





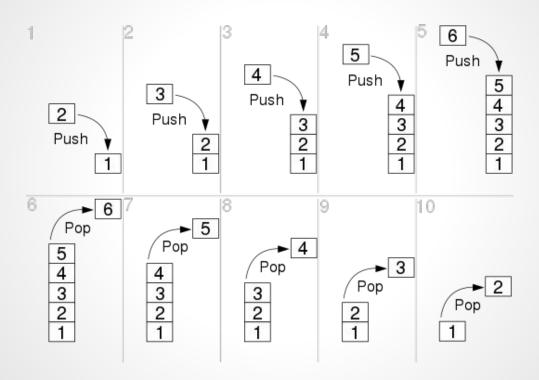
Curso de Programação Nível Intermediário



Universidade Federal da Bahia Instituto de Computação Departamento de Ciência da Computação

PILHAS

- Estrutura de dados onde o último a entrar, primeiro a sair.
 - FILO, que significa First In, Last Out.
- Utiliza os termos
 - push para inserção de elementos da pilha
 - pop para remoção de elementos da pilha



```
#include <iostream>
#include <stack>
using namespace std; // stack -> std
int main() {
     stack<int> pilha;
     for(int i=0; i < 1000; i++) {
          int j;
          cin >> j;
          pilha.push(j);
```

```
#include <stack>
     Biblioteca necessária para o uso de pilhas.
stack<TIPO> S:
     TIPO é qualquer tipo da linguagem: int, char, double, vector<float>, ...
S.push(ELEMENTO);
     Adiciona ELEMENTO do tipo TIPO no topo da pilha.
S.top();
     Retorna o elemento no topo da pilha. Ele não remove este elemento da pilha.
S.pop();
     Remove o elemento do topo da pilha.
S.empty();
     Retorna verdadeiro se a pilha estiver vazia, e falso caso contrário.
S.size();
     Retorna o tamanho da pilha.
```

Exemplo de pilha

```
#include <iostream>
#include <stack>
using namespace std;
int main() {
     stack<int> pilha;
     pilha.push(8);
     pilha.push(5);
     cout<< pilha.top()<< endl;;
     if( ! pilha.empty()){
           pilha.pop();
           pilha.push(4);
     cout << pilha.size()<< endl;
```

Saída:

5 2

Saiba mais em:

http://www.cplusplus.com/reference/stack/stack/