# Felipe F. B. Silva

Esperança - PB

□ (83) 9 9603-9682 | **™** me@felipefbs.dev | **□** felipefbs | **□** felipefbs



### Resumo

Graduação em andamento no curso superior de tecnologia em Telemática pelo Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Paraíba, Campus de Campina Grande. Em 2014, comecei os estudos em programação com C/C++. Em 2017 ao entrar no Curso de Telemática, aprendi python e java em algumas disciplinas de programação. Durante este tempo, tenho estudado bastante os principio da lógica de programação e estruturas de dados para aperfeiçoamento. Sendo o foco dos meus estudos atuais é em Sistemas Embarcados (Microcontroladores), principalmente pelos projetos que venho desenvolvendo no curso, e em desenvolvimento web, utilizando Go. Na minha formação, desenvolvi conhecimentos sólidos em Redes de Computadores e Desenvolvimento em Sistemas Embarcados. Possuo também a certificação e carta de recomendação CCNA CISCO Routing and Switching. Bem como algumas certificações de participação em palestras, mini-cursos e eventos. Bom entendimento, fala e leitura em inglês e português como língua nativa.

### Competências

**Meu Foco** Golang, Arquitetura de Sistemas Web, Redes de Computadores

Linguagens Golang, C/C++, Python, LaTeX, MarkDown, Shell Script, Typescript/Javascript, HTML5, CSS3

**Ferramentas** Git/Github, Docker, GNU/Linux entre outras **Banco de dados** PostgreSQL, MySQL, MongoDB e InfluxDB

**Conhecimentos Gerais** Eletrônica Básica, Manutenção de Computadores e relacionados

## Formação

### Graduando em Tecnologia em Telemática

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Paraíba

Campina Grande, PB

Set, 2017 - PRESENTE

### Experiências \_\_\_\_\_

**Discente Bolsista**Campina Grande, PB

Laboratório GCOMPI - IFPB

- Desenvolvendo em sistemas embarcados focando em RSSF
- · Linguagens: C, Golang, Python Tecnologias: SCons, FreeRTOS, GNU/Linux

Monitoria de Redes Campina Grande, PB

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Paraíba

Abr, 2019 - Dez, 2019

Jan, 2020 - PRESENTE

• Monitor na disciplina de Redes de Computadores e Tecnologia de Redes Locais para os cursos de Telemática e Engenharia da Computação no IEPR-CG

### Idiomas

- Português Nativo
- Inglês Avançado

JANUARY 27, 2021 FELIPE F. B. SILVA · CURRÍCULO



## Impacto das Modulações do IEEE 802.15.4g na Qualidade de comunicação em ambiente de Smart Building

PROJETO DE GRADUAÇÃO EM TELEMÁTICA

2020

- Utilizando Sistemas Embarcados para verificar parâmetros de telecomunicações para analise de dados da qualidade do enlace sem fio.
- Tecnologias utilizadas: C/C++, Python 3, InfluxDB, GNU/Linux.
- Repositório: https://github.com/GComPI-IFPB/openmote-fw

### **MonsterAPI**

PROJETO PESSOAL Em andamento

- Uma API RESTFul para consolidar conceitos de estudos de desenvolvimento Web, Golang e MongoDB
- Tecnologias utilizadas: Go Lang, MongoDB, API RESTFul.
- Repositório: https://github.com/felipefbs/MonsterAPI

### Coronavírus BR

PROJETO PESSOAL 2020

- Site desenvolvido em conjunto com amigos para ajudar e informar o povo brasileiro sobre a pandemia de COVID-19.
- Tecnologias utilizadas: Typescript, ReactJS, Gatsbyjs, GraphQL.
- Repositório: https://github.com/henry-ns/coronavirusbr

### **Tim Maia Bot**

DESAFIO 2020

- Bot músical para Discord que toca músicas do cantor Tim Maia desenvolvido para o Desafio333 da comunidade do Código Falado.
- · Tecnologias utilizadas: Javascript, Discord.js.
- Repositório: https://github.com/felipefbs/desafio333/tree/master/2020-Bot-Discord/felipefbs

### Tetris333

DESAFIO 2020

- O clássico jogo tetris desenvolvido em Typescript para o Desafio333 da comunidade do Código Falado.
- Tecnologias utilizadas: Typescript, p5.js, ReactJS.
- Repositório: https://github.com/henry-ns/tetris333

## Manipulação de Braço Robótico Usando Acelerômetro e Microcontrolador ESP32 Aplicado ao Ensino da Robótica

PROJETO ACADEMICO 2019

 Utilização de um braço robótico controlado por microcontroladores para explicação de conceitos físicos como aceleração da gravidade aplicadas ao ensino básico.

• Tecnologias utilizadas: Arduino C.