





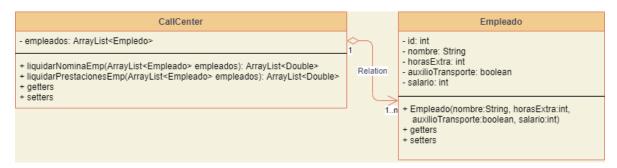
Reto 2 - Call Center

Objetivo:

El objetivo de este reto es que el estudiante reconozca y aplique los elementos básicos del paradigma de la programación orientada a objetos en un escenario abstraído de la cotidianidad.

Contexto:

Un Call Center a tenido una restructuración de su sistema de liquidación, la estructura actual del sistema representada por medio de un diagrama de clases, se ve de la siguiente manera:



La liquidación de nómina de un empleado sigue el mismo comportamiento planteado en el *Reto1*. Además, el Call Center a añadido una nueva función de liquidación de prestaciones sociales.

Las prestaciones sociales se componen de los conceptos de prima de servicios, cesantías, intereses a las cesantías y vacaciones. Y es un reconocimiento monetario que le debe el patrono a su trabajador por sus servicios laborales. Las prestaciones se obtienen de sumar los porcentajes de 8.33% de primas, 8.33% de cesantías, 12% de los intereses a las cesantías que se encuentran aplicados sobre el total devengado, y, por último, 4,16% de vacaciones aplicado sobre el salario.







Reto:

Nota: Reestructure las clases y métodos del proyecto **Call Center** implementadas en el *Reto1*, y realice los cambios pertinentes(refactorización) según los requerimientos del reto actual.

De acuerdo a la nueva restructuración del sistema de liquidación del Call Center, implemente las clases **CallCenter** y **Empleado**. El método **liquidarNominaEmp** presentará la misma funcionalidad que se implemento previamente en el *Reto1* y el método **liquidarPrestacionesEmp** deberá retornar los valores de las prestaciones sociales de cada uno de los empleados recibidos como parámetro.

Un ejemplo de la estructura el código de las clases a implementar se muestra a continuación:

```
public class Empleado {
  private int id;
  private String nombre;
  private int horasExtra;
  private boolean auxilioTransporte;
  private int salario;

public Empleado(String nombre, int horasExtra, boolean auxilioTransporte, int salario) {
  }
}
```

```
public class CallCenter {
   ArrayList<Empleado> empleados = new ArrayList<>>();
   public static ArrayList<Double> liquidarNominaEmp(ArrayList<Empleado> empleados){
   }
   public static ArrayList<Double> liquidarPrestacionesEmp(ArrayList<Empleado> empleados){
   }
}
```







Casos de prueba:

Para verificar el funcionamiento de su programa se sugiere que tenga en consideración los siguientes casos de prueba

# CASO DE PRUEBA	DATOS DE ENTRADA		SALIDA ESPERADA	
liquidarNominaEmp	Vector Vacío		Valor: Vector Vacío	
liquidarNominaEmp			Valor:	
	Empleado 1	Empleado 2	Valor 1	Valor 2
	Nombre: Carmen	Nombre: Laura	1.523.254,00	1.886.000,00
	Horas Extra: \$40.000	Horas Extra: \$50.000		
	Auxilio: Si	Auxilio: No		
	Salario: \$1'500.000	Salario: \$2'000.000		
liquidarPrestacionesEmp	Vector Vacío		Valor: Vector Vacío	
liquidarPrestacionesEmp		 -	Valor:	
	Empleado 1	Empleado 2	Valor 1	Valor 2
	Nombre: Carmen	Nombre: Laura	353.157,19	445.221,80
	Horas Extra: \$40.000	Horas Extra: \$50.000		
	Auxilio: Si	Auxilio: No		
	Salario: \$1'500.000	Salario: \$2'000.000		

Entrega:

- 1. Suba a la plataforma los archivos **CallCenter.java** y **Empleado.java**, estos nombres deben de respetarse, dado que, si no se nombran de dicha manera no se tendrá en cuenta para la calificación del reto.
- 2. **Importante:** Los métodos deben de llamarse **exactamente igual** a como se muestra en el ejemplo de la estructura del código.