

Felipe F. B. Silva

João Pessoa - PB

☎ (83) 9 9603-9682 | ✉ me@felipefbs.dev | 📱 felipefbs | 🌐 felipefbs

Resumo

Especializado em desenvolvimento Back-End e com conhecimentos sólidos em áreas adjacentes como segurança da informação, comunicação entre serviços, banco de dados entre outros assuntos. Possuo experiência em desenvolvimento de APIs REST com arquitetura de microsserviços utilizando metodologias como TDD e modelagem de negócio utilizando DDD. Facilidade de trabalho remoto em equipe, principalmente utilizando metodologias ágeis e ferramentas de versionamento de código. Graduado no curso superior de Tecnologia em Telemática pelo Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Paraíba, Campus de Campina Grande. Sempre procurando aperfeiçoar os conhecimentos em desenvolvimento de software, em especial arquitetura de software.

Competências

Linguagens de Programação	GoLang, Typescript, Python, Shell Script
Banco de dados	PostgreSQL, DynamoDB e MongoDB
Ferramentas	Git, Docker, GitHub Actions, AWS, testcontainers, GNU/Linux, Swagger, JWT
Outras Linguagens	LaTeX, Markdown, HTML5, CSS3

Experiências

Desenvolvedor Backend Pleno

São Paulo, SP (Remoto)

THEIA

Jun, 2022 - Dez, 2023

- Implementação de diversos novos serviços em Go renovando os serviços legados, implementando em uma arquitetura de microsserviços e garantido segurança de evolução através de testes robustos
- Implementação de automações para processos manuais garantindo maior consistência e padronização
- Implementei rastreabilidade, documentação OpenAPI e diversas outras melhorias e padronização de código a fim de melhorar legibilidade e manutenibilidade do código
- Linguagens: GoLang, Postgres, Kotlin
- Tecnologias: AWS(S3, ECR, DynamoDB, SQS), testcontainers, Github, Swagger, JWT, OAUTH2.0

Desenvolvedor Backend

Rio de Janeiro, RJ (Remoto)

APOIO ECOLIMP

Fev, 2022 - Jun, 2022

- Desenvolvimento de serviços web
- Linguagens: GoLang, Typescript, MongoDB
- Tecnologias: NestJS, Swagger, AWS

Desenvolvedor e Pesquisador

Campina Grande, PB (Remoto)

LABORATÓRIO DE SISTEMAS DISTRIBUÍDOS (LSD) - UFCG

Ago, 2021 - Jun, 2022

- Pesquisa e Desenvolvimento de soluções de segurança da informação para ambientes virtuais utilizando uma arquitetura baseada em vTPM
- Linguagens: GoLang, Shell Script
- Tecnologias: VMWare, TPM, GNU/Linux, InfluxDB

Desenvolvedor Backend

Campina Grande, PB (Remoto)

NÚCLEO DE TECNOLOGIAS ESTRATÉGICAS EM SAÚDE (NUTES) - UEPB

Jun, 2021 - Ago, 2021

- Desenvolvimento de microsserviços para a aplicação Sênior Saúde Móvel
- Linguagens: Python, MongoDB
- Tecnologias: Flask, GNU/Linux

Facilitador Tech

Rio de Janeiro, RJ (Remoto)

RESILIA EDUCAÇÃO

Mai, 2021 - Dez, 2021

- Facilitação da entendimento e do desenvolvimento de APIs Web e modelagem de banco de dados
- Linguagens: Javascript, MySQL
- Tecnologias: Express.js, Node.js, MySQL Workbench

Discente Bolsista

Campina Grande, PB

LABORATÓRIO GCOMPI - IFPB

Jan, 2020 - Mai, 2021

- Desenvolvimento e pesquisa em sistemas embarcados com o foco em Redes de Sensores Sem Fio
- Linguagens: C, Python
- Tecnologias: SCons, FreeRTOS, GNU/Linux

Formação

Graduado em Tecnologia em Telemática

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA

Campina Grande, PB

Set, 2017 - Mai, 2021

Idiomas

- Português - Nativo
- Inglês - fluente

Projetos

Impacto das Modulações do IEEE 802.15.4g na Qualidade de comunicação em ambiente de Smart Building

PROJETO DE GRADUAÇÃO

2020

- Utilizando Sistemas Embarcados para verificar parâmetros de telecomunicações para análise de dados da qualidade do enlace sem fio.
- Tecnologias utilizadas: C/C++, Python 3, InfluxDB, GNU/Linux.
- Repositório: <https://github.com/GComPI-IFPB/openmote-fw>

Coronavírus BR

PROJETO PESSOAL

2020

- Site desenvolvido em conjunto com amigos para ajudar e informar o povo brasileiro sobre a pandemia de COVID-19.
- Tecnologias utilizadas: Typescript, ReactJS, Gatsbyjs, GraphQL.
- Repositório: <https://github.com/henry-ns/coronavirusbr>

Tim Maia Bot

DESAFIO

2020

- Bot musical para Discord que toca músicas do cantor Tim Maia desenvolvido para o Desafio333 da comunidade do Código Falado.
- Tecnologias utilizadas: Javascript, Discord.js.
- Repositório: <https://github.com/felipefbs/desafio333/tree/master/2020-Bot-Discord/felipefbs>

Tetris333

DESAFIO

2020

- O clássico jogo tetris desenvolvido em Typescript para o Desafio333 da comunidade do Código Falado.
- Tecnologias utilizadas: Typescript, p5.js, ReactJS.
- Repositório: <https://github.com/henry-ns/tetris333>

Manipulação de Braço Robótico Usando Acelerômetro e Microcontrolador ESP32 Aplicado ao Ensino da Robótica

PROJETO ACADÊMICO

2019

- Utilização de um braço robótico controlado por microcontroladores para explicação de conceitos físicos como aceleração da gravidade aplicadas ao ensino básico.
- Tecnologias utilizadas: Arduino C.