

Alunos: Brenda Cristina, Felipe Silva, Gabriel Leal, João Marcos e Mateus Azevedo



Quais funções o sistema irá executar?

Gerenciamento de usuários:

Registro, autenticação e perfil de usuário.

Gerenciamento de partidas:

Criar, editar e excluir partidas de futebol.

Localização de quadras:

Pesquisar e visualizar quadras próximas.

Comunicação entre usuários e quadras:

Agendamento de partidas, avaliação de quadras.

Monetização:

Gestão de assinaturas premium e diferenciais associados.

Como o sistema deve executar tais funções?

RF	Algoritmos de recomendação para sugerir quadras com base nas preferências do usuário.
RF	Implementação de metodo de comunicação para agendar partidas e avaliar quadras.
RNF	Interface de usuário intuitiva e responsiva para facilitar a navegação e interação.
RNF	Integração de serviços de localização para encontrar quadras próximas.
RNF	Desenvolvimento de um metodo de pagamento seguro para gerenciar as assinaturas premium.

Entidades e atributos

ENTIDADES	ATRIBUTOS
USUÁRIO	CPF, senha, login, nome, localização.
PARTIDA	ID, data, hora, número máximo de jogadores, status.
QUADRA	Nome, capacidade máxima de partidas simultâneas, localização.

Diagrama Entidade-Relacionamento

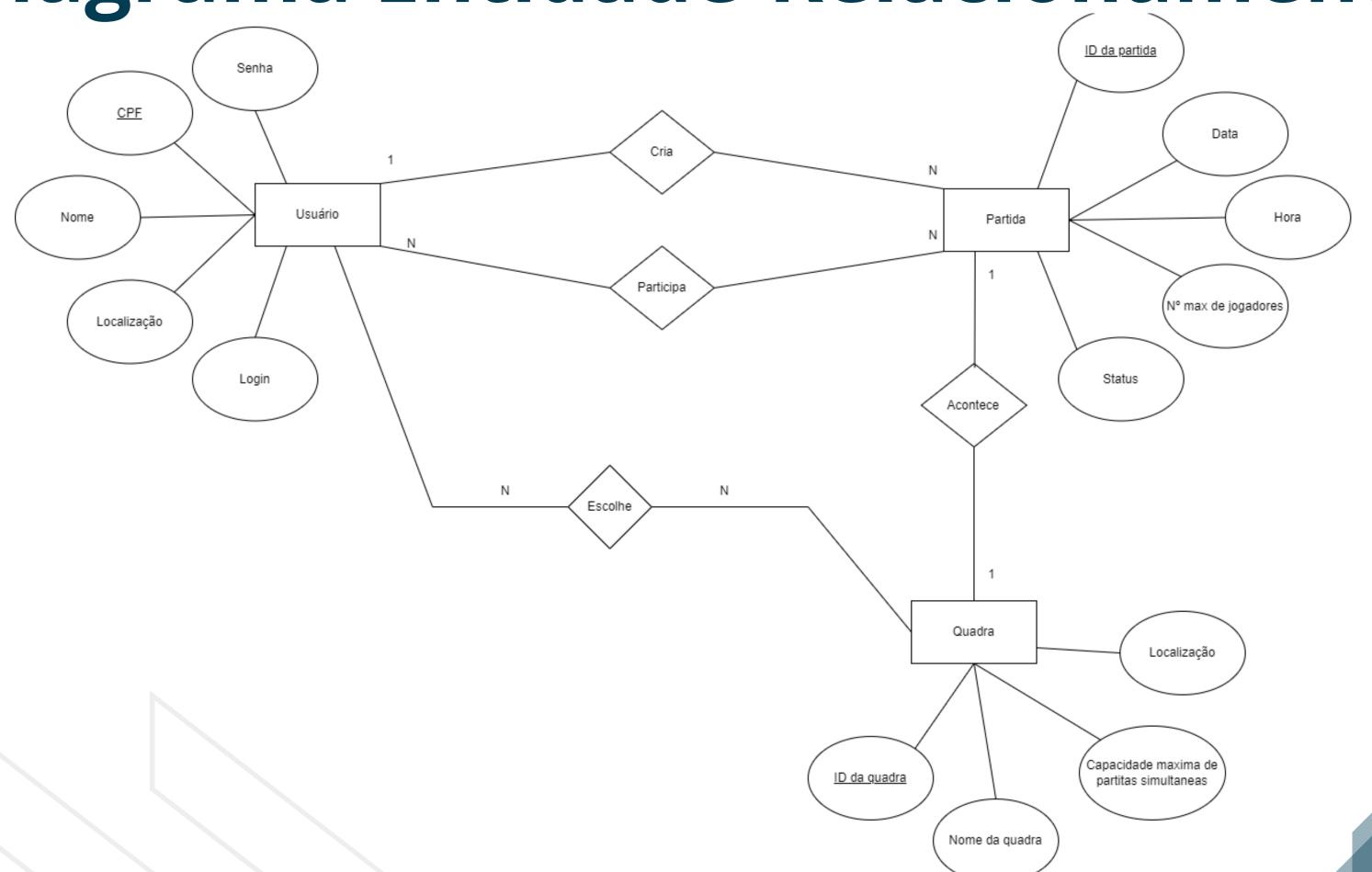


Diagrama de Esquema

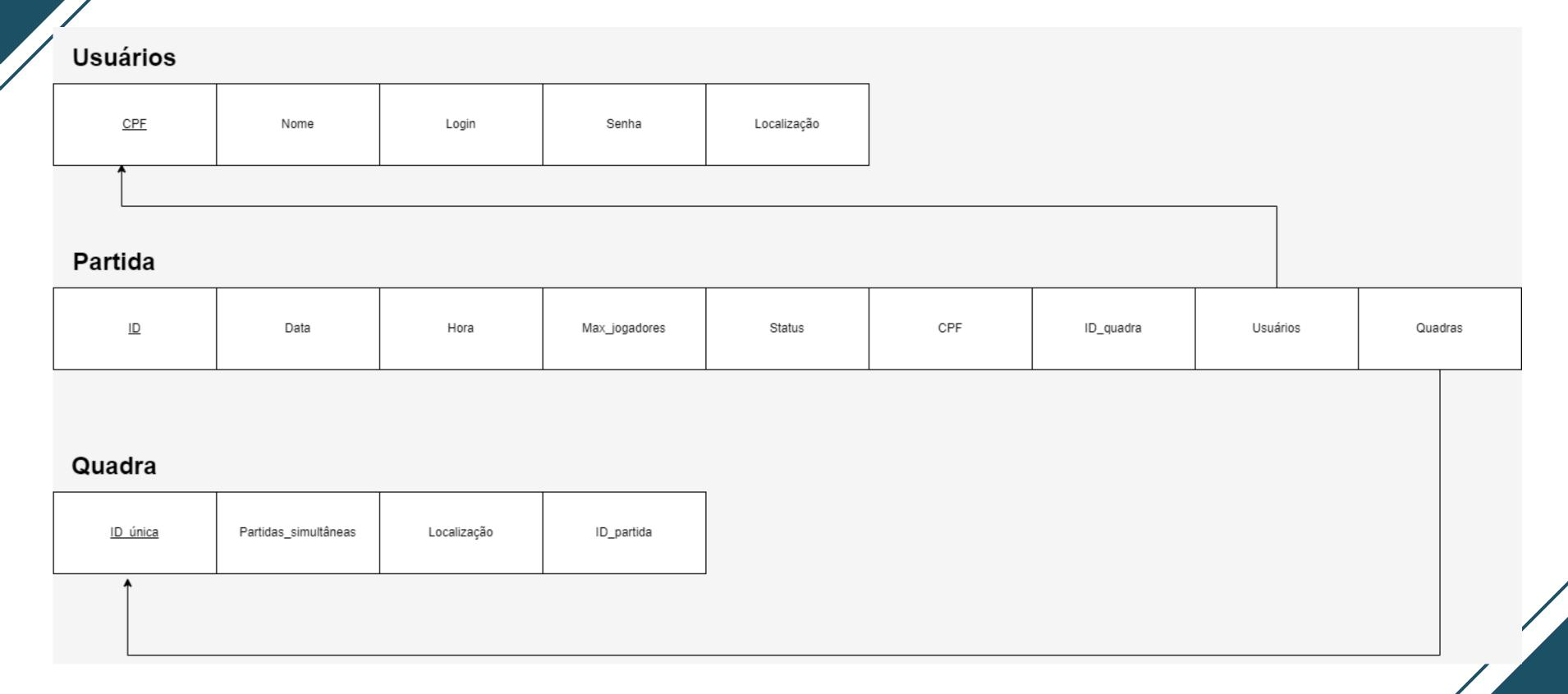
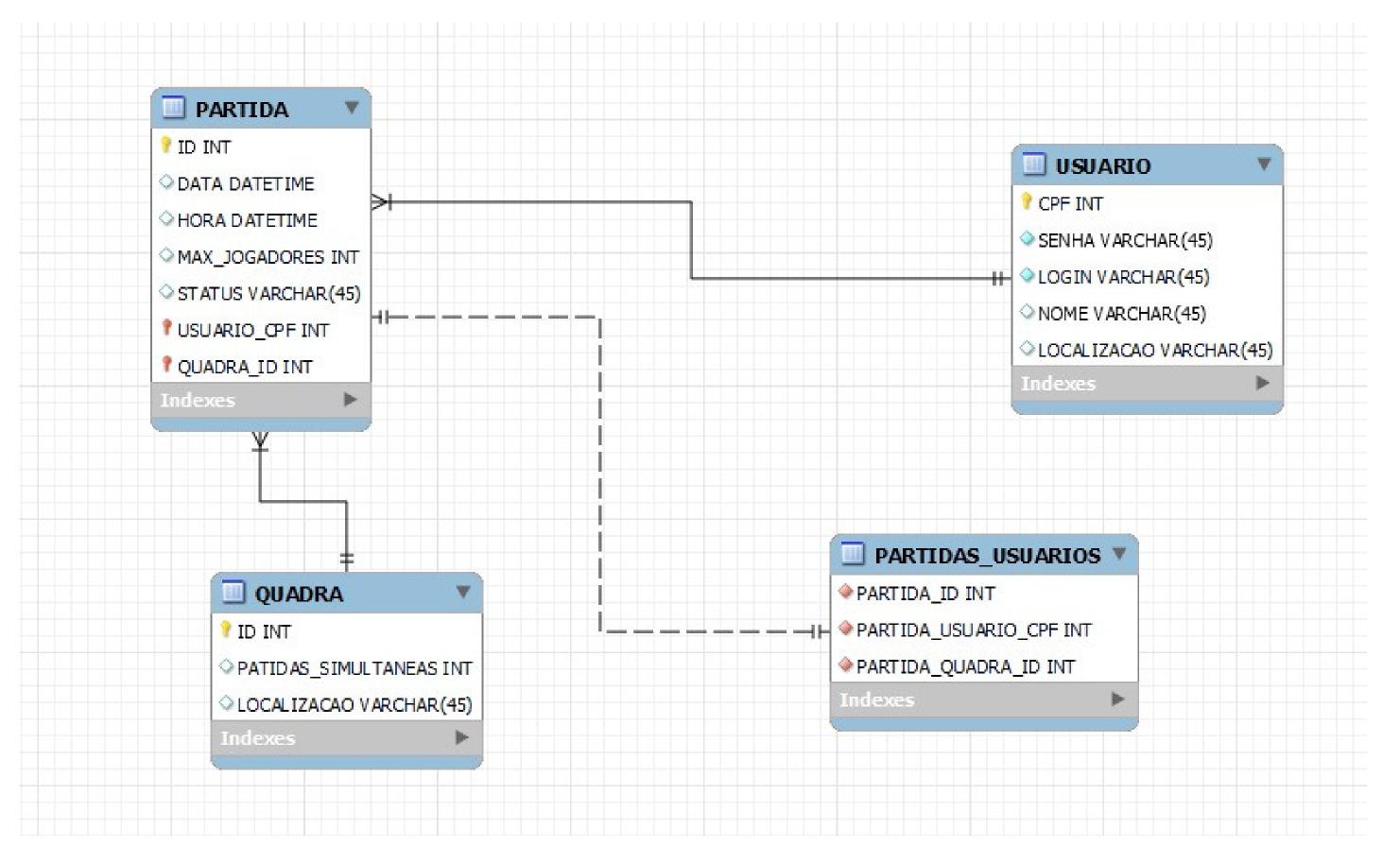
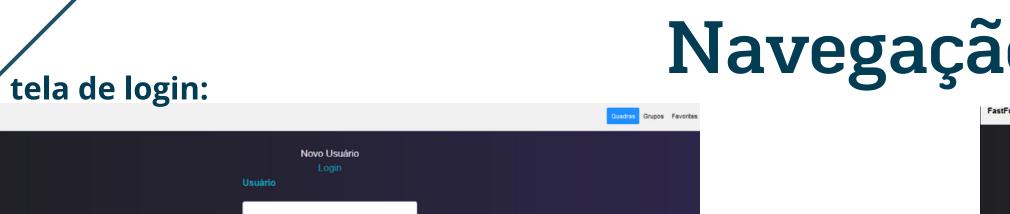


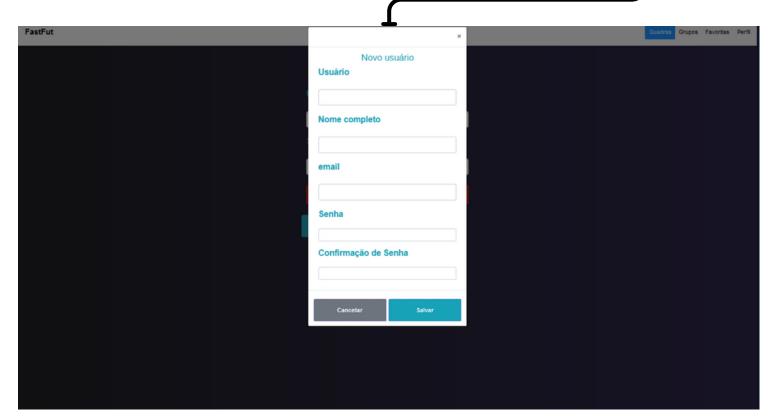
Diagrama em notação Pé de Galinha



Navegação

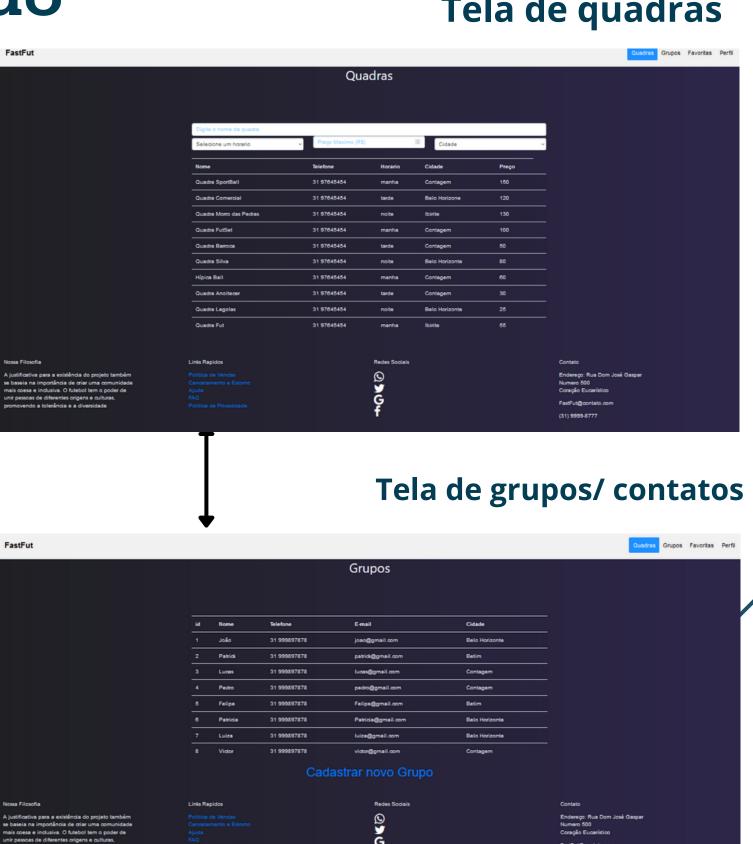


tela de cadastro:



Ou

Tela de quadras



Obrigado!