

---

### Lista de Exercícios 02

---

1. Responda as seguintes questões quanto a modelagem de sistemas:
  - a. O que é Modelagem de Sistemas? Por que é importante?
  - b. O que é UML?
  - c. Quais os diagramas existentes na UML?
  - d. Qual a quantidade mínima de diagramas na modelagem de um sistema?
  - e. Quais os elementos básicos da modelagem O. O.?
  - f. Cite dois tipos de diagramas de Estrutura, Comportamento e Interação da UML.
  
2. Declare vetores em Java preparados para armazenar:
  - a. As letras vogais do alfabeto;
  - b. Número de dias em cada um dos meses do ano.
  - c. Temperatura mínima e máxima de cada dia de uma semana;
  - d. As três notas de cada aluno de uma turma com 40 matriculados.
  
3. Corrija as seguintes sentenças:
  - a. A expressão **s[20]** acessa o vigésimo elemento do vetor **s**.
  - b. Inicialização de vetor de inteiros com 5 posições: `int n[5] = { 10, 20, 30, 40, 50 };`
  - c. O comando `int b[][] = { { 1, 2 }, { 3, 4, 5 } };` declara e inicializa um array com três colunas em cada uma das duas linhas.
  
4. Faça um programa que leia e armazene as alturas de grupo de 20 pessoas, calcule a média e indique quantas pessoas estão acima dessa média.
  
5. Defina os seguintes conceitos:
  - a. Sobrecarga
  
  - b. Polimorfismo
  
  - c. Herança
  
  - d. Classe abstrata

## Lista de Exercícios 02

6. Implemente o seguinte conjunto de classes usando herança. Codifique um programa que leia os dados de 5 funcionários, armazene em vetor e exibe seus dados usando polimorfismo.

