

# Felipe Ferreira



## Dados Pessoais

23 anos, Brasileiro

## Contato

+55 84 99920 2541

felipe\_fb@hotmail.com

Endereço: R. Antônio Farache, 1940, Capim Macio, Natal (RN), Brasil, CEP: 59082-110

Github: <https://github.com/felipeferreirabarbosa>

## Idiomas

Português Brasileiro (Língua Materna)

Inglês (leitura, escrita e fala)

## Formação

Ensino médio completo na escola Centro de Educação Integrada Mirassol (CEI Mirassol) - de janeiro de 2011 a dezembro de 2013

Bacharel em Ciências e Tecnologia, Universidade Federal do Rio Grande do Norte - de janeiro de 2014 até dezembro de 2016

Bacharel em Engenharia de Computação, Universidade Federal do Rio Grande do Norte - de janeiro de 2016 até dezembro de 2018

Mestrando em Engenharia Mecatrônica, Universidade Federal do Rio Grande do Norte - de janeiro de 2019 até os dias atuais

## Qualificações

### Atividades Complementares

- Capacidade de conduzir pesquisa - Participou do Programa de Iniciação Científica (PIC) oferecido pela escola Centro de Educação Integrada Mirassol - agosto 2011

### Conhecimentos em Informática

- Sistemas e Software: Windows, Linux(Ubuntu e Kali), Microsoft Office, OpenOffice, SCILAB, MATLAB, Github, Banco de dados (MongoDB, MySQL, SQLite)
- Linguagens de Programação: C/C++, JAVA, Python, VHDL, LATEX, HTML, Prolog, AsciiDoc, Ruby, Assembly MIPS

## Projetos Acadêmicos

- Aplicativo para monitorar os dados do sistema protótipo para secador industrial feito para AT-Mega2560.
- Interface gráfica para visualizar processos e uso de CPU, semelhante ao comando Htop do Linux.
- Semáforo inteligente que utiliza o fluxo de carros nas vias para estabelecer os tempos de cada estado. Feito nas plataformas: Cyclone II e Arduino.
- Algoritmo genético desenvolvido em MATLAB em conjunto com a toolbox Irobot para guiar um robô de um ponto a outro de um espaço sem colidir.
- Classificador de imagens desenvolvido em MATLAB, utilizando conhecimentos de inteligência artificial e processamento digital de imagens para classificar um conjunto de livros em um ambiente controlado.
- Sistema Fuzzy desenvolvido em MATLAB em conjunto com a toolbox Irobot e Fuzzy para guiar um robô de um ponto a outro de um espaço sem colidir.
- Software de bate-papo feito em Python durante a disciplina de Redes de Computadores.
- Software produtor e decodificador de sinais em código Morse feito em MATLAB.
- Softwares que utilizam os métodos de "Sobreposição e Soma" e "Sobreposição e Armazenamento" para realizar convolução de sinais, a fim de compará-los.
- Software em MATLAB que gera um filtro passa-baixa para remover um ruído senoidal de frequência de 2kHz.
- Script com Inteligência Artificial MLP(Perceptron de Múltiplas camadas) em MATLAB a fim de controlar conjunto de tanques hidráulicos Quanser.
- Projeto utilizando toolbox Fuzzy do MATLAB para controlar conjunto de tanques hidráulicos Quanser.
- Jogo da velha feito em Java, utilizando algoritmo do MinMax.
- Utilização de plataforma de software distribuída voltada para clusters e processamento de grandes volumes de dados, Hadoop, a fim de organizar dados obtidos.
- Odometria visual estéreo com suporte de sensor LIDAR (Trabalho de Conclusão de Curso).

## Outras Atividades

- Arkanoid desenvolvido em Ruby durante mini-curso sobre a linguagem oferecido pelo PET (Programa de Educação Tutorial) de Ciência da Computação.
- Máquina de estados para simular máquina de refrigerantes desenvolvido em C++/SystemC durante mini-curso sobre a linguagem oferecido pelo PET (Programa de Educação Tutorial) de Ciência da Computação.
- Semáforo básico feito para plataforma Arduino UNO.
- Aplicativo Sistema de Chamados em Java para o Grupo de Processamento de Dados (GPD) da Secretaria de Estado da Educação e da Cultura (SEEC)