

# Recursos de Acessibilidade Aplicados

Os seguintes recursos de acessibilidade foram implementados nos arquivos HTML e CSS para melhorar a experiência de usuários com tecnologias assistivas:

## 2.1. Semântica e Estrutura (HTML)

- **Elementos Semânticos HTML5:** Uso de tags como `<header>`, `<main>`, `<footer>`, `<nav>`, `<section>`, `<article>`, e `<h1>` a `<h3>` para definir a estrutura e o papel de cada parte do conteúdo, melhorando a navegação por leitores de tela.
- **Atributos role da WAI-ARIA:**
  - `role="banner"` em `<header>`.
  - `role="main"` em `<main>`.
  - `role="contentinfo"` em `<footer>`.
- **Atributo aria-labelledby:** Usado nas seções (`<section id="jogos">` e `<section id="cadastro">`) para ligar o título (`<h2>`) à seção, tornando o propósito da seção claro para o leitor de tela.
- **Rótulos Explícitos (`<label>`):** Todos os campos de formulário (`<input>`) estão associados aos seus respectivos rótulos (`<label>`) usando o atributo `for`, permitindo que os leitores de tela identifiquem corretamente o propósito de cada campo.
- **Descrição de Imagens (`alt`):** Todas as imagens de jogos (`<img>`) possuem o atributo `alt` preenchido com descrições concisas e informativas sobre o conteúdo da imagem.
- **Navegação e Links:**
  - `aria-label` em botões e links (`<a>` e `.btn-comprar`) para fornecer um rótulo acessível mais detalhado, útil quando o texto do link é genérico ("Comprar").
  - Um link no rodapé utiliza `aria-label="Voltar para o conteúdo principal da página"` para descrever a ação de "Voltar ao topo" de forma mais completa.

## Formulário (HTML)

- **Atributos de Preenchimento Automático (autocomplete):** Utilizados em campos como nome (`autocomplete="name"`), email (`autocomplete="email"`) e senha (`autocomplete="new-password"`), facilitando a entrada de dados para todos os usuários.

- **Atributo required e Validação:** Os campos importantes possuem `required` para garantir que sejam preenchidos.
- **Atributo `aria-required`:** Adicionado aos campos obrigatórios (`aria-required="true"`) para reforçar a informação para tecnologias assistivas.
- **Descrição de Ajuda (`aria-describedby`):** O campo de senha (`<input id="senha">`) está ligado a um elemento `<small id="dica-senha">` por meio de `aria-describedby`, fornecendo uma dica sobre a exigência de 6 caracteres.
- **Mensagem de Status (`role="alert"` e `aria-live`):** O parágrafo de feedback do formulário (`<p id="mensagem">`) usa `role="alert"` e `aria-live="polite"` para garantir que quaisquer mensagens de sucesso ou erro sejam lidas imediatamente pelo leitor de tela sem interromper a interação do usuário.

## 2.3. Estilo e Usabilidade (CSS)

- **Contraste de Cores:** As cores de texto e fundo parecem ter sido escolhidas com a preocupação em contraste, embora uma verificação mais aprofundada seja recomendada.
  - O texto global (\*) tem cor `#220202` (preto muito escuro) sobre o fundo do `<body>` (`#ffffff`, branco).
  - Os links de navegação (nav a) têm cor `#000000` (preto) sobre fundo `#ffffff` (branco).
  - Os títulos de card (.card h2) usam `#ee0000` (vermelho vibrante), que tem bom contraste com o fundo branco.
- **Estilo de Foco (Hover):**
  - Os botões de "Comprar/Enviar" (.btn-comprar:hover, .btn-enviar:hover) mudam a cor de fundo para um verde vibrante (`#00f853`), indicando claramente a interatividade.
  - Os links no div a:hover mudam a cor de fundo para um vermelho forte (`#f1043fff`).
- **Unidades Relativas:** O CSS utiliza `rem` e `em` para tamanhos de fonte em alguns elementos, o que ajuda na escalabilidade e zoom do texto.
- **Design Responsivo (@media):** Uso de media queries para adaptar o layout da seção de jogos em dispositivos móveis (`max-width: 768px` e `max-width: 480px`), garantindo que o conteúdo seja acessível e legível em diferentes tamanhos de tela.