

D.G.I - Divulgação de Games Indie

Trabalho Interdisciplinar - Aplicações Web

Controle de Entregas Parciais

Time	Entrega Inicial	Entrega Parcial 1	Entrega Parcial 2	Entrega Parcial 3	Entrega Final
	20 pts	15 pts	15 pts	15 pts	35 pts
Enzo de Paiva Rezende	Grupo	Programação de Funcionalidades			Grupo
Lucas de Paula Martins		Arquitetura da Solução			
Carlos Eduardo Lopes		Metodologia			
Thiago Mariano de Melo		Projeto de Interfaces			
Felipe Espíndola Valério		Template do Site			
Rafael Vasconcello		Programação de Funcionalidades			
Leonardo Cesar da Silva		Programação de Funcionalidades			

Aluno: Lucas de Paula Martins

1. Implementação da Solução

Nesta seção são apresentados os detalhes técnicos da solução criada pelo equipe, tratando da Arquitetura da Solução, as estruturas de dados e as telas já implementadas.

Arquitetura da Solução

Diagrama de Componentes

Os componentes que fazem parte da solução são apresentados na Figura que se segue.

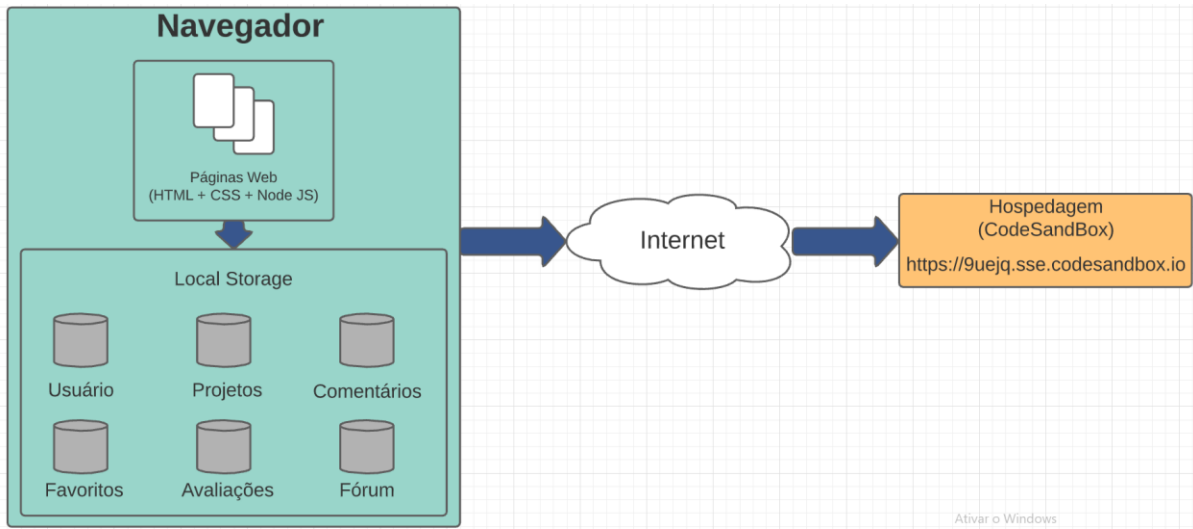


Figura X - Arquitetura da Solução

A solução implementada conta com os seguintes módulos:

- **Navegador** - Interface básica do sistema
 - **Páginas Web** - Conjunto de arquivos HTML, CSS, JavaScript, Node JS e imagens que implementam as funcionalidades do sistema.
 - **Local Storage** - armazenamento mantido no Navegador, onde são implementados bancos de dados baseados em JSON. São eles:
 - **Usuário** - Armazenamento de dados do usuário como: nome, idade, formação, endereços para contato, etc.
 - **Projetos** - Armazenamento dos projetos upados pelos usuários.
 - **Comentários** - Armazenamento de comentários realizados pelos usuários dentro da página do projeto específico.
 - **Favoritos** - Armazenamento dos projetos favoritados pelo usuário.
 - **Avaliações** - Armazenamento de avaliações feitas por diversos usuários quanto a um determinado projeto.
 - **Fórum** - Armazenamento de críticas feitas por usuários como “erro ao abrir o jogo”.
- **Hospedagem** - local na Internet onde as páginas são mantidas e acessadas pelo navegador.

Hospedagem

O site utiliza a plataforma do CodeSandBox como ambiente de hospedagem do site do projeto. O site é mantido no ambiente da URL:

<https://9uejq.sse.codesandbox.io>

A publicação do site no CodeSandBox é feita por meio de uma submissão do projeto (push) via git para o repositório remoto que se encontra no endereço:

<https://github.com/ICEI-PUC-Minas-PPLES-TI/plf-es-2021-1-ti1-7924100-dgi-jogos-independentes>