



PUC Minas

DGI-Divulgação de Games Indies

Trabalho Interdisciplinar - Aplicações Web

Controle de Entregas Parciais

Time	Entrega Inicial	Entrega Parcial 1	Entrega Parcial 2	Entrega Parcial 3	Entrega Final
	20 pts	15 pts	15 pts	15 pts	35 pts
Enzo de Paiva Rezende	Grupo	Programação de Funcionalidades			Grupo
Lucas de Paula Martins		Arquitetura da Solução			
Carlos Eduardo Lopes		Metodologia			
Thiago Mariano de Melo		Projeto de Interfaces			
Felipe Espíndola Valério		Template do Site			
Rafael Vasconcello		Programação de Funcionalidades			
Leonardo Cesar da Silva		Programação de Funcionalidades			

Aluno: Thiago Mariano de Melo

Belo horizonte, Maio/2020

• Projeto de Interface

Dentre as preocupações para a montagem da interface do sistema, estamos focados em um layout mais clean e de fácil acessibilidade e usabilidade. Desta forma, o projeto tem uma identidade visual padronizada em todas as telas que são projetadas para funcionamento em desktops e dispositivos móveis.

Fluxo do Usuário

O diagrama apresentado na Figura X mostra o fluxo de interação do usuário pelas telas do sistema. Cada uma das telas deste fluxo é detalhada na seção de Wireframes que se segue. Para visualizar o wireframe interativo, acesse o link: https://app.mockplus.com/run/rp/KTAB3YNZNSr2/ov6u5w_U0S01/w9qO3E4rRa-G?ps=0&ha=1&la=1&fc=1&out=1

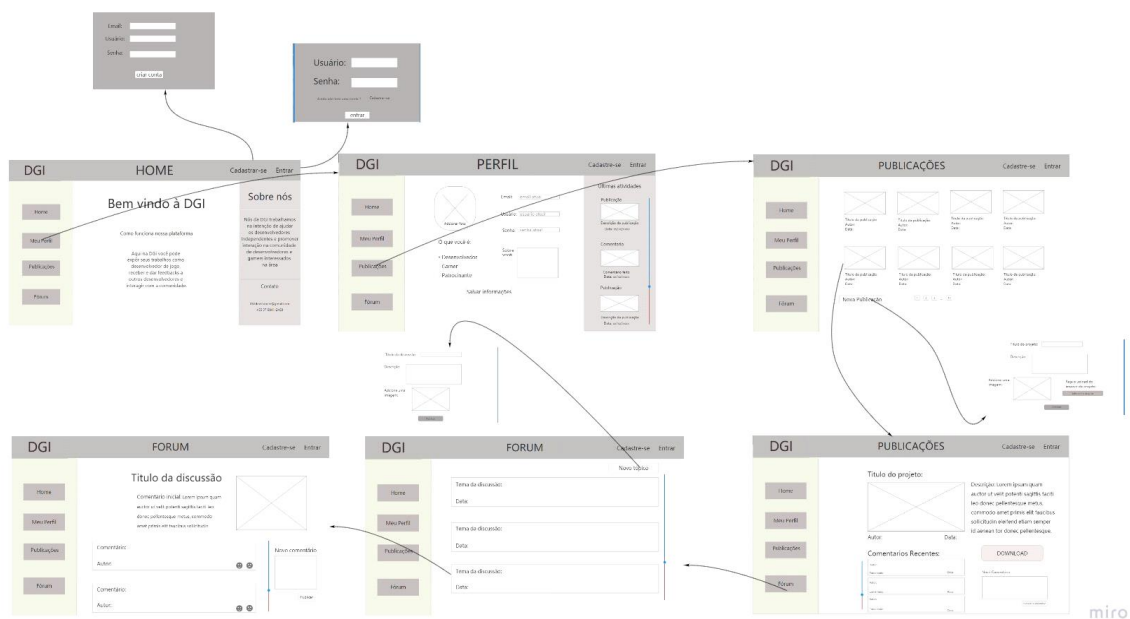


Figura X - Fluxo de telas do usuário

Wireframes

Conforme fluxo de telas do projeto, apresentado no item anterior, as telas do sistema são apresentadas em detalhes nos itens que se seguem. As telas do sistema apresentam uma estrutura comum que é apresentada na Figura X. Nesta estrutura, existem 3 grandes blocos, descritos a seguir. São eles:

- **Cabeçalho** - local onde são dispostos elementos fixos de identidade (logo) e cadastro;
- **Conteúdo** - apresenta o conteúdo da tela em questão;
- **Barra lateral** - apresenta os elementos de navegação.

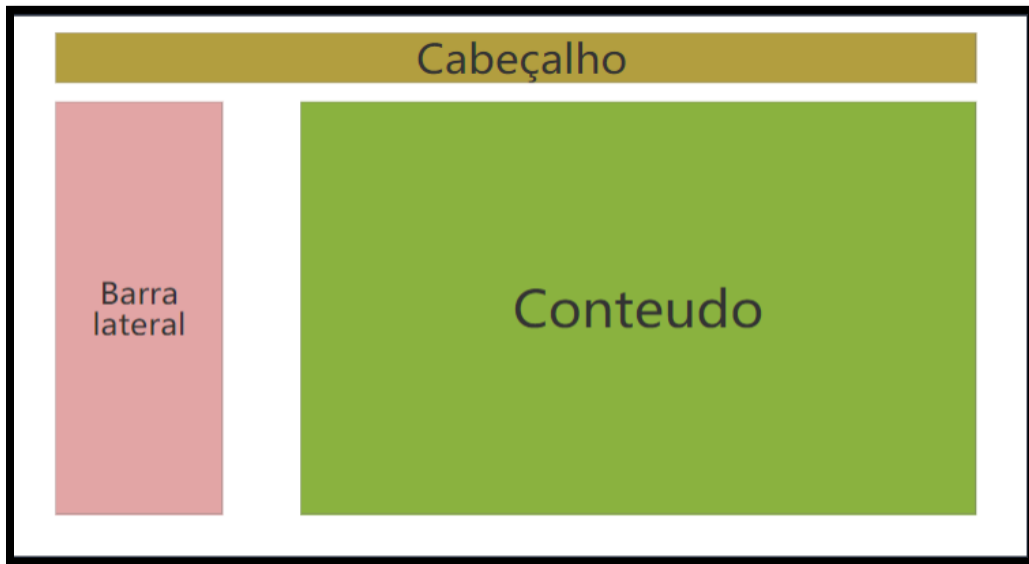


Figura X - Estrutura padrão do site

Tela - Home

A tela de home-page mostra notícias de destaque a partir da API utilizada pelo sistema.

Com base na estrutura padrão, o bloco de Conteúdo traz as informações sobre do DGI:

- Componente de navegação que permite substituir o conteúdo da página com as demais paginas escolhidas;
- Componente de cadastro de usuário;



Figura A - Tela Inicial – Sobre o site/Tela de Bem-vindo

Tela – Perfil

A tela de perfil é onde o usuário tem a possibilidade de personalizar ao seu gosto suas credenciais e imagens.

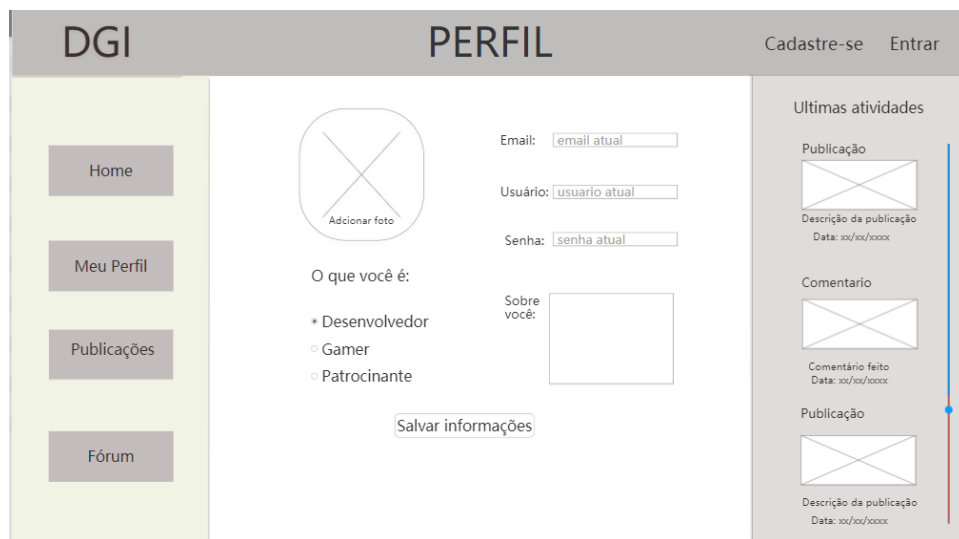


Figura B - Tela de customização de perfil

Tela - Publicações

A tela de publicações é onde o usuário pode procurar por novos projetos que estão em andamento ou já foram concluídos, Além da possibilidade de publicar um projeto próprio.



Figura C - Tela de publicações recentes

Tela – Nova Publicação

A tela de nova publicação é de tamanho inferior a tela geral e é onde o usuário pode publicar seu projetos que estão em andamento ou concluídos para feedback da comunidade.

O mockup da tela de nova publicação do sistema DGI contém os seguintes elementos: um campo de texto para 'Titulo do projeto:', um campo de texto maior para 'Descrição:', uma seção para 'Adicione uma imagem:' com um ícone de envelope, e uma seção para 'Faça o upload do arquivo do projeto:' com um botão 'Selecione o arquivo:'. Um botão 'Publicar' está localizado na base central da interface.

Figura D – Nova Publicação

Tela - Publicação específica

Nesse ambiente é onde haverá a ampliação da publicação, mostrando mais detalhes e sendo possível fazer o download do projeto, além disso haverá a opção de postar comentários e avaliar o projeto.

DGI PUBLICAÇÕES Cadastre-se Entrar

Home

Meu Perfil

Publicações

Fórum

Título do projeto:

Descrição: Lorem ipsum quam auctor ut velit potenti sagittis taciti leo donec pellentesque metus, commodo amet primis elit faucibus sollicitudin eleifend etiam semper id aenean tor donec pellentesque.

Autor: Data:

Comentarios Recentes:

Autor: Data: Comentário:

Autor: Data: Comentário:

Autor: Data: Comentário:

DOWNLOAD

Novo Comentário:

Publicar Comentário

Figura E- publicação específica

Tela – Forum

Nesta tela o usuário é capaz de procurar tópicos que ele possua interesse e gostaria de interagir ou ler sobre.

DGI FORUM Cadastre-se Entrar

Home

Meu Perfil

Publicações

Fórum

Novo tópico

Tema da discussão: Data:

Tema da discussão: Data:

Tema da discussão: Data:

Figura F - Tela de forum geral

Tela – Novo tópico

A tela de nova publicação é de tamanho inferior a tela geral e é onde o usuário pode publicar novos tópicos acerca do assunto desejado e assim interagir com a comunidade do DGI.



The form for creating a new topic consists of the following elements:

- Titulo da discussão:** A single-line text input field.
- Descrição:** A multi-line text area.
- Adicione uma imagem:** A placeholder box with a diagonal 'X' indicating where an image can be uploaded.
- Publicar:** A button to submit the new topic.

Figura G - Tela de novo tópico

Tela – Forum específico

A tela de Forum específico será a ampliação de um tópico anteriormente selecionado pelo usuário, dessa forma é onde haverá as postagens de novos comentarios e discussões acerca do assunto.



The layout for a specific forum topic page includes:

- Header:** A grey bar with 'DGI' on the left, 'FORUM' in the center, and 'Cadastre-se' and 'Entrar' on the right.
- Left Sidebar:** A vertical menu with buttons for 'Home', 'Meu Perfil', 'Publicações', and 'Fórum'.
- Topic Header:** 'Titulo da discussão' followed by a placeholder image box.
- Initial Comment:** A block of placeholder text: 'Comentario inicial: Lorem ipsum quam auctor ut velit potenti sagittis taciti leo donec pellentesque metus, commodo amet primis elit faucibus sollicitudin'.
- Comments Section:** Two identical comment boxes, each containing 'Comentário:' and 'Autor:' labels, with smiley and frowny face icons for reactions.
- New Comment Form:** A section titled 'Novo comentário' with a text area and a 'Publicar' button.

Figura H - Tópico específico

Tela – Cadastro

A tela de cadastro é onde será feito o cadastro ao se clicar em –cadastrar-se–

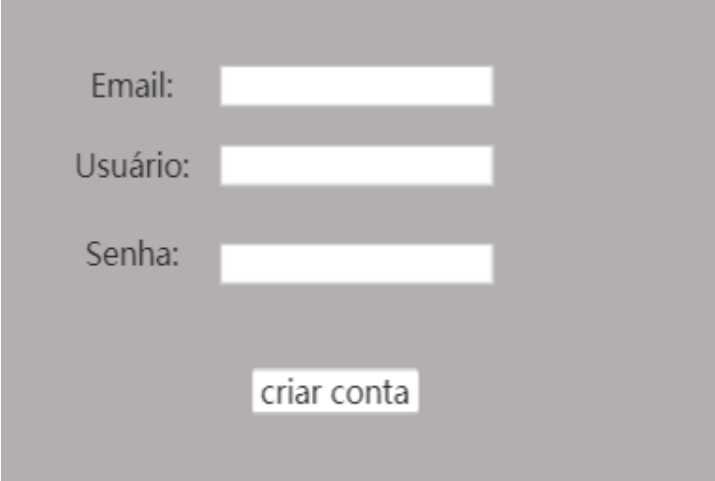
A interface de cadastro apresenta um fundo cinza. No topo, há o rótulo "Email:" seguido de um campo de entrada branco. Abaixo dele, o rótulo "Usuário:" também seguido de um campo de entrada branco. Em seguida, o rótulo "Senha:" seguido de um campo de entrada branco. No final, há um botão cinza com o texto "criar conta" em branco.

Figura I – Tela cadastro

Tela – Entrar

A tela de entrar é onde o usuário pode acessar sua conta após a sua criação, caso já ainda não tenha uma conta é possível clicar em –cadastrar-se– e será direcionado para a página de cadastro (apresentada por último)

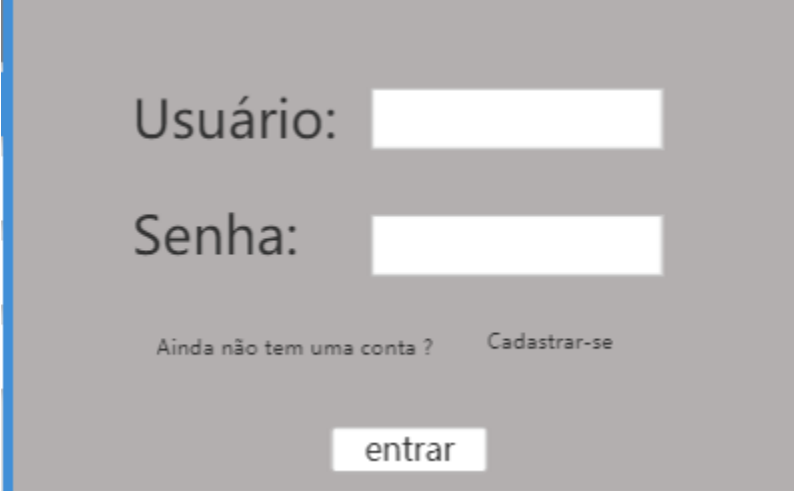
A interface de login apresenta um fundo cinza. No topo, há o rótulo "Usuário:" seguido de um campo de entrada branco. Abaixo dele, o rótulo "Senha:" seguido de um campo de entrada branco. Na base da interface, há o texto "Ainda não tem uma conta ?" em cinza, seguido de um link "Cadastrar-se" em cinza. No final, há um botão cinza com o texto "entrar" em branco.

Figura J – Tela entrar