

Sistemas Lineares

(Aula 2)

Métodos de Resolução de Sistemas Lineares

1. Método de Gauss

Seja **S**: $A \cdot X = B$

O **Método de Gauss** consiste em aplicar sobre a matriz **(A:B)** uma **seqüência de operações elementares** de modo a transformá-la em uma **matriz triangular**.

1.1 Exemplo

Resolva o Sistema abaixo utilizando o **Método de Gauss** :

$$S_1 \begin{cases} x + 4y + 3z = 1 \\ 2x + 5y + 4z = 4 \\ x - 3y - 2z = 5 \end{cases}$$

Métodos de Resolução de Sistemas Lineares

1.1 Exemplo: Resolva o sistema S_1 utilizando o **Método de Gauss**

$$S_1 \begin{cases} x + 4y + 3z = 1 \\ 2x + 5y + 4z = 4 \\ x - 3y - 2z = 5 \end{cases}$$

Solução:

$$S_1 \begin{cases} x + 4y + 3z = 1 \\ 2x + 5y + 4z = 4 \\ x - 3y - 2z = 5 \end{cases} \rightarrow \begin{matrix} x & y & z & \\ \begin{pmatrix} 1 & 4 & 3 & 1 \\ 2 & 5 & 4 & 4 \\ 1 & -3 & -2 & 5 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

PIVÔ

$$\begin{pmatrix} 1 & 4 & 3 & | & 1 \\ 2 & 5 & 4 & | & 4 \\ 1 & -3 & -2 & | & 5 \end{pmatrix} \begin{matrix} \\ E_{21}(-2) \\ E_{31}(-1) \end{matrix}$$
$$\begin{pmatrix} 1 & 4 & 3 & | & 1 \\ 0 & -3 & -2 & | & 2 \\ 0 & -7 & -5 & | & 4 \end{pmatrix} E_{32}(-7/3)$$

$$\begin{pmatrix} x & y & z & \\ \begin{pmatrix} 1 & 4 & 3 & | & 1 \\ 0 & -3 & -2 & | & 2 \\ 0 & 0 & -1/3 & | & -2/3 \end{pmatrix} \end{pmatrix}$$

$\rightarrow S_2 \begin{cases} x + 4y + 3z = 1 \\ -3y - 2z = 2 \\ -1/3z = -2/3 \end{cases}$

Métodos de Resolução de Sistemas Lineares

$$S_1 \begin{cases} x + 4y + 3z = 1 \\ 2x + 5y + 4z = 4 \\ x - 3y - 2z = 5 \end{cases}$$

	x	y	z	
$\rightarrow S_2$	x	$+ 4y$	$+ 3z$	$= 1$
		$- 3y$	$- 2z$	$= 2$
			$-1/3z$	$= -2/3$

Observação Importante:

Como S_2 foi obtido a partir de S_1 por meio da aplicação de uma seqüência de operações elementares, segue que:

$$S_2 \sim S_1$$

Resolução de S_2 :

$$S_2 \begin{cases} x + 4y + 3z = 1 & (1) \\ -3y - 2z = 2 & (2) \\ -1/3z = -2/3 & (3) \end{cases}$$

$$(3) \quad -1/3 z = -2/3 \rightarrow \boxed{z = 2}$$

$$\begin{aligned} (2) \quad -3y - 2z &= 2 \rightarrow -3y - 2 \cdot (2) = 2 \\ -3y - 4 &= 2 \\ -3y &= 6 \rightarrow \boxed{y = -2} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} (1) \quad x + 4y + 3z &= 1 \rightarrow x + 4(-2) + 3(2) = 1 \\ x - 8 + 6 &= 1 \rightarrow \boxed{x = 3} \end{aligned}$$

Como S_2 foi obtido a partir de S_1 por meio da aplicação de uma sequência de operações elementares, segue que: $S_2 \sim S_1$

Assim a solução de S_1 é: $\boxed{(x, y, z) = (3, -2, 2)}$

2. Método de Gauss - Jordan

Seja **S**: $A \cdot X = B$

O **Método de Gauss - Jordan** consiste em aplicar sobre a matriz $(A \vdots B)$ uma **sequência de operações elementares** de modo a transformá-la em uma **matriz identidade**.

2.1 Exemplo

Resolva o sistema abaixo utilizando o **Método de Gauss - Jordan**

$$S_1 \begin{cases} x + 4y + 3z = 1 \\ 2x + 5y + 4z = 4 \\ x - 3y - 2z = 5 \end{cases}$$

Solução:

$$S_1 \begin{cases} x + 4y + 3z = 1 \\ 2x + 5y + 4z = 4 \\ x - 3y - 2z = 5 \end{cases} \rightarrow \begin{array}{ccc|c} x & y & z & \\ \hline 1 & 4 & 3 & 1 \\ 2 & 5 & 4 & 4 \\ 1 & -3 & -2 & 5 \end{array}$$

Solução:

$$S_1 \begin{cases} x + 4y + 3z = 1 \\ 2x + 5y + 4z = 4 \\ x - 3y - 2z = 5 \end{cases}$$

$$\rightarrow \begin{array}{ccc|c} x & y & z & \\ \hline 1 & 4 & 3 & 1 \\ 2 & 5 & 4 & 4 \\ 1 & -3 & -2 & 5 \end{array}$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 4 & 3 & 1 \\ 2 & 5 & 4 & 4 \\ 1 & -3 & -2 & 5 \end{array} \right) \begin{array}{l} \\ E_{21}(-2) \\ E_{31}(-1) \end{array}$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 1/3 & 11/3 \\ 0 & 1 & 2/3 & -2/3 \\ 0 & 0 & -1/3 & -2/3 \end{array} \right) E_{3(-3)}$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 4 & 3 & 1 \\ 0 & -3 & -2 & 2 \\ 0 & -7 & -5 & 4 \end{array} \right) \begin{array}{l} \\ E_{2(-1/3)} \\ \end{array}$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 1/3 & 11/3 \\ 0 & 1 & 2/3 & -2/3 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \end{array} \right) \begin{array}{l} E_{13}(-1/3) \\ E_{23}(-2/3) \\ \end{array}$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 4 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 2/3 & -2/3 \\ 0 & -7 & -5 & 4 \end{array} \right) \begin{array}{l} E_{12}(-4) \\ E_{32}(7) \\ \end{array}$$

$$I_n \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \end{array} \right)$$

Método de Gauss - Jordan

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \end{array} \right) \longrightarrow S_2 \left\{ \begin{array}{lcl} x & = & 3 \\ y & = & -2 \\ z & = & 2 \end{array} \right.$$

Como S_2 foi obtido a partir de S_1 por meio da aplicação de uma sequência de operações elementares, segue que:

$$S_2 \sim S_1$$

Assim a solução de S_1 é:

$$(x, y, z) = (3, -2, 2)$$

2.2 Esforço Computacional

Esforço Computacional

Pode-se mostrar que para Sistemas Quadrados de **porte grande**:

$$n \geq 50$$

O **Esforço Computacional** envolvido no método de **Gauss** é igual a aproximadamente **2/3** do esforço computacional envolvido no método de **Gauss-Jordan** .