

Felipe F. B. Silva

Esperança - PB

☎ (83) 9 9603-9682 | ✉ me@felipefbs.dev | 📄 felipefbs | 🌐 felipefbs

Resumo

Graduado no curso superior de Tecnologia em Telemática pelo Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Paraíba, Campus de Campina Grande. Experiência em projetos de software diversos como, por exemplo, desenvolvimento de projetos utilizando arquitetura de microsserviços web e projetos de segurança de informação em ambientes virtualizados. Facilidade de trabalho em equipe, principalmente utilizando metodologias ágeis e ferramentas de versionamento de código. Sempre procurando aperfeiçoar os conhecimentos em desenvolvimento de software, em especial arquitetura de software, ultimamente estudando através da plataforma FullCycle (<https://fullcycle.com.br/>)

Competências

Linguagens de Programação GoLang, Typescript/Javascript, Python, C/C++, Shell Script

Banco de dados MySQL, MongoDB e InfluxDB

Ferramentas Git, Docker, GNU/Linux

Outras Linguagens LaTeX, Markdown, HTML5, CSS3

Experiências

Desenvolvedor Backend

APOIO ECOLIMP

- Desenvolvimento de microsserviços web
- Linguagens: GoLang, Typescript, MongoDB
- Tecnologias: NestJS, Swagger, AWS

Rio de Janeiro, RJ

Fev, 2022 - Atualmente

Desenvolvedor e Pesquisador

LABORATÓRIO DE SISTEMAS DISTRIBUÍDOS (LSD) - UFCG

- Pesquisa e Desenvolvimento de soluções de segurança da informação para ambientes virtuais utilizando uma arquitetura baseada em vTPM
- Linguagens: GoLang, Shell Script
- Tecnologias: VMWare, TPM, GNU/Linux, InfluxDB

Campina Grande, PB

Ago, 2021 - Atualmente

Facilitador Tech

RESILIA EDUCAÇÃO

- Facilitação do ensino de desenvolvimento de bancos de dados e backend
- Linguagens: Javascript, MySQL
- Tecnologias: Express.js, Node.js, MySQL Workbench

Rio de Janeiro, RJ (Remoto)

Mai, 2021 - Dez, 2021

Desenvolvedor Backend

NÚCLEO DE TECNOLOGIAS ESTRATÉGICAS EM SAÚDE (NUTES) - UEPB

- Desenvolvimento de microsserviços para a aplicação Sênior Saúde Móvel
- Linguagens: Python, MongoDB
- Tecnologias: Flask, GNU/Linux

Campina Grande, PB

Jun, 2021 - Ago, 2021

Discente Bolsista

LABORATÓRIO GCOMPI - IFPB

- Desenvolvendo em sistemas embarcados focando em RSSF
- Linguagens: C, Golang, Python
- Tecnologias: SCons, FreeRTOS, GNU/Linux

Campina Grande, PB

Jan, 2020 - PRESENTE

Formação

Graduando em Tecnologia em Telemática

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA

Campina Grande, PB

Set, 2017 - Mai, 2021

Idiomas

- Português - Nativo
- Inglês - bom domínio de escrita, leitura e fala

Projetos

Impacto das Modulações do IEEE 802.15.4g na Qualidade de comunicação em ambiente de Smart Building

PROJETO DE GRADUAÇÃO

2020

- Utilizando Sistemas Embarcados para verificar parâmetros de telecomunicações para análise de dados da qualidade do enlace sem fio.
- Tecnologias utilizadas: C/C++, Python 3, InfluxDB, GNU/Linux.
- Repositório: <https://github.com/GComPI-IFPB/openmote-fw>

MonsterAPI

PROJETO PESSOAL

Em andamento

- Uma API RESTful para consolidar conceitos de estudos de desenvolvimento Web, Golang e MongoDB
- Tecnologias utilizadas: Go Lang, MongoDB, API RESTful.
- Repositório: <https://github.com/felipefbs/MonsterAPI>

Coronavírus BR

PROJETO PESSOAL

2020

- Site desenvolvido em conjunto com amigos para ajudar e informar o povo brasileiro sobre a pandemia de COVID-19.
- Tecnologias utilizadas: Typescript, ReactJS, Gatsbyjs, GraphQL.
- Repositório: <https://github.com/henry-ns/coronavirusbr>

Tim Maia Bot

DESAFIO

2020

- Bot musical para Discord que toca músicas do cantor Tim Maia desenvolvido para o Desafio333 da comunidade do Código Falado.
- Tecnologias utilizadas: Javascript, Discord.js.
- Repositório: <https://github.com/felipefbs/desafio333/tree/master/2020-Bot-Discord/felipefbs>

Tetris333

DESAFIO

2020

- O clássico jogo tetris desenvolvido em Typescript para o Desafio333 da comunidade do Código Falado.
- Tecnologias utilizadas: Typescript, p5.js, ReactJS.
- Repositório: <https://github.com/henry-ns/tetris333>

Manipulação de Braço Robótico Usando Acelerômetro e Microcontrolador ESP32 Aplicado ao Ensino da Robótica

PROJETO ACADÊMICO

2019

- Utilização de um braço robótico controlado por microcontroladores para explicação de conceitos físicos como aceleração da gravidade aplicadas ao ensino básico.
- Tecnologias utilizadas: Arduino C.