

API externo “Leaflet”

Nombre: Leaflet

URL base: <https://leafletjs.com/> (documentación: <https://leafletjs.com/reference.html>)

“Endpoints” (que en este caso son clases y métodos principales):

1. **L.map(id, options?)** — crea el mapa dentro de un elemento HTML (por ejemplo, `<div id="map"></div>`).
2. **L.tileLayer(urlTemplate, options?)** — añade capas de mosaicos como base cartográfica (ej. OpenStreetMap).
3. **L.marker([lat, lng], options?), L.circle(...), L.polyline(...), L.geoJSON(...)** — agregan marcadores y capas vectoriales al mapa.
4. **L.tileLayer.wms(baseUrl, wmsOptions)** — permite integrar servicios WMS públicos como capas.
5. **L.Control.layers(...), L.Control.zoom, etc.** — permiten añadir controles interactivos (selector de capas, zoom, etc.).

Ejemplo de uso (similar a una “respuesta”):

```
<html>

<head>

  <link rel="stylesheet" href="https://unpkg.com/leaflet@1.9.4/dist/leaflet.css" />

  <style>#map { height: 300px; }</style>

</head>

<body>

  <div id="map"></div>

  <script src="https://unpkg.com/leaflet@1.9.4/dist/leaflet.js"></script>

  <script>

    var map = L.map('map').setView([51.505, -0.09], 13);

    L.tileLayer('https://tile.openstreetmap.org/{z}/{x}/{y}.png', {

      attribution: '&copy; OpenStreetMap contributors'

    }).addTo(map);
```

```
L.marker([51.5, -0.09]).addTo(map)
  .bindPopup('A pretty CSS popup.<br> Easily customizable.')
  .openPopup();
</script>
</body>
</html>
```

Este fragmento crea un mapa interactivo con un marcador y popup, mostrando cómo funcionan los “endpoints”.