

ZOMBIE RESOURCES



Após o surto zumbi, os governos e suas forças caíram, fazendo com que nós ficássemos a mercê dos que possuíam mais recursos. Para garantir a nossa sobrevivência nesse mundo apocalíptico, começamos a nos organizar em comunidades, onde cada pessoa tem um papel fundamental.

A seis meses encontramos um complexo tecnológico que possui uma rede de energia solar e de computadores bem estáveis e nos estabelecemos nele. Os últimos acontecimentos em nossa comunidade nos trouxeram a necessidade de controlar melhor nossos recursos como armas, comida e água. Como temos uma boa infra-estrutura, queremos desenvolver uma aplicação para melhorar nossa gestão de recursos.

Você é um dos sobreviventes deste mundo caótico que vivemos e está querendo fazer parte da nossa comunidade, e seu desafio será desenvolver uma aplicação web para o controle de nossos recursos. Dividimos seu desafio em três níveis:

Nível 1:

- Criar um *CRUD* para **Recursos** com descrição, quantidade e observação.

Nível 2:

- Permitir registrar **saídas** e **entradas** de recursos.

Nível 3:

- Permitir visualizar a situação dos itens do inventário, como quantidade e disponibilidade; e
- Permitir identificar o responsável pela saída e entrada do item.

Lembre-se de fazer um código de qualidade, pois, nos tempos de hoje, a expectativa de vida é muito baixa então não sabemos quem irá manter o sistema caso algo dê errado. Mais uma coisa: No mundo horrível em que vivemos hoje uma “interface” bonita pode impressionar.

Guideline:

- [Duplique](#) este repositório (**não** fork)

- Siga as boas práticas do git (exemplo: ao concluir um dos níveis faça um commit bem descrito)
- Utilize .NET Core, para desenvolver o back-end da aplicação
- Fique a vontade para definir a stack front-end (KnockoutJS, Angular, Aurelia, React, JQuery, Stylus, PostCSS, SASS, Gulp, Grunt, etc...)
- Compartilhar o link do código fonte
- Compartilhar a aplicação demo hospedada na nuvem é um diferencial