

Programa IT Academy – Processo Seletivo – Edição #20

Nome Completo: Felipe Fabião Tavares

E-mail: felipefacklam@gmail.com

Exercício Técnico

RESUMO DA SOLUÇÃO

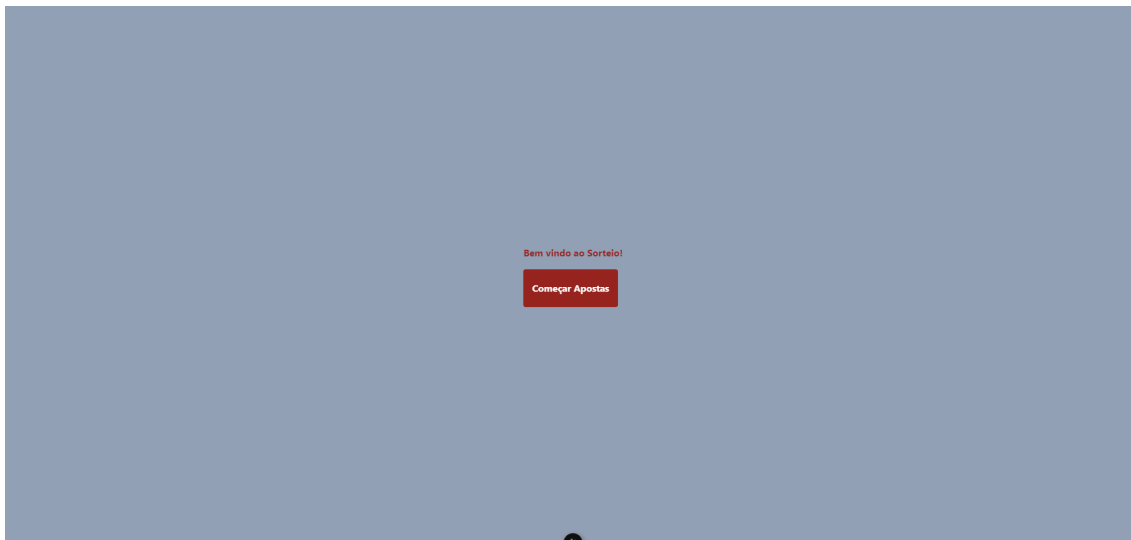
A primeira coisa que gostaria de destacar é a minha decisão de linguagem/frameworks. Optei por desenvolver com uma tecnologia que nunca havia sequer lido a documentação, quanto mais utilizado de fato (Nuxt.js/Vue.js). Tomei essa decisão com o intuito de comprovar minha capacidade de aprender novas tecnologias e lidar com desafios. Admito que teria realizado um trabalho muito mais satisfatório utilizando tecnologias que tenho mais domínio. Mas a ideia foi justamente o desafio, pois acredito que nessa área, esta seja uma das qualidades mais importantes.

Apesar do curto prazo, visto que estava aprendendo a usar as ferramentas ao longo do processo de desenvolvimento, acredito que tenha concluído um trabalho suficiente para comprovar que tenho certa capacidade de aprender e me adaptar rapidamente a novos desafios. Algumas funcionalidades, que eu conseguiria resolver mais facilmente com tecnologias que tenho mais familiaridade, optei por não implementá-las, pois seria necessário me aprofundar mais no estudo dos frameworks utilizados, o que eu não conseguiria concluir dentro do prazo.

Resumindo as funcionalidades que não implementei: nome do jogador; lista geral de números apostados e suas quantidades; Premiação;

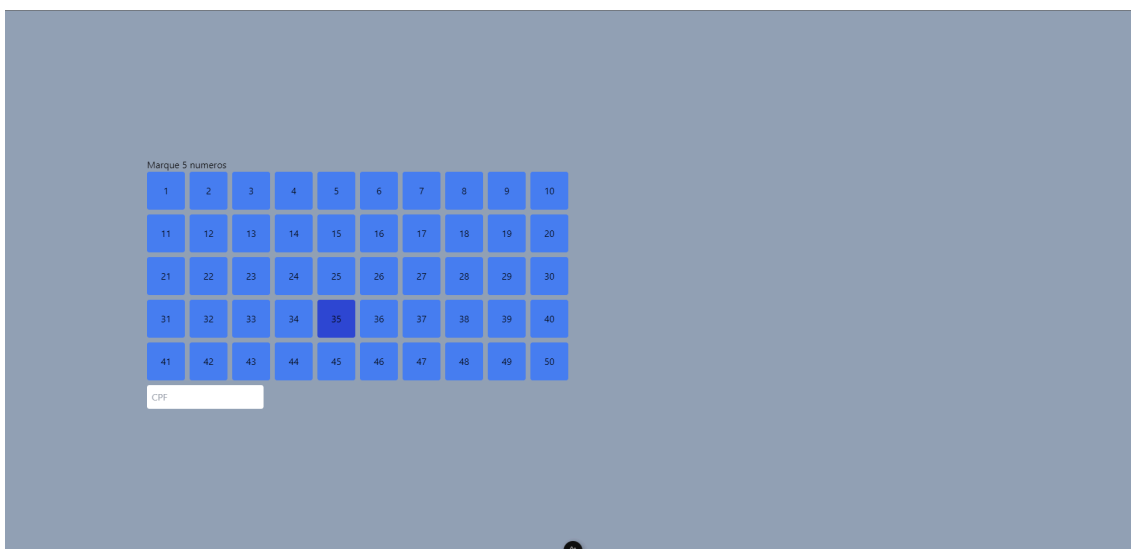
TESTES

FUNCIONALIDADE 1 – Iniciar

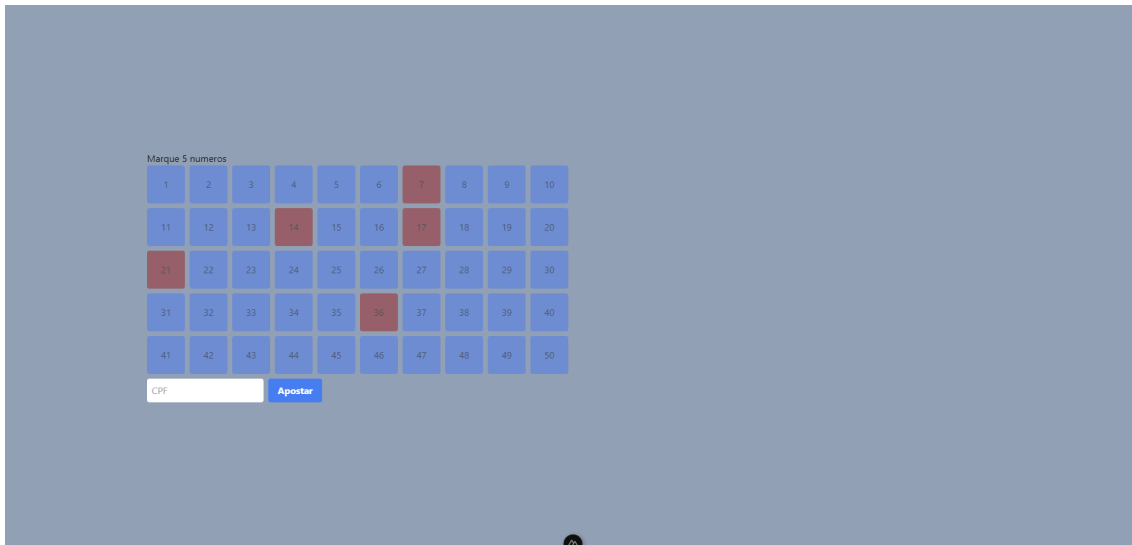


Tela inicial, bem simples para iniciar apostas.

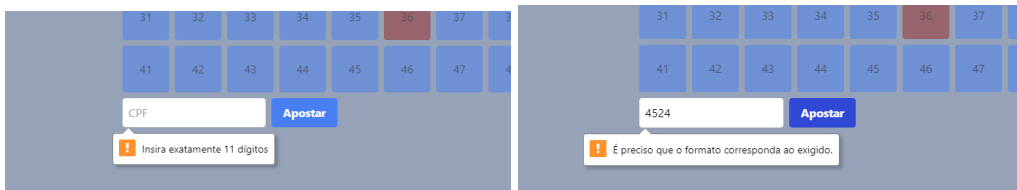
FUNCIONALIDADE 2 – Registrar nova aposta



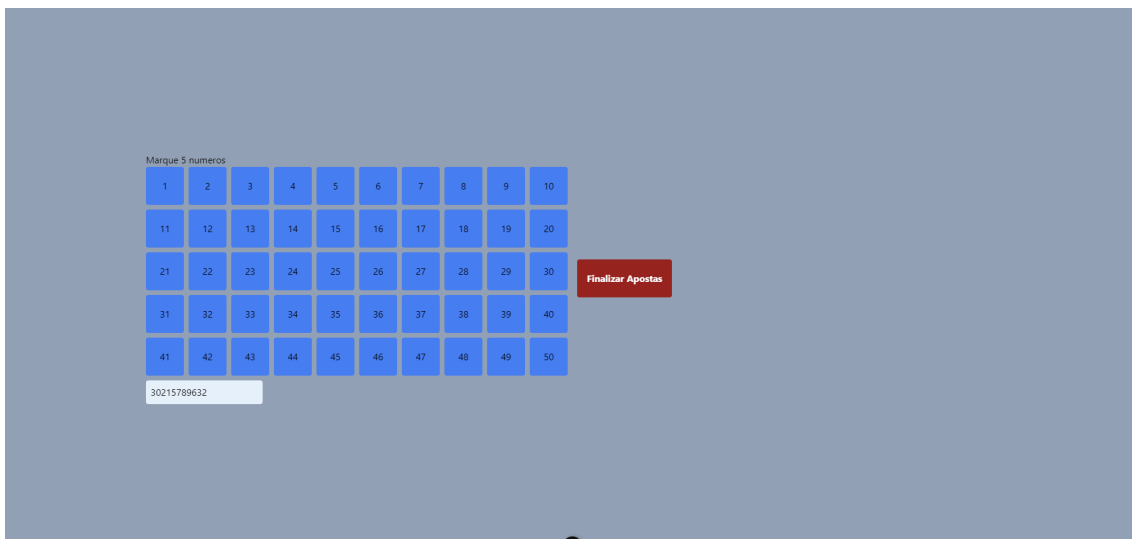
Tela de apostas;



Desativa grid de apostas depois de selecionado os 5 números;



Preenchimento de CPF required/verifica se é um valor válido (11 dígitos);



Feito a aposta, libera o Grid para novas apostas e/ou botão para finalizar;

FUNCIONALIDADE 3 – Listar apostas

Apostas

CPF	APOSTAS
60983502622	6, 12, 27, 38, 43
60983502622	2, 3, 15, 28, 50
70952581511	5, 7, 11, 19, 37
70952581511	2, 10, 15, 24, 45
71391702276	15, 16, 20, 32, 37
71391702276	12, 19, 30, 35, 41
74323672589	3, 5, 10, 27, 28
74323672589	4, 7, 22, 33, 37
22979419470	4, 8, 18, 26, 28
22979419470	2, 26, 31, 38, 46
30215789632	7, 14, 17, 21, 36

SORTEAR!**Voltar**

Depois de finalizar as apostas, apresenta a lista de apostas e seus respectivos CPFs. Um botão para iniciar o sorteio e outro para voltar ao início do jogo;

FUNCIONALIDADE 4 – Finalizar apostas e executar o sorteio

60983502622	2, 3, 15, 28, 50
70952581511	5, 7, 11, 19, 37
70952581511	2, 10, 15, 24, 45
71391702276	15, 16, 20, 32, 37
71391702276	12, 19, 30, 35, 41
74323672589	3, 5, 10, 27, 28

Sem vencedores

SORTEAR!**Voltar**

O sorteio começa com 5 números, se não houver vencedor, sorteia novo número até que alguém vença(máximo de 25 números). Se, chegando a 25 números sorteados, ninguém vencer, é apresentado na tela “Sem vencedores”. Este exemplo

possui poucas apostas, então é mais provável que não haja vencedores mesmo. OBS.: é permitido gerar novo sorteio apenas clicando no botão sortear, as apostas serão mantidas, somente o sorteio é reiniciado;

FUNCIONALIDADE 5 – Fim da apuração

Apostas

CPF	APOSTAS
60983502622	6, 12, 27, 38, 43
60983502622	2, 3, 15, 28, 50
70952581511	5, 7, 11, 19, 37
70952581511	2, 10, 15, 24, 45
71391702276	15, 16, 20, 32, 37
71391702276	12, 19, 30, 35, 41
74323672589	3, 5, 10, 27, 28
74323672589	4, 7, 22, 33, 37
22979419470	4, 8, 18, 26, 28
22979419470	2, 26, 31, 38, 46
30215789632	7, 14, 17, 21, 36

Números Sorteados

41

25

26

12

1

31

34

30

19

28

48

10

36

7

42

11

49

47

3

44

4

43

35

SORTEAR!

Voltar

Se houver vencedor, será apresentado na tela os números sorteados, destacando em verde o jogo vencedor;

AUTOAVALIAÇÃO

Você concluiu a implementação de 100% das funcionalidades solicitadas?

() Sim (X) Não

Para as 6 principais funcionalidades solicitadas, como você avalia a sua solução?

Marque um 'X'.

	Inexistente/ Insuficiente	Pouco satisfeito(a)	Satisfeito(a)	Muito satisfeito(a)
Funcionalidade 1				X
Funcionalidade 2			X	

Funcionalidade 3		X		
Funcionalidade 4				X
Funcionalidade 5			X	
Funcionalidade 6	X			

Principais dificuldades

Acredito que esteja tudo explicado na “Solução”. Mas resumidamente, a dificuldade maior foi por conta do uso de tecnologias que eu desconhecia por completo. Mas essa foi justamente a ideia de me desafiar e comprovar minha capacidade de aprendizado.

Desempenho Geral

Acredito que cumpri com o objetivo definido por mim (conforme explicado na “Solução”). Acho que pequena frustração é normal, pois tenho certeza que utilizando ferramentas e tecnologias que domino, teria concluído o desafio muito mais rápido e com mais eficiência. Porém foi uma decisão que assumi e acredito que foi acertada.

Obrigado por participar deste processo seletivo.
Salve o documento em PDF com o seu nome.