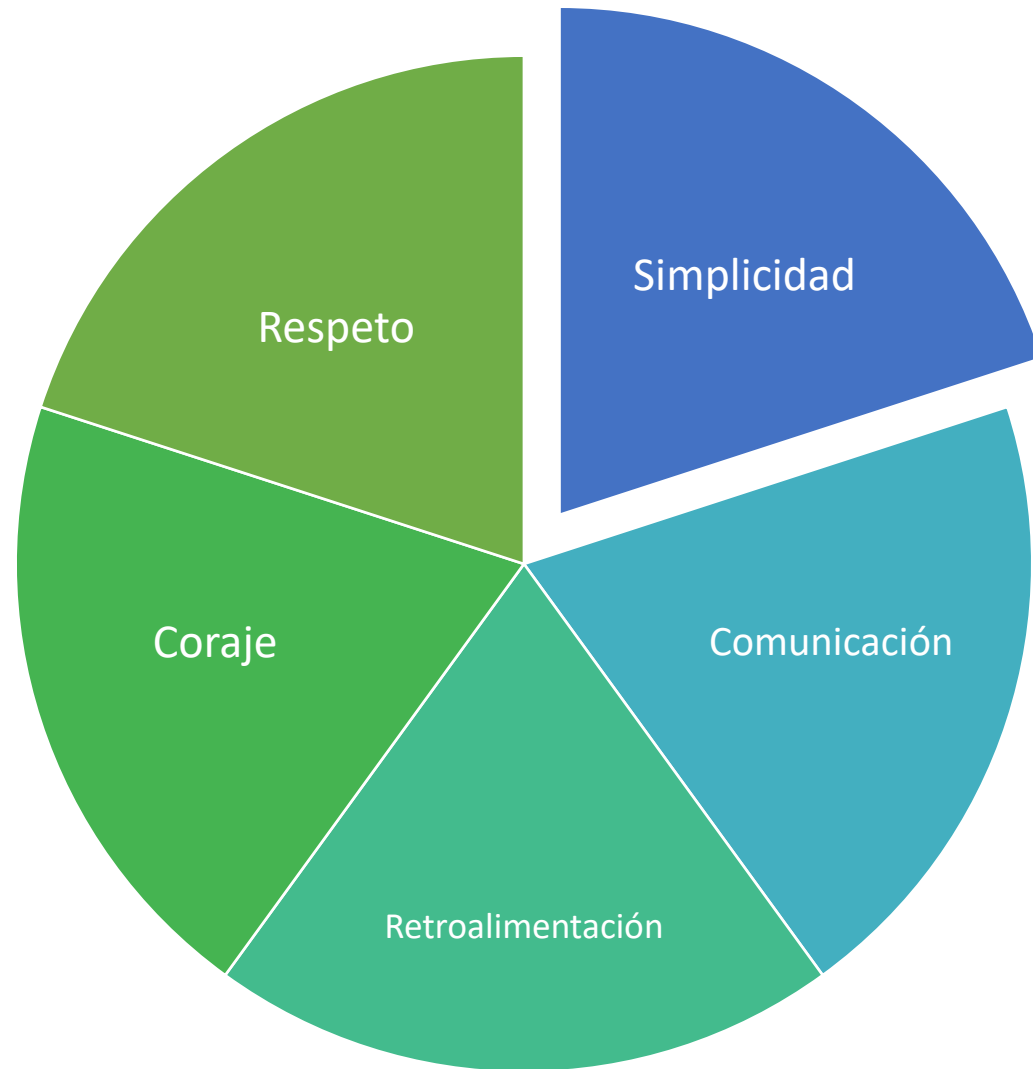
eXtreme Programming



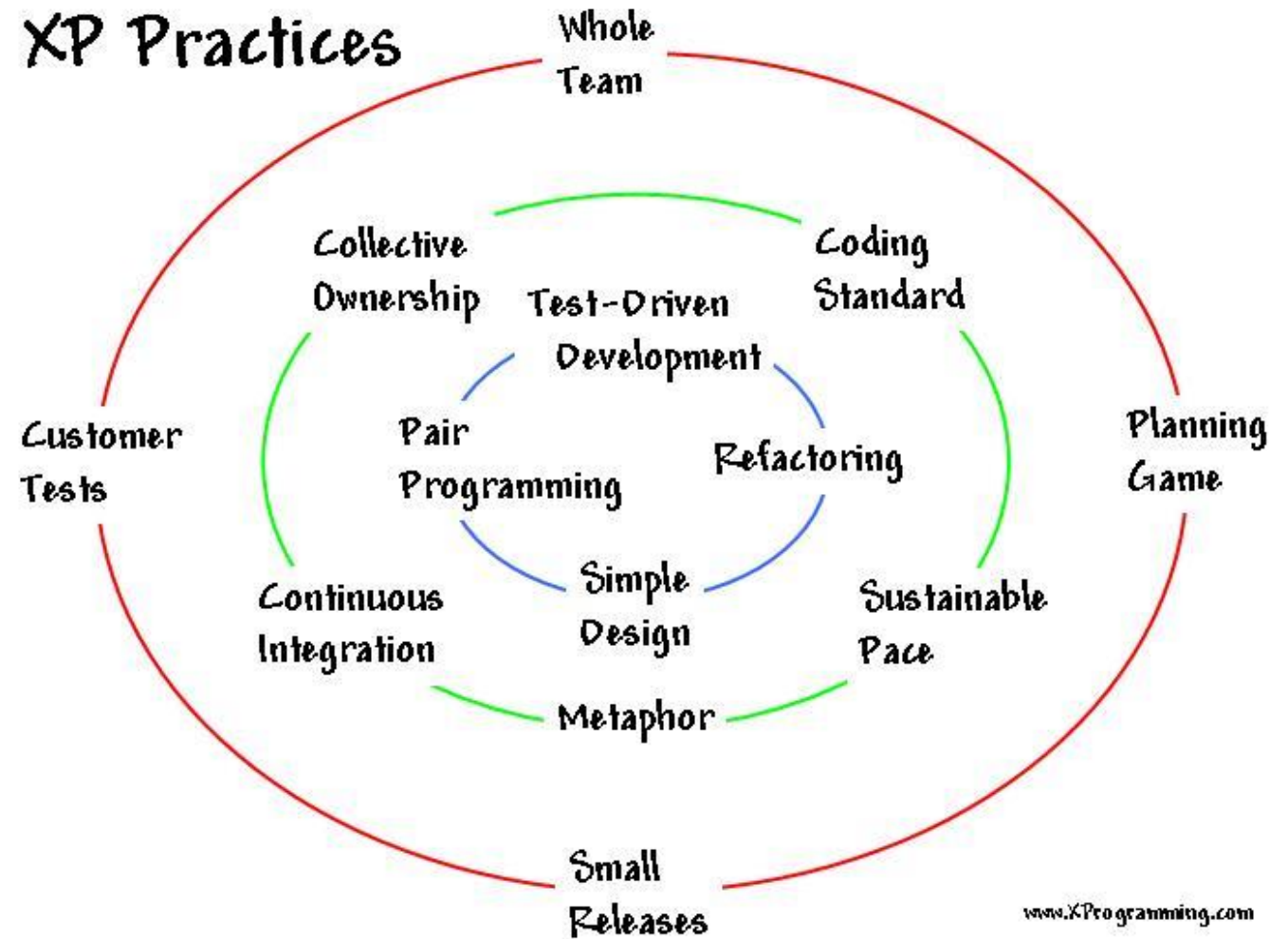
# eXtreme Programming

- También conocida como XP
- Metodología de desarrollo formulada por Kent Beck
- Se formuló mediante el libro *Extreme Programming Explained: Embrace Change* (1999)
- Una de las primeras metodologías ágiles con alta aceptación

# Valores

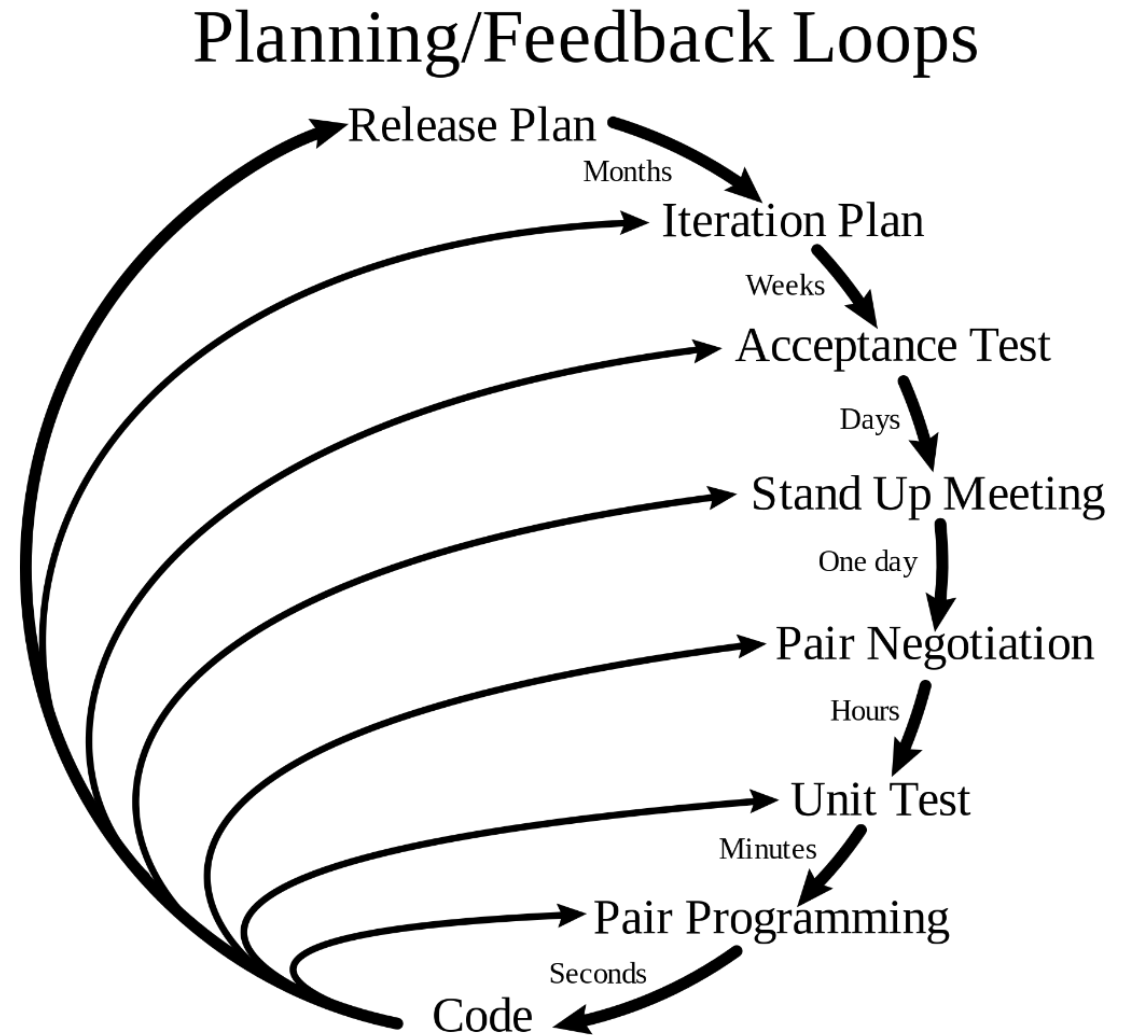


# Prácticas



<http://ronjeffries.com/xprog/what-is-extreme-programming/circles.jpg>

## Ciclos de Planeación / Retroalimentación



[https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/8/84/Extreme\\_Programming.svg/2000px-Extreme\\_Programming.svg.png](https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/8/84/Extreme_Programming.svg/2000px-Extreme_Programming.svg.png)