

# Felipe F. B. Silva

João Pessoa - PB

☎ (83) 9 9603-9682 | ✉ me@felipefbs.dev | 📱 felipefbs | 🌐 felipefbs

## Resumo

Especializado em desenvolvimento Back-End e com conhecimentos sólidos em áreas adjacentes como segurança da informação, comunicação entre serviços, banco de dados entre outros assuntos. Possuo experiência em desenvolvimento de APIs REST com arquitetura de microsserviços utilizando metodologias como TDD e modelagem de negócio utilizando DDD. Facilidade de trabalho remoto em equipe, principalmente utilizando metodologias ágeis e ferramentas de versionamento de código. Graduado no curso superior de Tecnologia em Telemática pelo Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Paraíba, Campus de Campina Grande. Sempre procurando aperfeiçoar os conhecimentos em desenvolvimento de software, em especial arquitetura de software.

## Competências

<b>Linguagens de Programação</b>	GoLang, Typescript, Python, Shell Script
<b>Banco de dados</b>	PostgreSQL, DynamoDB e MongoDB
<b>Ferramentas</b>	Git, Docker, GitHub Actions, AWS, testcontainers, GNU/Linux, Swagger, JWT
<b>Outras Linguagens</b>	LaTeX, Markdown, HTML5, CSS3

## Experiências

### Desenvolvedor Backend Pleno

São Paulo, SP (Remoto)

THEIA

Jun, 2022 - Dez, 2023

- Implementei diversos novos serviços em Go renovando os serviços legados, implementando em uma arquitetura de microsserviços e garantido seguridade de evolução através de testes robustos
- Automatizei processos manuais garantindo maior consistência e padronização
- Apliquei padrões de mercado para rastreabilidade, documentação (utilizando Swagger 2.0) e diversas outras melhorias e padronização de código a fim de melhorar legibilidade e manutenibilidade do código
- Linguagens: GoLang, Postgres, Kotlin
- Tecnologias: AWS(S3, ECR, DynamoDB, SQS), testcontainers, Github, Swagger, JWT, OAUTH2.0

### Desenvolvedor Backend

Rio de Janeiro, RJ (Remoto)

APOIO ECOLIMP

Fev, 2022 - Jun, 2022

- Implementei back-end de serviços utilizando GoLang em conjunto a diversos padrões de mercado para garantir rastreabilidade, consistência e manutenibilidade de código
- Ampliei e mantive o backend de diversos serviços em Typescript utilizados para o gerenciamento de limpeza de salas de hospitais
- Linguagens: GoLang, Typescript, MongoDB
- Tecnologias: NestJS, Swagger, AWS

### Desenvolvedor e Pesquisador

Campina Grande, PB (Remoto)

LABORATÓRIO DE SISTEMAS DISTRIBUÍDOS (LSD) - UFCG

Ago, 2021 - Jun, 2022

- Pesquisei soluções de segurança da informação para a plataforma da VMWare baseado na virtualização do chip TPM2.0
- Utilizei a linguagem Go, junto com o SDK da VMWare, para garantir melhor integridade de máquinas virtuais utilizando a solução do vTPM
- Linguagens: GoLang, Shell Script
- Tecnologias: VMWare, TPM, GNU/Linux, InfluxDB

### Desenvolvedor Backend

Campina Grande, PB (Remoto)

NÚCLEO DE TECNOLOGIAS ESTRATÉGICAS EM SAÚDE (NUTES) - UEPB

Jun, 2021 - Ago, 2021

- Desenvolvi soluções para a coleta de dados, garantindo um fluxo contínuo e seguro de informações essenciais
- Implementei, junto com meus colegas de trabalho, o back end da aplicação Sênior Saúde Móvel utilizando arquitetura de microsserviços
- Linguagens: Python, MongoDB
- Tecnologias: Flask, GNU/Linux

## Facilitador Tech

Rio de Janeiro, RJ (Remoto)

RESILIA EDUCAÇÃO

Mai, 2021 - Dez, 2021

- Atuei como Facilitador Tech, transmitindo conhecimento e auxiliando o entendimento de conceitos chave de desenvolvimento web
- Compartilhei conhecimentos de desenvolvimento backend utilizando Express.JS e Javascript
- Orientei na modelagem de bancos de dados utilizando boas práticas para manipulação e organização de dados usando o MySQL
- Forneci auxílio sobre o entendimento de gerenciamento de containers Docker
- Languages: Javascript, SQL
- Technologies: Docker, Express.js, Node.js, MySQL Workbench

## Discente Bolsista

Campina Grande, PB

LABORATÓRIO GCOMPI - IFPB

Jan, 2020 - Mai, 2021

- Atuei como pesquisador no campo de Redes de Sensores Sem Fio, onde apliquei conhecimentos adquiridos na graduação
- Desenvolvi em cima da plataforma OpenMote B, ampliando a comunicação via rádio para várias modulações do protocolo IEEE 802.15.4g
- Analisei, utilizando Python, os dados coletados que foram utilizados para o Trabalho de Conclusão de Curso
- Linguagens: C++, Python
- Tecnologias: SCons, FreeRTOS, GNU/Linux

## Formação

### Graduado em Tecnologia em Telemática

Campina Grande, PB

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA

Set, 2017 - Mai, 2021

## Idiomas

- Português - Nativo
- Inglês - fluente

## Projetos

### Impacto das Modulações do IEEE 802.15.4g na Qualidade de comunicação em ambiente de Smart Building

PROJETO DE GRADUAÇÃO

2020

- Utilizando Sistemas Embarcados para verificar parâmetros de telecomunicações para análise de dados da qualidade do enlace sem fio.
- Tecnologias utilizadas: C/C++, Python 3, InfluxDB, GNU/Linux.
- Repositório: <https://github.com/GComPI-IFPB/openmote-fw>

### Coronavírus BR

PROJETO PESSOAL

2020

- Site desenvolvido em conjunto com amigos para ajudar e informar o povo brasileiro sobre a pandemia de COVID-19.
- Tecnologias utilizadas: Typescript, ReactJS, Gatsbyjs, GraphQL.
- Repositório: <https://github.com/henry-ns/coronavirusbr>

### Tim Maia Bot

DESAFIO

2020

- Bot musical para Discord que toca músicas do cantor Tim Maia desenvolvido para o Desafio333 da comunidade do Código Falado.
- Tecnologias utilizadas: Javascript, Discord.js.
- Repositório: <https://github.com/felipefbs/desafio333/tree/master/2020-Bot-Discord/felipefbs>

### Tetris333

DESAFIO

2020

- O clássico jogo tetris desenvolvido em Typescript para o Desafio333 da comunidade do Código Falado.
- Tecnologias utilizadas: Typescript, p5.js, ReactJS.
- Repositório: <https://github.com/henry-ns/tetris333>

### Manipulação de Braço Robótico Usando Acelerômetro e Microcontrolador ESP32 Aplicado ao Ensino da Robótica

PROJETO ACADÊMICO

2019

- Utilização de um braço robótico controlado por microcontroladores para explicação de conceitos físicos como aceleração da gravidade aplicadas ao ensino básico.
- Tecnologias utilizadas: Arduino C.