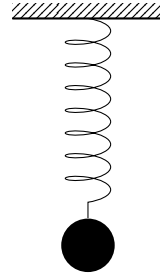


## Instructions et règles

- Durée : 1h10 min (après instructions).
- Il est bien sûr interdit d'utiliser des calculettes et portables!
- N'oubliez pas les unités à la fin du calcul et flèches pour les vecteurs.
- $\pi \approx 3$  afin de faciliter les calculs.
- $\frac{d}{dt}e^{at} = ae^{at}$ ,  $\int e^{at}dt = \frac{1}{a}e^{at} + k$ .
- $\lim_{t \rightarrow \infty} e^{at} = +\infty$  et  $\lim_{t \rightarrow \infty} e^{-at} = 0$ , avec  $a > 0$ .
- Période d'oscillation :  $T = 2\pi/\omega$ .

## Q2 (10 pts) : Ressort verticale

On considère le ressort verticale ci-dessous avec raideur  $k$  et longueur au repos  $\ell_0$ . Une masse  $m$  est attaché au bout du ressort et l'accélération de la pesanteur  $g$  pointe vers le bas.



## Q2 (10 pts): Le nageur

Un nageur de masse  $m = 80kg$  commence son mouvement en repos à l'instant  $t = 0s$  au point  $O$ . On va supposer d'abord que le mouvement est rectiligne selon l'axe horizontale  $\vec{u}_x$  (vecteur unitaire) et on choisi  $O$  comme l'origine. La vitesse horizontale est donné par  $v_x(t) = A(1 - e^{-\frac{b}{A}t})$ , avec  $A$  et  $b$  des constantes positives. Le nageur exerce une force dite de propulsion  $\vec{F}_p(t)$  pointé vers le sens du mouvement, tandis l'eau lui exerce une force de frottement  $\vec{F}_f(t)$  (la traînée), contraire au mouvement.

- (1,5 pt) Déterminer l'accélération  $a_x(t)$  et position  $x(t)$ .
- (1,25 pt) Qu'est-ce que se passe avec l'accélération  $a_x(t)$  quand  $t$  est grand ( $t$  tend vers l'infini)? et quand  $t = 0s$ ?
- (1,25 pt) Qu'est-ce que se passe avec vitesse  $v_x(t)$  quand  $t$  est grand ( $t$  tend vers l'infini)? et quand  $t = 0$ ?
- (1,0 pt) Déterminer les dimensions de  $A$  et  $b$ . Qu'est-ce que ces deux constants représentent physiquement?
- (1,5 pt) En prenant également en compte l'axe verticale  $\vec{u}_y$ , faire le bilan des forces et écrire le PFD en projetant sur les deux axes.
- (1,0 pt) En considérant que la poussée d'Archimède  $\vec{F}_A$  équilibre la force poids sur la direction  $\vec{u}_y$ , calculer  $\vec{F}_A$  (obs: le résultat numérique sera donné en utilisant  $g = 10m/s^2$  et en format vectoriel ).
- (1,5 pts) En considérant que la force de frottement est donné par  $\vec{F}_{frot}(t) = -B\vec{v}(t)$ , déterminer la dimension de la constant  $B$  et la force de propulsion  $\vec{F}_{prop}(t)$  en fonction de  $A, b, B$  et  $m$ .
- (1,0 pts) Quand est-ce que la force de propulsion s'équilibre avec la force de frottement? A ce moment, déterminer  $F_p$  en fonction de  $A$  et  $B$ .

- (1,0 pts) Après avoir placé l'axe verticale  $\vec{u}_y$  et l'origine  $O$  d'un repère cartésien (selon votre convenance), exprimer les forces qui agissent sur  $m$ .
- (1,0 pts) Etablir le PFD pour ce système et ensuite le projeter sur l'axe  $y$  pour établir l'EDO associé.
- (1,5 pts) Déterminer la position d'équilibre  $y_{eq}$  pour ce système (obs: équilibre = absence d'accélération).
- (1,5 pts) Vérifier que la solution du type  $y(t) = y_{eq} + A \cos(\omega t) + B \sin(\omega t)$  satisfait l'EDO du problème, où  $A, B$  et  $\omega$  sont des constants à déterminer.
- (1,5 pts) Déterminer  $\omega, A$  et  $B$  pour le cas où  $y(0) = y_{eq}$  et  $\dot{y}(0) = v_0$ , en fonction de  $k, m$  et  $v_0$ .
- (1,5 pts) Pour  $k = 36N/m$ ,  $m = 1g$   $v_0 = 6m/s$ , déterminer  $\omega, A$  et  $B$  et le période  $T$ .
- (2,0 pts) Tracer en détail la position  $y(t)$  et vitesse  $\dot{y}(t)$  pour  $t \in [0s, 2 \times T]$ .