

# TESTES DE USABILIDADE

## EasyPARK

No âmbito deste teste, vai ter de realizar um conjunto de tarefas que lhe serão apresentadas uma a uma, pelo(a) Administrador(a) de testes.

Sempre que der por terminada uma tarefa, deve entregar o respetivo documento de tarefa ao Administrador(a) do teste. Este(a), por sua vez, entregar-lhe-á o documento com a tarefa seguinte.

Para darmos início ao teste, informe o Administrador(a) que está preparado(a).

Obrigada!

Confidencial

ID nº \_\_\_\_\_

**Certifique-se de que a aplicação se encontra em seu ecrã inicial.**

**Tarefa 1:** Indique o parque mais próximo da sua localização atual.

**Resposta:** \_\_\_\_\_

**Tarefa 2:** Ainda no ecrã inicial, procure visualizar o mapa da aplicação.

**Consegue identificar a sua posição atual?**

Sim ☐

Não ☐

**Tarefa 3:** Utilize a funcionalidade de visualização em primeira pessoa para explorar a área ao redor da sua posição atual.

**Consegue visualizar em primeira pessoa?**

Sim ☐

Não ☐

**Tarefa 4:** Através da lista dos parques, procure pelo parque Colégio Militar, indique o preço e a tipologia do parque.

**Resposta:** \_\_\_\_\_

**Tarefa 5:** Ainda da lista dos parques, indique os 3 parques mais distantes.

**Resposta:** \_\_\_\_\_

**Tarefa 6:** Regresse ao modo mapa e registe um incidente, os dados são de sua escolha.

**O registo foi feito com sucesso?**

Sim ☐

Não ☐

**Tarefa 7:** Regresse ao ecrã inicial.

Indique qual o grau de dificuldade do uso da aplicação numa escala de 0-5 (sendo 0: fácil e 5: difícil).

**Resposta:** \_\_\_\_\_

Este é o último exercício.

Caso tenha concluído todas as tarefas independentemente de serem com sucesso ou insucesso, informe o/a Administrador(a) que está terminou.

Confidencial

ID nº \_\_\_\_\_