

# Projeto Despesa Entre Amigos

## Requisitos

### Requisitos Funcionais:

[RF1] O app deverá permitir que o usuário cadastre uma nova despesa com os gastos realizados pelos amigos.

[RF2] O app deverá permitir que o usuário adicione amigos em uma despesa.

[RF3] O app deverá permitir que o usuário adicione novos itens (gastos) associados a despesa cadastrada anteriormente.

[RF4] Cada item deverá conter uma lista de todos amigos que contribuirão aquele item.

[RF5] O menu da despesa em aberto, deverá conter as opções de adicionar amigo, adicionar item, cancelar a despesa e ver o resumo com os valores finais (para cada amigo que foi incluído na despesa e o total).

### Não Funcionais:

[RNF1] Cada item adicionado a despesa deverá conter o preço do item que está sendo adicionado, esse valor não deverá ser menor do que 0.

[RNF2] Cada item adicionado a despesa deverá conter a quantidade de itens, sendo 1 o valor mínimo e padrão.

[RNF3] O app deverá permitir que o usuário adicione novos amigos após criar uma despesa.

[RNF4] Na tela de adicionar uma nova despesa, ao tocar e segurar em um dos itens na lista de itens da despesa atual, deve aparecer a opção de editar ou excluir item.

[RNF5] Na lista das despesas adicionadas, cada despesa será identificada por sua descrição e deverá possuir a data em que foi criada.

[RNF6] Ao entrar na opção de resumo da despesa atual, o app deverá deixar o usuário marcar os amigos que já pagaram sua despesa, assim diminuindo o valor que ainda falta pagar (restante).

## Objetos

Objeto	Amigo
Atributos	id
	nome
Métodos	getters e setters

Objeto	Despesa
Atributos	id
	descricao
	listaAmigos
	listaPedidos
	valorTotal
Métodos	getters e setters

Objeto	Item
Atributos	id
	descricao
	valorUnitario
	quantidade
	listaAmigos
Métodos	getters e setters

## **Modelagem do Banco de Dados**

### **Tabelas:**

- amigo:
  - Tabela das pessoas que dividirão o valor total da despesa de acordo com o que foi consumido;
  - Deverá armazenar informações sobre o objeto Amigo, sendo elas nome do amigo e as despesas e itens em que este está incluído;
  - O sistema deve possuir apenas uma lista de amigos geral, que podem ser adicionados a uma despesa específica.
  
- despesa:
  - Tabela para identificar o lugar visitado ou o gasto a ser dividido;
  - Deverá armazenar informações da despesa adicionada pelo usuário, como o nome da despesa e os amigos e itens contidos nela;
  - Cada despesa deverá possuir sua própria lista de amigos, determinados pelo usuário. Alterações nesta lista como adição e remoção de amigos também poderão ser realizadas pelo usuário;
  - Cada despesa também deve possuir sua própria lista de itens, permitindo a adição e remoção de itens.
  
- item:
  - Tabela de itens comprados no lugar visitados que serão divididos com amigos específicos, de acordo com quem consumiu o que e quantos daquele item foram comprados;
  - Cada item deve possuir sua própria lista de amigos, sendo que estes devem estar na lista de amigos da despesa, a qual aquele item faz parte. Caso o usuário queira, também deverá ser possível adicionar um novo amigo diretamente em um novo item, este então será adicionado à lista de amigos daquela despesa e à lista geral de amigos do app.