

SCRIPT 3

Profesor: Andrés Felipe Escallón

INTEGRANTES

NOMBRES Y APELLIDOS	N°CEDULA	ROLL	NIVEL DE TRABAJO
José Gerardo Gómez López	1.056.798.388	Administrador de Configuración	ALTO
Enid Soleny Guarin Quintero	1.041.204.992	Diseñador de Software	ALTO
Martha Mahecha	52.997.429	Tester	NO CONTESTA
Marisol Gutiérrez Cifuentes	42.142.829	Lider De Equipo	ALTO
Edwin Freyle Castro	72.431.463	Diseñador UI	ALTO

SPRINT 3

El reto de esta semana está relacionado con la implementación de autenticación al proyecto mascotas de cada equipo.

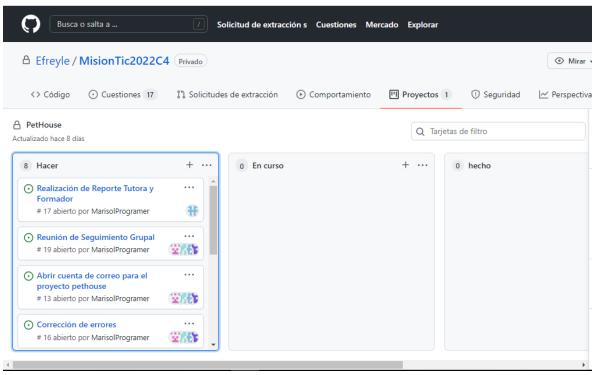
Sprint 3: Punto 2 del enunciado del proyecto (Backend).

Después de que el estudiante reproduzca el desarrollo que se hizo en el video inicial de la semana 4, donde se explicó y demostró cómo agregar la funcionalidad de notificación de nuevos usuarios a través de correo electrónico, se plantea un reto adicional en el módulo de seguridad, el cual debe agregar un método de recuperación de contraseña en el controlador de persona. Allí se debe agregar la funcionalidad de generación automática de una nueva contraseña, cifrado de la misma y actualización del registro de la persona que está solicitando el cambio de contraseña. Además, esta nueva clave debe ser enviada por medio de mensajería de texto, pero no desarrollando el procedimiento sino utilizando el servicio ya expuesto en Python y flash.

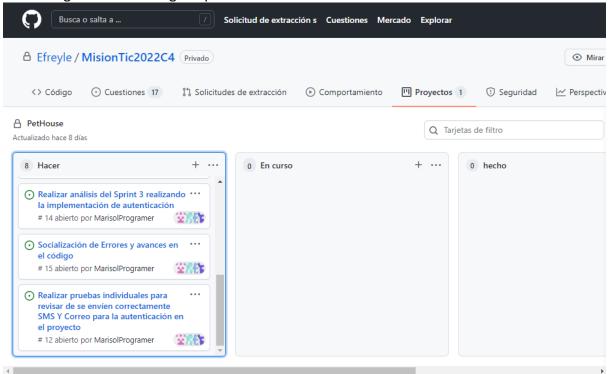
El día sábado 20 de noviembre el formador realiza la explicación del Sprint 3.

Se realiza asignación de tareas en el tablero Kanban.



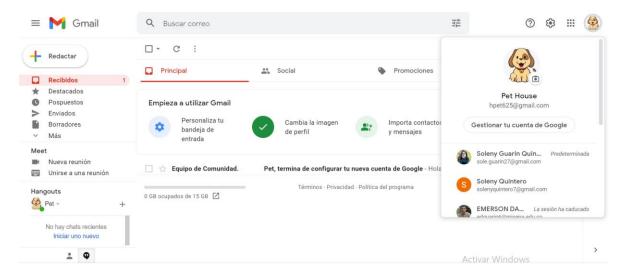


Se asignan 8 tareas según Sprint 3





Se crea correo electrónico para tienda virtual Pet House.

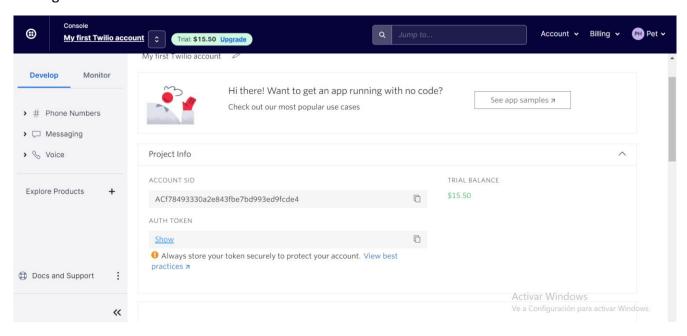


- ❖ Se crea cuenta de Twilio para tienda virtual Pet House.
- PetHouse.625PetHouse.625
- Se configura número de teléfono

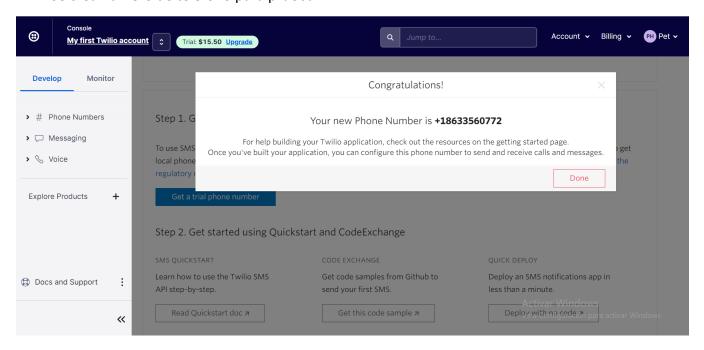




Se genera el account sid el token

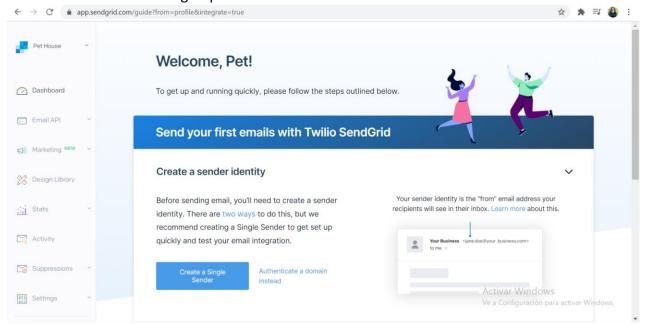


Se crea número de teléfono para prueba

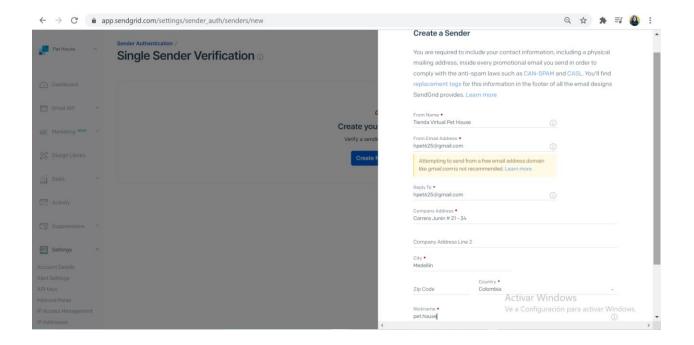




Se crea cuenta de sendgrid para tienda virtual Pet House

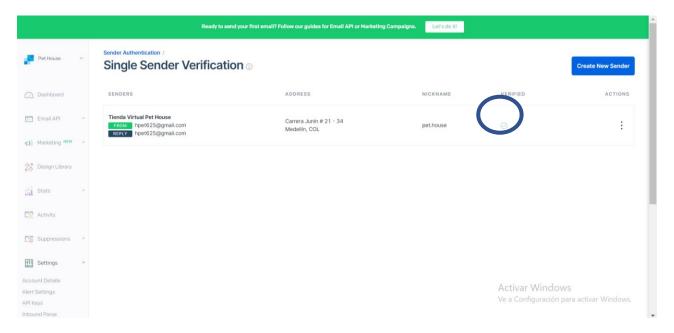


Se configura correo electrónico desde donde se enviarán los correos electrónicos

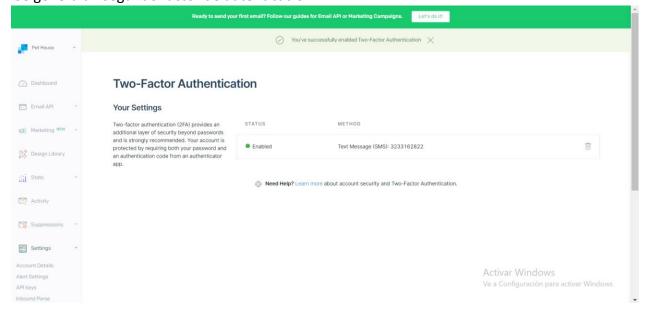




Se hace la verificación

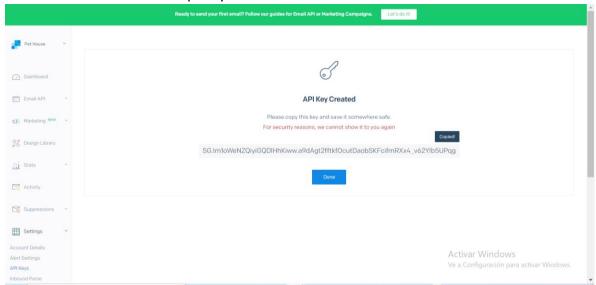


Se genera un segundo factor de autenticación





Se hace la creación de la Api Key



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

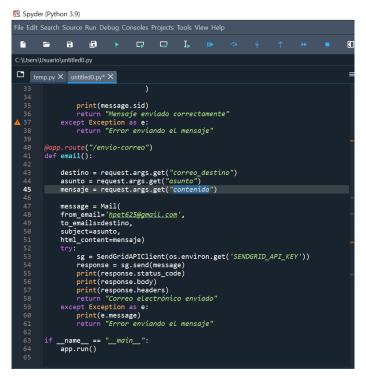
Se implementa notificación de mensaje de texto

```
C:\Users\Usuario\untitled0.py

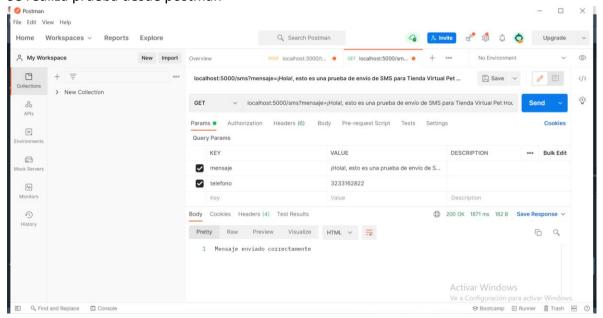
temp.py \times untitled0.py* \times temp.py \times temp.py \times untitled0.py \times temp.py \times untitled0.py \times temp.py \time
```



- Se realiza prueba en postman
- Se implementa notificación correo electrónico



Se realiza prueba desde postman

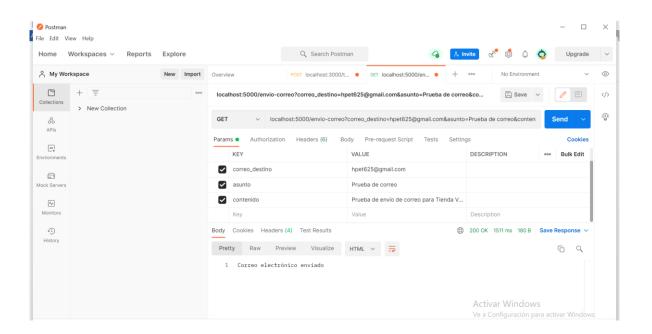




Se verifica en mensajes

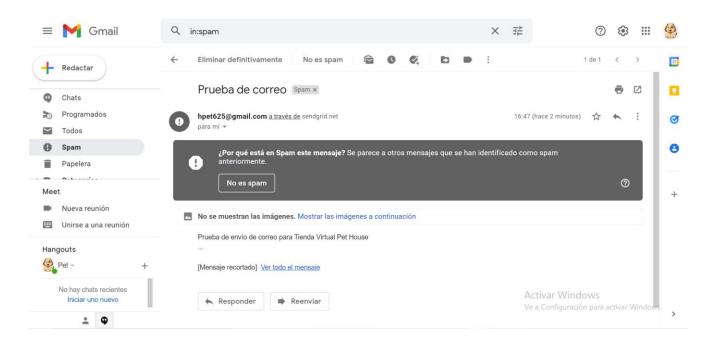
4:54 p. m.

Sent from your Twilio trial account - ¡Hola!, esto es una prueba de envío de SMS para Tienda Virtual Pet House

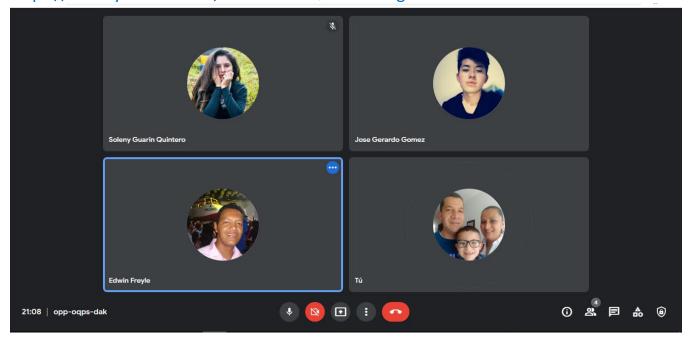




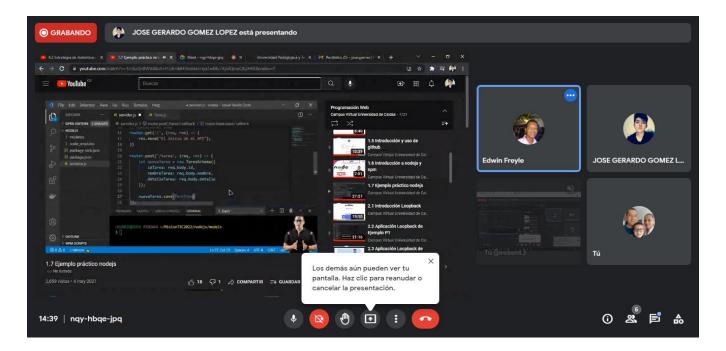
Se verifica en spam correo electrónico



❖ Se realiza Reunión de Seguimiento y realización de Sprint 3 https://www.youtube.com/watch?v=wQoLbzHENEg







- ❖ Todos los integrantes hemos codificado el código del proyecto, aunque con la desventaja que no a todos nos corre correctamente.
- Hemos tratado de sobre llevar los inconvenientes e irlos solucionando con el pasar de los días.
- Hasta la fecha no se han cumplido todas las actividades propuestas, pero esperamos solucionar unos errores y poder sustentar en la tutoría el proyecto corriendo correctamente.
- ❖ Por problemas ajenos al grupo como conectividad y falta de tiempo no se reportan todas las evidencias en el reporte, pero se espera sustentarlas correctamente.



❖ Queda dos actividades por terminar del proyecto se encuentran en proceso.

