# Xadrez

Jogo de xadrez desenvolvido em 2016.2 para a disciplina Programação Modular da PUC-RIO.

Desenvolvido por:

* Felipe Viberti
* Luis Claudio Cantanhêde Martins
* Victor Nogueira

Prof. Flavio, e-mail:  bevilac@inf.puc-rio.br

**Apresentação**

Foi disponibilizado o arquivo INF1301-Trab2-FVLCVB.zip. Nele há arquivos do modulo lista, peça e tabuleiro para o jogo de Xadrez.

**Instalação**

Separe uma pasta vazia para instalar o jogo e extraia os arquivos do .zip para ela.

Nesse diretório haverá todos os arquivos necessário para rodar o programa.

# Estrutura de diretórios

Lista

Código Fonte: lista.c, lista.h, testeLista.c

Script De Teste: TesteLista.script

Executáveis: TesteLista.exe

Batches: Final.bat

Peça

Código Fonte: peca.c, peca.h e testePeca.c

Script De Teste: testaPeca.script

Executaveis: TestePeca.exe

Batches: Final.bat

Tabuleiro

Código Fonte: tabuleiro.c, tabuleiro.h e testeTabuleiro.c

Script De Teste: testeTabuleiro.script

Executáveis: TesteTabuleiro.exe

Batches: Final.bat

**Documentação**

ModeloFisico.pdf: É um arquivo que ilustra o modelo físico do jogo

Assertivas Estruturais: É um arquivo que define algumas assertivas da arquitetura do programa.

Leia-Me.txt: É um arquivo que possui a explicação de como utilizar o programa em questão

**Execução dos Testes**

Os testes dos arquivos desse programa são executados no CMD do Windows.

Testando os arquivos do código fonte:

Abrir o CMD

Digite cd C:/.../nomeDaPastaEmQuestão

Digite Final.bat

OBS: Cada diretório testará apenas os códigos fonte dentro dela