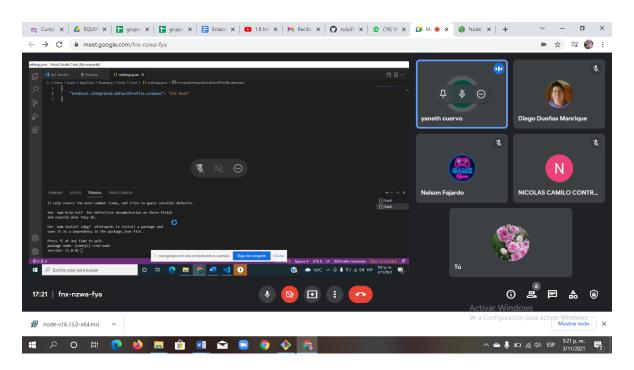
SPRINT 1. PROYECTO TIENDA VIRTUAL MASCOTA MODELO ENTIDAD RELACION - LOOPBACK

Integrantes Grupo 12. Equipo 3 LOS TIC DE LOS NODEJS

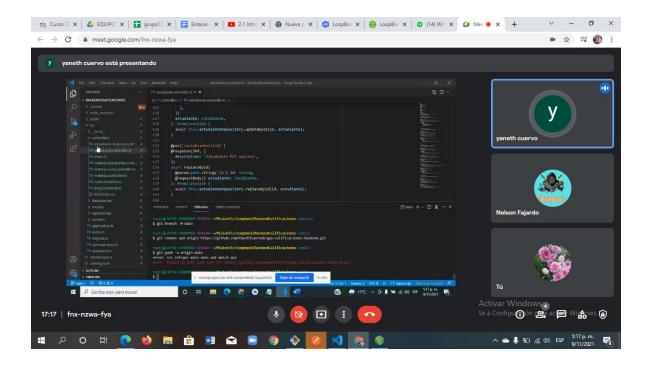
Nombre	Cedula	Rol	Nivel de Participación
CONTRERAS NICOLAS CAMILO		Administrador de Configuración	Alto
DUENAS MANRIQUE DIEGO FERNANDO	1026283999	Diseñador UI	Alto
FAJARDO ENRIQUEZ ZULY DANIELA	1086135083	Diseñador de Software	Alto
NELSON GERARDO FAJARDO PATARROYO	80155325	Lider del Equipo	Alto
YANETH MILENA CUERVO BARAHONA	40047928	Tester	Alto

1. Subir las evidencias de las reuniones diarias (pantallazo de las reuniones)

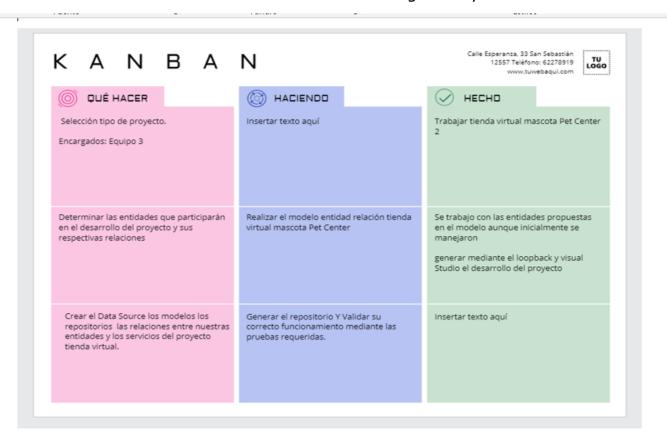
Primera reunión



Segunda reunión



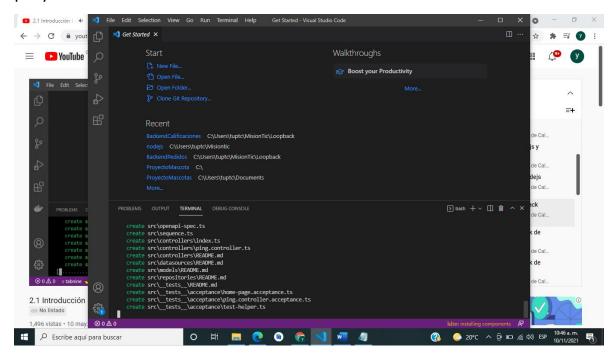
2. Pantallazo del tablero Kanban con las tareas asignadas y realizadas.



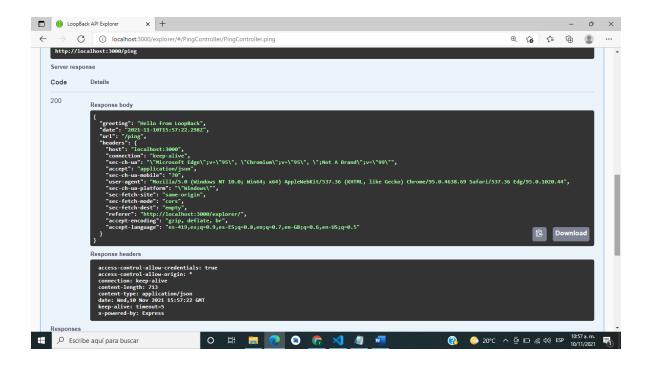
3. Desarrollo del Modelo entidad relación e implementación del proyecto Tienda virtual mascota mediante la plataforma del Loopback.

Paso a paso.

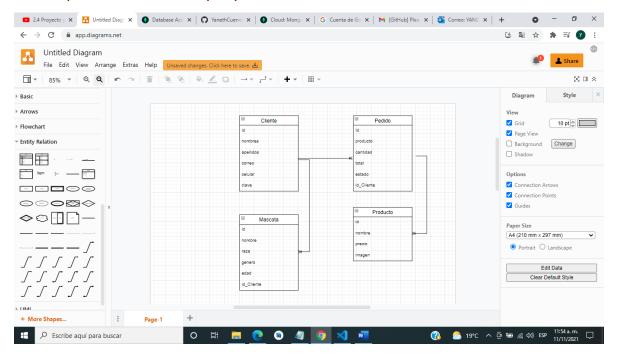
Ingresamos a la terminal luego ingresamos a la carpeta de trabajo para nuestro caso la llamamos **MisionTic**, después ingresamos a la carpeta de trabajo llamada **LoopBack** y dentro de esta creamos nuestra aolicacion con la función **Ib4 app**, en donde ingresamos los datos solicitados para nuestra aplicación le pondremos al nombre del proyecto **tiendavirtual**



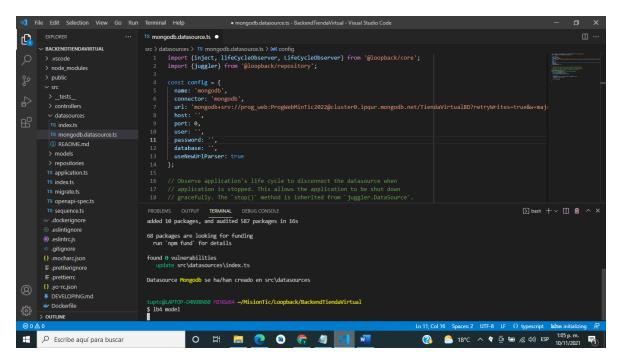
Luego de ingresar la información solicitada validamos el funcionamiento del proyecto en el puerto asignado para nuestro caso el **localhost:3000** mediante la función **npm start**



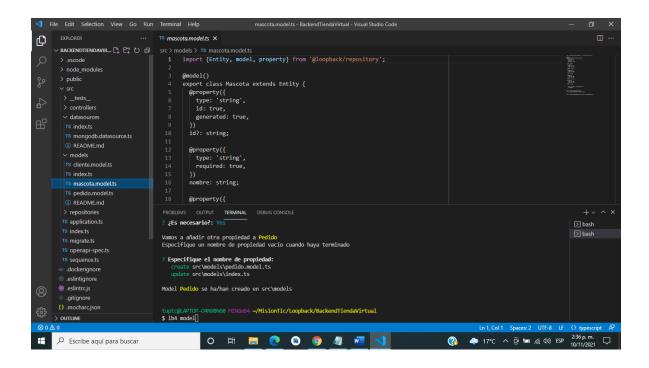
Luego ingresamos a draw.io en donde vamos a crear las entidades que harán parte de nuestro proyecto



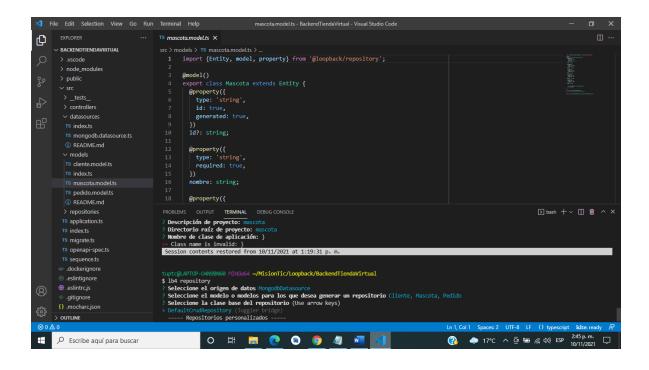
Creamos el datasource



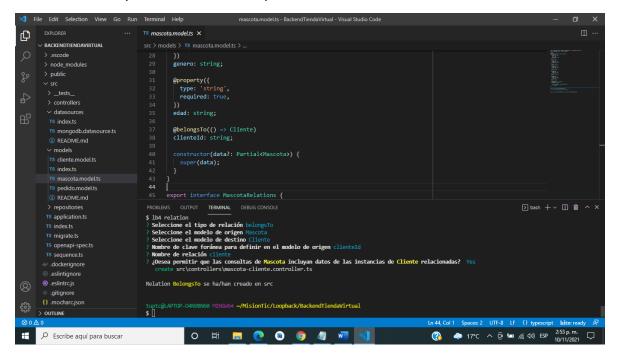
Ahora creamos los modelos con la función **Ib4 model** para nuestro caso cliente, mascota, pedido, producto

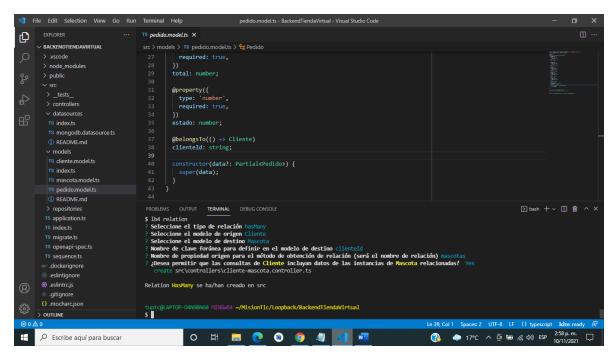


Ahora creamos los repositorios con la función **lb4 repository**

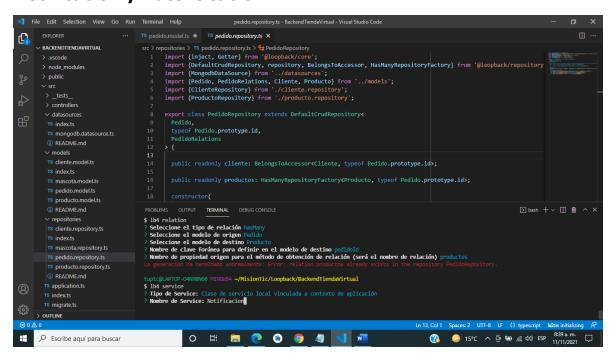


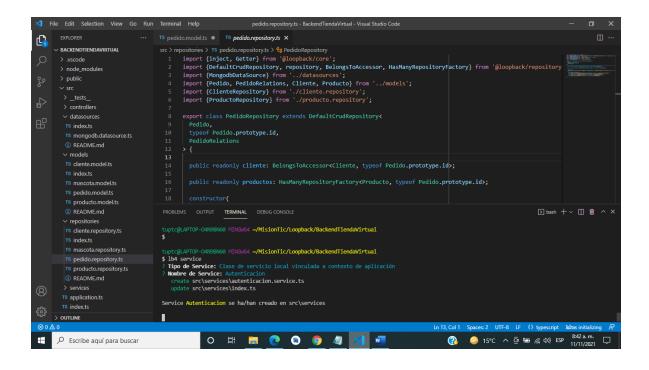
Luego generamos la relación entre nuestras entidades materia y estudiante cuya mediante la opción **lb4 relation**



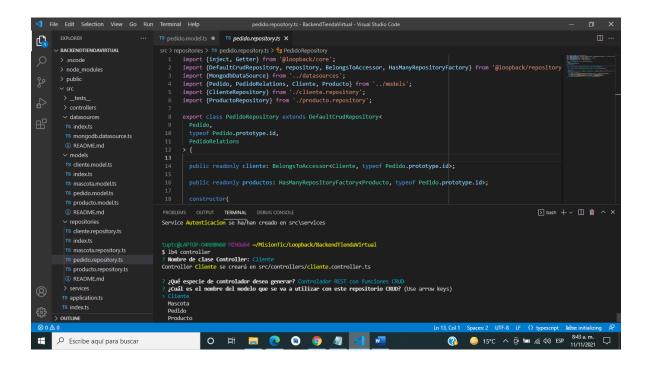


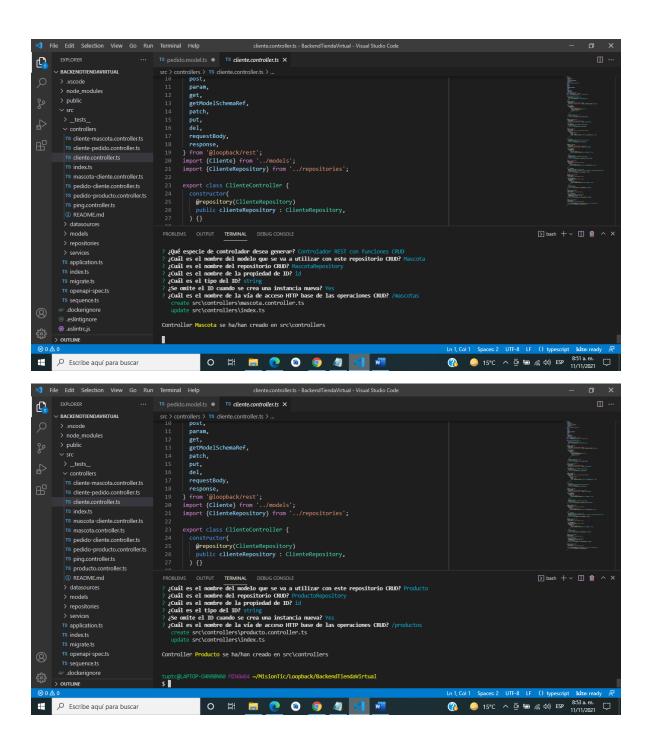
Ahora procedemos a crear los servicios con la función **Ib4 service Notificacion y Autenticacion**

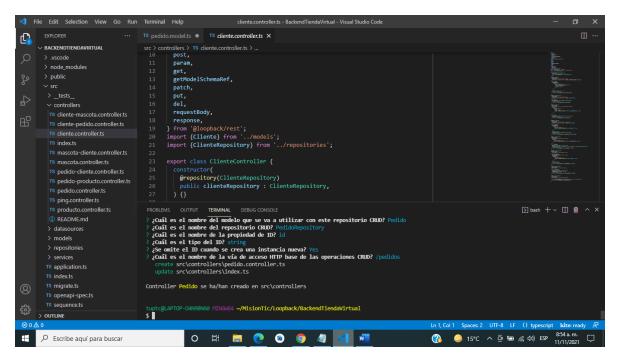




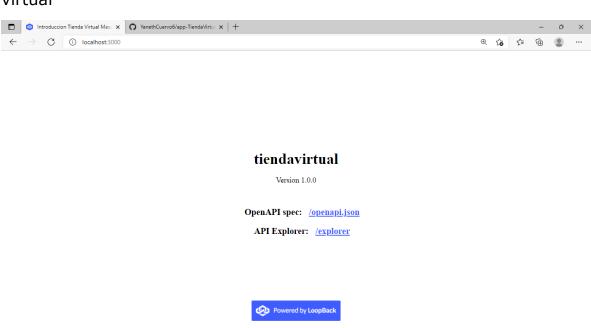
Para finalizar creamos los controladores con la función **Ib4 controller** para cada uno de los modelos







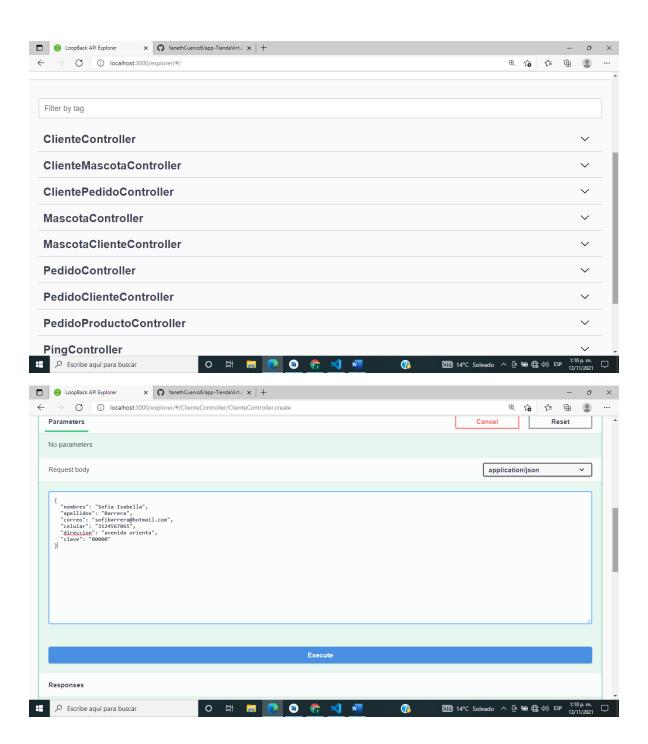
Validamos en el localhost: 3000 el funcionamiento de nuestra Tienda virtual

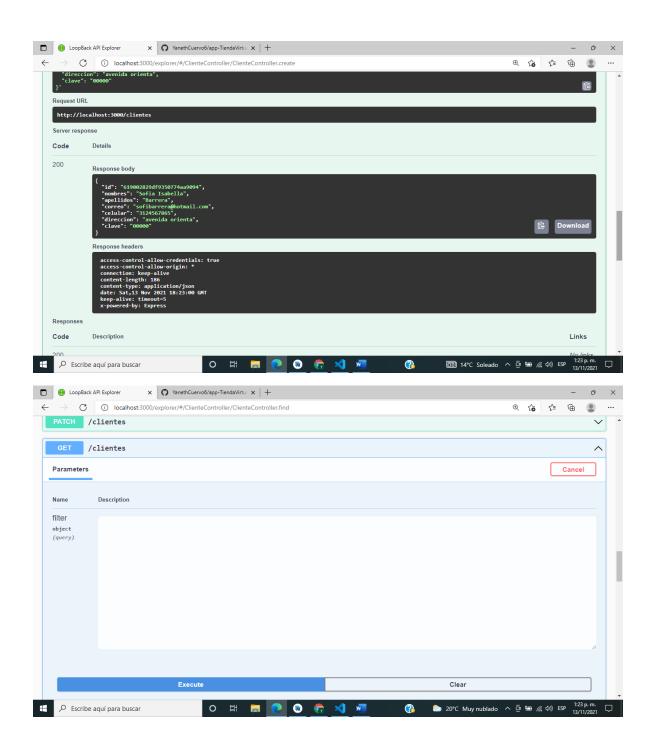


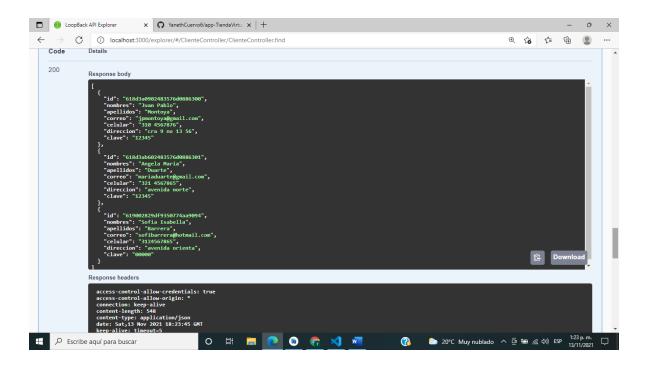
(3)

O 🛱 🥫 🕡 🕟 🦏 🚾

Escribe aquí para buscar







Subimos el repositorio al github link del repositorio en el GITHUB

http://github.com/YanethCuervo6/app-TiendaVirtual-Backend

YanethCuervo6/app-TiendaVirtual-Backend: Backend para la aplicacion de la tienda virtual de mascotas (github.com)

