



PUC Minas

D.G.I - Divulgação de Games Indie

Trabalho Interdisciplinar - Aplicações Web

Controle de Entregas Parciais

Time	Entrega Inicial	Entrega Parcial 1	Entrega Parcial 2	Entrega Parcial 3	Entrega Final
	20 pts	15 pts	15 pts	15 pts	35 pts
Enzo de Paiva Rezende	Grupo	Programação de funcionalidades			Grupo
Lucas de Paula Martins		Arquitetura da Solução			
Carlos Eduardo Lopes		Metodologia			
Thiago Mariano de Melo		Projeto de Interfaces			
Felipe Espíndola Valério		Template do Site	Programação de funcionalidades		
Leonardo Cesar da Silva		Programação de Funcionalidades			
Rafael Vasconcello		Programação de Funcionalidades			

Aluno: **Felipe Espíndola Valério**

Belo Horizonte, Maio/2021

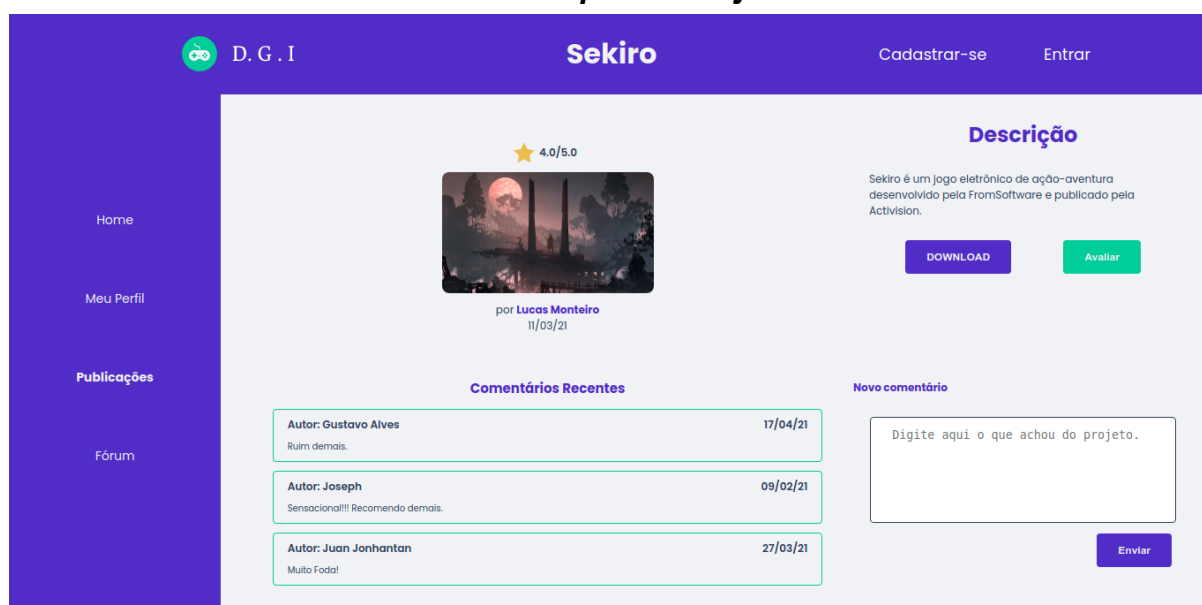
Funcionalidades do Sistema

Nesta seção são apresentadas as telas desenvolvidas para cada uma das funcionalidades do sistema. O respectivo endereço (URL) e outras orientações de acesso são apresentadas na sequência.

Sistema de Avaliação

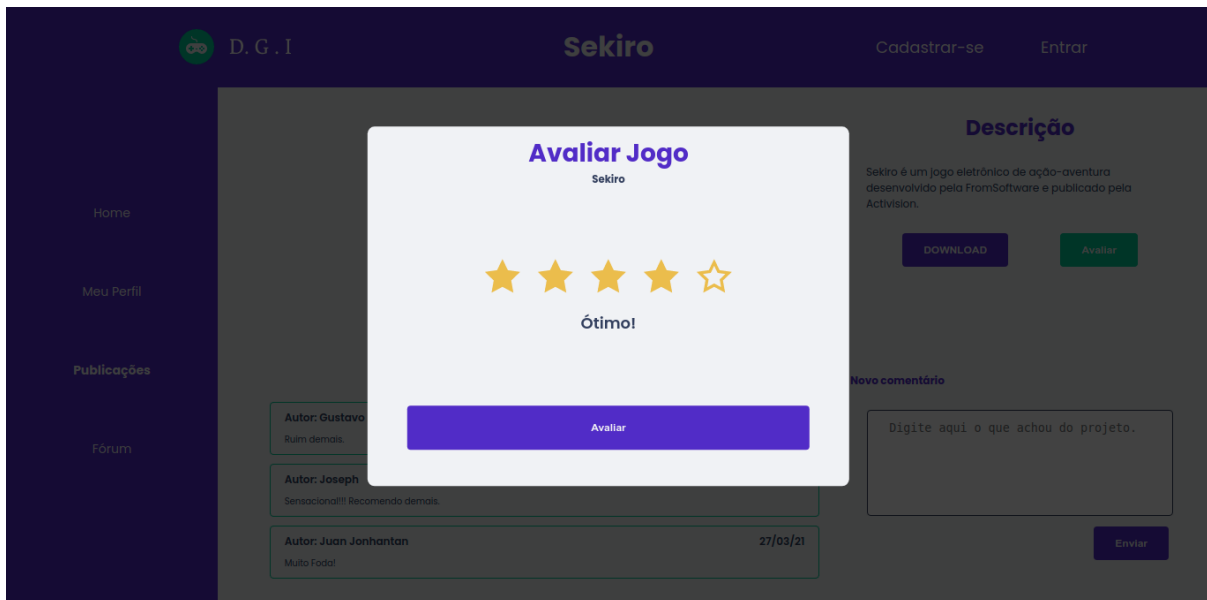
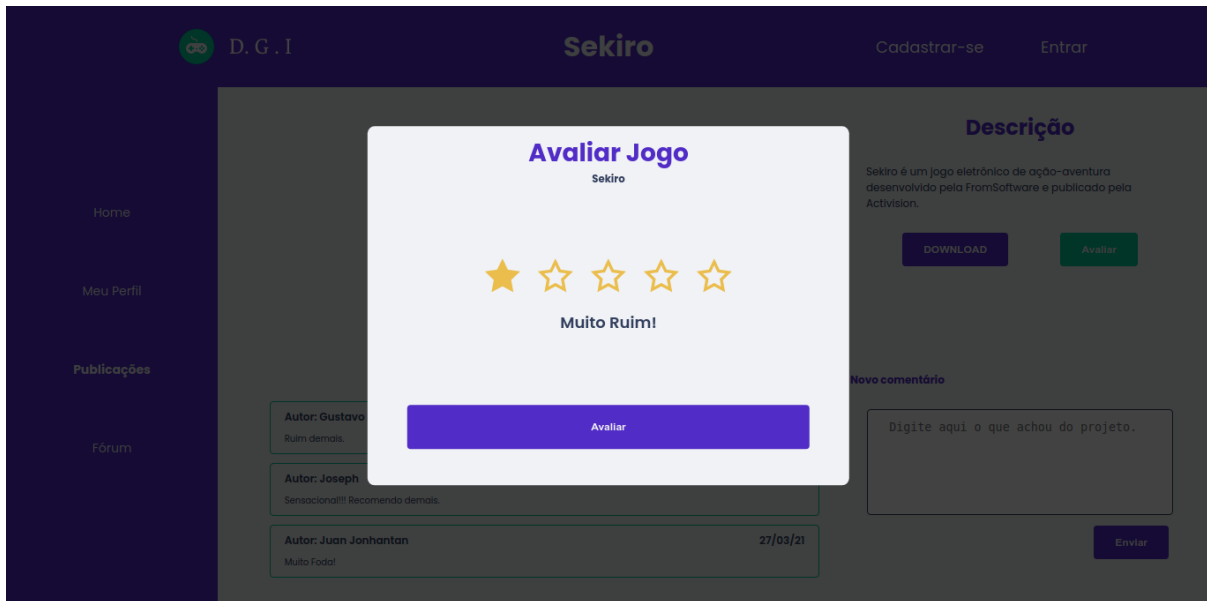
O sistema de avaliação de projetos se baseia nos usuários terem a possibilidade de enviar um feedback ao desenvolvedor, por meio de estrelas. Em cada projeto, existe uma nota de 0 até 5.0 .

Tela Principal do Projeto



Ao clicar em uma estrela, o preenchimento e a frase mudam respeitando o número de estrelas. Caso o usuário clique na 4ª estrela, por exemplo, todas as outras três serão preenchidas.

Tela de Avaliação Do Projeto



Artefatos da funcionalidade

- rating.js
- projects.js
- modal.css
- modal-rating.njk
- project.css
- project.njk

Estrutura de Dados

```
const games = [  
  {  
    id: "1",  
    title:"Rocket League",  
    author:"Lucas Monteiro",  
    date:"12/02/21",  
  
    image:"https://rocketleague.media.zestyio.com/r1_home_f2p-launch_cross_10656.jpg",  
    description:"Rocket League é um jogo eletrônico de futebol em veículos desenvolvido e publicado pela Psyonix. Foi lançado pela primeira vez para Microsoft Windows e PlayStation 4 em julho de 2015, com as portas para o Xbox One, MacOS, Linux e Nintendo Switch sendo lançados posteriormente.",  
    rating:"5.0"  
  },  
]
```

Instruções de acesso

1. Abra um navegador de Internet,acesse a página:
<https://htc1h.sse.codesandbox.io/discover>
2. Escolha um projeto.
3. Clique em avaliar.
4. Escolha a quantidade de estrelas que deseja enviar para o projeto.