

Universidade Federal da Bahia

Alunos: Felipe Gustavo de Souza Gomes, Lucas Ayres e Jailton Perreira dos Santos

Disciplina: MATC82 Sistemas web

Professor: Cassio Vinicius Serafim Prazeres

## **PROPOSTA**

Nossa proposta é a aplicação "Posto Barato", essa aplicação irá mapear os postos de gasolina da cidade de Salvador. Através desse mapeamento será possível ver os postos da cidade e também o preço dos combustíveis nesses postos.

O usuário irá contar com um mapa apresentando os postos bem como os preços dos combustíveis, dessa forma será possível descobrir postos mais próximos e economizar na hora de abastecer.

A principal motivação dessa aplicação é permitir que o usuário possa economizar. Tarefa essa antes que requeria um trabalho mais árduo e uma pesquisa na região pode ser feito facilmente, de forma simples e rápida.

E como consequência seguinte, essa aplicação pode estimular uma maior concorrência de preço entre os postos e preços mais baixo. Com esse tipo de mecanismo de consulta a mão o usuário irá pensar duas vezes antes de abastecer e também os donos dos postos antes de estabelecerem seus preços.

Analisando do ponto de vista dos turistas e pessoas novas na cidade essa aplicação é ainda mais útil, pois por não conhece a cidade direito eles acabam optando pela primeira coisa que encontram. E por fim essa aplicação supri a carência de uma aplicação com esse objetivo para a cidade de Salvador.

## **FUNCIONALIDADES**

As funcionalidades presentes no sistema serão:

- Mapear de todos os postos de combustíveis: Ao entrar no site o usuário será apresentado a todos os postos cadastrados da cidade de Salvador, dispostos no mapa da cidade.
- Buscar postos de combustíveis: Em um campo de busca o usuário poderá digitar o nome do posto que deseja buscar e será dado um zoom para esse posto. Durante a escrita do nome do posto, será fornecido autocompletar.
- Visualizar preços dos postos: Ao clicar sobre o ícone de um posto, irá aparecer uma tabela com os combustíveis comercializados no estabelecimento com o seus preços.
- Visualizar postos dos mais caros para os mais baratos: Na página inicial será apresentado uma lista ordenada do posto mais barato para o posto mais caro e a ordem também poderá ser invertida. E quando o usuário clicar sobre algum posto da lista o mapa irá dar um zoom para o posto selecionado.
- Rota da sua localização até o posto: Será possível visualizar rotas da sua localização para um posto escolhido usando o google maps.
- Gráfico de linha dos preços dos combustíveis: O gráfico irá apresentar a variação dos preços dos combustíveis nos postos.

A integração com redes sociais será feita com widgets do facebook e twitter das nossas páginas nas redes sociais.

## TECNOLOGIAS

As tecnologias usadas no projeto serão:

- **HTML5:** É a mais recente evolução do HTML(Hyper Text Markup Language), o termo representa dois diferentes conceitos. Uma nova versão da linguagem HTML, com novos elementos, atributos e comportamentos. É um conjunto maior de tecnologias que permite o desenvolvimento de aplicações clientes mais ricas. No projeto será utilizada para estruturação das páginas Web.
- **CSS:** Cascading Style Sheets é uma linguagem de folhas de estilo utilizada para definir a apresentação de documentos escritos em uma linguagem de marcação, como HTML ou XML. O seu principal benefício é a separação entre a estrutura e a apresentação da página. No projeto será utilizado para estilizar as páginas web.

- **JavaScript:** É uma linguagem de programação interpretada. Foi originalmente implementada como parte dos navegadores web para que scripts pudessem ser executados do lado do cliente e interagissem com o usuário sem a necessidade deste script passar pelo servidor, controlando o navegador, realizando comunicação assíncrona e alterando o conteúdo do documento exibido.
- **D3JS:** É uma biblioteca JavaScript para manipulação de documentos com base em dados. D3 ajuda a trazer dados para a vida usando HTML, SVG e CSS. A ênfase de D3 em padrões web dá-lhe todas as capacidades de navegadores modernos sem amarrar-se com uma estrutura proprietária, que combina poderosos componentes de visualização e uma abordagem orientada por dados à manipulação DOM. No projeto será utilizada para geração gráficos.
- **JQuery:** É um framework de Javascript, ou seja, é uma coleção de funções e métodos prontos para serem utilizados, amplamente testados e que devem ser usados de forma pré-definida. No projeto será utilizado para acelerar o desenvolvimento, pois trás uma série de funcionalidades prontas evitando o retrabalho desnecessário.
- **JSON:** É um subconjunto da notação de objeto de JavaScript, mas seu uso não requer JavaScript exclusivamente. O formato JSON foi originalmente criado por Douglas Crockford e é descrito no RFC 4627. No projeto será utilizado para estruturar o banco de dados.
- **Google Maps:** É um serviço de pesquisa e visualização de mapas e imagens de satélite da Terra gratuito na web fornecido e desenvolvido pela empresa estadunidense Google. No projeto será utilizado para mapear os postos assim como rotas.
- **Bootstrap:** É um framework front-end que facilita e agilizando o desenvolvimento de paginas web ricas e responsivas com pouco código CSS. No projeto será utilizado para facilitar a construção do layout.

## REFERÊNCIAS

Acesso em 07/04/2016, <http://www.tutorialwebdesign.com.br/o-que-e-bootstrap/>;

Acesso em 07/04/2016, <https://pt.wikipedia.org/wiki/JSON>;

Acesso em 07/04/2016, <http://blog.thiagobelem.net/o-que-e-e-como-funciona-o-jquery>;

Acesso em 07/04/2016, <https://d3js.org/>;

Acesso em 07/04/2016, [https://pt.wikipedia.org/wiki/Cascading\\_Style\\_Sheets](https://pt.wikipedia.org/wiki/Cascading_Style_Sheets);

Acesso em 07/04/2016, <https://pt.wikipedia.org/wiki/JavaScript>;

Acesso em 07/04/2016, [https://pt.wikipedia.org/wiki/Google\\_Maps](https://pt.wikipedia.org/wiki/Google_Maps);

Acesso em 07/04/2016, <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML/HTML5>;