



PUC Minas

D.G.I - Divulgação de Games Indie

Trabalho Interdisciplinar - Aplicações Web

Controle de Entregas Parciais

Time	Entrega Inicial	Entrega Parcial 1	Entrega Parcial 2	Entrega Parcial 3	Entrega Final
	20 pts	15 pts	15 pts	15 pts	35 pts
Enzo de Paiva Rezende	Grupo	Programação de Funcionalidades	----- ----- -----	----- ----- -----	Grupo
Lucas de Paula Martins		Arquitetura da Solução	Plano de Testes de Software	Registro de Testes de Software	
Carlos Eduardo Lopes		Metodologia	Programação de Funcionalidades	Programação de Funcionalidades	
Thiago Mariano de Melo		Projeto de Interfaces	Plano de Testes de Usabilidade	Registro de Testes de Usabilidade	
Felipe Espíndola Valério		Template do Site	Programação de Funcionalidades	Programação de Funcionalidades	
Refael Vasconcello		Programação de Funcionalidades	----- ----- -----	----- ----- -----	
Leonardo Cesar da Silva		Programação de Funcionalidades	----- ----- -----	----- ----- -----	

Aluno: Lucas de Paula Martins

6. Avaliação da Solução

O processo de realização dos testes da solução desenvolvida está documentado na seção que se segue e traz os planos de testes de software e de usabilidade, na sequência, o registro dos testes realizados.

6.1 Plano de Testes de Software (Feito por Lucas de Paula Martins)

Requisitos para realização do teste:

- Site publicado na Internet
- Navegador da Internet - Chrome, Firefox, Edge, Vivaldi ou Safari.

Os testes funcionais a serem realizados no aplicativo são descritos a seguir.

Caso de Teste	CT-01 - Mobilidade entre as Páginas do Portal D.G.I
Requisitos Associados	RNF-01 - O site deve apresentar diferentes páginas e possibilidade de trânsito entre elas através de HTML,CSS e JS.
Objetivo do Teste	Verificar se o trânsito entre as páginas ocorre de maneira livre e rápida.
Passos	<ol style="list-style-type: none">1) Acessar o Navegador2) Informar o endereço do Site3) Visualizar a página principal4) Escolher uma nova página pelo cabeçalho
Critérios de Êxito	<ul style="list-style-type: none">• O trânsito entre as páginas deve ocorrer em no máximo 5 segundos.• Obter o acesso a diferentes páginas.

Caso de Teste	CT-02 - Responsividade do Site
Requisitos Associados	RNF-02 - O Site deve estar hospedado e possuir um link para acesso.
Objetivo do Teste	Verificar se o Site está responsivo em telas de diferentes tamanhos.
Passos	<ol style="list-style-type: none">1) Acessar o Navegador2) Informar o endereço do Site3) Visualizar a página principal4) Pressionar a tecla F125) Submeter o Site a telas de diferentes tamanhos
Critérios de Êxito	<ul style="list-style-type: none">• O Site deve apresentar uma boa responsividade em telas de todos os tamanhos.

Caso de Teste	CT-03 - Cadastro do Usuário
Requisitos Associados	<p>RF-01 - O site deve apresentar uma página para que o usuário possa se inscrever no programa D.G.I.</p> <p>RF-02 - A página de cadastro deve apresentar caixas de texto para que o usuário preencha com seus dados e um botão para realizar a confirmação de cadastramento.</p>
Objetivo do Teste	Verificar se o cadastro de usuário ocorre de maneira livre e funcional.
Passos	<ol style="list-style-type: none"> 1) Acessar o Navegador 2) Informar o endereço do Site 3) Visualizar a página principal 4) Selecionar a opção de cadastro 5) Preencher os dados do usuário 6) Clicar no botão de confirmação de cadastro
Critérios de Êxito	<ul style="list-style-type: none"> • O preenchimento das lacunas com os dados deve ocorrer de maneira rápida. • O botão de confirmação de cadastro deve ser funcional • Após o final do processo de cadastro deve aparecer uma mensagem informando que o cadastro foi realizado com sucesso.

Caso de Teste	CT-04 - Login
Requisitos Associados	<p>RF-03 - O site deve permitir que o usuário entre em sua conta D.G.I através de um sistema de Login.</p> <p>RF-04 - Após o preenchimento das credenciais de acesso deve-se apresentar um botão para realizar o Login.</p>
Objetivo do Teste	Verificar se o site permite que o usuário realize o Login em sua conta D.G.I.
Passos	<ol style="list-style-type: none"> 1) Acessar o Navegador 2) Informar o endereço do Site 3) Visualizar a página principal 4) Realizar o Login
Critérios de Êxito	<ul style="list-style-type: none"> • O botão de confirmação deve ser funcional. • Após o pressionamento do botão, a página deve ser recarregada de maneira autônoma e vinculada à conta do usuário. • Caso as credenciais de acesso estejam erradas deve-se apresentar uma mensagem com o seguinte texto: "Email ou Senha inválidos".

Caso de Teste	CT-05 - Sistema de Personalização do Perfil
Requisitos Associados	RF-05 - O site deve permitir ao usuário personalizar seu perfil e colocar informações extra que não são pedidas no cadastro. RF-06 - Deve-se apresentar um botão para confirmar as mudanças feitas pelo usuário.
Objetivo do Teste	Verificar se o site permite que o usuário personalize seu perfil, colocando uma foto de perfil por exemplo ou inserindo endereços para contato profissional e suas especializações.
Passos	<ol style="list-style-type: none"> 1) Acessar o Navegador 2) Informar o endereço do Site 3) Visualizar a página principal 4) Realizar o Login 5) Entrar na página do perfil pessoal 6) Realizar as alterações de maneira pessoal 7) Clicar no botão de confirmação
Critérios de Êxito	<ul style="list-style-type: none"> • O botão de confirmação deve ser funcional. • Após o final do processo de alterações deve aparecer uma mensagem informando que as alterações foram realizadas com sucesso. • Após a recarga da página, o perfil do usuário deve apresentar as novas informações impostas pelo usuário.

Caso de Teste	CT-06 - Sistema de Upload de Projetos
Requisitos Associados	RF-07 - O site deve permitir ao usuário realizar o Upload de seus projetos em seu perfil. RF-08 - Deve-se apresentar uma divisão na página do usuário para que esses projetos possam ser “Upados”. RF-09 - Deve-se apresentar um botão para confirmação do Upload
Objetivo do Teste	Verificar se o site permite que o usuário realize o Upload de seus projetos e após esse processo os projetos sejam apresentados em seu perfil.
Passos	<ol style="list-style-type: none"> 1) Acessar o Navegador 2) Informar o endereço do Site 3) Visualizar a página principal 4) Realizar o Login 5) Entrar na página do perfil pessoal 6) Selecionar a opção de “Upload de projetos” 7) Selecionar o projeto em seu PC 8) Confirmar o Upload
Critérios de Êxito	<ul style="list-style-type: none"> • O botão de confirmação deve ser funcional. • Após o final do processo de Upload deve aparecer uma mensagem informando que o Upload foi realizado com sucesso. • Após a recarga da página, o perfil do usuário deve apresentar os novos projetos “Upados” pelo usuário.

Caso de Teste	CT-07 - Visualizar Projetos de Outros Devs
Requisitos Associados	<p>RF-10 - O site deve apresentar na página “Explorar” projetos de outros desenvolvedores.</p> <p>RF-011 - O site deve apresentar, para cada novo projeto, uma imagem ou logo do projeto(<i>thumbnail</i>).</p>
Objetivo do Teste	Verificar se a carga de novos projetos está acontecendo corretamente.
Passos	<ol style="list-style-type: none"> 1) Acessar o Navegador 2) Informar o endereço do Site 3) Visualizar a página principal 4) Selecionar a página “Explorar” 5) Verificar o processo de carga de projetos
Critérios de Êxito	<ul style="list-style-type: none"> • Os projetos devem ser exibidos corretamente no site, sendo necessários pelo menos 5 projetos sendo apresentados. • As imagens ou logos dos projetos(<i>thumbnail</i>) devem ser apresentados de maneira nítida.

Caso de Teste	CT-08 - Visualizar Detalhes dos Projetos
Requisitos Associados	RF-012 - O site deve permitir ao usuário visualizar as especificações dos projetos de Devs além de permitir o download dos mesmos
Objetivo do Teste	Verificar se as especificações estão sendo apresentadas completamente na página do projeto além de realizar o download.
Passos	<ol style="list-style-type: none"> 1) Acessar o Navegador 2) Informar o endereço do Site 3) Visualizar a página principal 4) Selecionar a página “Explorar” 5) Escolher um projeto 6) Ler as especificações 7) Realizar o download
Critérios de Êxito	<ul style="list-style-type: none"> • A página deve apresentar todas as especificações completas • O download deve ocorrer de maneira dinâmica e simples

Caso de Teste	CT-09 - Avaliações de Projetos de Outros Devs
Requisitos Associados	<p>RF-013 - O site deve permitir ao usuário realizar comentários em projetos de outros Devs.</p> <p>RF-014 - O site deve apresentar ao usuário um sistema de avaliação, através de estrelas, dos projetos.</p> <p>RF-015 - O site deve apresentar ao usuário a opção de favoritar projetos.</p>
Objetivo do Teste	Verificar se o sistema de avaliação de projetos ocorre de maneira simples e dinâmica.
Passos	<ol style="list-style-type: none"> 1) Acessar o Navegador 2) Informar o endereço do Site 3) Visualizar a página principal 4) Selecionar a página “Explorar” 5) Escolher um projeto 6) Realizar um comentário 7) Realizar uma avaliação 8) Favoritar o projeto
Critérios de Êxito	<ul style="list-style-type: none"> • Após a recarga da página, o comentário e a avaliação deve permanecer na página do projeto. • Após a favoritação o projeto deve ser apresentado em “Favoritos” dentro da página do perfil do usuário.

Caso de Teste	CT-10 - Visualizar Discussões que estão em Evidência na Comunidade
Requisitos Associados	RF-016 - O site deve apresentar na página “Comunidade” o tópico de discussões sobre games que estão em evidência na comunidade.
Objetivo do Teste	Verificar se as discussões da comunidade são apresentadas na aba “Comunidade”.
Passos	<ol style="list-style-type: none"> 1) Acessar o Navegador 2) Informar o endereço do Site 3) Visualizar a página principal 4) Selecionar a página “Comunidade” 5) Verificar o processo de carga das discussões
Critérios de Êxito	<ul style="list-style-type: none"> • As discussões devem ser exibidas corretamente no site, sendo necessárias pelo menos 3 discussões sendo apresentadas em formato de lista.

Caso de Teste	CT-11 - Visualizar Detalhes das Discussões
Requisitos Associados	RF-017 - O site deve permitir ao usuário visualizar o conteúdo das discussões que estão em evidência.
Objetivo do Teste	Verificar se os conteúdos estão sendo apresentados completamente na página da discussão específica.
Passos	1) Acessar o Navegador 2) Informar o endereço do Site 3) Visualizar a página principal 4) Selecionar a página “Comunidade” 5) Escolher uma discussão em evidência 6) Ler o conteúdo da discussão
Critérios de Êxito	<ul style="list-style-type: none"> • A página deve apresentar todo o conteúdo das discussões.

Caso de Teste	CT-12 - Comentar em uma Discussão que está em Evidência
Requisitos Associados	RF-018 - O site deve permitir ao usuário realizar um comentário dentro de uma discussão.
Objetivo do Teste	Verificar se a realização do comentário ocorreu de maneira correta.
Passos	1) Acessar o Navegador 2) Informar o endereço do Site 3) Visualizar a página principal 4) Selecionar a página “Comunidade” 5) Escolher uma discussão em evidência 6) Ler o conteúdo da discussão 7) Realizar um comentário dentro da discussão
Critérios de Êxito	<ul style="list-style-type: none"> • Após a recarga da página o comentário deve permanecer em meio a discussão.

Caso de Teste	CT-13 - Curtir um Comentário
Requisitos Associados	RF-019 - O site deve permitir ao usuário curtir um comentário de outro usuário em meio a discussão.
Objetivo do Teste	Verificar se a opção de curtir um comentário ocorreu de maneira efetiva.
Passos	1) Acessar o Navegador 2) Informar o endereço do Site 3) Visualizar a página principal 4) Selecionar a página “Comunidade” 5) Escolher uma discussão 6) Ler o conteúdo da discussão 7) Curtir um comentário de um usuário aleatório
Critérios de Êxito	<ul style="list-style-type: none"> • Após a recarga da página o “like” no comentário deve permanecer no comentário.

6.2 Registro de Testes de Software (Feito por Lucas de Paula Martins)

1-Teste de Mobilidade

Caso de Teste	CT-01 - Mobilidade entre as Páginas do Portal D.G.I
Requisitos Associados	RNF-01 - O site deve apresentar diferentes páginas e possibilidade de trânsito entre elas através de HTML,CSS e JS.
Objetivo do Teste	Verificar se o trânsito entre as páginas ocorre de maneira livre e rápida.
Passos	1) Acessar o Navegador 2) Informar o endereço do Site 3) Visualizar a página principal 4) Escolher uma nova página pelo cabeçalho
Critérios de Êxito	<ul style="list-style-type: none"> • O trânsito entre as páginas deve ocorrer em no máximo 5 segundos. • Obter o acesso a diferentes páginas.

 D.G.I

Home

[Cadastrar-se](#) [Entrar](#)

Sobre nós

Nós da D.G.I trabalhamos para ajudar os desenvolvedores independentes e promover interação na comunidade de devs e gamers interessados na área.

Como falar com a gente?

DGDevelopers@gmail.com
+55 37 99904-8651

Bem vindo à D.G.I

Aqui na DGI você pode publicar seus projetos e ser notado por milhares de pessoas.

[Começar Agora](#)

Ativar o Windows
Acesse Configurações para ativar o Windows.

 D.G.I

Meu Perfil

[Cadastrar-se](#) [Entrar](#)

MARTINSI [Editar Perfil](#) [Sair](#)

Email: olucaodepaula@gmail.com

Sobre Você: Diga um pouco sobre você

Últimos Projetos

- Rocket League Data: 12/02/21
- Sekiro Data: 11/03/21
- Fifa 21 Data: 27/03/21

Ativar o Windows
Acesse Configurações para ativar o Windows.

 D.G.I

Publicações

[Cadastrar-se](#) [Entrar](#)

[Nova Publicação](#)

1	2	3	4	-
 Rocket League Lucas Monteiro	 Sekiro Lucas Monteiro	 Fifa 21 Lucas Monteiro	 Rainbow Six Gustavo Alves	 Valorant Joseph
 Fall Guys Juan Jonthanian	 Don't Starve Gabriel Alves	 Rust Lucas Monteiro		

Ativar o Windows
Acesse Configurações para ativar o Windows.

 D. G . I

Rocket League

Cadastrar-se Entrar



5.0/5.0

por Lucas Monteiro
12/02/21

Descrição

Rocket League é um jogo eletrônico de futebol em veículos desenvolvido e publicado pelo Psyonix. Foi lançado pela primeira vez para Microsoft Windows e PlayStation 4 em julho de 2015, com as portes para o Xbox One, macOS, Linux e Nintendo Switch sendo lançados posteriormente.

[Download](#) [Avistar](#)

Home
Meu Perfil
Publicações
Fórum

Comentários Recentes

Autor: Gustavo Alves Rum demais.	17/04/21
Autor: Joseph Sensacional! Recomendo demais.	09/02/21
Autor: Juan Jonhantan Muito Fodão!	27/03/21

Novo comentário

[Enviar](#)

Ativar o Windows
Acesse Configurações para ativar o Windows.

 D. G . I

Fórum

Cadastrar-se Entrar

1 2 3 4 ...

Erro ao baixar projeto RocketLeague.
12/02/21 

Bugs no jogo Sekiro.
05/03/21 

Erro ao publicar jogo.
07/04/21 

[Novo tópico](#)

Home
Meu Perfil
Publicações
Fórum

Ativar o Windows
Acesse Configurações para ativar o Windows.

 D. G . I

Tópico Fechado

Cadastrar-se Entrar

Erro ao publicar jogo.



por Juan Jonhantan
27/03/21

Não consigo publicar o meu jogo. Já publiquei diversas vezes mas agora está dando um erro de arquivos.

Comentários Recentes

Autor: Gustavo Alves Rum demais.	17/04/21
Autor: Joseph Sensacional! Recomendo demais.	09/02/21
Autor: Juan Jonhantan Muito Fodão!	27/03/21

Novo comentário

[Enviar](#)

Ativar o Windows
Acesse Configurações para ativar o Windows.

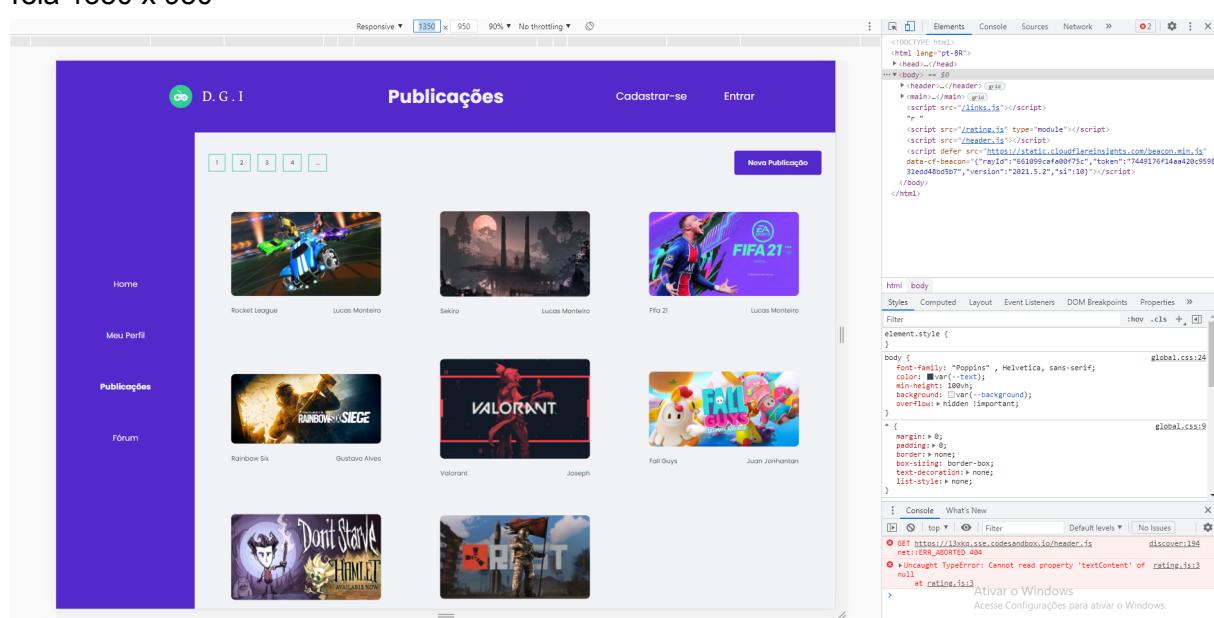
Este teste foi realizado da seguinte maneira: Ao clicar sobre as opções do menu foi possível movimentar-se livremente entre as páginas do site.

Não foram encontrados nenhum erro ou bug ao realizar o teste e o resultado atendeu o esperado pela equipe.

2 - Teste de Responsividade

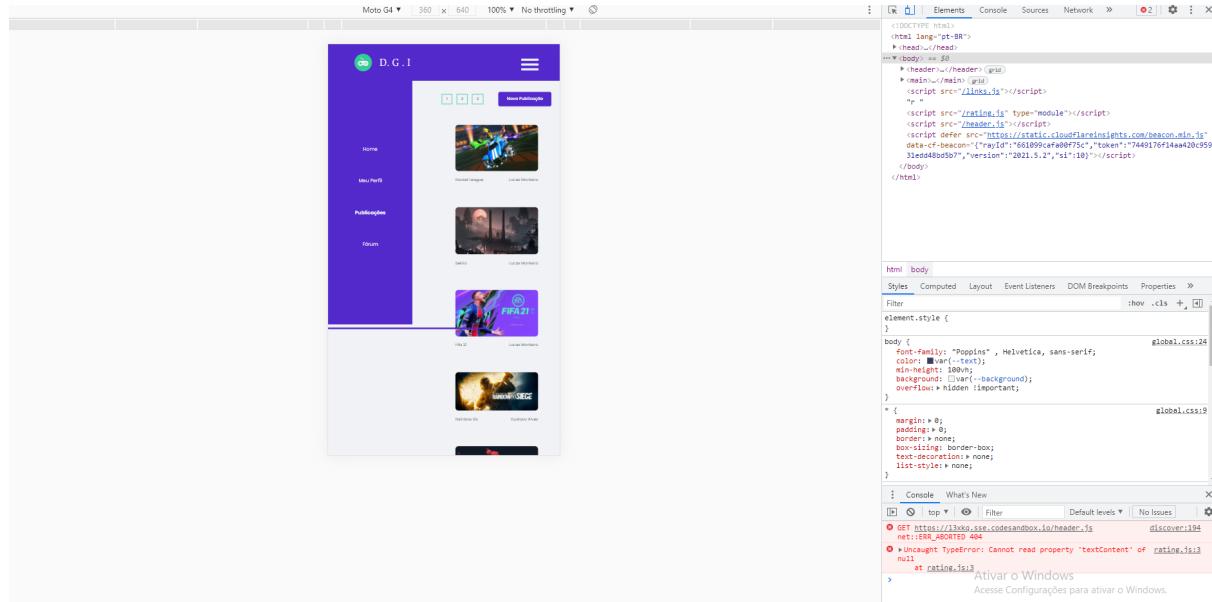
Caso de Teste	CT-02 - Responsividade do Site
Requisitos Associados	RNF-02 - O Site deve estar hospedado e possuir um link para acesso.
Objetivo do Teste	Verificar se o Site está responsivo em telas de diferentes tamanhos.
Passos	<ol style="list-style-type: none">1) Acessar o Navegador2) Informar o endereço do Site3) Visualizar a página principal4) Pressionar a tecla F125)Submeter o Site a telas de diferentes tamanhos
Critérios de Êxito	<ul style="list-style-type: none">• O Site deve apresentar uma boa responsividade em telas de todos os tamanhos.

Tela 1350 x 950



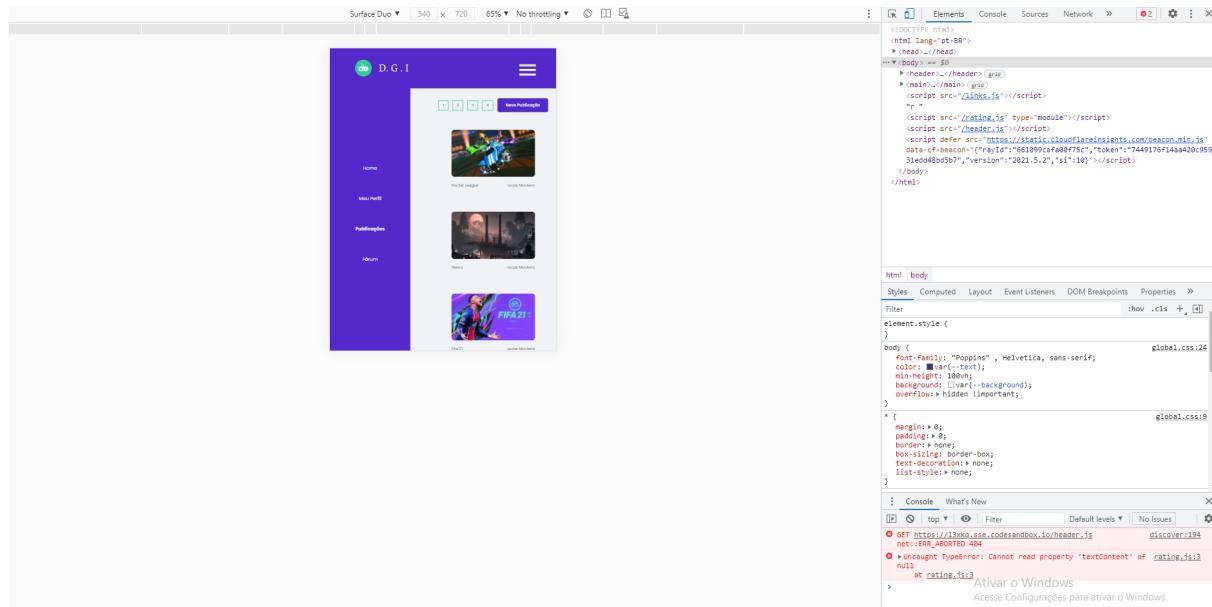
The screenshot shows a website's homepage with a purple header featuring a user profile icon, the text "Publicações", and buttons for "Cadastrar-se" and "Entrar". Below the header is a navigation sidebar with links to "Home", "Meu Perfil", "Publicações", and "Fórum". The main content area displays a grid of game publications, each with a thumbnail image, the game title, and the user's name. The developer tools are open, showing the DOM structure and network requests. The network tab shows a request to "header.js" with status 404 (Not Found).

Tela 360 x 640



The screenshot shows a mobile website layout on a Moto G4 device with a resolution of 360 x 640. The page has a sidebar on the left with links for Home, Minha Páginas, and Publicações. The main content area displays several video thumbnails. The developer tools are open, showing the DOM structure and a console with errors related to rating.js.

Tela 540 x 720



The screenshot shows the same mobile website layout on a Surface Duo device with a resolution of 540 x 720. The layout is identical to the 360x640 version. The developer tools show the DOM structure and a console with errors related to rating.js.

Para realizar este teste submetemos o site a telas de diferentes proporções. Foram encontrados alguns erros ao submeter à telas menores como a tela 360 x 640. Como correção proponho uma releitura do código css para que assim o site se torne totalmente responsivo.

O teste não atendeu as expectativas do grupo.

3 - Teste de Cadastro

Caso de Teste	CT-03 - Cadastro do Usuário
Requisitos Associados	<p>RF-01 - O site deve apresentar uma página para que o usuário possa se inscrever no programa D.G.I.</p> <p>RF-02 - A página de cadastro deve apresentar caixas de texto para que o usuário preencha com seus dados e um botão para realizar a confirmação de cadastramento.</p>
Objetivo do Teste	Verificar se o cadastro de usuário ocorre de maneira livre e funcional.
Passos	<ol style="list-style-type: none"> 1) Acessar o Navegador 2) Informar o endereço do Site 3) Visualizar a página principal 4) Selecionar a opção de cadastro 5) Preencher os dados do usuário 6) Clicar no botão de confirmação de cadastro
Critérios de Éxito	<ul style="list-style-type: none"> • O preenchimento das lacunas com os dados deve ocorrer de maneira rápida. • O botão de confirmação de cadastro deve ser funcional • Após o final do processo de cadastro deve aparecer uma mensagem informando que o cadastro foi realizado com sucesso.

The screenshot shows the 'Cadastrar-se' (Register) page of a website. The header includes the logo 'D. G . I' and navigation links for 'Home', 'Meu Perfil', 'Publicações', and 'Fórum'. The main content area is titled 'Cadastrar' and contains the following fields:

- Nome de usuário (User name): 'Digite seu nome de usuário'
- Email: 'Digite seu email'
- Senha (Password): 'Digite sua senha'
- Confirmar Senha (Confirm password): 'Confirme a senha'
- Avatar URL: 'http://'
- Enviar (Send) button

A watermark at the bottom right corner reads 'Ativar o Windows' and 'Ativação Online Ativação Online'.

Cadastrar

Nome de usuário
UserTest

Email
lucaspaulamartins@hotmail.com

Senha

Confirmar Senha

Avatar URL
<https://www.oestemania.net/images/noticias/5057/1baadb29c939128aadf234a947224f2.jpg>

Enviar

Ativar o Windows
Acesse Configurações para ativar o Windows.

Meu Perfil

UsuarioTest

Editor Perfil

Sair

Email
lucaspaulamartins@hotmail.com

Sobre Você
Diga um pouco sobre você

Últimos Projetos

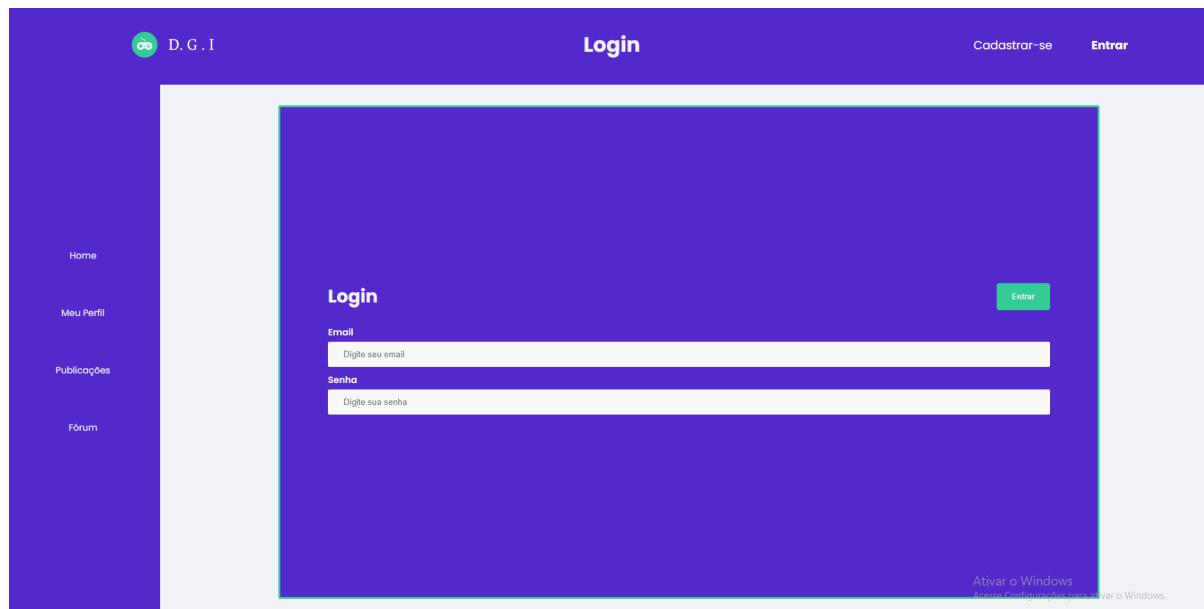
- Rocket League Data: 12/02/21
- Sekiro Data: 11/03/21
- Fifa 21 Data: 27/03/21

Ativar o Windows
Acesse Configurações para ativar o Windows.

Para este teste foi realizado o cadastro de uma de uma conta teste “UsuarioTest”. Todos os dados foram preenchidos sem problemas e após o envio do cadastro foi possível realizar o login com as devidas credenciais de acesso e todos os dados estavam corretos na página do usuário. O teste atendeu as expectativas da equipe.

4 - Teste de Login

Caso de Teste	CT-04 - Login
Requisitos Associados	RF-03 - O site deve permitir que o usuário entre em sua conta D.G.I através de um sistema de Login. RF-04 - Após o preenchimento das credenciais de acesso deve-se apresentar um botão para realizar o Login.
Objetivo do Teste	Verificar se o site permite que o usuário realize o Login em sua conta D.G.I.
Passos	1) Acessar o Navegador 2) Informar o endereço do Site 3) Visualizar a página principal 4) Realizar o Login
Critérios de Êxito	<ul style="list-style-type: none"> O botão de confirmação deve ser funcional. Após o pressionamento do botão, a página deve ser recarregada de maneira autônoma e vinculada à conta do usuário. Caso as credenciais de acesso estejam erradas deve-se apresentar uma mensagem com o seguinte texto: "Email ou Senha inválidos".



Para a realização deste teste realizamos o login de uma conta teste “UsuarioTest”, todos os dados estavam devidamente salvos na conta do usuário.

O teste atendeu as expectativas da equipe.

5 - Teste de Visualização de Outros Projetos

Caso de Teste	CT-07 - Visualizar Projetos de Outros Devs
Requisitos Associados	RF-10 - O site deve apresentar na página “Explorar” projetos de outros desenvolvedores. RF-011 - O site deve apresentar, para cada novo projeto, uma imagem ou logo do projeto(<i>thumbnail</i>).
Objetivo do Teste	Verificar se a carga de novos projetos está acontecendo corretamente.
Passos	1) Acessar o Navegador 2) Informar o endereço do Site 3) Visualizar a página principal 4) Selecionar a página “Explorar” 5) Verificar o processo de carga de projetos
Critérios de Êxito	<ul style="list-style-type: none"> Os projetos devem ser exibidos corretamente no site, sendo necessários pelo menos 5 projetos sendo apresentados. As imagens ou logos dos projetos(<i>thumbnail</i>) devem ser apresentados de maneira nítida.

The screenshot shows a user interface for a platform where users can publish their work. The main area displays a grid of 10 game screenshots, each with a caption below it. The sidebar on the left indicates the 'Publicações' section is active. The footer contains a Windows activation message.

Para a realização deste teste acessamos a página “publicações” onde foram apresentados alguns jogos de outros desenvolvedores com imagens nítidas em sua apresentação. O teste atendeu as expectativas da equipe.

6 - Teste de Detalhes de Projetos

Caso de Teste	CT-08 - Visualizar Detalhes dos Projetos
Requisitos Associados	RF-012 - O site deve permitir ao usuário visualizar as especificações dos projetos de Devs além de permitir o download dos mesmos
Objetivo do Teste	Verificar se as especificações estão sendo apresentadas completamente na página do projeto além de realizar o download.
Passos	<ol style="list-style-type: none"> 1) Acessar o Navegador 2) Informar o endereço do Site 3) Visualizar a página principal 4) Selecionar a página “Explorar” 5) Escolher um projeto 6) Ler as especificações 7) Realizar o download
Critérios de Êxito	<ul style="list-style-type: none"> • A página deve apresentar todas as especificações completas • O download deve ocorrer de maneira dinâmica e simples

D. G . I
Rocket League
Cadastrar-se
Entrar

[Home](#)
[Meu Perfil](#)

Publicações
[Fórum](#)



5.0/5.0

por Lucas Monteiro
12/02/21

Comentários Recentes

- Autor: Gustavo Alves
Ruuim demais.
17/04/21
- Autor: Joseph
Sensacional!! Recomendo demais.
09/02/21
- Autor: Juan Jonhantan
Muito Fodão!
27/03/21

Novo comentário

Digite aqui o que achou do projeto.

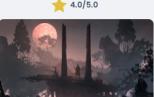
Enviar

Ativar o Windows
 Acesse Configurações para ativar o Windows.

D. G . I
Sekiro
Cadastrar-se
Entrar

[Home](#)
[Meu Perfil](#)

Publicações
[Fórum](#)



4.0/5.0

por Lucas Monteiro
11/03/21

Comentários Recentes

- Autor: Gustavo Alves
Ruuim demais.
17/04/21
- Autor: Joseph
Sensacional!! Recomendo demais.
09/02/21
- Autor: Juan Jonhantan
Muito Fodão!
27/03/21

Novo comentário

Digite aqui o que achou do projeto.

Enviar

Ativar o Windows
 Acesse Configurações para ativar o Windows.

D. G . I
Fifa 21
Cadastrar-se
Entrar

[Home](#)
[Meu Perfil](#)

Publicações
[Fórum](#)



5.0/5.0

por Lucas Monteiro
27/03/21

Comentários Recentes

- Autor: Gustavo Alves
Ruuim demais.
17/04/21
- Autor: Joseph
Sensacional!! Recomendo demais.
09/02/21
- Autor: Juan Jonhantan
Muito Fodão!
27/03/21

Novo comentário

Digite aqui o que achou do projeto.

Enviar

Ativar o Windows
 Acesse Configurações para ativar o Windows.

 D. G . I

Rainbow Six

Cadastrar-se Entrar



3.0/5.0

por Gustavo Alves
17/04/21

[DOWNLOAD](#) [Avaliar](#)

Descrição

Tom Clancy's Rainbow Six Siege é um videogame do gênero first person shooter produzido pelo Ubisoft Montreal. Foi anunciado pela Ubisoft a 8 de Junho de 2014 na Electronic Entertainment Expo 2014 onde foi muito aplaudido pela crítica.

Publicações

Fórum

Comentários Recentes

Autor: Joseph Sensacional! Recomendo demais.	09/02/21
Autor: Juan Jonhantan Muito Fodas!	27/03/21
Autor: Gabriel Alves Precisa melhorar!	14/03/21

Novo comentário

Digite aqui o que achou do projeto.

[Enviar](#)

Ativar o Windows
Acesse Configurações para ativar o Windows.

 D. G . I

Valorant

Cadastrar-se Entrar



4.0/5.0

por Joseph
09/02/21

[DOWNLOAD](#) [Avaliar](#)

Descrição

Valorant é um jogo eletrônico multijogador gratuito para jogar de tiro em primeira pessoa desenvolvido e publicado pela Riot Games.

Publicações

Fórum

Comentários Recentes

Autor: Gustavo Alves Ráum demais.	17/04/21
Autor: Juan Jonhantan Muito Fodas!	27/03/21
Autor: Gabriel Alves Precisa melhorar!	14/03/21

Novo comentário

Digite aqui o que achou do projeto.

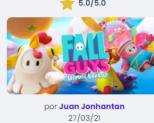
[Enviar](#)

Ativar o Windows
Acesse Configurações para ativar o Windows.

 D. G . I

Fall Guys

Cadastrar-se Entrar



5.0/5.0

por Juan Jonhantan
27/03/21

[DOWNLOAD](#) [Avaliar](#)

Descrição

Fall Guys: Ultimate Knockout é um jogo eletrônico battle royale multijogador desenvolvido pela Mediactive e publicado pela Devolver Digital.

Publicações

Fórum

Comentários Recentes

Autor: Gustavo Alves Ráum demais.	17/04/21
Autor: Joseph Sensacional! Recomendo demais.	09/02/21
Autor: Gabriel Alves Precisa melhorar!	14/03/21

Novo comentário

Digite aqui o que achou do projeto.

[Enviar](#)

Ativar o Windows
Acesse Configurações para ativar o Windows.

 D.G.I

Don't Starve

Cadastrar-se Entrar



3.0/5.0

por Gabriel Alves
14/03/21

Descrição

Don't Starve é um jogo eletrônico de ação-adventura com elementos de sobrevivência e roguelike desenvolvido e publicado pela Klei Entertainment.

[DOWNLOAD](#) [Avaliar](#)

[Home](#) [Meu Perfil](#)

Publicações

[Fórum](#)

Comentários Recentes

Autor: Gustavo Alves Bom demais.	17/04/21
Autor: Joseph Sensacional! Recomendo demais.	09/02/21
Autor: Juan Jonhantan Muito Fodar!	27/03/21

Novo comentário

Digite aqui o que achou do projeto.

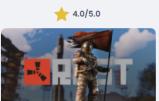
[Enviar](#)

Ativar o Windows
Acesse Configurações para ativar o Windows.

 D.G.I

Rust

Cadastrar-se Entrar



4.0/5.0

por Lucas Monteiro
29/03/21

Descrição

Rust é um jogo eletrônico de ação-adventura e sobrevivência online desenvolvido e publicado pela Facepunch Studios.

[DOWNLOAD](#) [Avaliar](#)

[Home](#) [Meu Perfil](#)

Publicações

[Fórum](#)

Comentários Recentes

Autor: Gustavo Alves Bom demais.	17/04/21
Autor: Joseph Sensacional! Recomendo demais.	09/02/21
Autor: Juan Jonhantan Muito Fodar!	27/03/21

Novo comentário

Digite aqui o que achou do projeto.

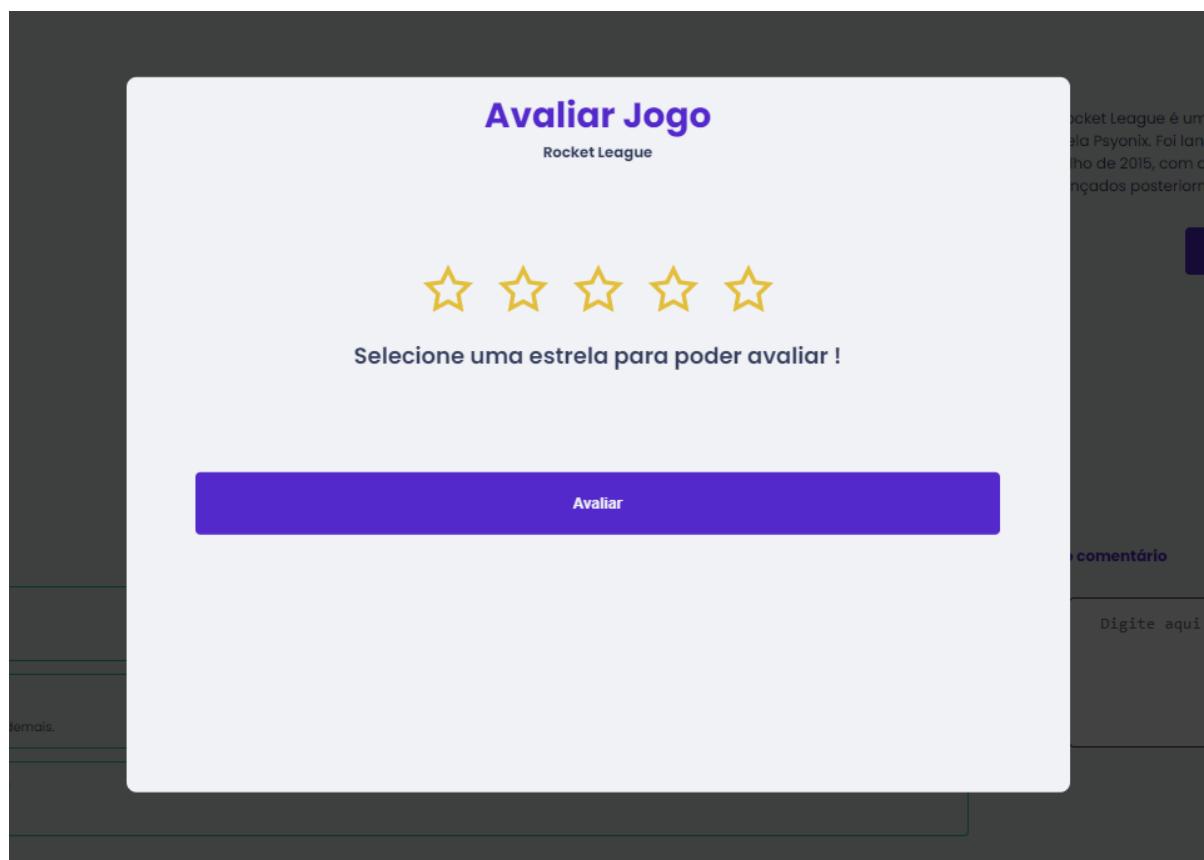
[Enviar](#)

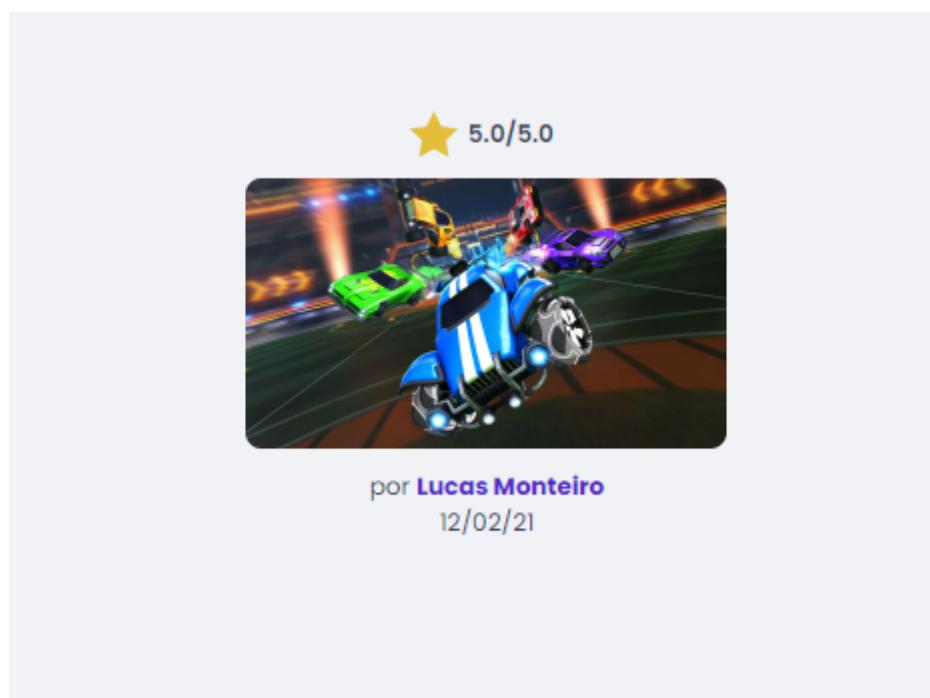
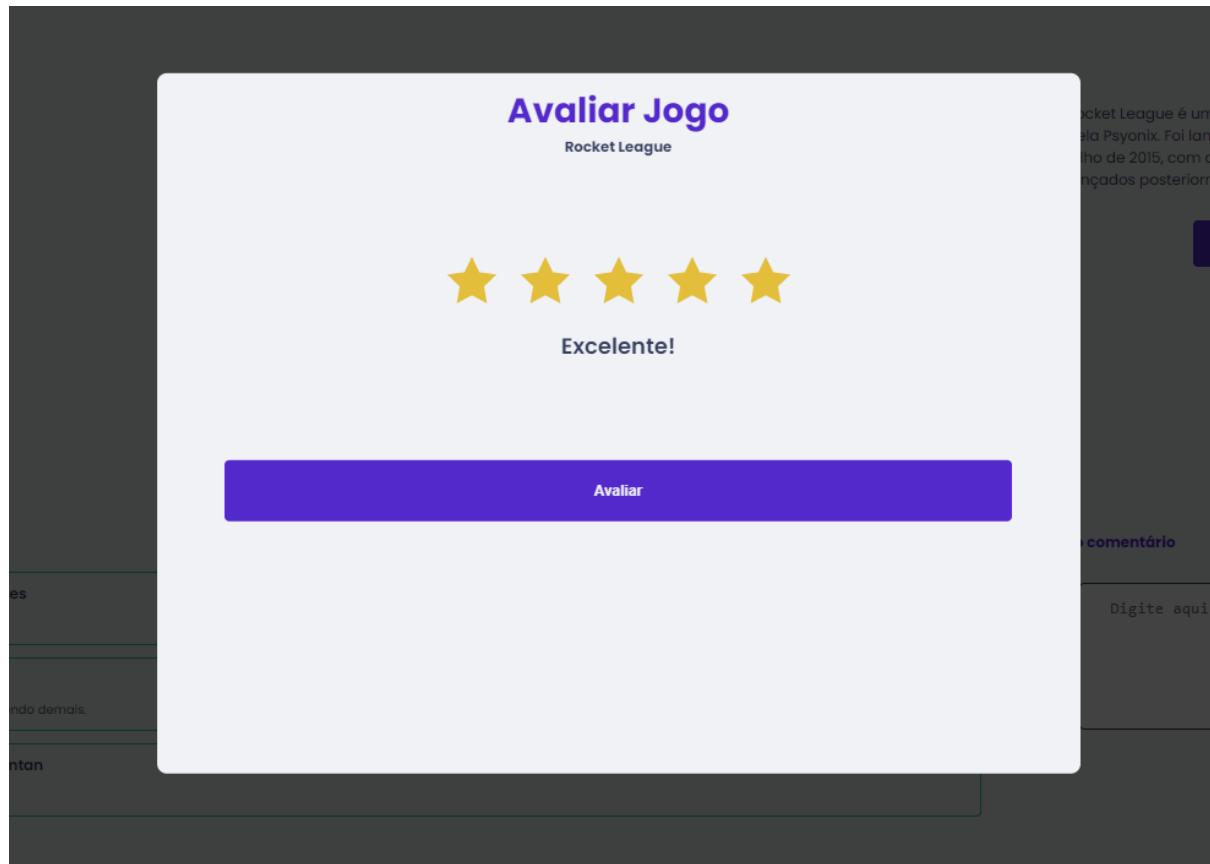
Ativar o Windows
Acesse Configurações para ativar o Windows.

Para a realização deste teste clicamos sobre os jogos apresentados na página “publicações” e foram apresentados todos os detalhes de cada jogo individualmente. Todas as informações como imagem, avaliação, descrição e comentários estavam devidamente direcionados aos jogos referentes. O teste atendeu as expectativas da equipe.

7 - Teste de Avaliação de Projetos

Caso de Teste	CT-09 - Avaliações de Projetos de Outros Devs
Requisitos Associados	RF-013 - O site deve permitir ao usuário realizar comentários em projetos de outros Devs. RF-014 - O site deve apresentar ao usuário um sistema de avaliação, através de estrelas, dos projetos. RF-015 - O site deve apresentar ao usuário a opção de favoritar projetos.
Objetivo do Teste	Verificar se o sistema de avaliação de projetos ocorre de maneira simples e dinâmica.
Passos	1) Acessar o Navegador 2) Informar o endereço do Site 3) Visualizar a página principal 4) Selecionar a página “Explorar” 5) Escolher um projeto 6) Realizar um comentário 7) Realizar uma avaliação 8) Favoritar o projeto
Critérios de Êxito	<ul style="list-style-type: none"> • Após a recarga da página, o comentário e a avaliação deve permanecer na página do projeto. • Após a favoritação o projeto deve ser apresentado em “Favoritos” dentro da página do perfil do usuário.





Para a realização deste teste foi aberto um projeto apresentado na página “publicações” e em seguida clicamos sobre o botão “avaliar”. Após isso, o projeto foi devidamente avaliado e sua avaliação foi salva. O teste atendeu as expectativas da equipe.

8 - Teste de Visualização de Discussões

Caso de Teste	CT-10 - Visualizar Discussões que estão em Evidência na Comunidade
Requisitos Associados	RF-016 - O site deve apresentar na página “Comunidade” o tópico de discussões sobre games que estão em evidência na comunidade.
Objetivo do Teste	Verificar se as discussões da comunidade são apresentadas na aba “Comunidade”.
Passos	<ol style="list-style-type: none"> 1) Acessar o Navegador 2) Informar o endereço do Site 3) Visualizar a página principal 4) Selecionar a página “Comunidade” 5) Verificar o processo de carga das discussões
Critérios de Êxito	<ul style="list-style-type: none"> ● As discussões devem ser exibidas corretamente no site, sendo necessárias pelo menos 3 discussões sendo apresentadas em formato de lista.

The screenshot shows a forum interface with a purple header. The header includes a user icon, the text 'D. G. I', a 'Fórum' button, and links for 'Cadastrar-se' and 'Entrar'. On the left, there's a sidebar with navigation links: 'Home', 'Meu Perfil', 'Publicações', and 'Fórum'. The main content area displays three forum topics in a list:

- 1. 'Erro ao baixar projeto RocketLeague.' (12/02/21) with a green checkmark icon.
- 2. 'Bugs no jogo Sekiro.' (09/03/21) with a grey minus sign icon.
- 3. 'Erro ao publicar jogo.' (07/04/21) with a green checkmark icon.

At the bottom right of the main content area, there's a watermark: 'Ativar o Windows' and 'Acesse Configurações para ativar o Windows.'

Para este teste acessamos a página “fórum” onde foram apresentadas 3 discussões geradas pela comunidade.

O teste atendeu as expectativas da equipe.

9 - Visualização de Detalhes das Discussões

Caso de Teste	CT-11 - Visualizar Detalhes das Discussões
Requisitos Associados	RF-017 - O site deve permitir ao usuário visualizar o conteúdo das discussões que estão em evidência.
Objetivo do Teste	Verificar se os conteúdos estão sendo apresentados completamente na página da discussão específica.
Passos	<ol style="list-style-type: none"> 1) Acessar o Navegador 2) Informar o endereço do Site 3) Visualizar a página principal 4) Selecionar a página “Comunidade” 5) Escolher uma discussão em evidência 6) Ler o conteúdo da discussão
Critérios de Êxito	<ul style="list-style-type: none"> • A página deve apresentar todo o conteúdo das discussões.

D. G. I
Tópico Fechado
Cadastrar-se Entrar



por Juan Jonhantan
27/03/21

Não consigo publicar o meu jogo. Já publiquei diversas vezes mas agora está dando um erro de arquivos.

Comentários Recentes

Autor: Gustavo Alves Ruiim demais.	17/04/21
Autor: Joseph Sensacional! Recomendo demais.	09/02/21
Autor: Juan Jonhantan Muito Fodas!	27/03/21

Novo comentário

Digite aqui o que achou do projeto.

Enviar

Ativar o Windows
Acesse Configurações para ativar o Windows.



por Joseph
09/02/21

Estão ocorrendo alguns bugs no jogo Sekiro.

Comentários Recentes

Autor: Gustavo Alves Ruiim demais.	17/04/21
Autor: Joseph Sensacional! Recomendo demais.	09/02/21
Autor: Juan Jonhantan Muito Fodas!	27/03/21

Novo comentário

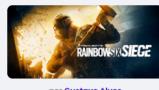
Digite aqui o que achou do projeto.

Enviar

Ativar o Windows
Acesse Configurações para ativar o Windows.

Erro ao baixar projeto RocketLeague.

Não consegue baixar o projeto Rocket League. Clica no botão de download e nada acontece.O erro só ocorre neste projeto.



por Gustavo Alves

17/04/21

Home

Meu Perfil

Publicações

Fórum

Comentários Recentes

Autor: Gustavo Alves Ruuim demais.	17/04/21
Autor: Joseph Sensacional!!! Recomendo demais.	09/02/21
Autor: Juan Jonhantan Muito Fodão!	27/03/21

Novo comentário

Digite aqui o que achou do projeto.

Enviar

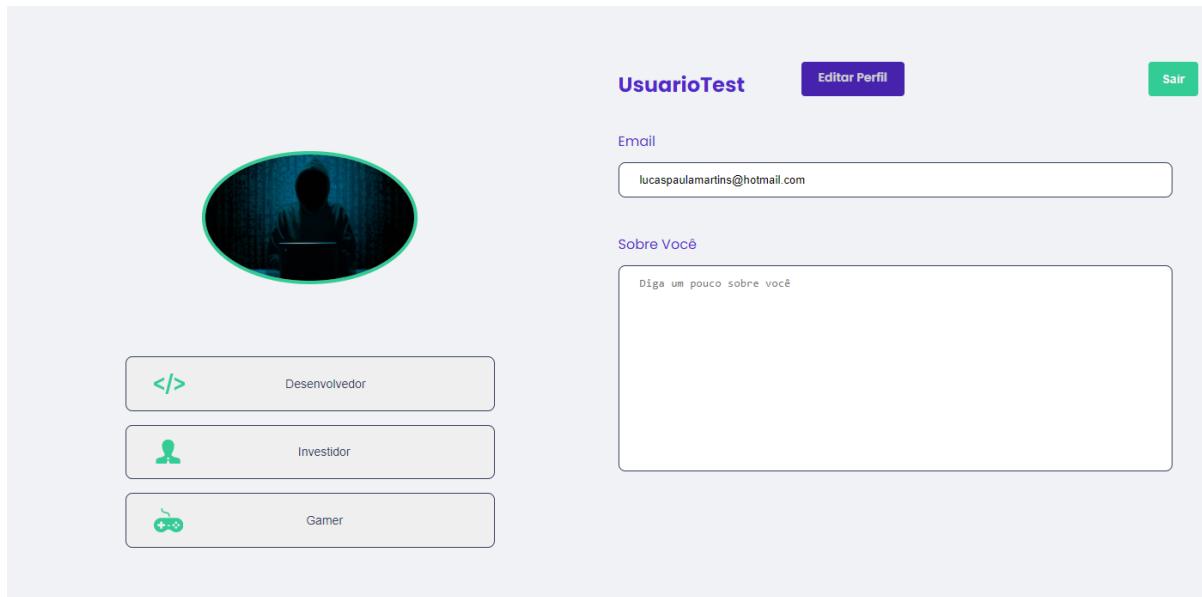
Ativar o Windows
Acesse Configurações para ativar o Windows.

Para este teste clicamos sobre cada discussão apresentada e foram apresentados o tema da discussão e alguns comentários feitos pela comunidade. Porém as imagens estavam direcionadas de maneira errada.

O teste atendeu parcialmente às expectativas da equipe.

10 - Teste de personalização do Perfil

Caso de Teste	CT-05 - Sistema de Personalização do Perfil
Requisitos Associados	RF-05 - O site deve permitir ao usuário personalizar seu perfil e colocar informações extra que não são pedidas no cadastro. RF-06 - Deve-se apresentar um botão para confirmar as mudanças feitas pelo usuário.
Objetivo do Teste	Verificar se o site permite que o usuário personalize seu perfil, colocando uma foto de perfil por exemplo ou inserindo endereços para contato profissional e suas especializações.
Passos	1) Acessar o Navegador 2) Informar o endereço do Site 3) Visualizar a página principal 4) Realizar o Login 5) Entrar na página do perfil pessoal 6) Realizar as alterações de maneira pessoal 7) Clicar no botão de confirmação
Critérios de Êxito	<ul style="list-style-type: none"> • O botão de confirmação deve ser funcional. • Após o final do processo de alterações deve aparecer uma mensagem informando que as alterações foram realizadas com sucesso. • Após a recarga da página, o perfil do usuário deve apresentar as novas informações impostas pelo usuário.



Para este teste clicamos sobre o botão “Editar Perfil” presente na página “Meu Perfil”. Porém após o click a ferramenta de edição não foi aberta o que indica um erro no javascript da funcionalidade. Sendo assim recomendo uma releitura do código de javascript da mesma.

O teste não atendeu as expectativas da equipe.