

D.G.I - Divulgação de Games Indie

Trabalho Interdisciplinar - Aplicações Web

Controle de Entregas Parciais

Time	Entrega Inicial	Entrega Parcial 1	Entrega Parcial 2	Entrega Parcial 3	Entrega Final
	20 pts	15 pts	15 pts	15 pts	35 pts
Enzo de Paiva Rezende	Grupo	Programação de funcionalidades			Grupo
Lucas de Paula Martins		Arquitetura da Solução			
Carlos Eduardo Lopes		Metodologia			
Thiago Mariano de Melo		Projeto de Interfaces			
Felipe Espíndola Valério		Template do Site	Programação de funcionalidades	Programação de funcionalidades	
Leonardo Cesar da Silva		Programação de Funcionalidades			
Rafael Vasconcello		Programação de Funcionalidades			

Aluno: **Felipe Espíndola Valério**
Belo Horizonte, Maio/2021

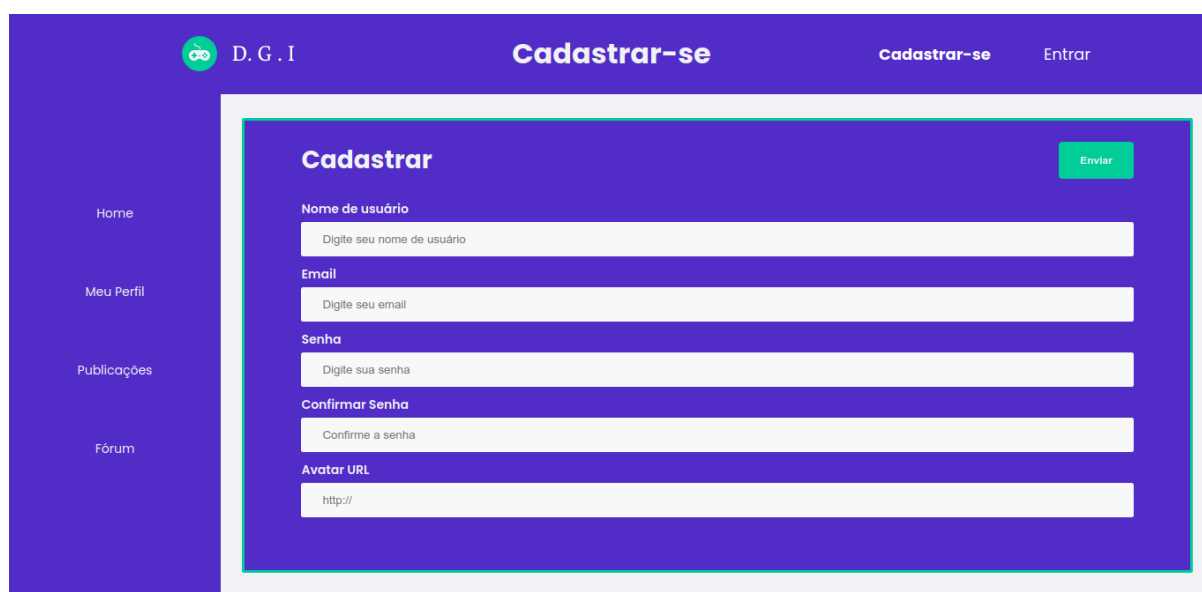
Funcionalidades do Sistema

Nesta seção estão sendo apresentadas as telas desenvolvidas para cada uma das funcionalidades do sistema. O respectivo endereço (URL) e outras orientações de acesso são apresentadas na sequência.

Sistema de Cadastro de Usuários

O sistema de cadastro de usuários se baseia em um formulário onde o visitante preenche seu nome, email, senha e a URL da imagem de seu avatar.

Tela de Cadastro de Usuários



A imagem mostra a interface de usuário para o cadastro de novos usuários. O layout é dividido em uma barra superior, uma barra lateral esquerda e uma área principal centralizada.

- Barra Superior:** Possui o logo "D.G.I." à esquerda, o título "Cadastrar-se" no centro e os links "Cadastrar-se" e "Entrar" à direita.
- Barra Lateral Esquerda:** Contém links para "Home", "Meu Perfil", "Publicações" e "Fórum".
- Área Principal:** Traz o título "Cadastrar" e um botão "Enviar" no canto superior direito. Abaixo, há um formulário com os seguintes campos:
 - Nome de usuário:** Campo de texto com o placeholder "Digite seu nome de usuário".
 - Email:** Campo de texto com o placeholder "Digite seu email".
 - Senha:** Campo de texto com o placeholder "Digite sua senha".
 - Confirmar Senha:** Campo de texto com o placeholder "Confirme a senha".
 - Avatar URL:** Campo de texto com o placeholder "http://".

Ao clicar em enviar, o usuário é cadastrado em formato JSON e o visitante é redirecionado para a página de Login, onde necessita somente do nome e da senha do usuário.

Sistema de Login de Usuários

Tela de Login

The screenshot shows a web application interface with a purple header and sidebar. The header contains a logo, the text 'D. G. I', the title 'Login', and links for 'Cadastrar-se' and 'Entrar'. The sidebar lists 'Home', 'Meu Perfil', 'Publicações', and 'Fórum'. The main content area is a purple box with the title 'Login' and an 'Entrar' button. Below the title are two input fields: 'Email' with the placeholder 'Digite seu email' and 'Senha' with the placeholder 'Digite sua senha'.

Após o sucesso no login do usuário, os dados do visitante serão apresentados na página **Meu Perfil**.

Tela de Perfil

The screenshot shows the 'Meu Perfil' page. The header and sidebar are consistent with the previous screen. The main content area displays the user's profile information. On the left, there is a circular profile picture of an orange cat. Below it are three buttons: 'Desenvolvedor' (Developer), 'Investidor' (Investor), and 'Gamer'. To the right of the profile picture, the name 'Felipe' is displayed, followed by an 'Editar Perfil' button and a 'Sair' button. Below the name is the email 'felipe@gmail.com'. Further down, there is a section titled 'Sobre Você' with a text area containing the placeholder 'Diga um pouco sobre você'. On the right side of the page, there is a section titled 'Últimos Projetos' (Latest Projects) showing three project cards: 'Rocket League' (Data: 12/02/21), 'Sekiro' (Data: 11/03/21), and 'Fifa 21' (Data: 27/03/21).

Caso o usuário deseje sair de sua conta, basta clicar no botão sair e ele será redirecionado para a tela principal da aplicação.

Funcionalidade de Bloqueio de Rotas

- Os usuários que **não estão cadastrados** não conseguem acessar a página de **Meu Perfil**.
- Os usuários que **estão cadastrados** não conseguem acessar a página de **Login** ou **Cadastro**.

Artefatos das funcionalidades

- users.json
- session.js
- SessionController.js
- loginForm.njk
- registerForm.njk
- register.css
- profile.njk
- profile.css
- index.js

Estrutura de Dados

```
const users = [  
  {  
    "id": 1,  
    "name": "Felipe",  
    "email": "felipe@gmail.com",  
    "password": "123",  
    "avatar":  
    "https://super.abril.com.br/wp-content/uploads/2020/09/04-09_gato_  
SITE.jpg",  
    "games": []  
  },  
]
```

Instruções de acesso

1. Abra um navegador de Internet, acesse a página:
<https://l3xkq.sse.codesandbox.io>
2. Clique no **Cadastrar-se**.
3. Preencha os dados.
4. Clique no botão **Enviar**
5. Utilize os dados cadastrados para preencher a tela de login
6. Clique no botão **Entrar**
7. Acesse a página **Meu Perfil**