\_ Groupe:

Responsable TD: Felipe FIGUEREDO ROCHA (felipe.figueredo-rocha@u-pec.fr)
NOM:\_\_\_\_\_\_\_ Prénom: \_\_\_\_\_\_\_ Numéro: \_\_\_\_\_\_

## Instructions et règles

Licence:

- Il s'agit d'une *errata*, les corrections marqués en bleu, la plupart notés au tableau au jour du CC.
- Cela étant, plusieurs réponses peuvent être admises comme bonne. Les points clés de notation étant de la rigueur et de la consistance (et pas les valeurs numériques!).

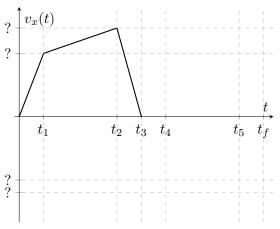
## Q1 (5 pts) : Grandeurs, dimensions et unités

Soit les variables:  $\ell$  une longueur, t le temps, m une masse,  $\omega$  une fréquence,  $\vec{v}$  une vitesse,  $\vec{a}$  une accélération,  $\vec{f}$  une force.

- 1. (2 pts) En termes de consistance dimensionnelle, jugez en étant Vrai (V) ou Faux (F) les équations suivantes:
  - (a) ( )  $\cos^2 \omega t^2 + \sin^2 \omega t^2 = 1$
  - (b) ( )  $\omega = \sqrt{\frac{m}{k}}$ , où  $[k] = MT^{-2}$
- 2. (3 pts) Une planète lointaine a une masse de  $m=1,5\times 10^{17}\,\mathrm{kg}$  et rayon  $R=50\,\mathrm{km}$ . En sachant quel est l'accelération de pesanteur g agissant sur un corps placé proche de sa surface est donné par  $g=\frac{Gm}{r^2},$  déterminer i) [1,5 pts] la dimension de la constante G et ii) [1,5 pts] la valeur de g pour  $G\approx 5\times 10^{-11}\mathrm{N}\,\mathrm{m}^2\,\mathrm{kg}^{-2}).$

## Q2 (15 pts): La nageuse

Une nageuse de masse m = 70kg commence son mouvement en repos à l'instant t = 0s au bord A d'une piscine de 50m de longueur. On va supposer que le mouvement est rectigline selon l'axe horizontale  $\vec{u}_x$  (vecteur unitaire) qui pointe A à B, B étant le deuxième bord de la piscine. Après un période de 5s de forte accélération, elle arrive à la vitesse de  $\vec{v}(t_1 = 5s) = v_x(t_1)\vec{u_x} = 1\vec{u_x}(m/s)$ . Ensuite, elle accélère jusqu'à atteindre la vitesse maximale  $v_x(t_2 = 55s) = 1,5(m/s)$  et puis désacellère de façon abrupte jusqu'à toucher le bord B en  $t = t_3 = 60s$ . Pour  $t > t_3$  l'athlète va donc inverser le sens de son mouvement, et reviendra au bord A dans l'instant finale  $t_f$ . La figure ci-dessous montre en détail l'évolution de la vitesse jusqu'à  $t_3$ , vous devez compléter ce diagrame pour  $t_3 < t \le t_f$ , ainsi comme ce de l'accelération, pour la suite du l'exercise selon les instructions. Vous pouvez recopier ces diagrammes dans votre feuille de réponse ou répondre directement sur le sujet.



Note:

- (a) Composante x de la vitesse.
- 1. (1,0 pt) Sur le diagramme de la vitesse, écrire les valeurs de vitesses et temps connus depuis l'énoncé.
- 2. (1,5 pt) Tracer un diagramme pour l'accélération entre  $0s \le t < t_3$  (obs: avec valeurs).
- 3. (1,5 pts) En supposant  $t_4 t_3 = t_1$  et que l'accélération dans les intervales  $[t_2, t_3]$  et  $[t_3, t_4]$  soient égales, calculer  $v_x(t_4)$ .
- 4. (1,5 pts) L'athlète étant plus fatiguée dans son retour, on va considérer que  $\|\vec{v}(t_5)\| = \frac{2}{3}\|\vec{v}(t_2)\|$ , pour  $t_5 t_4 = t_2 t_1$ . Calculer  $\vec{v}_x(t_5)$  et l'accélération dans l'intervale  $t \in [t_4, t_5]$ .
- 5. (2 pts) Sachant que la vitesse finale est nulle, tracer les diagrammes de vitesse et accélération pour  $t \in [t_3, t_f]$  avec les valeurs calculés précédement (ou de façon qualitative si vous n'en avez pas).
- 6. (1 pt) En prennant en compte un deuxième axe spatiale  $\vec{u}_y$  (la profondeur verticale), dessiner toutes les forces plus importants qui agissent sur la nageuse.
- 7. (1,5 pt) Ecrire le PFD pour ce problème en le projectant sur chaque axe.
- 8. (1 pt) Calculer le poids de la nageuse pour  $g = 10m/s^2$ .
- 9. (1,5 pt) En considérant que la poussée d'Archimède équilibre toute seule la force poids, calculer le volume immergé de la nageuse (masse volumique de l'eau  $\rho = 1q/cm^3$ ).
- 10. (1,5 pts) Calculer la force horizontale résultant agissant sur la nageuse dans l'intervale  $t \in [t_1, t_2]$  (n'oubliez pas du sens).
- 11. (1 pt) Expliquer physiquement pourquoi la phrase "la force de frottement agit toujours dans le sens contraire au mouvement" reste vrai pour ce problème.