



PUC Minas

DGI-Divulgação de Games Indies

Trabalho Interdisciplinar - Aplicações Web

Controle de Entregas Parciais :

Time	Entrega Inicial	Entrega Parcial 1	Entrega Parcial 2	Entrega Parcial 3	Entrega Final
	20 pts	15 pts	15 pts	15 pts	35 pts
Enzo de Paiva Rezende	Grupo	Programação de Funcionalidade	Programação de Funcionalidade		Grupo
Lucas de Paula Martins		Arquitetura da Solução	Plano de Testes de Software		
Carlos Eduardo Lopes		Metodologia	Programação de Funcionalidade		
Thiago Mariano de Melo		Projeto de Interfaces	Plano de Testes de Usabilidade		
Felipe Espíndola Valério		Template do Site	Programação de Funcionalidade		
Rafael Vasconcello		Programação de Funcionalidade	Programação de Funcionalidade		
Leonardo Cesar da Silva		Programação de Funcionalidade	Programação de Funcionalidade		

Aluno: Thiago Mariano de Melo

Belo horizonte, Maio/2020

Plano de Testes de Usabilidade

- *Identificação de objetivos do teste de usabilidade
- *Detalhes do público envolvido nos testes
- *Roteiro detalhado das tarefas que serão desempenhadas pelos usuários

Objetivo geral do teste de usabilidade:

Os testes de usabilidades terão como principais metas: **buscar erros que possam ser encontrados no uso da página como um todo, além de testar a adaptação dos usuários dentro do site.**

Dessa forma, será baseado em 3 passos, sendo eles:

- > Encontrar erros/deficiências referentes ao site.
- > Selecionar e separar de acordo com sua causa ou especificidade.
- > Sanar tais problemas.

Detalhes do público envolvido nos testes:

O público alvo para testes será basicamente o mesmo detalhado em questão de público alvo para uso do site, tendo em vista a necessidade de checar o próprio feedback da comunidade que virá a utilizar da plataforma.

Dessa maneira, o público para teste pode ser dividido em 3 grupos, tais como:

-> **Novos desenvolvedores de jogos:** designados a testar principalmente a parte de upload de aplicações, criação de novos posts, disponibilização de formas de contato e uso do fórum para receber feedback da comunidade.

-> **Jogadores com interesse em novos jogos:** designados a testar prioritariamente a parte de download de jogos, uso do fórum para conceder feedback aos desenvolvedores e uso das barras de pesquisa para encontrar trabalhos e perfis específicos.

-> **Empreendedores em busca de novos investimentos/patrocínio:** designados a testar essencialmente a parte de checagem de perfis, focando na parte de histórico do desenvolvedor, últimos uploads e etc.

Roteiro detalhado das tarefas que serão desempenhadas pelos usuários:

1-> **Teste de sistema de cadastro de usuário:** Testando desde a funcionalidade dos botões até mesmo a própria criação do perfil. Podendo ser feita por todos os 3 grupos mencionados anteriormente.

2-> **Teste de sistema de login:** Testando desde a funcionalidade dos botões até mesmo o próprio login em sua devida conta. Podendo ser feita por todos os 3 grupos mencionados anteriormente.

3-> **Teste de sistema de personalização de perfil:** Testando assim toda parte de identificação do usuário, desde seu email, contato, foto de perfil, atividades recentes e qual sua classe dentro da plataforma (desenvolvedor, usuário, patrocinador). Podendo ser feita por todos os 3 grupos mencionados anteriormente.

4-> **Teste de sistema de upload de jogos:** Testando dessa maneira umas das prioridades da plataforma que é a própria divulgação de jogos pelos desenvolvedores, tornando possível o feedback da comunidade de análise de investidores. Deve ser realizado prioritariamente pelos desenvolvedores.

5-> **Teste de sistema de download de jogos:** Testando dessa forma a possibilidade dos jogadores baixarem os jogos disponibilizados e testarem, além disso há também a chance de investidores fazerem o download para analisar o trabalho do futuro parceiro. Deve ser realizado prioritariamente pelos jogadores e de forma secundária pelos investidores.

6-> **Teste de sistema de feedback por nota:** Testando assim a funcionalidade e facilidade dos jogadores avaliarem os jogos criados através de notas. Deve ser realizado pelos jogadores e por outros desenvolvedores, buscando ajudar seus colegas.

7-> **Teste de sistema de feedback por comentários:** Testando assim a funcionalidade e facilidade dos jogadores avaliarem os jogos criados através de comentários, dando assim uma avaliação mais detalhada e mais construtiva. Deve ser realizado pelos jogadores e por outros desenvolvedores, buscando ajudar seus colegas.

8-> **Teste de sistema de busca:** Testando a possibilidade de encontrar perfis, jogos e temas em fóruns através de uma barra de pesquisa disponibilizada na plataforma. Podendo ser feita por todos os 3 grupos mencionados anteriormente

9-> **Teste de sistema de discussão em fórum:** Testando assim a usabilidade dos fórum em questão de novo tópico, comentário, avaliação de comentário, dentre outros. Deve ser realizado prioritariamente pelos jogadores e de forma secundária pelos investidores e desenvolvedores.

10-> **Teste geral de acessibilidade das páginas:** Teste geral para receber o feedback de sincronização, organização e facilidade de utilização da plataforma. Imprescindível que seja feito por todos os grupos anteriormente denominados.

