







## petstoremintic

Version 1.0.0

## Formato de Informe de Seguimiento

Integrantes (Nombre completo)	Cédula	Rol	Nivel de participación (Alto, Medio, Bajo, Retirado)
Juan Francisco Sastoque Morales	79143722	Líder del equipo	Alto
Eliana Alexandra Torres Malagón	1018429400	Diseñador UI	Sin respuesta
Andrey Torres Barreto	80749552	Diseñador de software	Sin respuesta
Alex Eduardo Utria Romero		Administrador de configuración	Retirado
Diego León Suarez Reina	13498514	Tester	Alto

En este sprint se complementa lo realizado a través de todo el desarrollo del ciclo mostramos evidencias con pantallazos de las páginas de la aplicación Petstoremintic utilizando las diferentes aplicaciones, esos programas y/o lenguajes como HTML, Spyder, Loopback, Angular y otros.





Sin embargo con los tiempos tan cortos y la falta de personas, las cuales para este punto del camino, no sabemos si se retiraron, o simplemente no quisieron seguir aportando en la construcción y culminación de la aplicación a la cual nos habíamos comprometido.

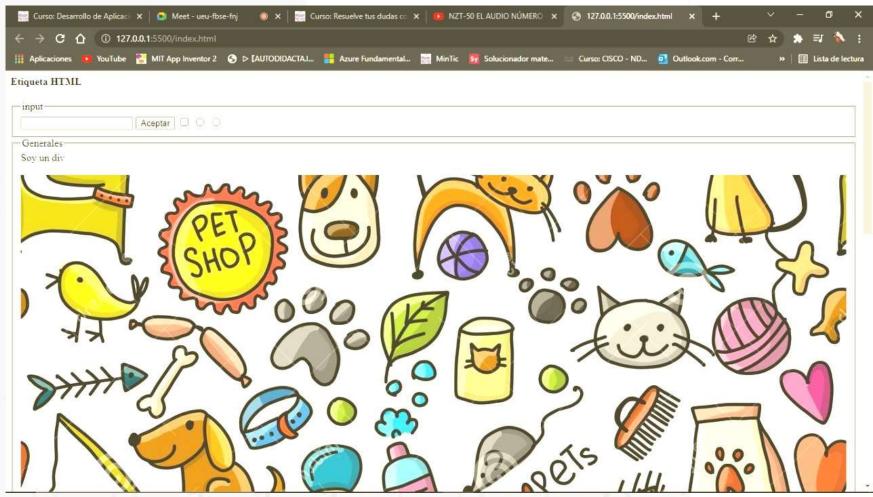
Se nos presentaron problemas los cuales no se pudieron solucionar, aunque la compilación aparentemente está corriendo bien en el momento de solicitar el loguéo, parece como si no hubiera conexión de internet, o la aplicación se quedara en un loop indeterminado de donde no se pudiera salir.

Sin embargo todos los elementos independientemente funcionan pero cuando se va hacia internet se repite el problema, se trató de realizar el video requerido pero no responden los link de conexión, esta evidencia se encuentra en Youtube en el siguiente link: <a href="https://youtu.be/fpAJdC0bZNQ">https://youtu.be/fpAJdC0bZNQ</a>

De igual manera dejamos unos pantallazos de cuando se realizó la sustentación ante el docente.



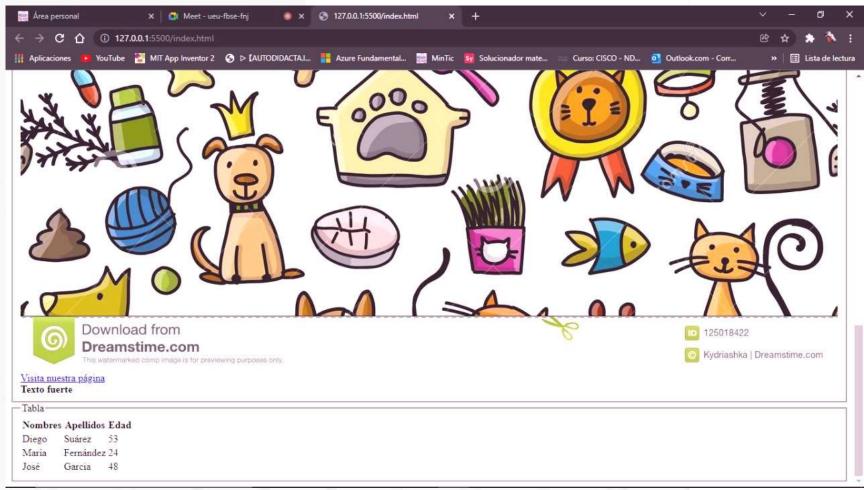




Creación de la página utilizando HTML



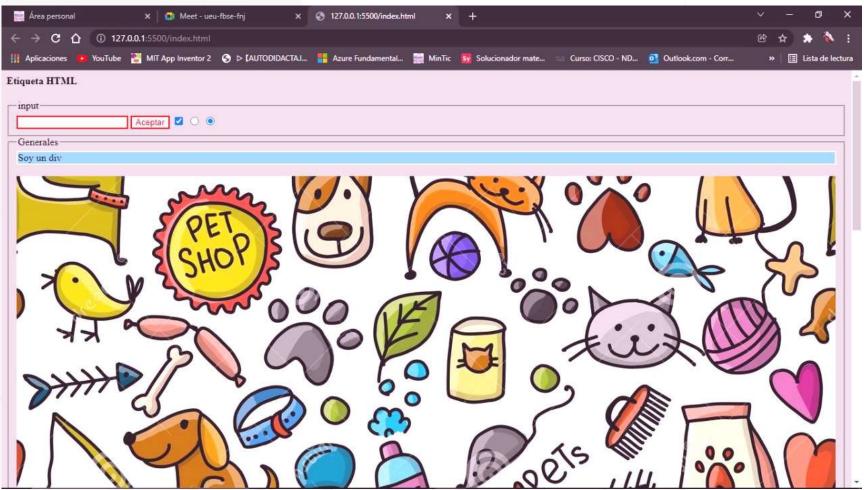




Creación de la tabla de trabajo







Pantallazo donde se muestra el cambio de fondo de la página, ver pantallazos anteriores.





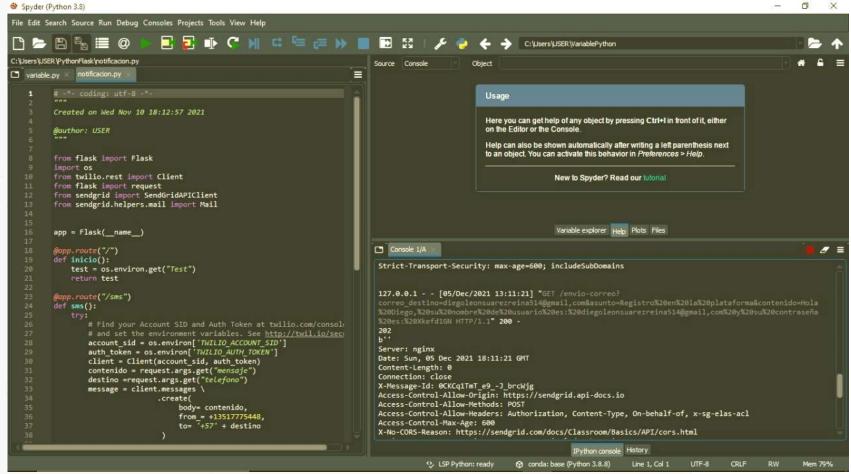


En este pantallazo se muestra la creación del fondo azul en la tabla elaborada anteriormente.







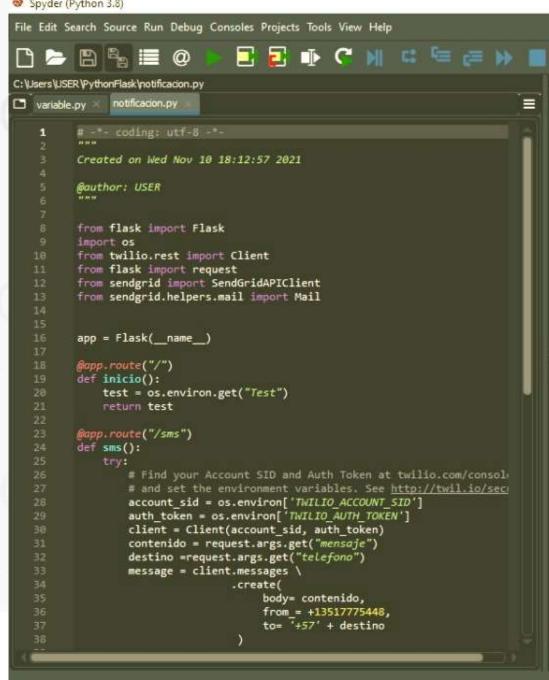


Pantallazo de la aplicación Spyder.



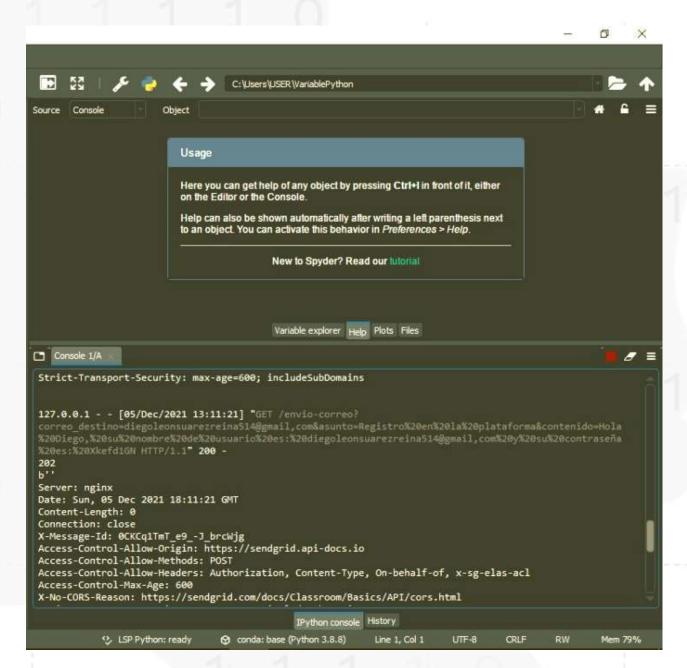


## Spyder (Python 3.8)







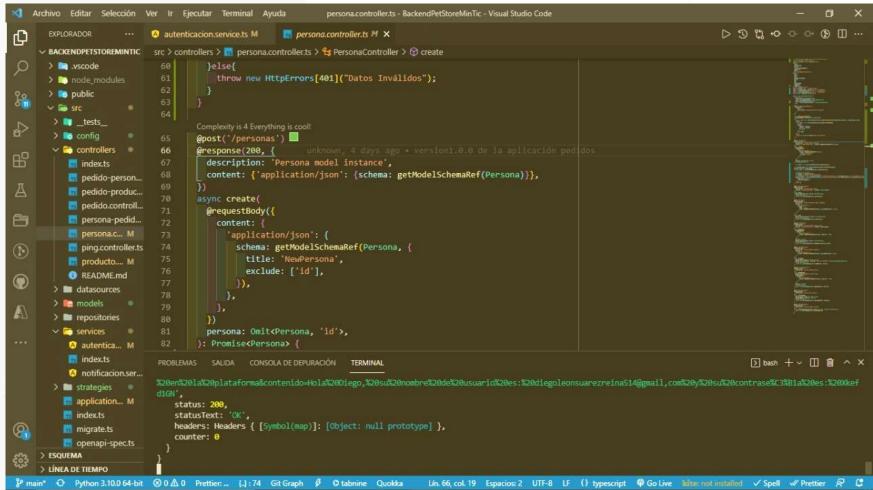


Ampliación del las partes del pantallazo de la aplicación Spyder





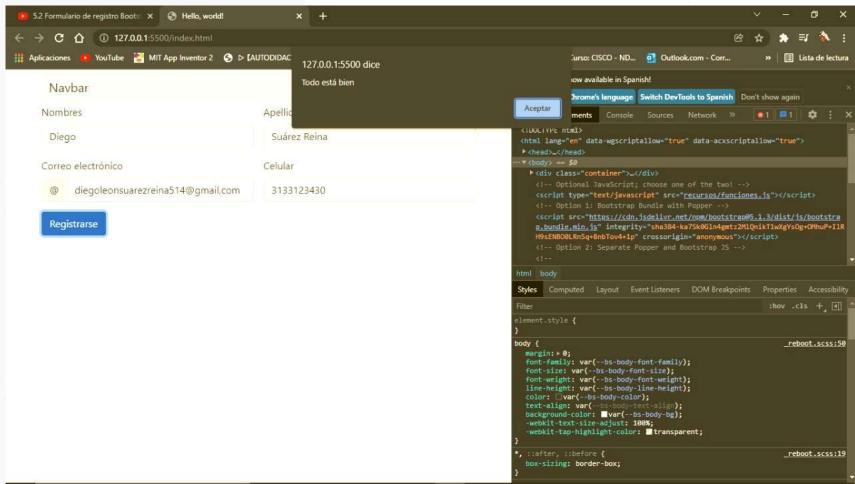




Pantallazo de la ejecución de Loopback



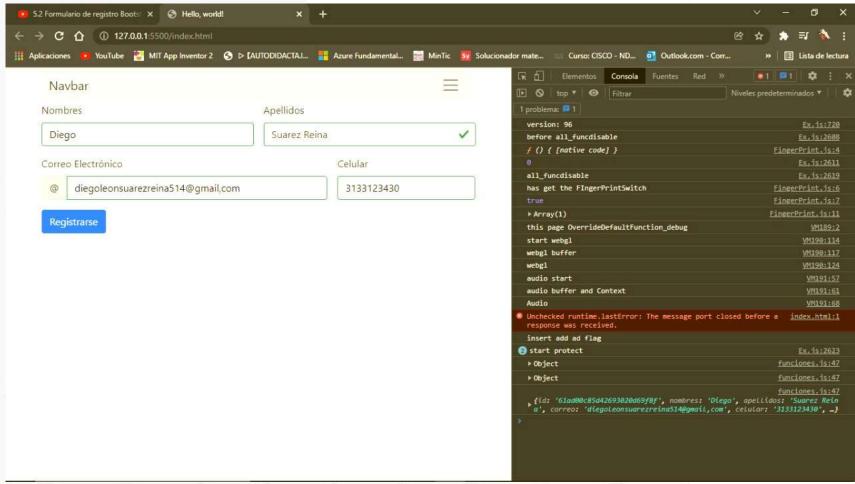




Confirmación del registro con la interfaz de desarrollador



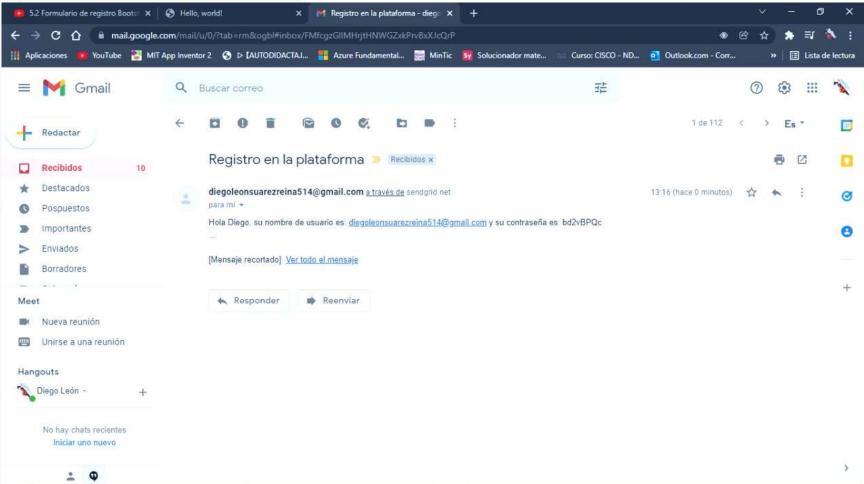




Confirmación del envío al e-mail



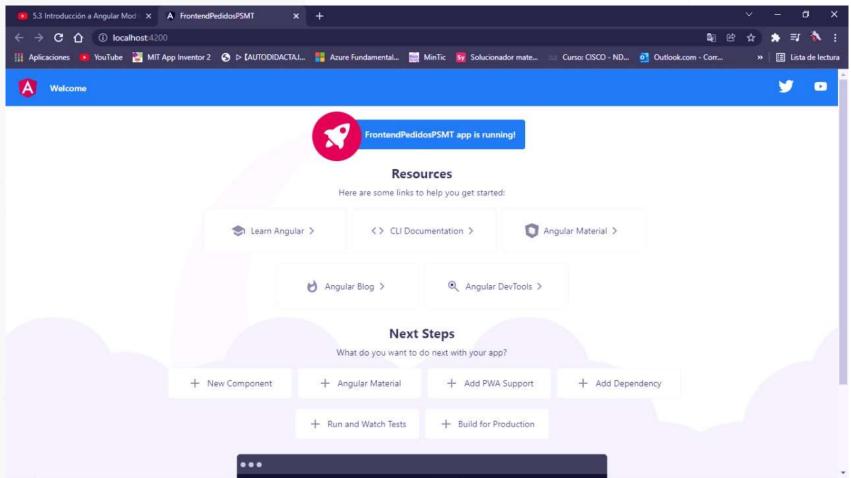




Confirmación del recibido del correo enviado (bandeja de entrada del usuario)



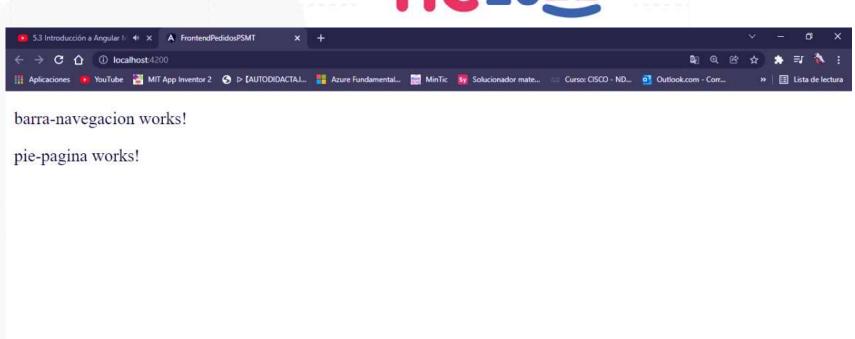




Pantallazo de la aplicación Angular



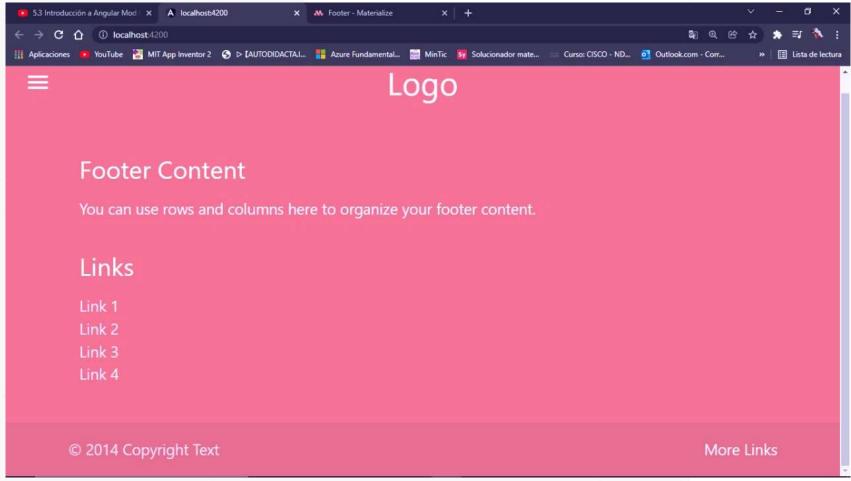




Corriendo la página en localhost:4200



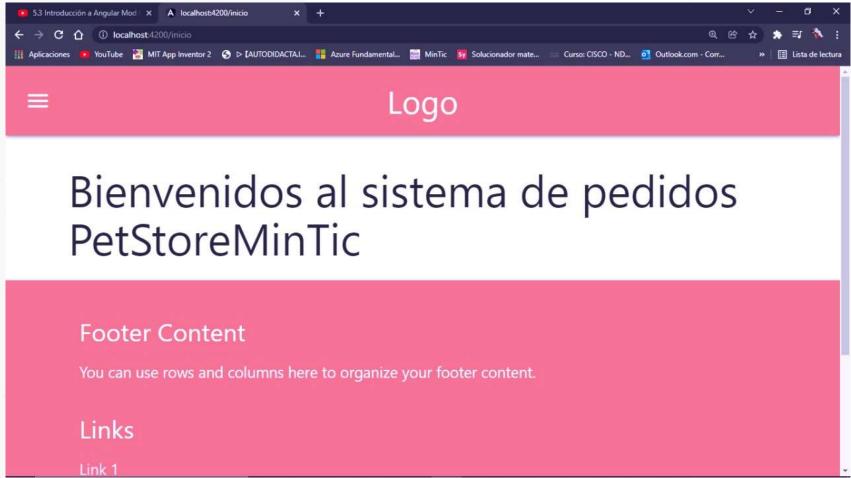




Página desde navegador con los cambios realizados



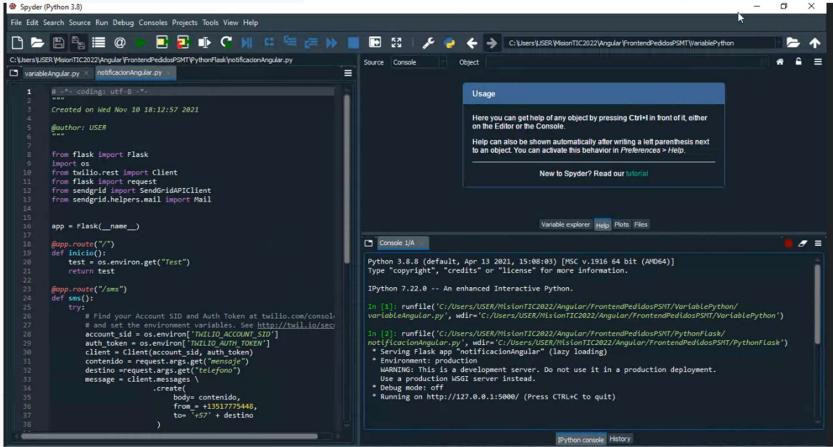




Resultado final el cual en el momento no aparece, y reporta que no hay conexión.



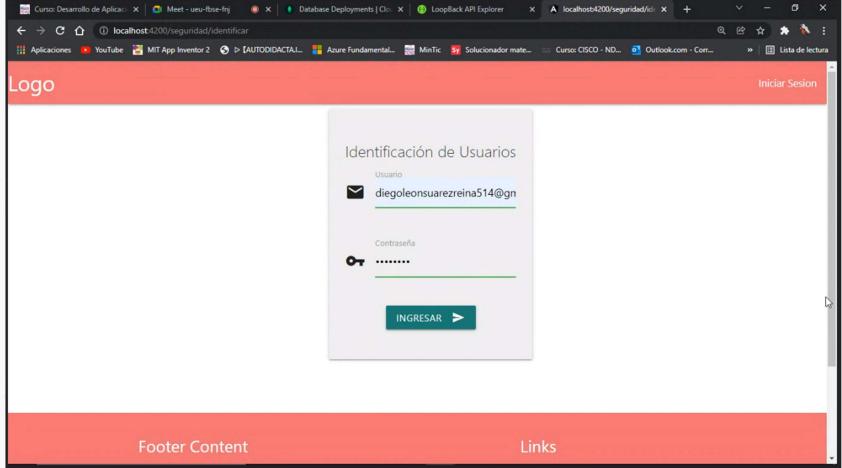




Pantallazo de evidencia donde se ve arrancando la aplicación en http://127.0.0.1:5000







Pantallazo de evidencia donde se ve el inicio de la aplicación en el punto donde pide usuario y contraseña, y se crea el congelamiento de la aplicación.