

Felipe Ferreira Bezerra da Silva

João Pessoa - PB

☎ (83) 9 9603-9682 | ✉ me@felipefbs.dev | 📷 felipefbs | 🌐 felipefbs

Resumo

Estudando programação desde 2014, buscando sempre aprofundar no uso de ferramentas para resolução de problemas. Possuo bom domínio de lógica de programação que ajuda a aprender qualquer linguagem ou framework. Experiência em desenvolvimento web, focado em back-end e banco de dados relacionais. Facilidade com trabalho em equipe, assíncrono e em metodologias ágeis, com ênfase em git para versionamento de código.

Competências

Linguagens	Golang, C/C++, Python, Typescript/Javascript, LaTeX, Markdown, Shell Script, HTML5, CSS3
Ferramentas	Git/Github, Docker, GNU/Linux, Metodologias Ágeis
Banco de dados	MySQL, InfluxDB e MongoDB

Formação

Graduado em Tecnologia em Telemática

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA

Campina Grande, PB

Set, 2017 - Mai, 2021

Experiências

Pesquisador/Desenvolvedor

LABORATÓRIO DE SISTEMAS DISTRIBUÍDOS (LSD) - UFCG

- Pesquisa e Desenvolvimento para solução de segurança de máquinas virtuais utilizando a arquitetura de vTPM
- Linguagens: GoLang, Shell
- Tecnologias: VMWare, TPM, GNU/Linux

Campina Grande, PB

Ago, 2021 - Presente

Facilitador Tech

RESILIA EDUCAÇÃO

- Facilitação de conteúdo tech back-end e banco de dados
- Linguagens: Javascript, MySQL
- Tecnologias: Express.js, Node.js, MySQL Workbench

Rio de Janeiro, RJ

Mai, 2021 - Presente

Desenvolvedor Back-end

NÚCLEO DE TECNOLOGIAS ESTRATÉGICAS EM SAÚDE (NUTES) - UEPB

- Desenvolvimento do sistema da Sênio Saúde Móvel
- Linguagens: Python, MongoDB
- Tecnologias: Flask, Sanic, GNU/Linux

Campina Grande, PB

Jun, 2021 - Ago, 2021

Discente Bolsista

GRUPO DE PESQUISA EM COMUNICAÇÕES E PROCESSAMENTO DE INFORMAÇÃO (GCOMPI) - IFPB

- Desenvolvimento em sistemas embarcados focando em Redes de Sensores Sem Fio
- Linguagens: C/C++, Python
- Tecnologias: SCons, GNU/Linux

Campina Grande, PB

Jan, 2020 - Mai, 2021

Monitoria de Laboratório de Sistemas Abertos

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA

- Monitor na disciplina Laboratório de Sistemas Abertos para os cursos de Telemática no IFPB-CG

Campina Grande, PB

Jul, 2020 - Dez, 2020

Monitoria de Redes

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA

- Monitor na disciplina de Redes de Computadores e Tecnologia de Redes Locais para os cursos de Telemática e Engenharia da Computação no IFPB-CG

Campina Grande, PB

Abr, 2019 - Dez, 2019

Idiomas

- **Português - Nativo**
- **Inglês - Leitura, Escrita e Fala**

Impacto das Modulações do IEEE 802.15.4g na Qualidade de comunicação em ambiente de Smart Building

PROJETO DE GRADUAÇÃO EM TELEMÁTICA

2020

- Utilizando Sistemas Embarcados para verificar parâmetros de telecomunicações para análise de dados da qualidade do enlace sem fio.
- Tecnologias utilizadas: C/C++, Python 3, InfluxDB, GNU/Linux.
- Repositório: <https://github.com/GComPI-IFPB/openmote-fw>

MonsterAPI

PROJETO PESSOAL

Em andamento

- Uma API RESTful para consolidar conceitos de estudos de desenvolvimento Web, Golang e MongoDB
- Tecnologias utilizadas: Go Lang, MongoDB, API RESTful.
- Repositório: <https://github.com/felipefbs/MonsterAPI>

Coronavírus BR

PROJETO PESSOAL

2020

- Site desenvolvido em conjunto com colegas com o objetivo de informar o povo brasileiro sobre a pandemia da COVID-19.
- Tecnologias utilizadas: Typescript, ReactJS, Gatsbyjs, GraphQL.
- Repositório: <https://github.com/henry-ns/coronavirusbr>

Tim Maia Bot

DESAFIO

2020

- Bot musical para Discord que toca músicas do cantor Tim Maia desenvolvido para o Desafio333 da comunidade do Código Falado.
- Tecnologias utilizadas: Javascript, Discord.js.
- Repositório: <https://github.com/felipefbs/desafio333/tree/master/2020-Bot-Discord/felipefbs>

Tetris333

DESAFIO

2020

- O clássico jogo tetris desenvolvido em Typescript para o Desafio333 da comunidade do Código Falado.
- Tecnologias utilizadas: Typescript, p5.js, ReactJS.
- Repositório: <https://github.com/henry-ns/tetris333>

Manipulação de Braço Robótico Usando Acelerômetro e Microcontrolador ESP32 Aplicado ao Ensino da Robótica

PROJETO ACADEMICO

2019

- Utilização de um braço robótico controlado por microcontroladores para explicação de conceitos físicos como aceleração da gravidade aplicadas ao ensino básico.
- Tecnologias utilizadas: Arduino C.