



# Formato de Informe de Seguimiento





Materia: Desarrollo de Aplicaciones Web - Ciclo 4A

Grupo: 12

Docente: Andrés Felipe Escallon Portilla. Tutora: Yurley Katherine Echeverría Leal. Sprint 4: Tienda Virtual de Tecnología.

#### Formato de Informe de Seguimiento

#### Equipo 2. Techno Team

| Integrantes (Nombre completo)     | Cédula     | Rol  | Nivel de participación<br>(Alto, Medio, Bajo,<br>Retirado) |
|-----------------------------------|------------|--|--|
| BARRAGAN PLAZAS<br>CARLOS EDUARDO | 79536048   | Líder de equipo.  Administrador de  Configuración. | Alto.  |
| BARRAZA RIOS<br>CRISTIAN          | 1045749373 | Tester.  | Alto.  |
| BASTIDAS LAME<br>LAURA MARCELA    | 1061774975 | Diseñador UI.                                      | Alto.  |
| CAICEDO BELTRAN<br>JONATHAN       | 1030579031 | Diseñador de<br>Software.                          | Alto.  |
| CESPEDES RAMIREZ JOSE GIOVANNI    | 79854497   | No se ha presentado.                               | No se ha presentado.                                       |





Se realiza la reunión con el equipo, nos estamos comunicando por WhatsApp; donde se creó el grupo:



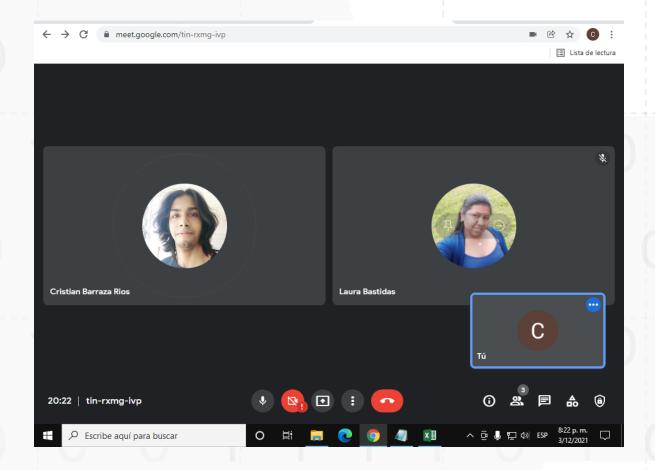


El señor José Giovanni Céspedes Ramírez, no se ha presentado.



#### Se anexa imagen de la reunión por Meet.

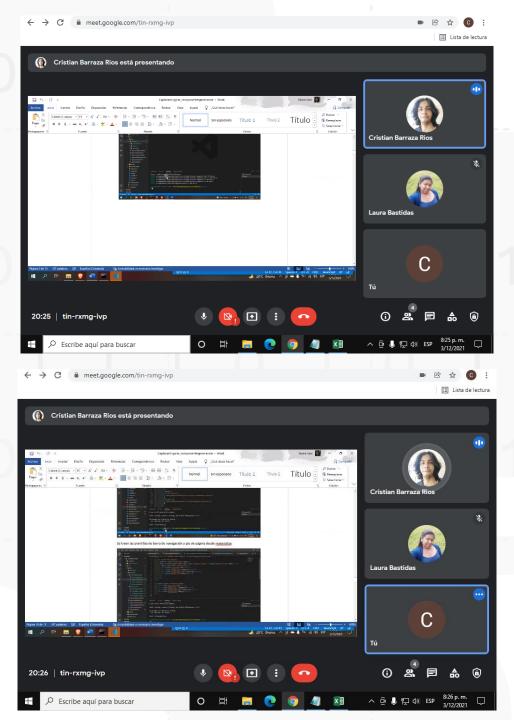
Se da inicio a la reunión previamente programada, donde hablamos sobre el trabajo entregado correspondiente al Sprint3 y empezamos a revisar el trabajo correspondiente al Sprint4.





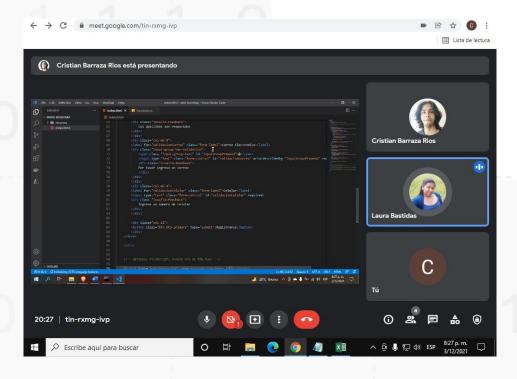


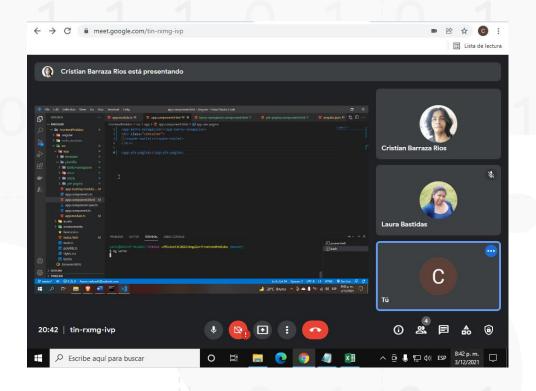
En las imágenes que se anexan al trabajo, podemos apreciar la participación de cada uno de los integrantes del grupo Techno Team, en cuanto refiere en la manera del desarrollo del trabajo que se va a presentar, como se va a recibir, verificar y organizar el trabajo.















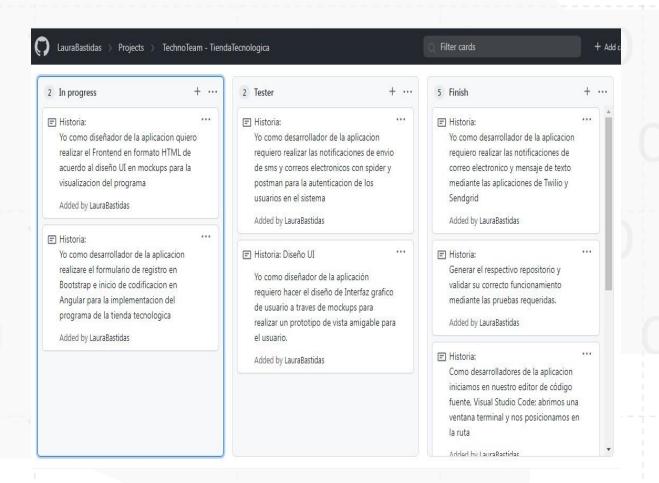
El futuro digital es de todos



#### Tablero Kanban.

Actividades planteadas en el tablero Kanban, se actualiza el tablero Kanban con las actividades correspondientes al Sprint4, proyecto tienda virtual de tecnología.

En la siguiente imagen se puede observar cómo se visualiza el tablero:



**MinTIC** 



Formulario de registro en Bootstrap.



### **Bootstrap**

Es framework **CSS** desarrollado Twitter un por en 2010, para estandarizar las herramientas de la compañía. El framework combina CSS y JavaScript para estilizar los elementos de una página HTML. Permite mucho más que, simplemente, cambiar el color de los botones y los enlaces.

Se anexa imagen con relación a la parte de estilos e inicio de la barra de navegación con pestañas: Nombre del proyecto, Inicio, Registro.

```
O
                           🖥 index.html 🗙 🏮 estilos.css
                               <!doctype html>
<html lang="en";</pre>
       fondo.jpg
                                   <!-- Required meta tags -->
<meta charset="utf-8">
       funciones.js
                                    meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
                                   <title>Formulario Boostrap</title>
                                   <div class="container">
                                   cnav class="navbar navbar-expand-lg navbar-light bg-light":
```





Pestaña categorías, deshabilitada, y un campo de texto y botón buscar

Formulario de registro, campos Nombres, Apellidos, Correo y Celular con sus respectivas distribuciones y validaciones





Botón de Registro y relación a las funcionalidades (archivo javascript)

Función para realizar las validaciones e invocar la función de Registro

```
ecursos > 🔣 funciones.js > 🕅 <function>
                                                           Loop over them and prevent submission
Array, prototype, slice.call(forms)
.forEach(function (form) {
    form.addventListener('submit', function (event) {
        if (!form.checkValidity()) {
            event.stopPropagation()
            blass()
                                                                                     RegistrarPersona();
event.preventDefault()
                                           function RegistrarPersona(){
  let nombres = document.querySelector("validacionNombre").value;
  let apellidos = document.querySelector("validacionApellidos").value;
  let correo = document.querySelector("validacionApellidos").value;
  let celular = document.querySelector("validacionApellidos").value;
```

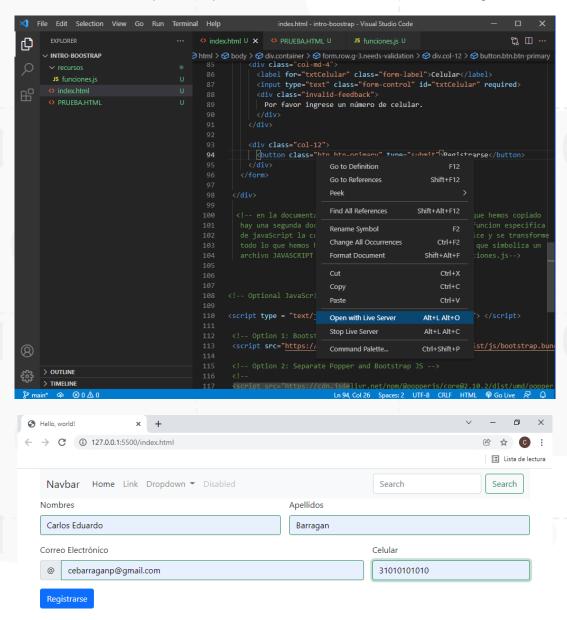


Función Registro Persona que toma los valores a través de variables y se envían a una URL externa que conecta con el Framework, luego muestra un mensaje que confirme la operación.



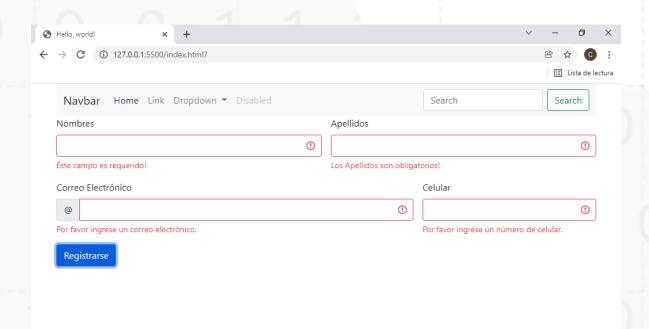


Una vez terminado el código procedemos a realizar pruebas de funcionamiento, para ejecutar el código, dentro del mismo, con el mouse damos click derecho y dentro de las opciones que nos aparece seleccionamos la que dice Open with live Server como se ilustra en la imagen.





Se procede a realizar una prueba de funcionamiento donde no se diligencia ningún campo del formulario y damos click en el botón registrarse, el sistema como podemos apreciar en la imagen genera la alerta donde se indica que los campos se deben diligenciar.





Introducción a Angular, Módulos, Componentes, Lazy Loading.

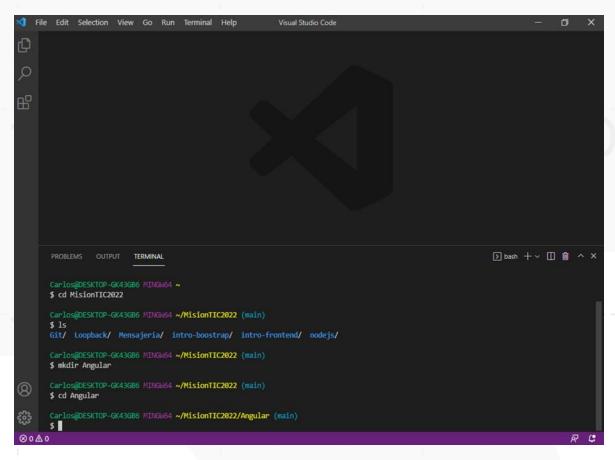


#### **ANGULAR**

Es uno de los frameworks Javascript más utilizados para crear aplicaciones Web.

Entre sus virtudes se destaca la posibilidad de utilizar templates declarativos, aplicar inyecciones de dependencias y crear componentes reutilizables.

En nuestro Entorno de Desarrollo Integrado Visual Studio Code, creamos la carpeta Angular.









Procedemos a Instalar Angular, utilizamos el siguiente comando:

npm install -g @angular/cli

```
Carlos@DESKTOP-GK43GB6 MINGW64 ~/MisionTIC2022/Angular (main)
$ npm install -g @angular/cli
                ] \ reify:@angular-devkit/architect: sill audit bulk request {
```

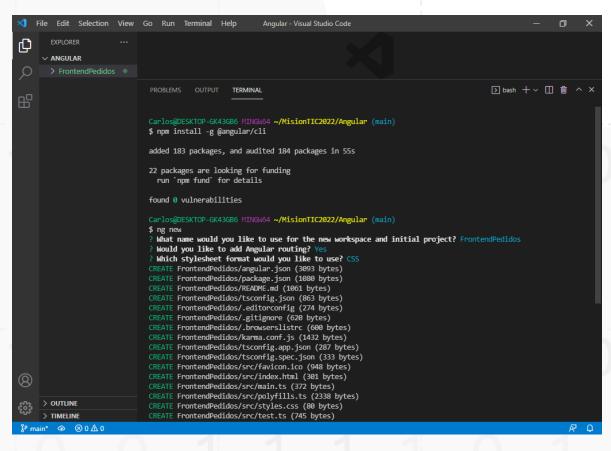
Como se puede visualizar en la imagen se termina de manera satisfactoria la instalación de Angular.

```
TERMINAL
Carlos@DESKTOP-GK43GB6 MINGW64 ~/MisionTIC2022/Angular (main)
$ npm install -g @angular/cli
added 183 packages, and audited 184 packages in 55s
22 packages are looking for funding
 run `npm fund` for details
found 0 vulnerabilities
Carlos@DESKTOP-GK43GB6 MINGW64 ~/MisionTIC2022/Angular (main)
```





Se debe crear un nuevo WorkSpace o una aplicación. Esto se debe realizar con el comando ng new, pide el nombre del proyecto FrontendPedidos.





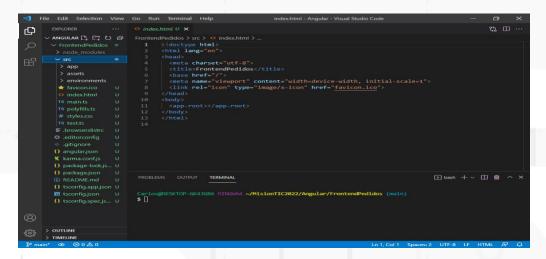
El archivo Angular.json contiene toda la estructura y la configuración de nuestro proyecto. Específicas de desarrollo y de aplicaciones

```
Ð
                                {} angular.json U X
                                                                                                                                            ប្ហ Ⅲ ...
      V ANGULAR [‡ □ ひ ⓓ
                                FrontendPedidos > {} angular.json > ..
                                           "version": 1,
                                            "newProjectRoot": "projects",
                                              "FrontendPedidos": {
  "projectType": "application",
  "schematics": {
         🖈 favicon.ico
                                                  "@schematics/angular:application": {
                                                     "strict": tru
                                               "build": {
    "builder": "@angular-devkit/build-angular:browser",
       {} angular.json U

K karma.conf.js U
                                                      "outputPath": "dist/FrontendPedidos",
"index": "src/index.html",
        {} package.json U

(i) README.md U
                                             OUTPUT TERMINAL
                                                                                                                           Carlos@DESKTOP-GK43GB6 MINGW64 ~/MisionTIC2022/Angular/FrontendPedidos (main) $
        s tsconfig.json U
      > OUTLINE
      > TIMELINE
```

En la carpeta SRC se encuentran los archivos fuente de nuestra aplicación.









#### Un proyecto de Angular se compone:

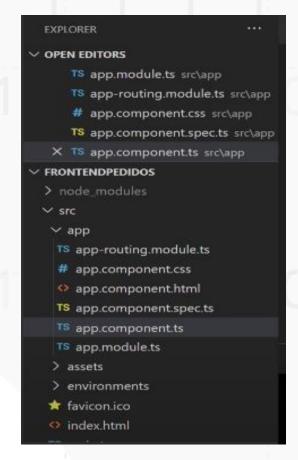
La carpeta App contiene el modulo principal y el componente principal

Un módulo puede contener uno o más componentes, todo proyecto de Angular se compone como mínimo de un módulo principal y un componente principal.

El modulo principal se compone de dos archivos appmodule.ts que tiene el llamado a los paquetes importantes y módulos de la aplicación el otro archivo es el app-routing.module.ts donde se va a configurar el enrutamiento de todos los componentes.

Un componente principal en Angular tiene cuatro archivos:

- Un archivo de estilos propios app.component.css.
- Un archivo de HTML app.component.html.
- Un archivo de pruebas app.component.spect.ts
- Por último el archivo de la lógica de negocio app.component.ts



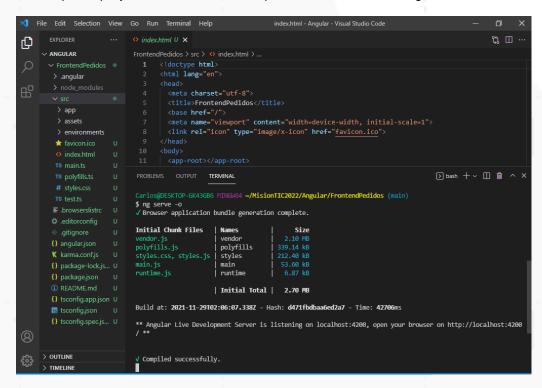




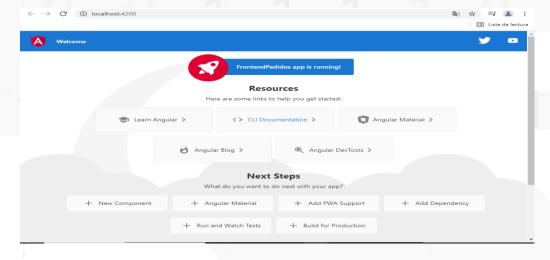
Para correr el proyecto se utiliza el comando: ng serve -o (la o es para abrir el navegador)

(corre en el puerto 4200; http://localhost:4200/)

Se compila el proyecto, se inicia como se puede observar en la imagen.



Procedemos a verificar en nuestro navegador de Google Chrome.



Se ejecuta de manera exitosa.







#### Angular parte 2.

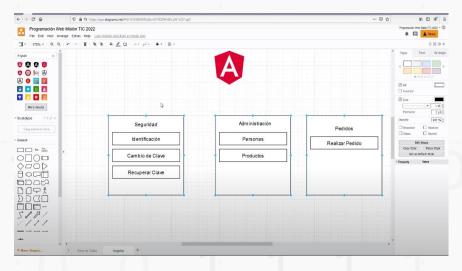
Vamos a ver como estructurar una aplicación, como crear una página maestra, poder evitar la repetición de código, poder realizar cambios en los archivos. (tener en cuenta los que tienen las acciones son los componentes)

Tenemos un módulo de seguridad que contiene tres componentes, tenemos el módulo de administración el cual tendrá dos componentes, Un módulo que se va a encargar de los pedidos y tiene un componente.

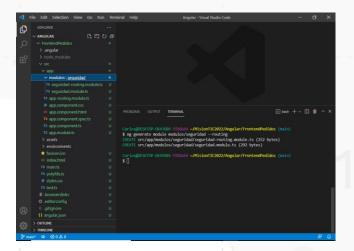
Para cada módulo vamos a tener las cuatro operaciones:

Adición, eliminación, actualización, consulta.

#### Se anexa imagen:



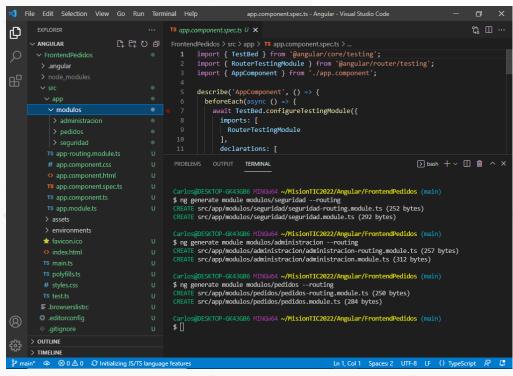
Se genera carpeta módulos con una que se llama seguridad y enrutamiento propio.



**MinTIC** 

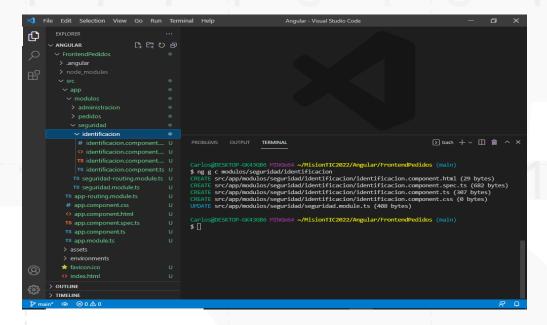


Se generan los tres módulos



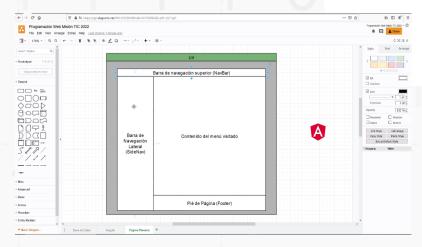
Dentro de cada módulo se deben crear los componentes:

Comando ng g c modulos/seguridad/identificacion





Dentro de la carpeta SCR/APP podemos tener una carpeta. Al crear la carpeta plantilla dentro de App me va a permitir tener componentes comunes a todas las vistas del Frontend.



El único que está cambiando es el menú visitado dentro de la URL

Vamos a realizar la barra de navegación que corresponde a nuestro componente en común. Comando a ejecutar ng g c plantilla/barra-navegación.

Comando para generar el pie de página:

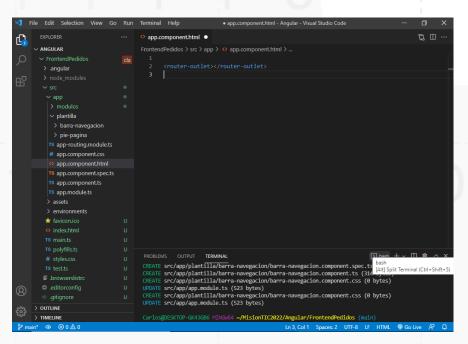
#### ng g c plantilla/pie-pagina.

Ahora vamos a ingresar al componente HTML y se debe eliminar todo el código excepto la línea de router-outle, para que la interfaz gráfica podamos adecuarla con el nuevo módulo y sus componentes Plantilla/barra-navegación plantilla/pie-pagina.

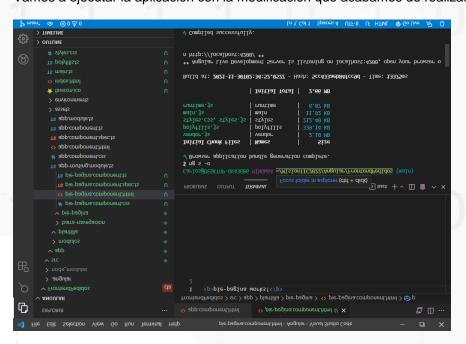




Nos muestra el menú del contenido que estoy mostrando que para nuestro proyecto corresponde al menú visitado.



Vamos a ejecutar la aplicación con la modificación que acabamos de realizar





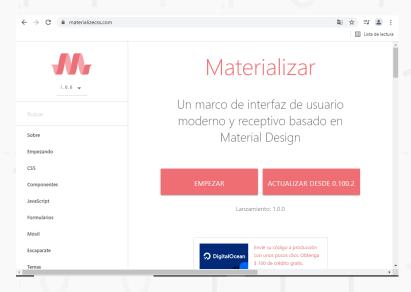


Verificamos en el navegador de Google Chrome



Podemos observar que nos está funcionando correctamente.

Vamos a trabajar con otro framework para lo cual debemos ingresar a la página web Materializecss.com



Se procede a instalar el paquete.

```
PROBLEMS OUTPUT TERMINAL

Carlos@DESKTOP-GK43GB6 MINGN64 ~/MisionTIC2022/Angular (main)

$ npm install materialize-css@next

added 1 package, and audited 2 packages in 4s

found 0 vulnerabilities

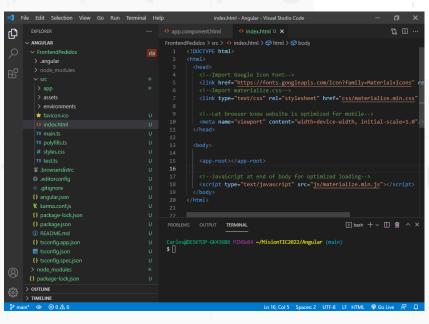
Carlos@DESKTOP-GK43GB6 MINGN64 ~/MisionTIC2022/Angular (main)

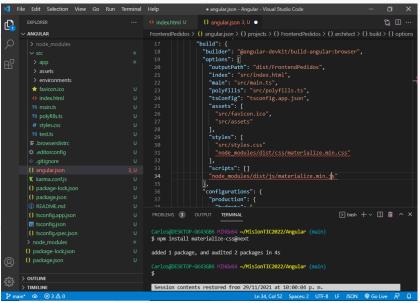
$ 1
```



Mision TIC 2022

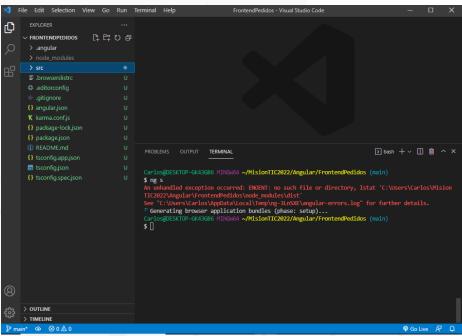
En la página en mención procedemos a ubicar y copiar las plantillas correspondientes la Barra de navegación, el pie de página y la estructura del cuerpo.







En el momento de compilar el proyecto se nos generó errores

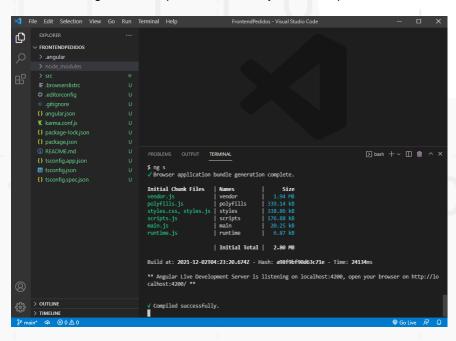


Se procede a ubicar en el proyecto que ítems son los que nos generan los errores y por ende no podemos ejecutar la aplicación. Se procede a realizar las correcciones.





Una vez corregido se compila nuevamente y nos corre perfectamente



Debemos abrir nuestro navegador de google Chrome

http://localhost:4200/

Salió en blanco la página Web, lo que nos indica que hay un error y no se está ejecutando correctamente la aplicación, para poder verificar, ubicar el error debemos digitar las teclas:

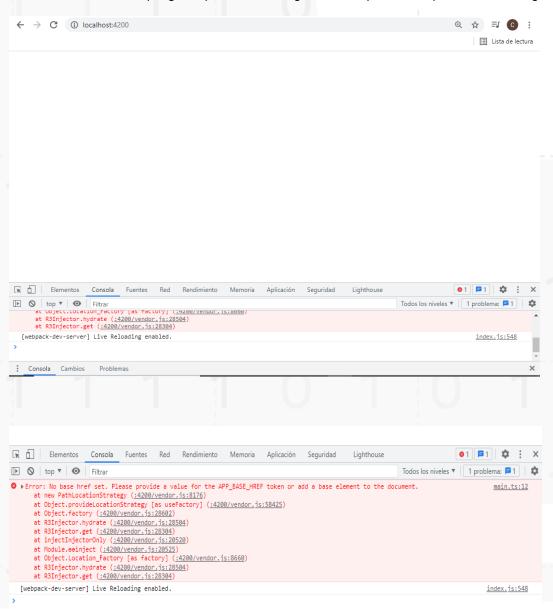
CTRI + Shift + i







De esta manera se despliega en pantalla el código, como lo podemos apreciar en la imagen.



De acuerdo al error Según el error en la línea del código href no puede ir con "/" se debe dejar en blanco, solo las comillas "".

Se ubica la línea del código y se procede a realizar la corrección:





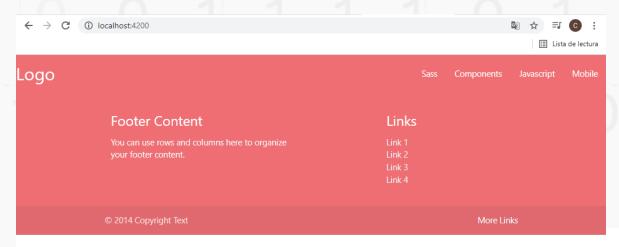


Como se muestra en la imagen:

```
<!--Import materialize.css-->
8
          <base href="/"/>
          <!--Let browser know website is optimized for mobile-->
          <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"/>
```

Una vez que se genera la corrección y en el momento de salvar el proyecto el sistema automáticamente compila el proyecto nuevamente.

Abrimos el navegador nuevamente y vemos que el proyecto se ejecuta correctamente:



Como podemos visualizar está corriendo el proyecto, ahora vamos a agregar un nuevo componente en la plantilla porque hasta el momento solo tenemos la navbar y el footer.

Instrucción para agregar una nueva plantilla con el nombre Inicio.

Carlos@DESKTOP-GK43GB6 MINGW64 ~/MisionTIC2022/Angular/FrontendPedidos (main)

#### \$ ng g c plantilla/inicio

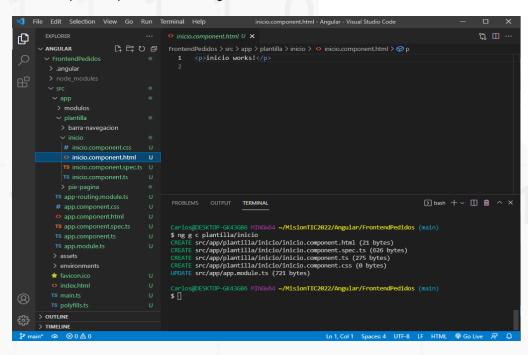
Componente inicio para que nos cargue una información de inicio



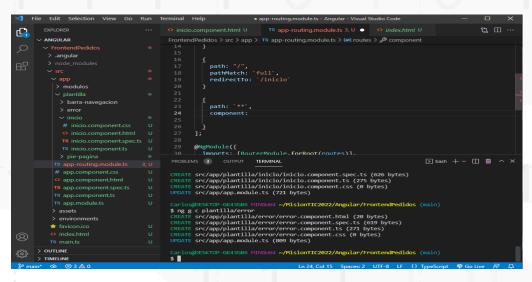




Como se puede apreciar en la imagen.



Se elimina la línea de código y la reemplazamos por el título bienvenido al sistema de pedidos Ahora se va configurar para que cuando se inicie la página cargue los componentes: Se debe generar un componente con el nombre error.

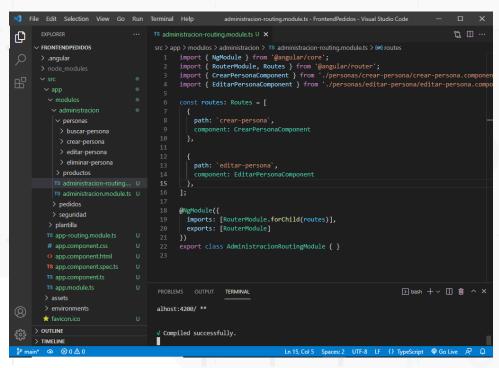






Vamos a tener la ruta de inicio, La ruta vacía.

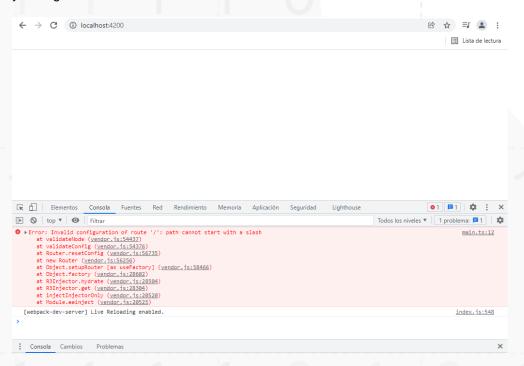
```
| File | Edit | Selection | View | Go | Run | Terminal | Help | app-routing-modulets - FrontendPedidos - Visual Studio Code | To | Terminal | Terminal | Help | app-routing-modulets - FrontendPedidos - Visual Studio Code | To | Terminal | Terminal | Terminal | Help | app-routing-modulets - FrontendPedidos - Visual Studio Code | To | Terminal | Terminal | Terminal | Terminal | Terminal | Terminal | Help | app-routing-modulets - FrontendPedidos - Visual Studio Code | To | Terminal |
```





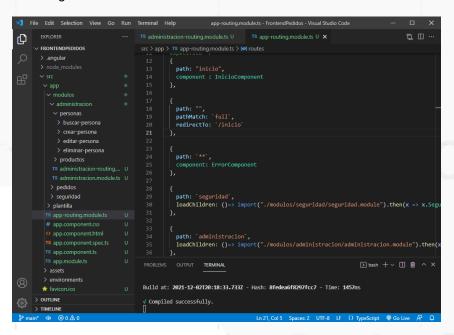


Vamos a nuestro navegador, como podemos apreciar se nos genera un error, se procede a verificar y corregir el mismo.



Se verifica el error está en la inicialización de un path.

#### Se corrige:







Como debe quedar en el código.

```
{
   path: "",
   pathMatch: `full`,
   redirectTo: `/inicio`
},
```

Vamos a nuestro navegador de Google Chrome

Se ejecuta correctamente.

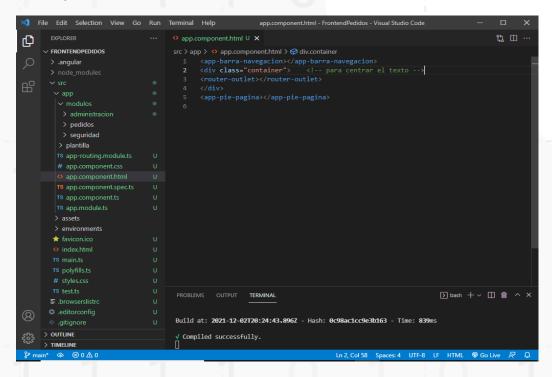


## Bienvenido al sistema de pedidos





Vamos a la app component principal y modificamos para el tamaño de la página y el tamaño de las fuentes y se alinea el texto.



Podemos apreciar los cambios realizados, con los ajustes realizados es más llamativo la presentación, como se visualiza en la imagen.



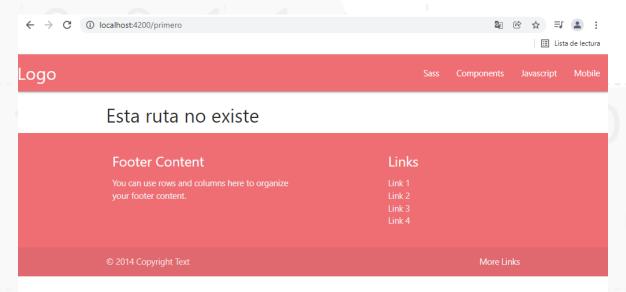




Vamos a realizar pruebas con las rutas que generamos en blanco, digitando una ruta que no es.

Digitamos una ruta que no es ej; http://localhost:4200/primero

Efectivamente el programa se está ejecutando correctamente nos genera el mensaje que la ruta no existe.



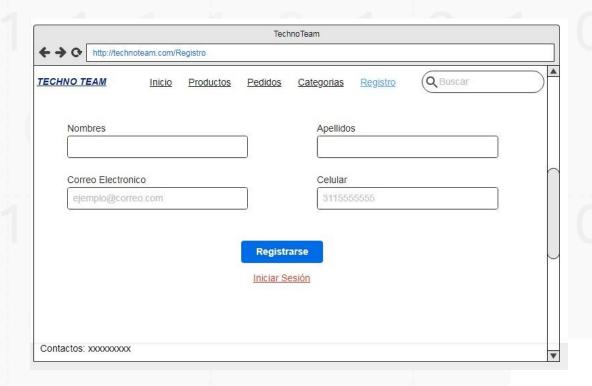


#### ¿Qué es un Mockup en web?

El Mockup es una muestra previa que realiza el diseñador gráfico, por medio de un fotomontaje y a escala para mostrar a un cliente como va a quedar el diseño de la web, el servicio o el producto que haya contratado.

Diseño del Mockup para el proyecto tienda virtual del grupo 2 Techno Team.

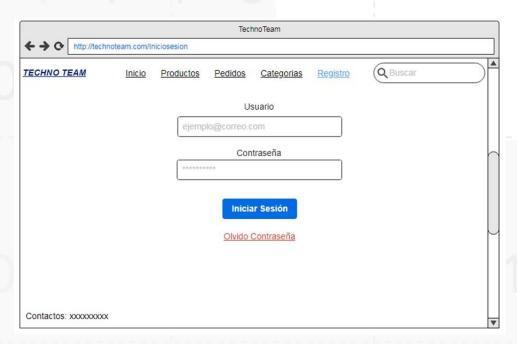
Página de inicio de Registro.







#### Página Inicio Sesión.

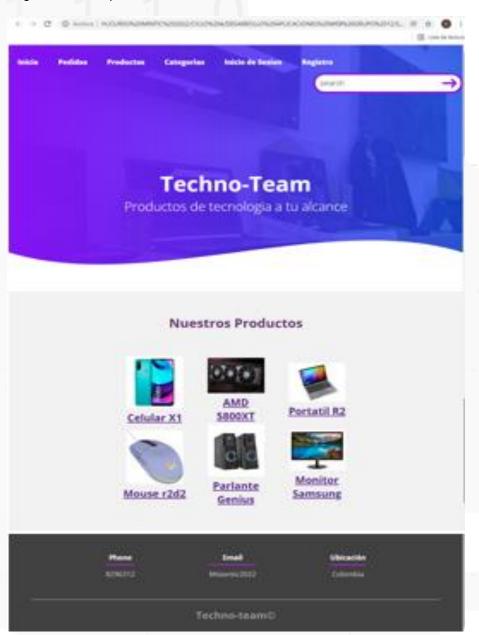


#### Página categorías de los productos.





Se anexa imagen del Mockup en HTML.





Se anexa imagen del Mockup página de registro en HTML.



Se anexa imagen del Mockup página de inicio de sesión en HTML.

