## Aula Prática 01 - Roteiro

## 26/03/2015 - Roteiro referente a aula prática 01 - Tipos Básicos e Modificadores.

- 1. Selecione um terminal do tipo texto (CRTL+ALT+FX, onde X = 1, 2, 3, 4, 5, ...). Neste terminal entre com o seu *username* e com a sua senha, isto é, realize a autenticação do usuário.
- 2. Crie o diretório "~/private/EEL270/2015-1/Aulas-Praticas/RCS" utilizando o comando da CLI *Command Line Interface* apropriado (mkdir). Os nomes dos diretórios deverão ser os indicados, incluindo maiúsculas e minúsculas.
- 3. Verifique qual o espaço em disco é ocupado pela sua conta no momento (comando *du sh*). Este comando deverá ser executado a partir do diretório raiz da sua conta.
- 4. Saia da sua conta (comando *exit*) e volte para a interface gráfica (ALT+FX, onde X normalmente é igual a 1).
- 5. Na janela de autenticação do CentOS, selecione o KDE como tipo de sessão (no canto inferior direito, clique sobre "Session Type" e selecione a opção KDE). Salve esta seleção como a padrão.
- 6. A partir da interface gráfica, abra um terminal e execute o comando "firefox &".
- 7. Configure o *cache* do Firefox com o valor mínimo, ou seja, 1MB.
- 8. Configure o *proxy* do Firefox. Todos os protocolos deverão utilizar o mesmo servidor, cujo endereço IP é 146.164.70.1 e cuja porta é 3128.
- 9. Crie, no diretório "Aulas-Praticas", o arquivo "aula0101.c" contendo um programa que exiba o título "Tipos Basicos" e os tamanhos em bytes dos cinco tipos básicos da linguagem C. Para cada tipo deverá ser escrita uma declaração utilizando a função printf e a palavra chave sizeof. Na linha correspondente a cada tipo deverá ser exibido o nome do tipo e após 5 caracteres de tabulação o tamanho em bytes deste tipo seguido pela palavra byte ou pela palavra bytes (mantendo a concordância).
- 10. Crie o arquivo de dependências contendo as macros referentes ao compilador e ao linkeditor, aos *flags* de compilação e de linkedição, além das macros AULA01010BJS arquivo(s) objeto(s) referente(s) ao exercício 01, AULA01 executáveis da aula 01 até o momento e EXECS todos os executáveis criados nas aulas práticas. O arquivo deverá conter ainda a regra implícita e os objetivos *all*, *aula01*, *aula0101* e *clean* com os comandos correspondentes.
- 11. Compile, linkedite e teste o programa na máquina local (*CentOS*) e na *loghosto2* (*FreeBSD*). Quando estiver correto, crie uma cópia do arquivo "*aulao101.c*" com o nome "*aulao102.c*".
- 12. Submeta os arquivos "*aulao101.c*" e "*Makefile*" ao sistema de controle de versão *RCS* (comando *ci*).
- 13. Recupere uma cópia de leitura do arquivo "*aulao101.c*" (comando *co*) e uma cópia de escrita do arquivo "*Makefile*" (comando *co -l*).
- 14. Inclua, no arquivo "aulao102.c", as linhas necessárias para exibir os tamanhos em bytes das combinações entre os modificadores de sinal e os modificadores de largura (seis possibilidades). Antes de exibir os tamanhos das combinações exiba a mensagem "Modificadores de Sinal combinados com Modificadores de Largura". Use o formato de exibição do programa aulao101".
- 15. Inclua, no arquivo de dependências, as definições necessárias para gerar o executável *aulao102* (incluindo a macro AULA0102OBJS e o objetivo aula0102 com os comandos correspondentes). Altere o valor da macro AULA01 para incluir o executável correspondente a este exercício.
- 16. Compile, linkedite e teste o programa na máquina local (*CentOS*) e na *loghosto2* (*FreeBSD*). Quando estiver correto, crie uma cópia do arquivo "*aulao102.c*" com o nome "*aulao103.c*".
- 17. Submeta os arquivos "aulao102.c" e "Makefile" ao sistema de controle de versão RCS (comando *ci*).
- 18. Recupere uma cópia de leitura do arquivo "*aulao102.c*" (comando *co*) e uma cópia de escrita do arquivo "*Makefile*" (comando *co -l*).
- 19. Inclua, no arquivo "aulao103.c", as linhas necessárias para exibir os tamanhos em bytes das combinações entre tipos básicos e modificadores de sinal (dez possibilidades), entre tipos básicos e modificadores de largura (quinze possibilidades) e entre tipos básicos, modificadores de sinal e modificadores de largura (trinta possibilidades). Para cada combinação válida

deverá ser escrita uma declaração utilizando a função *printf* e a palavra chave *sizeof* conforme definido nos exercícios anteriores. As combinações inválidas deverão ser exibidas como tal, após o texto "Combinações Invalidas". Antes das combinações válidas exiba o texto identificando o tipo de combinação em questão, por exemplo, "Tipos Basicos combinados com Modificadores de Sinal".

- 20. Inclua, no arquivo de dependências, as definições necessárias para gerar o executável *aulao103* (incluindo a macro AULA0103OBJS e o objetivo aulao103 com os comandos correspondentes). Altere o valor da macro AULA01 para incluir o executável correspondente a este exercício.
- 21. Compile, linkedite e teste o programa na máquina local (CentOS) e na loghosto2 (FreeBSD).
- 22. Submeta os arquivos "aulao103.c" e "Makefile" ao sistema de controle de versão RCS (comando ci).
- 23. Recupere uma cópia de leitura do arquivo "aulao103.c" (comando co) e uma cópia de escrita do arquivo Makefile" (comando co -l).

## Observações:

Todos os arquivos criados deverão incluir comentários com as seguintes informações:
 Universidade Federal do Rio de Janeiro

Escola Politecnica

Departamento de Eletronica e de Computacao

EEL270 - Computação II - Turma 2015/1

Prof. Marcelo Luiz Drumond Lanza

Autor: Nome Completo

\$Author\$
\$Date\$
\$Log\$

- No final do arquivo inclua um comentário com a macro \$RCSfile\$.
- Prazo: 02/04/2015 (início da aula prática 02).