Desarrollo de software



Retrospectiva en métodos ágiles

Sandra Victoria Hurtado Gil sandra.hurtado@ucaldas.edu.co





Retrospective



Es una reunión en la cual el equipo propone formas de mejorar la calidad y la efectividad, a partir de los aprendizajes logrados durante el sprint.







Retrospectiva





- Máximo 40 minutos
- Identificar los cambios más útiles para el siguiente sprint



Sprint retrospective



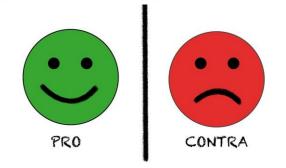


Partes de la reunión





- 1. Analizar los aspectos positivos y negativos de:
- La comunicación e interacciones en el equipo
- El proceso seguido (reuniones, uso del tablero, uso del repositorio, etc.)
- La calidad obtenida

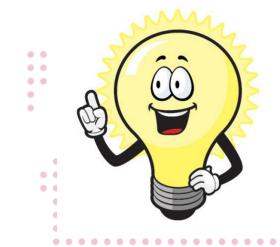






Partes de la reunión





- 2. Realizar propuestas de mejora
- Cada integrante mínimo una propuesta
- En equipo se pueden hacer ajustes
- Analizar resultados de ideas previas





Partes de la reunión





3. Seleccionar propuesta para el siguiente sprint

- Generar compromiso
- Se tendrá en cuenta para el plan del siguiente sprint





Recomendaciones





- Énfasis en el proceso (no en el producto)
- Ser respetuosos
- Ideas novedosas que lleven a cambios en la forma de trabajar





Ejercicio





Hacer la reunión retrospectiva del equipo.



