

Unidad 6: Fundamentos de arquitectura MVC

Realiza la lectura de los siguientes materiales y aprópiate del uso de bases de datos relacionales en la creación de programas.

ACCIONES DE APRENDIZAJE

1. Lee la siguiente documentación de fundamentos de MVC y JAVA dispuesta por Google Code Archive.

- a. Google Code. (2012). Patrón MVC en Java con Netbeans. Recuperado de: <https://cutt.ly/ynr9UvM>

2. Repasa los principales conceptos y definiciones de MVC.

- a. Junta de Andalucía. (2021). Patrón Modelo Vista Controlador. Recuperado de: <https://cutt.ly/Nnr986u>

3. Analiza la documentación oficial de Microsoft con respecto al modelo-vista-controlador.

- a. Microsoft Build. (2014). Model-View-Controller. Recuperado de: <https://cutt.ly/Lnr9LkC>

4. Comprende las recomendaciones por parte de Oracle para la arquitectura de soluciones basadas en JAVA.

- a. Oracle. (2010). Estructura arquitectónica de Java ES. Recuperado de: <https://cutt.ly/8nr3j80>

5. Explora el siguiente ejemplo de implementación de la arquitectura MVC.

- a. Pavón, J. (2008). Estructura de las Aplicaciones Orientadas a Objetos. El patrón Modelo-Vista-Controlador (MVC). En Programación Orientada a Objetos. Universidad Complutense de Madrid. 1-24. Recuperado de: <https://cutt.ly/Vnr3OhI>