

UNIVERSIDADE NOVE DE JULHO
DIRETORIA DOS CURSOS DE INFORMÁTICA

Bruna Barbosa dos Anjos – RA 422109276
Bruno Siqueira Anjos - RA 422101757
Fabício Bezerra Gomes - RA 322101938
Felipe Fazan de Brito - RA 422101586
Gustavo Torres de Almeida – RA 322101360
Isabella Silva Malta - RA 422108910
Juliana Lima Gonçalves - RA 3021107703
Marcos Vinícius Macena Reis – RA 3022103468

PROJETO PRÁTICO DE SISTEMAS:
APLICATIVO FITMAX

SÃO PAULO
2022

Bruna Barbosa dos Anjos – RA 422109276

Bruno Siqueira Anjos - RA 422101757

Fabício Bezerra Gomes - RA 322101938

Felipe Fazan de Brito - RA 422101586

Gustavo Torres de Almeida – RA 322101360

Isabella Silva Malta - RA 422108910

Juliana Lima Gonçalves - RA 3021107703

Marcos Vinícius Macena Reis – RA 3022103468

**PROJETO PRÁTICO DE SISTEMAS:
APLICATIVO FITMAX**

SAO PAULO

2022

1. PROPOSTA DO PROJETO

“Aplicativo *FitMax*.”

Neste projeto, será desenvolvido um aplicativo mobile chamado FitMax. Este aplicativo será voltado para academias, onde irá proporcionar vários treinos específicos, com o intuito de facilitar os exercícios e torná-lo mais dinâmico aos alunos. No aplicativo, contamos com várias opções de personalização de treinos que o usuário poderá escolher, de acordo com os seus objetivos e preferências. Ademais, esse aplicativo será conectado a um banco de dados, para as informações do usuário ficarem salvas sempre que o mesmo entrar no aplicativo.

2. OBJETIVOS

O aplicativo FitMax tem como objetivo proporcionar a melhor experiência ao usuário. Assim, sempre trabalhando de forma inovadora e exercendo um alto padrão de qualidade, propiciando ao usuário maior autonomia para personalizar seus treinos de forma interativa, facilitando e instigando os mesmos a terem uma vida saudável, consequentemente melhorando a saúde física e mental.

3. DESCRIÇÃO DA EMPRESA

Neste projeto, será desenvolvido um aplicativo mobile chamado FitMax. Este aplicativo será voltado para academias, onde irá proporcionar vários treinos específicos, com o intuito de facilitar os exercícios e torná-lo mais dinâmico aos alunos.

No aplicativo, contamos com várias opções de personalização de treinos que o usuário poderá escolher, de acordo com os seus objetivos e preferências. Também, esse aplicativo será conectado a um banco de dados, para as informações do usuário

ficarem salvas sempre que o mesmo entrar no aplicativo. A empresa está instalada em uma área de 200m² em São Paulo, onde é o principal centro corporativo e financeiro do país, sendo assim, nossa empresa tem sede na Avenida Paulista.

4. MISSÃO, VISÃO E VALORES DA EMPRESA

4.1. MISSÃO

A missão do aplicativo é proporcionar a melhor experiência ao usuário, sendo fácil e rápido de utilizar, sempre visando o bem-estar dos alunos.

4.2.VISÃO

Visamos nos tornar referência em aplicativo de treinos, atuando de forma rentável e organizacional, incentivando as pessoas a cuidarem de sua saúde física e mental.

4.3.VALORES

A empresa está alinhada com importantes valores: comprometimento com os usuários, ética, trabalho em equipe, inovação e foco nos resultados.

5. JUSTIFICATIVA

O aplicativo FitMax foi desenvolvido para que o usuário tenha a autonomia de personalizar e acompanhar seus treinos. Assim, obtendo o resultado desejado e contribuindo para o bem-estar físico e mental, como por exemplo o bom funcionamento do cardiovascular, autoestima, bom humor entre outros. Ademais, esse aplicativo proporciona qualidade e inovação, sempre oferecendo o melhor aos usuários.

6. FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA

É comum observarmos ao redor, entre amigos e familiares que um dos empecilhos para o primeiro passo para uma vida saudável é a falta de instrução, ou não saber por onde começar.

Esse é o ponto focal do nosso projeto, e pensando nisso desenvolvemos um aplicativo com funções que auxiliaram os usuários a uma vida mais saudável e ativa por meio da musculação e treinos livres.

Algumas referências e conteúdos que serão estudados e analisados:

Linguagem Dart, por Professor Edson Melo.

O conteúdo que estamos aprendendo neste módulo servirá como base para a inicialização do app.

“App ou Web? Comparativo de possibilidades” (Livro A Web Mobile - Programe um mundo para muitos dispositivos. Por Sérgio Lopes)

Neste livro (mesmo que tendo como foco o desenvolvimento para web mobile) disponível em uma biblioteca compartilhada por colegas de classe podemos expandir a noção do funcionamento de um aplicativo em comparação com aplicação web.

<https://bt.fit/pt/#/> - BTFIT - um dos sistemas já existente que tomaremos como referência para a criação de nosso app.

<https://www.smartfit.com.br/news/fitness/smart-fit-coach-app-exclusivo-treinos/> - aplicativo smartfit e suas funcionalidades.

<https://tododia.sebrae.com.br/consumo-em-cores/> - Site utilizado como base para aprimorar a estratégia de marketing relacionado as cores do aplicativo, com o intuito de atrair o usuário.

<https://br.pinterest.com/pin/663999538811436432/> - Este site foi usado como inspiração para o design do aplicativo.

https://br.freepik.com/vetores-premium/telas-do-aplicativo-de-acompanhamento-de-exercicios_10182734.htm Neste site, usou-se como inspiração em relação ao design da tela de acompanhamento de exercícios, para que o usuário tenha controle de sua rotina de atividades físicas.

7. CONCLUSÃO

Na pesquisa apresentada, mostramos que o aplicativo FitMax é uma ferramenta digital inovadora que será valiosa para muitos centros de treinamentos ou até mesmo de forma individual, com foco em auxiliar e incentivar os alunos a treinarem, assim, consequentemente terem uma vida mais saudável. Sendo assim, conclui-se que, nosso aplicativo tem como objetivo proporcionar a melhor experiência aos usuários, sendo um sistema que é capaz de processar e armazenar dados e desempenho dos alunos, e assim podendo otimizar de forma individual e personalizada uma melhoria em seus treinos.

8. REFERÊNCIAS

PROGRAMAS DE TREINAMENTO. BTFIT. [s.d]. Disponível em: <https://bt.fit/pt/#/>. Acesso em: 28 set. 2022.

CONSUMO EM CORES. SEBRAE. [s.d] Disponível em: <https://tododia.sebrae.com.br/consumo-em-cores/>. Acesso em: 28 set. 2022.

TELAS DO APLICATIVO. Freepik. [s.d]. Disponível em: https://br.freepik.com/vetores-premium/telas-do-aplicativo-de-acompanhamento-de-exercicios_10182734.htm. Acesso em: 28 set. 2022

APLICATIVO EXCLUSIVO DE TREINOS. Smartfit. [s.d] <https://www.smartfit.com.br/news/fitness/smart-fit-coach-app-exclusivo-treinos/>. Acesso em: 28 set. 2022

