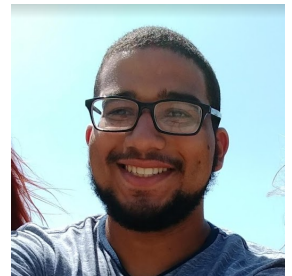


# Felipe F. B. Silva

Esperança - PB

☎ (83) 9 9603-9682 | ✉ me@felipefbs.dev | 📄 felipefbs | 🌐 felipefbs



## Resumo

Graduação em andamento no curso superior de tecnologia em Telemática pelo Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Paraíba, Campus de Campina Grande. Em 2014, comecei os estudos em programação com C/C++. Em 2017 ao entrar no Curso de Telemática, aprendi python e java em algumas disciplinas de programação. Durante este tempo, tenho estudado bastante os principio da lógica de programação e estruturas de dados para aperfeiçoamento. Sendo o foco dos meus estudos atuais é em Sistemas Embarcados(Microcontroladores), principalmente pelos projetos que venho desenvolvendo no curso, e em desenvolvimento web, utilizando Go. Na minha formação, desenvolvi conhecimentos sólidos em Redes de Computadores e Desenvolvimento em Sistemas Embarcados. Possuo também a certificação e carta de recomendação CCNA CISCO Routing and Switching. Possuo também algumas certificações de participação em algumas palestras, mini-cursos e eventos. Bom entendimento, fala e leitura em inglês e português como língua nativa.

## Competências

<b>Meu Foco</b>	Golang, Arquitetura de Sistemas Web, Redes de Computadores
<b>Linguagens</b>	Golang, C/C++, Python, LaTeX, Markdown, Shell Script, Typescript/Javascript, HTML5, CSS3
<b>Ferramentas</b>	Git/Github, Docker, GNU/Linux entre outras
<b>Banco de dados</b>	PostgreSQL, MySQL, MongoDB e InfluxDB
<b>Conhecimentos Gerais</b>	Eletrônica Básica, Manutenção de Computadores e relacionados

## Formação

### Graduando em Tecnologia em Telemática

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA

Campina Grande, PB

Set, 2017 - PRESENTE

## Experiências

### Discente Bolsista

LABORATÓRIO GCOMPI - IFPB

- Desenvolvendo em sistemas embarcados focando em RSSF
- Linguagens: C, Golang, Python Tecnologias: SCons, FreeRTOS, GNU/Linux

Campina Grande, PB

Jan, 2020 - PRESENTE

### Monitoria de Redes

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA

- Monitor na disciplina de Redes de Computadores e Tecnologia de Redes Locais para os cursos de Telemática e Engenharia da Computação no IFPB-CG

Campina Grande, PB

Abr, 2019 - Dez, 2019

## Idiomas

- Português - Nativo
- Inglês - Avançado

## Impacto das Modulações do IEEE 802.15.4g na Qualidade de comunicação em ambiente de Smart Building

PROJETO DE GRADUAÇÃO EM TELEMÁTICA

2020

- Utilizando Sistemas Embarcados para verificar parâmetros de telecomunicações para análise de dados da qualidade do enlace sem fio.
- Tecnologias utilizadas: C/C++, Python 3, InfluxDB, GNU/Linux.
- Repositório: <https://github.com/GComPI-IFPB/openmote-fw>

## MonsterAPI

PROJETO PESSOAL

Em andamento

- Uma API RESTful para consolidar conceitos de estudos de desenvolvimento Web, Golang e MongoDB
- Tecnologias utilizadas: Go Lang, MongoDB, API RESTful.
- Repositório: <https://github.com/felipefbs/MonsterAPI>

## Coronavírus BR

PROJETO PESSOAL

2020

- Site desenvolvido em conjunto com amigos para ajudar e informar o povo brasileiro sobre a pandemia de COVID-19.
- Tecnologias utilizadas: Typescript, ReactJS, Gatsbyjs, GraphQL.
- Repositório: <https://github.com/henry-ns/coronavirusbr>

## Tim Maia Bot

DESAFIO

2020

- Bot musical para Discord que toca músicas do cantor Tim Maia desenvolvido para o Desafio333 da comunidade do Código Falado.
- Tecnologias utilizadas: Javascript, Discord.js.
- Repositório: <https://github.com/felipefbs/desafio333/tree/master/2020-Bot-Discord/felipefbs>

## Tetris333

DESAFIO

2020

- O clássico jogo tetris desenvolvido em Typescript para o Desafio333 da comunidade do Código Falado.
- Tecnologias utilizadas: Typescript, p5.js, ReactJS.
- Repositório: <https://github.com/henry-ns/tetris333>

## Manipulação de Braço Robótico Usando Acelerômetro e Microcontrolador ESP32 Aplicado ao Ensino da Robótica

PROJETO ACADEMICO

2019

- Utilização de um braço robótico controlado por microcontroladores para explicação de conceitos físicos como aceleração da gravidade aplicadas ao ensino básico.
- Tecnologias utilizadas: Arduino C.