

Alunos: Brenda Cristina, Felipe Silva, Gabriel Leal, João Marcos e Mateus Azevedo



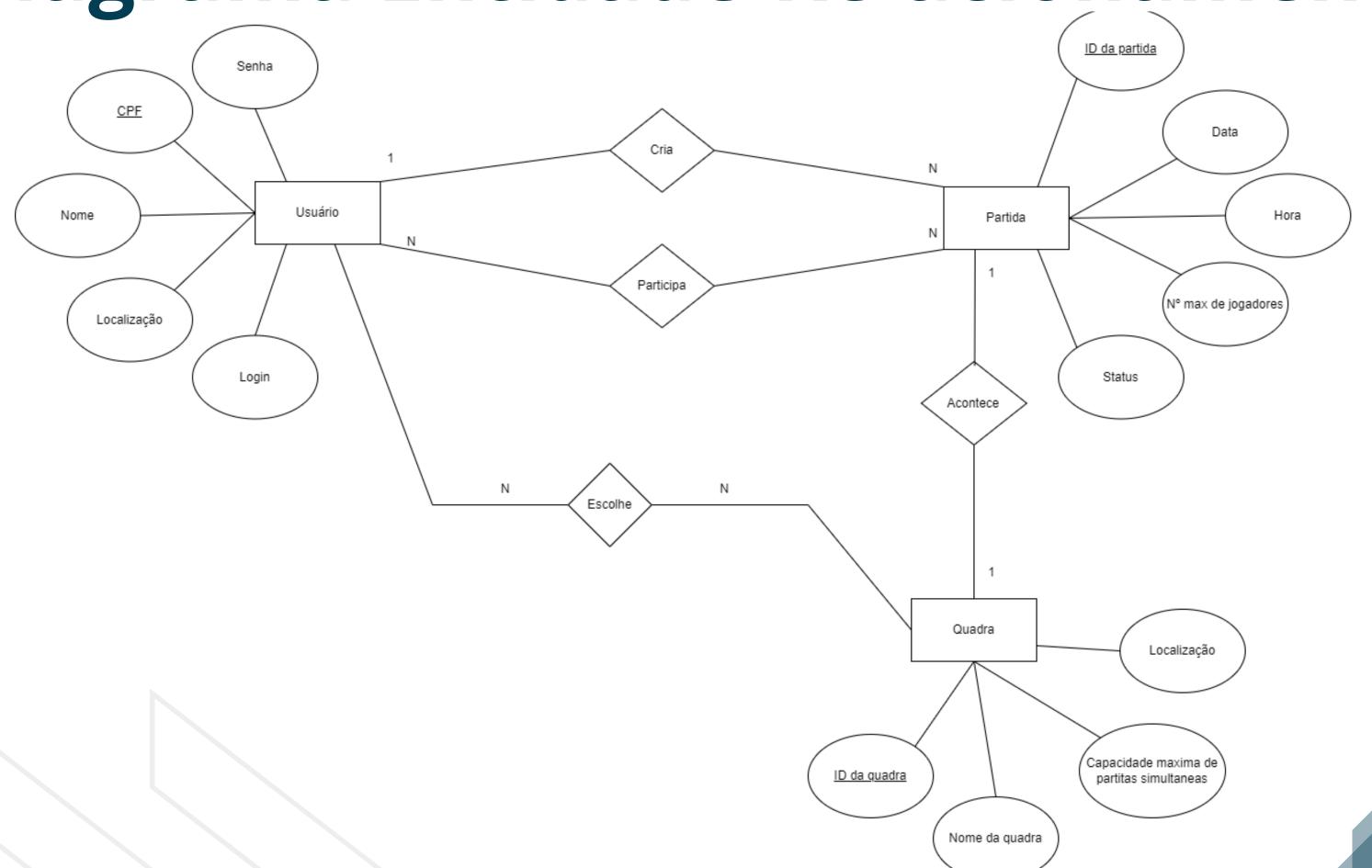
## Como o sistema deve executar tais funções?

RF	Algoritmos de recomendação para sugerir quadras com base nas preferências do usuário.
RF	Implementação de metodo de comunicação para agendar partidas e avaliar quadras.
RNF	Interface de usuário intuitiva e responsiva para facilitar a navegação e interação.
RNF	Integração de serviços de localização para encontrar quadras próximas.
RNF	Desenvolvimento de um metodo de pagamento seguro para gerenciar as assinaturas premium.

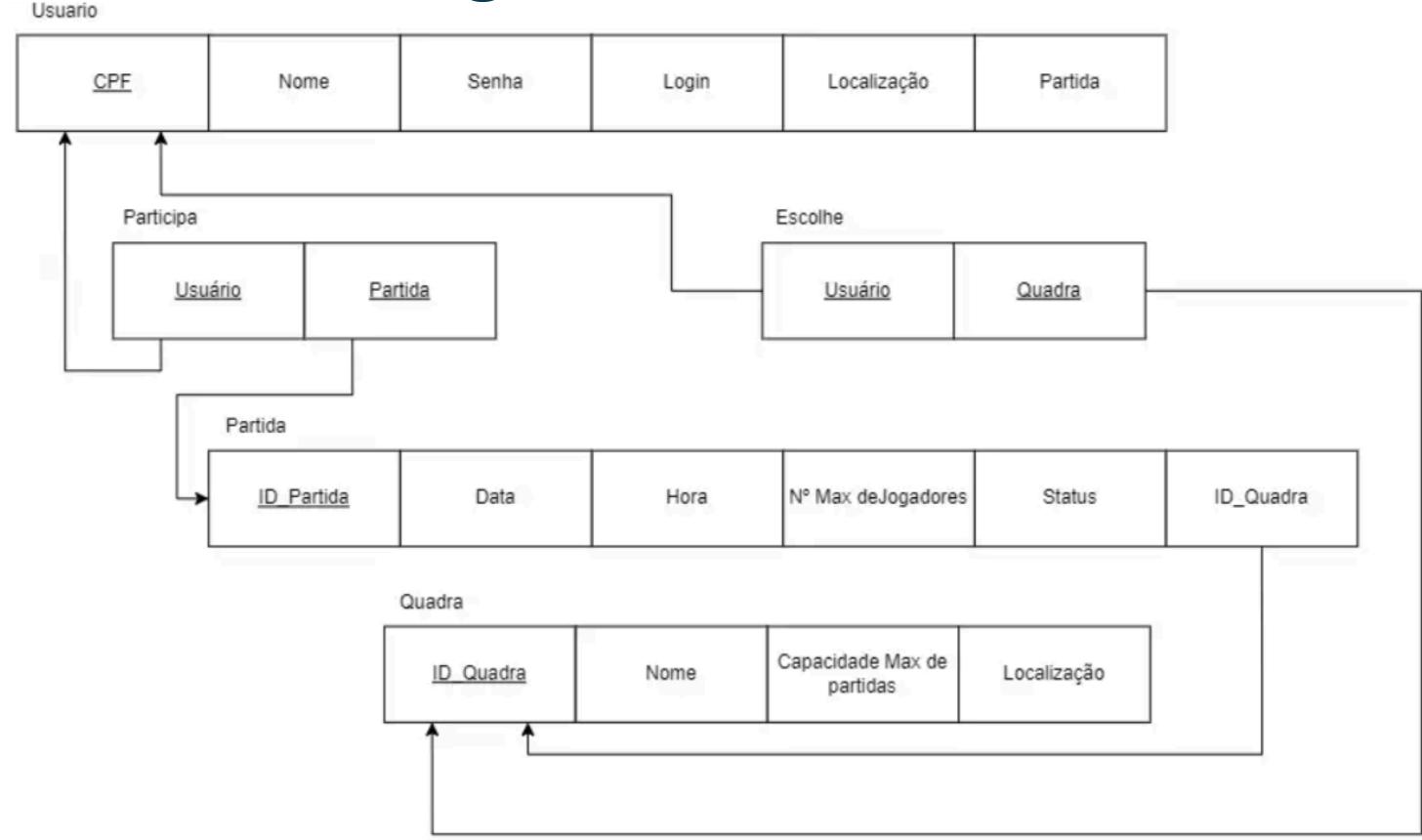
#### Entidades e atributos

ENTIDADES	ATRIBUTOS
USUÁRIO	CPF, senha, login, nome, localização.
PARTIDA	ID, data, hora, número máximo de jogadores, status.
QUADRA	Nome, capacidade máxima de partidas simultâneas, localização.

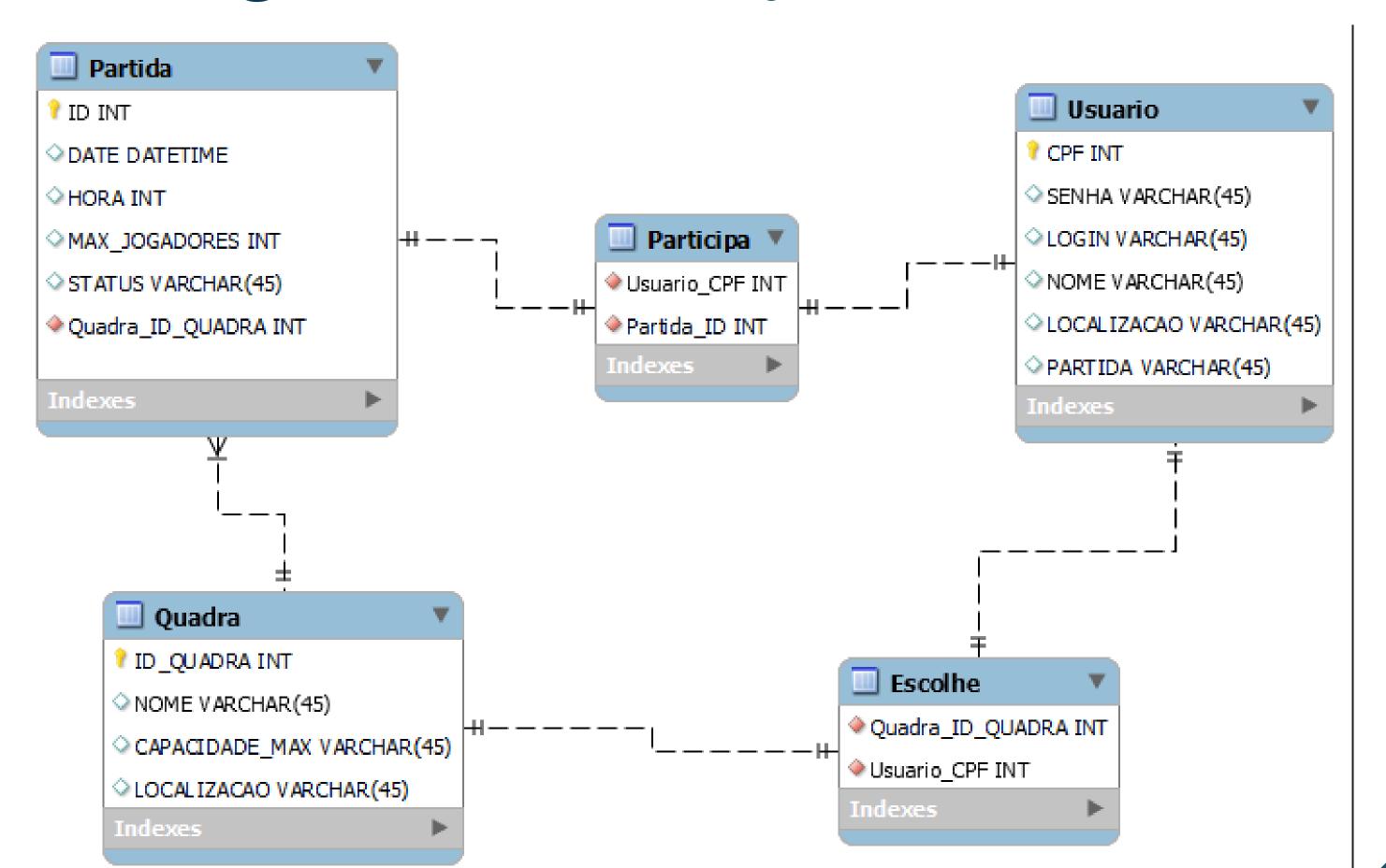
Diagrama Entidade-Relacionamento



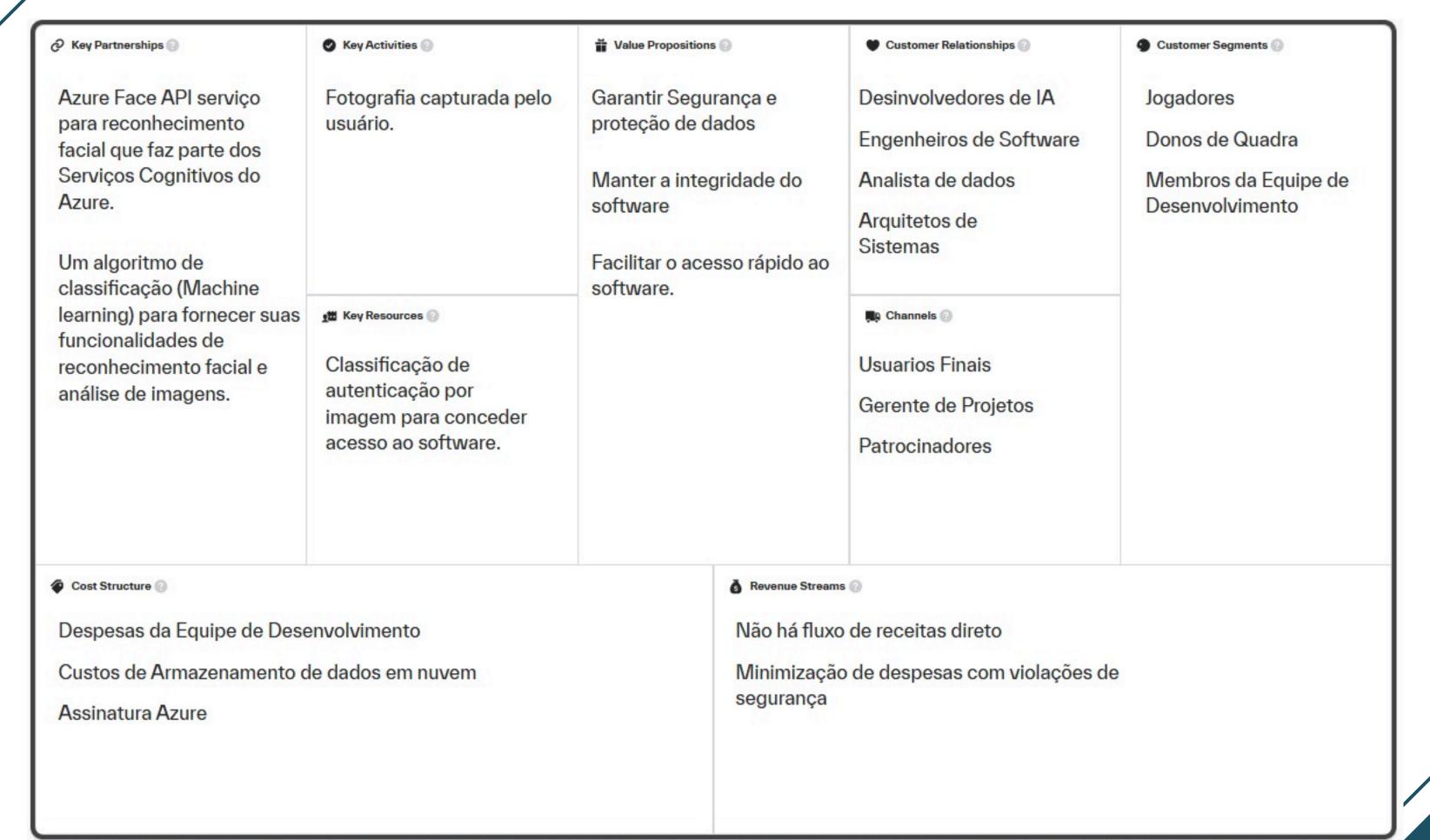
# Diagrama de Esquema



# Diagrama em notação Pé de Galinha

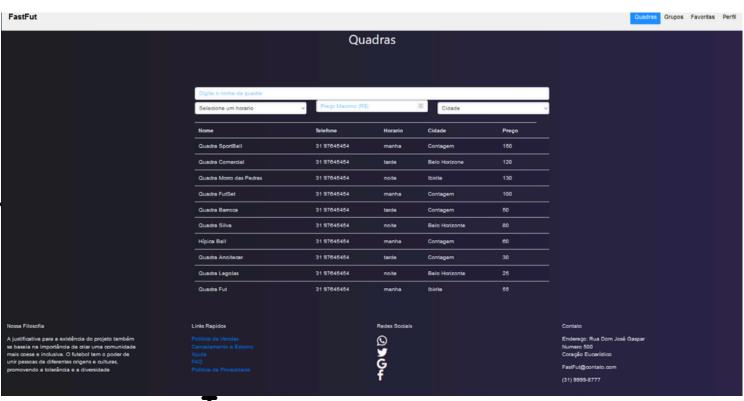


## Diagrama de especificação de sistemas inteligentes



Navegação





Tela de quadras



# Obrigado!